

基于LGTSDK Builder

LGT8F690A 快速开发系列教程

第四篇: **TIMER0**的使用



本篇为系列教程的第四篇。如果需要了解教程相关的软件硬件环境，请参考本系列教程的第一篇：《LGT8F690A快速开发系列教程第一篇_急速上手》

LGT8F690的TIMR0是一个非常简单的8位定时器。TIMR0只有一个8位的计数器TMR0，计数器TMR0在计数时钟的驱动下，累加计数。当TMR0计数到溢出(从0xFF到0x00)时，触发溢出中断事件。如果要改变TIMR0的溢出周期，需要手动重载TMR0寄存器。

TIMR0的计数时钟有3种选择：系统指令周期，外部T0CKI的上升沿或者下降沿。TIMR0有一个和看门狗共享的系统预分频器。同一时刻，该预分频器只能分配给其中一个。

由于TIMR0如此简单，基本上是用来触发一个周期性的事件使用。这里，我们将使用TIMR0重新实现点灯伟业。但这一次不同的是，我们要点一个呼吸灯！

TIMR0的呼吸灯

呼吸灯的原理就是实现一个渐明渐暗的节奏变化，明暗的变化可以通过控制输出频率的占空比实现。可以说，闪灯是固定的占空比；呼吸灯是用渐变的占空比！

TIMR0不能直接产生PWM，我们只用TIMR0产生一个固定的时基；PWM和占空比的变化将由软件实现。

下面简单说一下关于定时器的定时时基确定方法：假定呼吸灯是1秒钟一次，PWM分辨率为256。也就是说，1秒钟之内，要跑完256个周期。PWM的周期就是4ms左右。同时这4ms的周期分辨率是256，也就是说一个最小分辨率是15.6us (4000us/256)。因此，我们就将TIMR0的时基定位15.6us左右。

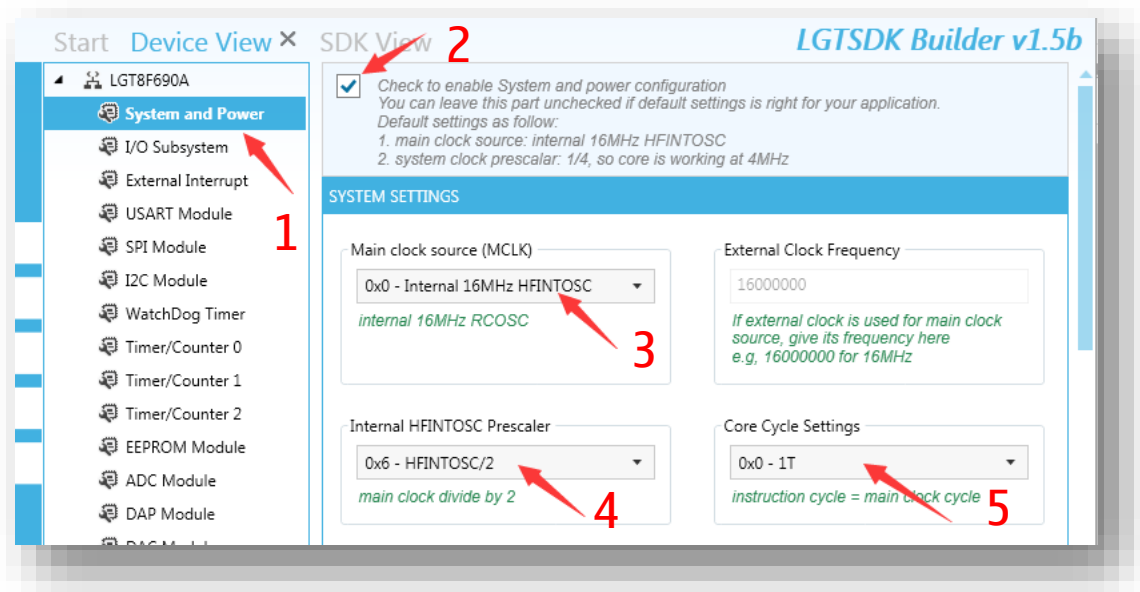
由于系统响应中断，以及在中断服务中的处理，会增加定时周期的长度，因此，我们将会尽量将系统时钟跑的快一些。这里我们定义使用8MHz的主频。由于TIMR0的计数时钟是指令周期，我们将指令周期设置为1T，这样TIMR0的时钟源就是8MHz。

8MHz的周期是125ns，产生15.6us的定时周期需要计数周期数为： $15600/125 = 124$ 因此，计数器重载数值应该为： $256 - 124 = 132$ (注意TIMR0是溢出中断的)

我们还是使用RA0作为点灯的驱动信号。LED等的接法和教程第一篇中的完全一致！下面启动LGTSDK Builder，开始配置我们所需的资源。

首先新建一个工程，选择芯片，封装。工程命名：lgt8f690a_tc0

先来配置系统时钟，实现8MHz/1T



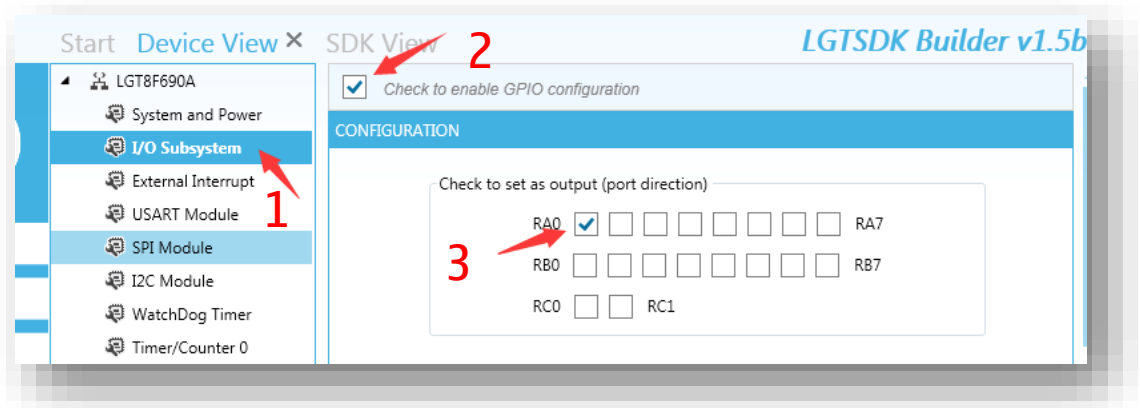
配置3：选择内部16MHz RC 振荡器

配置4：预分频选择2分频，产生一个8MHz的系统主时钟

配置5：内核周期为1T

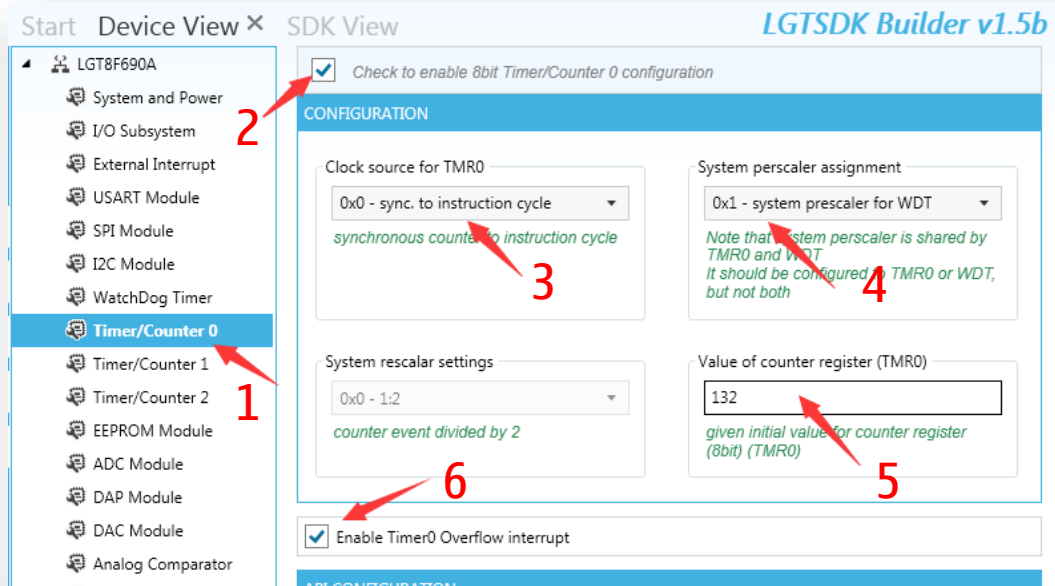
注意：此处4/5的配置，优先级高于配置位的设置。

然后是I/O配置，我们需要将RA0设置为输出I/O，用于驱动LED闪烁！



以上配置都在本系列的前几篇教程中介绍。如有疑问，请参考系列教程的二三篇。

接下来是配置本篇的主角，TIMERO：



- 配置3: 选择定时器0的计数时钟, 此处选择为指令周期
 配置4: 系统预分频。此处不用, 将预分频配置给WDT模块
 配置5: 计数器的计数初始值, 这个也就是我们之前计算的计数器重载的值
 配置6: 使能定时器0的溢出中断功能

设置完成, 在 [Device View] 界面下, 点击 [Build], 产生 SDK 源码!

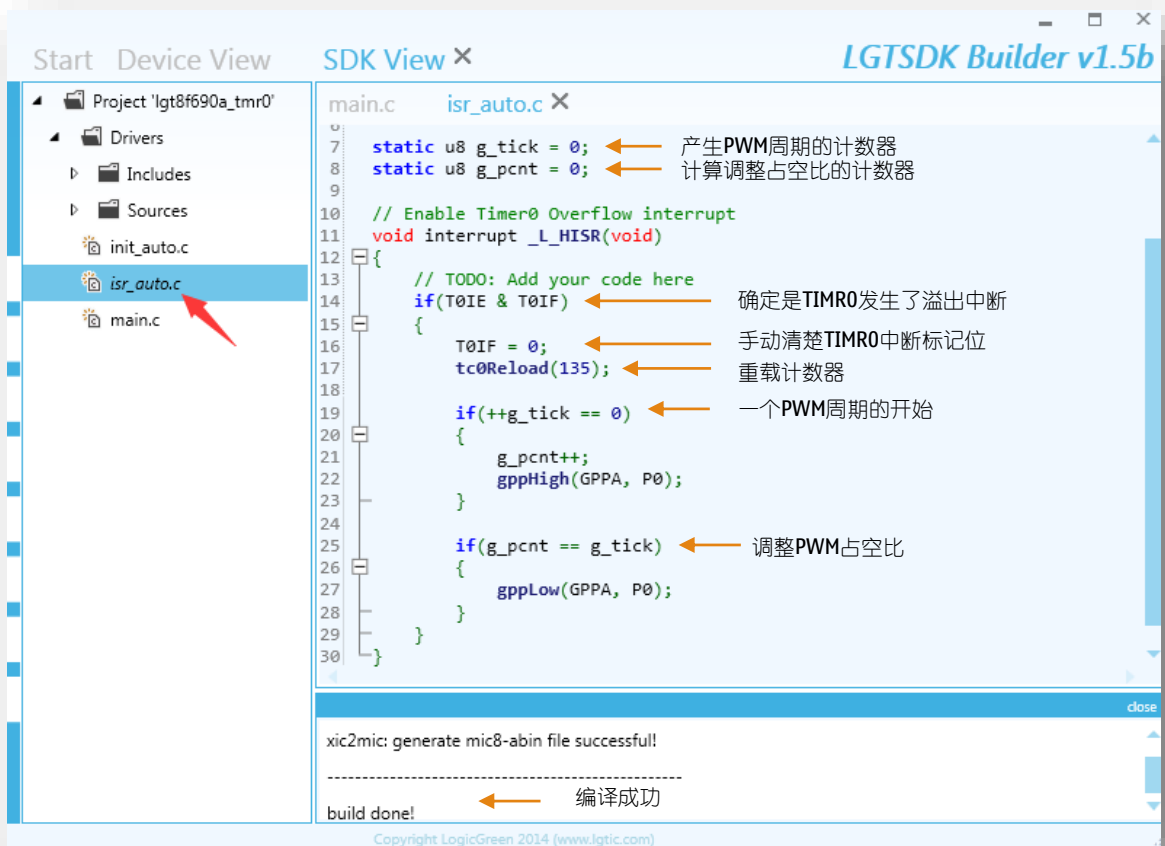


因为我们使能了中断, 这是中断复位所在的文件。本篇教程的编码工作也都将在这个文件里面实现

下面是呼吸灯的代码实现：

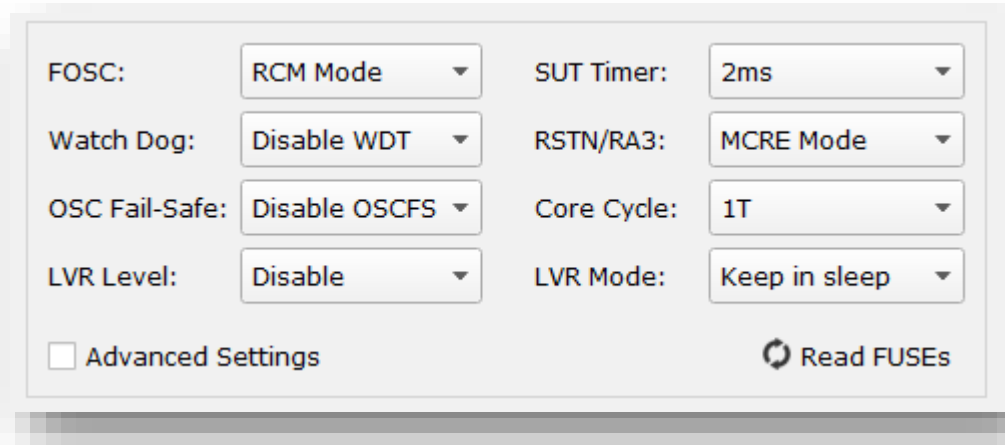
在工程管理窗口中双击**isr_auto.c**，打开中断服务源文件。可以看到里面有一个空的中断服务程序。我们需要把呼吸灯的代码写到这个中断服务中即可。

代码原理非常简单。我们需要两个变量辅助产生PWM周期和调整占空比即可。
完整的代码如下：

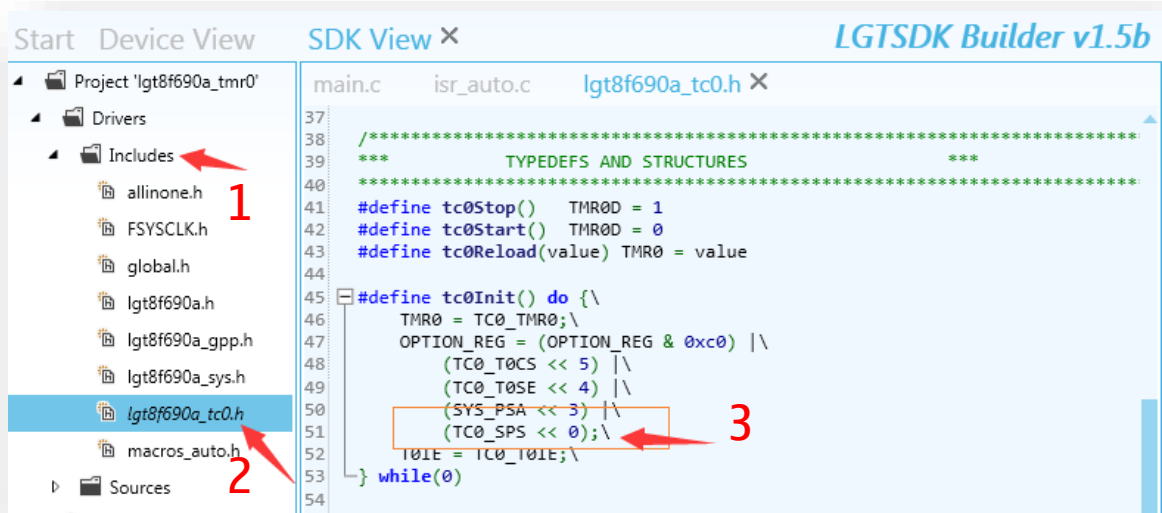


编译成功！可以下载到最小开发板上测试了！

使用LGTMix_ISP下载时，需要确认下主时钟选择为内部RC就可以了。其他都默认即可。



LGTSDK Builder 1.5beta22版本，在产生TIMER0的源代码时，有如下BUG，请在产生的源文件中做如下修改：



请将3处的代码，将原先的 TC0_PSA 改为 TC0_SPS 即可！

此BUG也将会在后继版本中更新！