

Lógica de primer orden en Haskell

Eduardo Paluzo

Grupo de Lógica Computacional
Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
Universidad de Sevilla
Sevilla, 16 de junio de 2016 (Versión de 13 de julio de 2016)

Esta obra está bajo una licencia Reconocimiento–NoComercial–CompartirIgual 2.5 Spain de Creative Commons.

Se permite:

- copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra
- hacer obras derivadas

Bajo las condiciones siguientes:



Reconocimiento. Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor.



No comercial. No puede utilizar esta obra para fines comerciales.



Compartir bajo la misma licencia. Si altera o transforma esta obra, o genera una obra derivada, sólo puede distribuir la obra generada bajo una licencia idéntica a ésta.

- Al reutilizar o distribuir la obra, tiene que dejar bien claro los términos de la licencia de esta obra.
- Alguna de estas condiciones puede no aplicarse si se obtiene el permiso del titular de los derechos de autor.

Esto es un resumen del texto legal (la licencia completa). Para ver una copia de esta licencia, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/es/> o envíe una carta a Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.

Índice general

Introducción	5
I Semántica computacional y teoría de tipos	7
1 Programación funcional con Haskell	9
1.1 Introducción a Haskell	9
1.1.1 Comprensión de listas	10
1.1.2 Funciones map y filter	11
1.1.3 n-uplas	12
1.1.4 Conjunción, disyunción y cuantificación	13
1.1.5 Plegados especiales foldr y foldl	14
1.1.6 Teoría de tipos	16
1.1.7 Generador de tipos en Haskell: Descripción de funciones	17
2 Lógica de predicados en Haskell	19
2.1 Conceptos previos	19
2.2 Representación de modelos	20
2.3 Lógica de predicados en Haskell	22
2.4 Evaluación de fórmulas	24
2.5 Términos funcionales	27
2.5.1 Generadores	31
2.5.2 Funciones útiles en el manejo de fórmulas	35
3 Prueba de teoremas en lógica de predicados	39
3.1 Sustitución	39
3.2 Unificación	42
3.3 Skolem	43
4 Apéndice: GitHub	45
4.1 Crear una cuenta	45

4.2	Crear un repositorio	45
4.3	Conexión	45
4.4	Pull y push	46
4.5	Ramificaciones (“branches”)	47
Bibliografía		48
Índice de definiciones		49

Introducción

El objetivo del trabajo es la implementación de los algoritmos de la lógica de primer orden en Haskell. Consta de dos partes:

- La primera parte consiste en la adaptación de los programas del libro de J. van Eijck [Computational semantics and type theory](#)¹ ([4]) y su correspondiente teoría.
- En la segunda parte se programan en Haskell los algoritmos de la lógica de primer orden estudiados en la asignatura de [Lógica matemática y fundamentos](#)² ([2]).

¹<http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.467.1441&rep=rep1&type=pdf>

²<https://www.cs.us.es/~jalonso/cursos/lmf-15>

Parte I

Semántica computacional y teoría de tipos

Capítulo 1

Programación funcional con Haskell

En este capítulo se hace una breve introducción a la programación funcional en Haskell suficiente para entender su aplicación en los siguientes capítulos. Para una introducción más amplia se pueden consultar los apuntes de la asignatura de Informática de 1º del Grado en Matemáticas ([1]). También se puede emplear como lectura complementaria, y se ha empleado para algunas definiciones del trabajo ([5])

El contenido de este capítulo se encuentra en el módulo PFH

```
module PFH where
```

1.1. Introducción a Haskell

Para hacer una introducción intuitiva a Haskell, se proponen a una serie de funciones ejemplo. A continuación se muestra la definición de una función en Haskell. (cuadrado x) es el cuadrado de x. Por ejemplo,

```
ghci> cuadrado 3
9
ghci> cuadrado 4
16
```

La definición es

```
cuadrado :: Int -> Int
cuadrado x = x * x
```

Definimos otra función en Haskell. (raizCuadrada x) es la raíz cuadrada entera de x. Por ejemplo,

```
ghci> raizCuadrada 9
3
ghci> raizCuadrada 8
2
```

La definición es

```
raizCuadrada :: Int -> Int
raizCuadrada x = last [y | y <- [1..x], y*y <= x]
```

Posteriormente, definimos funciones que determinen si un elemento x cumple una cierta propiedad. Este es el caso de la propiedad 'ser divisible por n ', donde n será un número cualquiera.

```
ghci> 15 'divisiblePor' 5
True
```

La definición es

```
divisiblePor :: Int -> Int -> Bool
divisiblePor x n = x 'rem' n == 0
```

Hasta ahora hemos trabajado con los tipos de datos `Int` y `Bool`; es decir, números y booleanos respectivamente. Pero también se puede trabajar por ejemplo con cadenas de caracteres, que son tipo `[Char]` o `String`. Por ejemplo, `(contieneLaLetra xs l)` identifica si una palabra contiene una cierta letra l dada. Por ejemplo,

```
ghci> "descartes" 'contieneLaLetra' 'e'
True
ghci> "topologia" 'contieneLaLetra' 'm'
False
```

Y su definición es

```
contieneLaLetra :: String -> Char -> Bool
contieneLaLetra [] _ = False
contieneLaLetra (x:xs) l = x == l || contieneLaLetra xs l
```

1.1.1. Comprensión de listas

Las listas son una representación de un conjunto ordenado de elementos. Dichos elementos pueden ser de cualquier tipo, ya sean `Int`, `Bool`, `Char`, ... Siempre y cuando, todos los elementos de dicha lista compartan tipo. En Haskell, las listas se representan

```
ghci> [1,2,3,4]
[1,2,3,4]
ghci> [1..4]
[1,2,3,4]
```

Una lista por comprensión no es más que un conjunto representado por comprensión:

$$\{x | x \in A, P(x)\}$$

Se puede leer de manera intuitiva como: "tomar aquellos x del conjunto A tales que cumplen una cierta propiedad P ". En Haskell se representa

$$[x | x \leftarrow \text{lista}, \text{condiciones que debe cumplir}]$$

Algunos ejemplos son:

```
ghci> [n | n <- [0 .. 10], even n]
[0,2,4,6,8,10]
ghci> [x | x <- ["descartes","pitagoras","gauss"], x 'contieneLaLetra' 'e']
["descartes"]
```

Nota: En los distintos ejemplos hemos visto que se pueden componer las distintas funciones ya definidas.

1.1.2. Funciones map y filter

Introducimos un par de funciones de mucha relevancia en el uso de listas en Haskell.

La función (`map f xs`) aplica una función f a cada uno de los elementos de la lista xs . Por ejemplo,

```
ghci> map ('divisiblePor' 4) [8,12,3,9,16]
[True,True,False,False,True]
ghci> map ('div' 4) [8,12,3,9,16]
[2,3,0,2,4]
ghci> map ('div' 4) [x | x <- [8,12,3,9,16], x 'divisiblePor' 4]
[2,3,4]
```

Dicha función está predefinida en el paquete `Data.List`, nosotros daremos una definición denotándola con el nombre (`aplicafun f xs`), y su definición es

```
aplicafun :: (a -> b) -> [a] -> [b]
aplicafun f []      = []
aplicafun f (x:xs) = f x : aplicafun f xs
```

La función `(filter p xs)` es la lista de los elementos de `xs` que cumplen la propiedad `p`. Por ejemplo,

```
ghci> filter (<5) [1,5,7,2,3]
[1,2,3]
```

La función `filter` al igual que la función `map` está definida en el paquete `Data.List`, pero nosotros la denotaremos como `(aquellosQuecumplen p xs)`. Y su definición es

```
aquellosQuecumplen :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
aquellosQuecumplen p [] = []
aquellosQuecumplen p (x:xs) | p x      = x: aquellosQuecumplen p xs
                             | otherwise = aquellosQuecumplen p xs
```

En esta última definición hemos introducido las ecuaciones por guardas, representadas por `|`. Otro ejemplo más simple del uso de guardas es el siguiente

$$g(x) = \begin{cases} 5, & \text{si } x \neq 0 \\ 0, & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

Que en Haskell sería

```
g :: Int -> Int
g x | x /= 0    = 5
    | otherwise = 0
```

1.1.3. n-uplas

Una *n*-upla es un elemento del tipo (a_1, \dots, a_n) y existen una serie de funciones para el empleo de las dos-uplas (a_1, a_2) . Dichas funciones están predefinidas bajo los nombres `fst` y `snd`, y las redefinimos como `primerElemento` y `segundoElemento` respectivamente.

```
primerElemento :: (a,b) -> a
primerElemento (x,_) = x
segundoElemento :: (a,b) -> b
segundoElemento (_,y) = y
```

1.1.4. Conjunción, disyunción y cuantificación

En Haskell, la conjunción está definida mediante el operador `&&`, y se puede generalizar a listas mediante la función predefinida `(and xs)` que nosotros redefinimos denotándola `(conjuncion xs)`. Su definición es

```
conjuncion :: [Bool] -> Bool
conjuncion []      = True
conjuncion (x:xs) = x && conjuncion xs
```

Dicha función es aplicada a una lista de booleanos y ejecuta una conjunción generalizada.

La disyunción en Haskell se representa mediante el operador `||`, y se generaliza a listas mediante una función predefinida `(or xs)` que nosotros redefinimos con el nombre `(disyuncion xs)`. Su definición es

```
disyuncion :: [Bool] -> Bool
disyuncion []      = False
disyuncion (x:xs) = x || disyuncion xs
```

Posteriormente, basándonos en estas generalizaciones de operadores lógicos se definen los siguientes cuantificadores, que están predefinidos como `(any p xs)` y `(all p xs)` en Haskell, y que nosotros redefinimos bajo los nombres `(algun p xs)` y `(todos p xs)`. Se definen

```
algun, todos :: (a -> Bool) -> [a] -> Bool
algun p = disyuncion . aplicafun p
todos p = conjuncion . aplicafun p
```

Nota: Hemos empleando composición de funciones para la definición de `(algun)` y `(todos)`. Se representa mediante `.` y además, se omite el argumento de entrada común a todas las funciones.

En matemáticas, estas funciones representan los cuantificadores lógicos \exists y \forall , y determinan si alguno de los elementos de una lista cumple una cierta propiedad, y si todos los elementos cumplen una determinada propiedad respectivamente. Por ejemplo.

$\forall x \in \{0, \dots, 10\}$ se cumple que $x < 7$. Es Falso

En Haskell se aplicaría la función `(todos p xs)` de la siguiente forma

```
ghci> todos (<7) [0..10]
False
```

Finalmente, definimos las funciones (`pertenece x xs`) y (`noPertenece x xs`)

```
pertenece, noPertenece :: Eq a => a -> [a] -> Bool
pertenece    = algun  . (==)
noPertenece  = todos  . (/=)
```

Estas funciones determinan si un elemento `x` pertenece a una lista `xs` o no.

1.1.5. Plegados especiales `foldr` y `foldl`

No nos hemos centrado en una explicación de la recursión pero la hemos empleado de forma intuitiva. En el caso de la recursión sobre listas, hay que distinguir un caso base; es decir, asegurarnos de que tiene fin. Un ejemplo de recursión es la función (`factorial x`), que definimos

```
factorial :: Int -> Int
factorial 0 = 1
factorial x = x*(x-1)
```

Añadimos una función recursiva sobre listas, como puede ser (`sumaLaLista xs`)

```
sumaLaLista :: Num a => [a] -> a
sumaLaLista []      = 0
sumaLaLista (x:xs) = x + sumaLaLista xs
```

Tras este preámbulo sobre recursión, introducimos la función (`foldr f z xs`) que no es más que una recursión sobre listas o plegado por la derecha, la definimos bajo el nombre (`plegadoPorlaDerecha f z xs`)

```
plegadoPorlaDerecha :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
plegadoPorlaDerecha f z []      = z
plegadoPorlaDerecha f z (x:xs) = f x (plegadoPorlaDerecha f z xs)
```

Un ejemplo de aplicación es el producto de los elementos o la suma de los elementos de una lista

```
ghci> plegadoPorlaDerecha (*) 1 [1,2,3]
6
ghci> plegadoPorlaDerecha (+) 0 [1,2,3]
6
```

Un esquema informal del funcionamiento de `plegadoPorlaDerecha` es

$$\text{plegadoPorlaDerecha } (\otimes) z [x_1, x_2, \dots, x_n] := x_1 \otimes (x_2 \otimes (\dots (x_n \otimes z) \dots))$$

Nota: \otimes representa una operación cualquiera.

Por lo tanto, podemos dar otras definiciones para las funciones (`conjuncion xs`) y (`disyuncion xs`)

```
conjuncion1, disyuncion1 :: [Bool] -> Bool
conjuncion1 = plegadoPorlaDerecha (&&) True
disyuncion1 = plegadoPorlaDerecha (||) False
```

Hemos definido `plegadoPorlaDerecha`, ahora el lector ya intuirá que (`foldl f z xs`) no es más que una función que pliega por la izquierda. Definimos (`plegadoPorlaIzquierda f z xs`)

```
plegadoPorlaIzquierda :: (a -> b -> a) -> a -> [b] -> a
plegadoPorlaIzquierda f z []      = z
plegadoPorlaIzquierda f z (x:xs) = plegadoPorlaIzquierda f (f z x) xs
```

De manera análoga a `foldr` mostramos un esquema informal para facilitar la comprensión

$$\text{plegadoPorlaIzquierda } (\otimes) z [x_1, x_2, \dots, x_n] := (\dots ((z \otimes x_1) \otimes x_2) \otimes \dots) \otimes x_n$$

Definamos una función ejemplo como es la inversa de una lista. Está predefinida bajo el nombre (`reverse xs`) y nosotros la redefinimos como (`listaInversa xs`)

```
listaInversa :: [a] -> [a]
listaInversa = plegadoPorlaIzquierda (\xs x -> x:xs) []
```

Por ejemplo

```
ghci> listaInversa [1,2,3,4,5]
[5,4,3,2,1]
```

Podríamos comprobar por ejemplo si la frase 'Yo dono rosas, oro no doy' es un palíndromo

```
ghci> listaInversa "yodonorosasonodoy"
"yodonorosasonodoy"
ghci> listaInversa "yodonorosasonodoy" == "yodonorosasonodoy"
True
```

1.1.6. Teoría de tipos

Notación λ

Cuando hablamos de notación lambda simplemente nos referimos por ejemplo a expresiones del tipo $\backslash x \rightarrow x+2$. La notación viene del *λ Calculus* y se escribiría $\lambda x. x+2$. Los diseñadores de Haskell tomaron el símbolo \backslash debido a su parecido con λ y por ser fácil y rápido de teclear. Una función ejemplo es `(divideEntre2 xs)`

```
divideEntre2 :: Fractional b => [b] -> [b]
divideEntre2 xs = map (\x -> x/2) xs
```

Para una información más amplia recomiendo consultar ([3])

Representación de un dominio de entidades

Construimos un ejemplo de un dominio de entidades compuesto por las letras del abecedario, declarando el tipo de dato `Entidades` contenido en el módulo `Dominio`

```
module Dominio where

data Entidades = A | B | C | D | E | F | G
               | H | I | J | K | L | M | N
               | O | P | Q | R | S | T | U
               | V | W | X | Y | Z | Inespecifico
               deriving (Eq, Bounded, Enum)
```

Se añade `deriving (Eq, Bounded, Enum)` para establecer relaciones de igualdad entre las entidades (`Eq`), una acotación (`Bounded`) y enumeración de los elementos (`Enum`).

Para mostrarlas por pantalla, definimos las entidades en la clase (`Show`) de la siguiente forma

```
instance Show Entidades where
    show A = "A"; show B = "B"; show C = "C";
    show D = "D"; show E = "E"; show F = "F";
    show G = "G"; show H = "H"; show I = "I";
    show J = "J"; show K = "K"; show L = "L";
    show M = "M"; show N = "N"; show O = "O";
    show P = "P"; show Q = "Q"; show R = "R";
    show S = "S"; show T = "T"; show U = "U";
    show V = "V"; show W = "W"; show X = "X";
    show Y = "Y"; show Z = "Z"; show Inespecifico = "*"
```


Colocamos todas las entidades en una lista

```
entidades :: [Entidades]
entidades = [minBound..maxBound]
```

De manera que si lo ejecutamos

```
ghci> entidades
[A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M,N,O,P,Q,R,S,T,U,V,W,X,Y,Z,*]
```

1.1.7. Generador de tipos en Haskell: Descripción de funciones

En esta sección se introducirán y describirán funciones útiles en la generación de ejemplos en tipos de datos abstractos. Estos generadores son útiles para las comprobación de propiedades con QuickCheck .

Capítulo 2

Lógica de predicados en Haskell

En este capítulo se estudiará la lógica de predicados en Haskell, para ello necesitamos de un preámbulo de definiciones necesarias, propias de la lógica.

2.1. Conceptos previos

El alfabeto de la lógica proposicional está compuesto por

1. Variables proposicionales
2. Conectivas lógicas:

\neg	Negación
\vee	Disyunción
\wedge	Conjunción
\rightarrow	Condicional
\leftrightarrow	Bicondicional

Definición 2.1.1. Se dice que F es una fórmula si satisface la siguiente definición inductiva

1. Las variables proposicionales son fórmulas atómicas.
2. Si F y G son fórmulas, entonces $F \wedge G$, $F \vee G$, $F \rightarrow G$, $\neg F$ y $(F \leftrightarrow G)$ son fórmulas.

Definición 2.1.2. Un predicado es una oración narrativa que puede ser verdadera o falsa.

Nosotros trabajaremos con la lógica de primer orden. Para ello, debemos añadir a los conceptos ya introducidos de la lógica proposicional los siguientes elementos

1. Cuantificadores: \forall (Universal) y \exists (Existencial)
2. Símbolo de igualdad: $=$

3. Constantes: $a, b, \dots, a_1, a_2, \dots$
4. Predicados
5. Funciones

2.2. Representación de modelos

El contenido de esta sección se encuentra en el módulo `Modelo`.

```
module Modelo where
import Dominio
import PFH
```

Trabajaremos con modelos a través de un dominio de entidades; en concreto, aquellas del módulo `Dominio`. Cada entidad de dicho módulo representa un sujeto. Cada sujeto cumplirá distintos predicados.

Definición 2.2.1. *Una interpretación es una aplicación $I : VP \rightarrow Bool$, donde VP representa el conjunto de las variables proposicionales.*

Una interpretación toma valores para las variables proposicionales, y se evalúan en una fórmula. Determinando si la fórmula es verdadera o falsa. Se definirá más adelante mediante las funciones `valor` y `val`.

Definición 2.2.2. *Un modelo de una fórmula F es una interpretación en la que el valor de F es verdadero.*

A continuación damos un ejemplo de predicados lógicos para la clasificación botánica. La cual no es completa, pero da una idea de la potencia de Haskell para este tipo de uso.

Primero definimos los elementos que pretendemos clasificar, y que cumplirán los predicados. Para ello, definimos como función cada elemento a clasificar y le asociamos una entidad.

```
adelfas, aloeVera, boletus, cedro, chlorella, girasol, guisante, helecho,
  hepatica, jaramago, jazmin, lenteja, loto, magnolia, maiz, margarita,
  musgo, olivo, pino, pita, posidonia, rosa, sargazo, scenedesmus,
  tomate, trigo
  :: Entidades
adelfas      = U
aloeVera     = L
boletus      = W
```

```

cedro      = A
chlorella  = Z
girasol    = Y
guisante   = S
helecho    = E
hepatica   = V
jaramago   = X
jazmin     = Q
lenteja    = R
loto       = T
magnolia   = O
maiz       = F
margarita  = K
musgo      = D
olivo      = C
pino       = J
pita       = M
posidonia  = H
rosa       = P
sargazo    = I
scenedesmus = B
tomate     = N
trigo      = G

```

Una vez que ya tenemos todos los elementos a clasificar definidos, se procede a la interpretación de los predicados.

```

acuatica, algasVerdes, angiosperma, asterida, briofita, cromista,
  crucifera, dicotiledonea, gimnosperma, hongo, leguminosa,
  monoaperturada, monocotiledonea, rosida, terrestre,
  triaperturada, unicelular
:: Entidades -> Bool
acuatica      = ('pertenece' [B,H,I,T,Z])
algasVerdes    = ('pertenece' [B,Z])
angiosperma    = ('pertenece' [C,F,G,H,K,L,M,N,O,P,Q,R,S,T,U,X,Y])
asterida       = ('pertenece' [C,K,N,Q,U,Y])
briofita       = ('pertenece' [D,V])
cromista       = ('pertenece' [I])
crucifera      = ('pertenece' [X])
dicotiledonea  = ('pertenece' [C,K,N,O,P,Q,R,S,T,U,X,Y])
gimnosperma    = ('pertenece' [A,J])

```

```

hongo          = ('pertenece' [W])
leguminosa     = ('pertenece' [R,S])
monoaperturada = ('pertenece' [F,G,H,L,M,O])
monocotiledonea = ('pertenece' [F,G,H,L,M])
rosida         = ('pertenece' [P])
terrestre      =
  ('pertenece' [A,C,D,E,F,G,J,K,L,M,N,O,P,Q,R,S,U,V,W,X,Y])
triaperturada  = ('pertenece' [C,K,N,P,Q,R,S,T,U,X,Y])
unicelular     = ('pertenece' [B,Z])

```

Por ejemplo, podríamos comprobar si el *scenedesmus* es gimnosperma

```

ghci> gimnosperma scenedesmus
False

```

Esto nos puede facilitar establecer una jerarquía en la clasificación, por ejemplo (espermatófitas); es decir, plantas con semillas.

```

espermatofitas :: Entidades -> Bool
espermatofitas x = angiosperma x || gimnosperma x

```

2.3. Lógica de predicados en Haskell

El contenido de esta sección se encuentra en el módulo LPH, en él se pretende dar representación a variables y fórmulas lógicas para la posterior evaluación de las mismas.

```

module LPH where
import Dominio
import Modelo
import Data.List
import Test.QuickCheck

```

Se define un tipo de dato para las variables.

```

type Nombre    = String

type Indice    = [Int]

data Variable = Variable Nombre Indice
  deriving (Eq,Ord)

```

Y para su representación en pantalla

```
instance Show Variable where
  show (Variable nombre []) = nombre
  show (Variable nombre [i]) = nombre ++ show i
  show (Variable nombre is) = nombre ++ showInts is
  where showInts [] = ""
        showInts [i] = show i
        showInts (i:is') = show i ++ "_" ++ showInts is'
```

Ejemplos de definición de variables

```
x,y,z :: Variable
x = Variable "x" []
y = Variable "y" []
z = Variable "z" []
```

Empleando índices

```
a1,a2,a3 :: Variable
a1 = Variable "a" [1]
a2 = Variable "a" [2]
a3 = Variable "a" [3]
```

De manera que el resultado queda

```
ghci> a1
a1
```

A continuación se define un tipo de dato para las fórmulas

```
data Formula = Atomo Nombre [Variable]
              | Igual Variable Variable
              | Negacion Formula
              | Implica Formula Formula
              | Equivalente Formula Formula
              | Conjuncion [Formula]
              | Disyuncion [Formula]
              | ParaTodo Variable Formula
              | Existe Variable Formula
  deriving (Eq,Ord)
```

Y se emplea `show` para la visualización por pantalla.

```
instance Show Formula where
    show (Atomo str [])      = str
    show (Atomo str vs)      = str ++ show vs
    show (Igual t1 t2)       = show t1 ++ "≡" ++ show t2
    show (Negacion formula)  = '¬' : show formula
    show (Implica f1 f2)     = "(" ++ show f1 ++ "⇒" ++ show f2 ++ ")"
    show (Equivalente f1 f2) = "(" ++ show f1 ++ "⇔" ++ show f2 ++ ")"
    show (Conjuncion [])     = "true"
    show (Conjuncion (f:fs)) = "(" ++ show f ++ "∧" ++ show fs ++ ")"
    show (Disyuncion [])     = "false"
    show (Disyuncion (f:fs)) = "(" ++ show f ++ "∨" ++ show fs ++ ")"
    show (ParaTodo v f)      = "∀" ++ show v ++ (' ': show f)
    show (Existe v f)        = "∃" ++ show v ++ (' ': show f)
```

Por ejemplo expresemos la propiedad reflexiva y la simétrica

```
reflexiva, simetrica :: Formula
reflexiva = ParaTodo x (Atomo "R" [x,x])
simetrica = ParaTodo x (ParaTodo y ( Atomo "R" [x,y] 'Implica'
                                     Atomo "R" [y,x]))
```

```
ghci> reflexiva
∀x R[x,x]
ghci> simetrica
∀x ∀y (R[x,y]==>R[y,x])
```

2.4. Evaluación de fórmulas

Implementamos $s(x|d)$, mediante la función `(sustituye s x d v)`. $s(x|d)$ viene dado por la fórmula

$$\text{sustituye}(s(t), x, d, v) = \begin{cases} d, & \text{si } x = v \\ s(v), & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

donde s es una aplicación que asigna un valor a una variable. En Haskell se expresa mediante guardas


```
sustituye :: (Variable -> a) -> Variable -> a -> Variable -> a
sustituye s x d v | x == v      = d
                  | otherwise = s v
```

Definición 2.4.1. Una asignación es una función $A : \text{Variable} \rightarrow \text{Universo}$ que hace corresponder a cada variable un elemento del universo.

Definimos una asignación arbitraria para los ejemplos

```
asignacion :: a -> Entidades
asignacion v = A
```

Ejemplos de la función (sustituye s x d v)

```
ghci> sustituye asignacion y B z
A
ghci> sustituye asignacion y B y
B
```

```
type Universo a = [a]

type InterpretacionR a = String -> [a] -> Bool

type Asignacion a = Variable -> a
```

Definimos la función (valor u i s form) que calcula el valor de una fórmula en un universo u, con una interpretación i y la asignación s. Para ello vamos a definir previamente el valor de las interpretaciones para las distintas conectivas lógicas

P	Q	$P \wedge Q$	$P \vee Q$	$P \rightarrow Q$	$P \leftrightarrow Q$
1	1	1	1	1	1
1	0	0	1	0	0
0	1	0	1	1	0
0	0	0	0	1	1

```
valor :: Eq a =>
  Universo a -> InterpretacionR a -> Asignacion a
  -> Formula -> Bool
```

```

valor _ i s (Atomo str vs)      = i str (map s vs)
valor _ _ s (Igual v1 v2)      = s v1 == s v2
valor u i s (Negacion f)       = not (valor u i s f)
valor u i s (Implica f1 f2)    = valor u i s f1 <= valor u i s f2
valor u i s (Equivalente f1 f2) = valor u i s f1 == valor u i s f2
valor u i s (Conjuncion fs)     = all (valor u i s) fs
valor u i s (Disyuncion fs)     = any (valor u i s) fs
valor u i s (ParaTodo v f)     = and [valor u i (sustituye s v d) f
                                     | d <- u]
valor u i s (Existe v f)       = or  [valor u i (sustituye s v d) f
                                     | d <- u]

```

Empleando las entidades y los predicados definidos en los módulos Dominio y Modelo, establecemos un ejemplo del valor de una interpretación en una fórmula.

Primero definimos la fórmula a interpretar

```

formula_1 :: Formula
formula_1 = ParaTodo x (Disyuncion [Atomo "P" [x], Atomo "Q" [x]])

```

```

ghci> formula_1
∀x (P[x] ∨ [Q[x]])

```

Una interpretación para las propiedades P y Q, es comprobar si las plantas deben tener o no tener frutos.

```

interpretacion1 :: String -> [Entidades] -> Bool
interpretacion1 "P" [x] = angiosperma x
interpretacion1 "Q" [x] = gimnosperma x
interpretacion1 _ _     = False

```

Una segunda interpretación es si las plantas deben ser o no acuáticas o terrestres.

```

interpretacion2 :: String -> [Entidades] -> Bool
interpretacion2 "P" [x] = acuatica x
interpretacion2 "Q" [x] = terrestre x
interpretacion2 _ _     = False

```

Tomamos como Universo todas las entidades menos la que denotamos Inespecífico

```
ghci> valor (take 26 entidades) interpretacion1 asignacion formula_1
False
ghci> valor (take 26 entidades) interpretacion2 asignacion formula_1
True
```

Por ahora siempre hemos establecido propiedades, pero podríamos haber definido relaciones binarias, ternarias, ..., n-arias.

2.5. Términos funcionales

En la sección anterior todos los términos han sido variables. Ahora consideraremos funciones, entre ellas las constantes.

Definición 2.5.1. *Son términos en un lenguaje de primer orden:*

1. *Variables*
2. *Constantes*
3. $f(t_1, \dots, t_n)$ si t_i son términos $\forall i = 1, \dots, n$

```
data Termino = Var Variable | Ter Nombre [Termino]
    deriving (Eq,Ord)
```

Algunos ejemplos de variables como términos

```
tx, ty, tz :: Termino
tx = Var x
ty = Var y
tz = Var z
```

Como hemos introducido, también tratamos con constantes, por ejemplo:

```
a, b, c, cero :: Termino
a  = Ter "a" []
b  = Ter "b" []
c  = Ter "c" []
cero = Ter "cero" []
```

Para mostrarlo por pantalla de manera comprensiva

```
instance Show Termino where
    show (Var v)      = show v
    show (Ter str []) = str
    show (Ter str ts) = str ++ show ts
```

Una función que puede resultar útil es (`esVariable x`), que determina si un término es una variable

```
esVariable :: Termino -> Bool
esVariable (Var _) = True
esVariable _       = False
```

Ahora, creamos el tipo de dato `Form` de manera análoga a como lo hicimos en la sección anterior considerando simplemente variables, pero en este caso considerando términos.

```
data Form = Atom Nombre [Termino]
          | Ig Termino Termino
          | Neg Form
          | Impl Form Form
          | Equiv Form Form
          | Conj [Form]
          | Disy [Form]
          | PTodo Variable Form
          | Ex Variable Form
          deriving (Eq,Ord)
```

Y seguimos con la analogía y empleamos la función `show`

```
instance Show Form where
    show (Atom a []) = a
    show (Atom f ts) = f ++ show ts
    show (Ig t1 t2)  = show t1 ++ "≡" ++ show t2
    show (Neg form)  = '¬': show form
    show (Impl f1 f2) = "(" ++ show f1 ++ "⇒" ++ show f2 ++ ")"
    show (Equiv f1 f2) = "(" ++ show f1 ++ "⇔" ++ show f2 ++ ")"
    show (Conj [])    = "true"
    show (Conj (f:fs)) = "(" ++ show f ++ "∧" ++ show fs ++ ")"
    show (Disy [])    = "false"
```

```
show (Disy (f:fs)) = "(" ++ show f ++ "∨" ++ show fs ++ ")"
show (PTodo v f)   = "∀" ++ show v ++ (': show f)
show (Ex v f)      = "∃" ++ show v ++ (': show f)
```

Ejemplo de fórmulas

```
formula_2, formula_3 :: Form
formula_2 = PTodo x (PTodo y (Impl (Atom "R" [tx,ty])
                                   (Ex z (Conj [Atom "R" [tx,tz],
                                                Atom "R" [tz,ty]]))))
formula_3 = Impl (Atom "R" [tx,ty])
               (Ex z (Conj [Atom "R" [tx,tz], Atom "R" [tz,ty]]))
```

Quedando

```
ghci> formula_2
∀x ∀y (R[x,y] ⇒ ∃z (R[x,z] ∧ [R[z,y]]))
ghci> formula_3
(R[x,y] ⇒ ∃z (R[x,z] ∧ [R[z,y]]))
```

La interpretación de los símbolos de funciones es

```
type InterpretacionF a = String -> [a] -> a
```

Para poder hacer las interpretaciones necesitamos primero una función auxiliar para calcular el valor de los términos. Esta función es (valorT s f str)

```
valorT :: InterpretacionF a -> Asignacion a -> Termino -> a
valorT i a (Var v)      = a v
valorT i a (Ter f ts) = i f (map (valorT i a) ts)
```

Una interpretación es un par formado por las interpretaciones de los símbolos de relación y la de los símbolos de función.

```
type Interpretacion a = (InterpretacionR a, InterpretacionF a)
```

Siguiendo la línea de la sección anterior, definimos una función que determine el valor de una fórmula. Dicha función la denotamos por (val u i f s form), en la que u denota el universo, i es la interpretación de las propiedades o relaciones, f es la interpretación del término funcional, s la asignación, y form una fórmula.

```

valorF :: Eq a => Universo a -> Interpretacion a -> Asignacion a -> Form -> Bool
valorF u (iR,iF) a (Atom r ts) =
    iR r (map (valorT iF a) ts)
valorF u (_,iF) a (Ig t1 t2) =
    valorT iF a t1 == valorT iF a t2
valorF u i a (Neg g) =
    not (valorF u i a g)
valorF u i a (Impl f1 f2) =
    valorF u i a f1 <= valorF u i a f2
valorF u i a (Equiv f1 f2) =
    valorF u i a f1 == valorF u i a f2
valorF u i a (Conj fs) =
    all (valorF u i a) fs
valorF u i a (Disy fs) =
    any (valorF u i a) fs
valorF u i a (PTodo v g) =
    and [valorF u i (sustituye a v d) g | d <- u]
valorF u i a (Ex v g) =
    or [valorF u i (sustituye a v d) g | d <- u]

```

Veamos un ejemplo. Para ello tenemos que interpretar los elementos de una fórmula, por ejemplo la fórmula 4.

```

formula_4 :: Form
formula_4 = Ex x (Atom "R" [cero,tx])

```

```

ghci> formula_4
∃x R[cero,x]

```

En este caso tomamos como universo u los números naturales. Interpretamos R como la desigualdad $<$. Es decir, vamos a comprobar si es cierto que existe un número natural mayor que el 0. Por tanto, la interpretación de los símbolos de relación es

```

interpretacionR1 :: String -> [Int] -> Bool
interpretacionR1 "R" [x,y] = x < y
interpretacionR1 _ _       = False

```

La interpretación de los símbolos de función es

```
interpretacionF1 :: String -> [Int] -> Int
interpretacionF1 "cero" [] = 0
interpretacionF1 "s" [i] = succ i
interpretacionF1 "mas" [i,j] = i + j
interpretacionF1 "por" [i,j] = i * j
interpretacionF1 _ _ = 0
```

Empleamos la asignación

```
asignacion1 :: Variable -> Int
asignacion1 _ = 0
```

Quedando el ejemplo

```
ghci> valorF [0..] (interpretacionR1,interpretacionF1) asignacion1 formula_4
True
```

Nota : Haskell es perezoso, así que podemos utilizar un universo infinito. Haskell no hace cálculos innecesarios; es decir, para cuando encuentra un elemento que cumple la propiedad.

2.5.1. Generadores

Para poder emplear el sistema de comprobación QuickCheck, necesitamos poder generar elementos aleatorios de los tipos de datos creados hasta ahora.

```
module Generadores where
import PFH
import Modelo
import LPH
import Dominio
import PTLP
import Test.QuickCheck
import Control.Monad
```

Generador de Nombres

```
abecedario :: Nombre
abecedario = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"

genLetra :: Gen Char
genLetra = elements abecedario
```

Ejemplo de generación de letras

```
ghci> sample genLetra
'w'
'r'
'l'
'o'
'u'
'z'
'f'
'x'
'k'
'q'
'b'
```

```
genNombre :: Gen Nombre
genNombre = liftM (take 1) (listOf1 genLetra)
```

Se puede definir genNombre como sigue

```
genNombre2 :: Gen Nombre
genNombre2 = do
  c <- elements ['a'..'z']
  return [c]
```

Ejemplo de generación de nombres

```
ghci> sample genNombre2
"z"
"u"
"j"
"h"
```



```
"v"  
"w"  
"v"  
"b"  
"e"  
"d"  
"s"
```

Generador de Índices

```
genNumero :: Gen Int  
genNumero = choose (0,100)  
  
genIndice :: Gen Indice  
genIndice = liftM (take 1) (listOf1 genNumero)
```

Ejemplo

```
ghci> sample genIndice  
[98]  
[62]  
[50]  
[89]  
[97]  
[6]  
[14]  
[87]  
[14]  
[92]  
[1]
```

Generador de variables

```
generaVariable :: Gen Variable  
generaVariable = liftM2 Variable (genNombre) (genIndice)  
  
instance Arbitrary (Variable) where  
  arbitrary = generaVariable
```

Ejemplo

```
ghci> sample generaVariable
q10
e5
m97
n92
h15
a52
c58
s74
t30
g78
i75
```

Generador de Fórmulas

```
instance Arbitrary (Formula) where
  arbitrary = sized formula
    where
      formula 0 = liftM2 Atomo genNombre (listOf generaVariable)
      formula n = oneof [liftM Negacion generaFormula,
                        liftM2 Implica generaFormula generaFormula,
                        liftM2 Equivalente generaFormula generaFormula,
                        liftM Conjuncion (listOf generaFormula),
                        liftM Disyuncion (listOf generaFormula),
                        liftM2 ParaTodo generaVariable generaFormula,
                        liftM2 Existe generaVariable generaFormula]
        where
          generaFormula = formula (n-1)
```

Generador de Términos

```
instance Arbitrary (Termino) where
  arbitrary = sized termino
    where
      termino 0 = liftM Var generaVariable
      termino n = liftM2 Ter genNombre (listOf generaTermino)
        where
          generaTermino = termino (n-1)
```

2.5.2. Funciones útiles en el manejo de fórmulas

La función `varEnTerm` y `varEnTerms` devuelve las variables que aparecen en un término o en una lista de ellos.

```
varEnTerm :: Termino -> [Variable]
varEnTerm (Var v)    = [v]
varEnTerm (Ter _ ts) = varEnTerms ts

varEnTerms :: [Termino] -> [Variable]
varEnTerms = nub . concatMap varEnTerm
```

Nota 1: La función `nub xs` elimina elementos repetidos en una lista `xs`. Se encuentra en el paquete `Data.List`.

Nota 2: Se emplea un tipo de recursión cruzada entre funciones. Las funciones se llaman la una a la otra.

Por ejemplo,

```
ghci> varEnTerm tx
[x]
ghci> varEnTerms [tx,ty,tz]
[x,y,z]
```

La función `varEnForm` devuelve una lista de las variables que aparecen en una fórmula.

```
varEnForm :: Form -> [Variable]
varEnForm (Atom _ ts)    = varEnTerms ts
varEnForm (Ig t1 t2)     = nub (varEnTerm t1 ++ varEnTerm t2)
varEnForm (Neg f)        = varEnForm f
varEnForm (Impl f1 f2)   = varEnForm f1 'union' varEnForm f2
varEnForm (Equiv f1 f2)  = varEnForm f1 'union' varEnForm f2
varEnForm (Conj fs)      = nub (concatMap varEnForm fs)
varEnForm (Disy fs)      = nub (concatMap varEnForm fs)
varEnForm (PTodo x f)    = nub (x : varEnForm f)
varEnForm (Ex x f)       = nub (x : varEnForm f)
```

Por ejemplo

```
varEnForm formula_2 == [x,y,z]
varEnForm formula_3 == [x,y,z]
varEnForm formula_4 == [x]
```

Definición 2.5.2. Una variable es libre en una fórmula si no tiene ninguna aparición ligada a un cuantificador existencial o universal. ($\forall x, \exists x$)

La función (`variablesLibres f` devuelve las variables libres de la fórmula `f`.

```
variablesLibres :: Form -> [Variable]
variablesLibres (Atom _ ts) =
  varEnTerms ts
variablesLibres (Ig t1 t2) =
  varEnTerm t1 'union' varEnTerm t2
variablesLibres (Neg f) =
  variablesLibres f
variablesLibres (Impl f1 f2) =
  variablesLibres f1 'union' variablesLibres f2
variablesLibres (Equiv f1 f2) =
  variablesLibres f1 'union' variablesLibres f2
variablesLibres (Conj fs) =
  nub (concatMap variablesLibres fs)
variablesLibres (Disy fs) =
  nub (concatMap variablesLibres fs)
variablesLibres (PTodo x f) =
  delete x (variablesLibres f)
variablesLibres (Ex x f) =
  delete x (variablesLibres f)
```

Se proponen varios ejemplos

```
variablesLibres formula_2 == []
variablesLibres formula_3 == [x,y]
variablesLibres formula_4 == []
```

Definición 2.5.3. Una fórmula abierta es una fórmula con variables libres.

La función `formulaAbierta` determina si una fórmula dada es abierta.

```
formulaAbierta :: Form -> Bool
formulaAbierta = not . null . variablesLibres
```

Como acostumbramos, ponemos algunos ejemplos

```
formulaAbierta formula_2 == False  
formulaAbierta formula_3 == True  
formulaAbierta formula_4 == False
```

.

Capítulo 3

Prueba de teoremas en lógica de predicados

Este capítulo pretende aplicar métodos de tableros para la demostración de teoremas en lógica de predicados. El contenido de este capítulo se encuentra en el módulo PTLP.

3.1. Sustitución

Definición 3.1.1. *Una sustitución es una aplicación $S : \text{Variable} \rightarrow \text{Termino}$.*

```
module PTLP where
import Data.List
import LPH
import PFH
import Test.QuickCheck
```

Hemos importado la librería Debug.Trace porque emplearemos la función trace. Esta función tiene como argumentos una cadena de caracteres, una función, y un valor sobre el que se aplica la función. Por ejemplo

```
ghci> trace ("aplicando even a x = " ++ show 3) (even 3)
aplicando even a x = 3
False
```

Definición 3.1.2. *Una variable x es ligada en una fórmula cuando tiene una aparición de la forma $\forall x$ o $\exists x$.*

En la lógica de primer orden, aquellas variables que están ligadas, a la hora de emplear el método de tableros, es necesario sustituirlas por términos. Para ello definimos un nuevo tipo de dato

```
type Sust = [(Variable, Termino)]
```

Este nuevo tipo de dato es una asociación de la variable con el término mediante 2-uplas. Denotamos el elemento identidad de la sustitución como identidad

```
identidad :: Sust
identidad = []
```

Para que la sustitución sea correcta, debe ser lo que denominaremos como apropiada. Para ello eliminamos aquellas sustituciones que dejan la variable igual.

```
hacerApropiada :: Sust -> Sust
hacerApropiada xs = [x | x <- xs, Var (fst x) /= snd x]
```

Como la sustitución es una aplicación, podemos distinguir dominio y recorrido.

```
dominio :: Sust -> [Variable]
dominio = map fst

recorrido :: Sust -> [Termino]
recorrido = map snd
```

Posteriormente, se define una función que haga una sustitución de una variable concreta. La denotamos (sustituyeVar sust var)

```
sustituyeVar :: Sust -> Variable -> Termino
sustituyeVar [] y = Var y
sustituyeVar ((x,x'):xs) y | x==y = x'
                           | otherwise = sustituyeVar xs y
```

Ahora aplicando una recursión entre funciones, podemos hacer sustituciones basándonos en los términos, mediante las funciones (susTerm xs t) y (susTerms sust ts)


```

susTerm :: Sust -> Termino -> Termino
susTerm xs (Var y) = sustituyeVar xs y
susTerm xs (Ter n ts) = Ter n (susTerms xs ts)

susTerms :: Sust -> [Termino] -> [Termino]
susTerms = map . susTerm

```

Finalmente, esta construcción nos sirve para generalizar a cualquier fórmula. Con este fin definimos (`sustitucionForm xs f`), donde `xs` representa la lista de pares que definen las sustituciones, y `f` la fórmula.

```

sustitucionForm :: Sust -> Form -> Form
sustitucionForm xs (Atom a ts) = Atom a (susTerms xs ts)
sustitucionForm xs (Neg f) = Neg (sustitucionForm xs f)
sustitucionForm xs (Impl f1 f2) =
    Impl (sustitucionForm xs f1) (sustitucionForm xs f2)
sustitucionForm xs (Equiv f1 f2) =
    Equiv (sustitucionForm xs f1) (sustitucionForm xs f2)
sustitucionForm xs (Conj fs) = Conj (sustitucionForms xs fs)
sustitucionForm xs (Disy fs) = Disy (sustitucionForms xs fs)
sustitucionForm xs (PTodo v f) = PTodo v (sustitucionForm xs' f)
    where
        xs' = [ x | x <- xs, fst x /= v ]
sustitucionForm xs (Ex v f) = Ex v (sustitucionForm xs' f)
    where
        xs' = [ x | x <- xs, fst x /= v ]

```

Se puede generalizar a una lista de fórmulas mediante la función `sustitucionForms xs fs`. La hemos necesitado en la definición de la función anterior, pues las conjunciones y disyunciones trabajan con listas de fórmulas.

```

sustitucionForms :: Sust -> [Form] -> [Form]
sustitucionForms xs fs = map (sustitucionForm xs) fs

```

Nos podemos preguntar si la sustitución conmuta con la composición. Para ello definimos la función (`composicion xs ys`)

```

composicion :: Sust -> Sust -> Sust
composicion xs ys =

```

```
(hacerApropiada [ (y,(susTerm xs y')) | (y,y') <- ys ])
++
[ x | x <- xs, fst x 'notElem' (dominio ys)]
```

```
composicionConmutativa :: Sust -> Sust -> Bool
composicionConmutativa xs ys =
  composicion xs ys == composicion ys xs
```

3.2. Unificación

Y comprobando con QuickCheck, no lo es

```
ghci> quickCheck composicionConmutativa
*** Failed! Falsifiable (after 3 tests and 1 shrink):
[(i3,n)]
[(c19,i)]
```

Nota: Las comprobaciones con QuickCheck emplean código del módulo Generadores.

Definición 3.2.1. Una unificación de las variables x_1 y x_2 es una sustitución S tal que $S(x_1) = S(x_2) = t$.

```
unificacionTerminos :: Termino -> Termino -> [Sust]
unificacionTerminos (Var x) (Var y) | x==y = [identidad]
                                     | otherwise = [(x,Var y)]
unificacionTerminos (Var x) t = [ [(x,t)] | x 'notElem' varEnTerm t]
unificacionTerminos t (Var y) = [ [(y,t)] | y 'notElem' varEnTerm t]
unificacionTerminos (Ter a ts) (Ter b rs) =
  [ u | a==b, u <- unificaTermLista ts rs ]
```

Definición 3.2.2. *unificaTermLista* es una función que se aplica a dos listas dadas, tal que

1. Si las dos listas son vacías, devuelve la identidad de la sustitución.
2. La unificación de las listas t_1, \dots, t_n y r_1, \dots, r_n es el resultado de ejecutar la composición de unificaciones.

```
unificaTermLista :: [Termino] -> [Termino] -> [Sust]
unificaTermLista [] [] = [identidad]
unificaTermLista [] (r:rs) = []
unificaTermLista (t:ts) [] = []
unificaTermLista (t:ts) (r:rs) =
  [ composicion u1 u2 | u1 <- unificacionTerminos t r,
    u2 <- unificaTermLista (susTerms u1 ts) (susTerms u1 rs) ]
```

3.3. Skolem

Para una unificación eficiente

Capítulo 4

Apéndice: GitHub

En este apéndice se pretende introducir al lector en el empleo de [GitHub](#), sistema remoto de versiones.

4.1. Crear una cuenta

El primer paso es crear una cuenta en la página web de [GitHub](#), para ello `sign up` y se rellena el formulario.

4.2. Crear un repositorio

Mediante `New repository` se crea un repositorio nuevo. Un repositorio es una carpeta de trabajo. En ella se guardarán todas las versiones y modificaciones de nuestros archivos.

Necesitamos darle un nombre adecuado y seleccionar

1. En `Add .gitignore` se selecciona Haskell.
2. En `add a license` se selecciona GNU General Public License v3.0.

Finalmente `Create repository`

4.3. Conexión

Nuestro interés está en poder trabajar de manera local y poder tanto actualizar GitHub como nuestra carpeta local. Los pasos a seguir son

1. Generar una clave SSH mediante el comando

```
ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "tuCorreo"
```

Indicando una contraseña. Si queremos podemos dar una localización de guardado de la clave pública.

2. Añadir la clave a ssh-agent, mediante

```
eval "$(ssh-agent -s)"
ssh-add ~/.ssh/id_rsa
```

3. Añadir la clave a nuestra cuenta. Para ello: Setting → SSH and GPG keys → New SSH key. En esta última sección se copia el contenido de

```
~/.ssh/id_rsa.pub
```

por defecto. Podríamos haber puesto otra localización en el primer paso.

4. Se puede comprobar la conexión mediante el comando

```
ssh -T git@github.com
```

5. Se introducen tu nombre y correo

```
git config --global user.name "Nombre"
git config --global user.email "<tuCorreo>"
```

4.4. Pull y push

Una vez hecho los pasos anteriores, ya estamos conectados con GitHub y podemos actualizar nuestros ficheros. Nos resta aprender a actualizarlos.

1. Clonar el repositorio a una carpeta local:

Para ello se ejecuta en una terminal

```
git clone <enlace que obtienes en el repositorio>
```

El enlace que sale en el repositorio pinchando en (clone or download) y, eligiendo (use SSH).

2. Actualizar tus ficheros con la versión de GitHub:

En emacs se ejecuta (Esc-x)+(magit-status). Para ver una lista de los cambios que están (unpulled), se ejecuta en magit remote update. Se emplea pull, y se actualiza. (Pull: origin/master)

3. Actualizar GitHub con tus archivos locales:

En emacs se ejecuta (Esc-x)+(magit-status). Sale la lista de los cambios (UnStages). Con la (s) se guarda, la (c)+(c) hace (commit). Le ponemos un título y, finalmente (Tab+P)+(P) para hacer (push) y subirlos a GitHub.

4.5. Ramificaciones (“branches”)

Uno de los puntos fuertes de Git es el uso de ramas. Para ello, creamos una nueva rama de trabajo. En (magit-status), se pulsa b, y luego (c) (create a new branch and checkout). Checkout cambia de rama a la nueva, a la que habrá que dar un nombre.

Se trabaja con normalidad y se guardan las modificaciones con magit-status. Una vez acabado el trabajo, se hace (merge) con la rama principal y la nueva.

Se cambia de rama (branch...) y se hace (pull) como acostumbramos.

Finalmente, eliminamos la rama mediante (magit-status) → (b) → (k) → (Nombre de la nueva rama)

Bibliografía

- [1] J. Alonso. [Temas de programación funcional](#). Technical report, Univ. de Sevilla, 2015.
- [2] J. Alonso. [Temas de Lógica matemática y fundamentos](#). Technical report, Univ. de Sevilla, 2015.
- [3] A. S. Mena. [Beginning in Haskell](#). Technical report, Utrecht University, 2014.
- [4] J. van Eijck. [Computational semantics and type theory](#). Technical report, CWI (Centre for Mathematics and Computer Science), Amsterdam, 2003.
- [5] Y. A. P. Yu. L. Yershov. [Lógica matemática](#). Technical report, URSS, 1990.

Índice alfabético

algun, 13
aplicafun, 11
aquellosQuecumplen, 12
composicion, 41
conjuncion, 13
contieneLaLetra, 10
cuadrado, 9
disyuncion, 13
divideEntre2, 16
divisiblePor, 10
dominio, 40
esVariable, 28
factorial, 14
formulaAbierta, 36
identidad, 40
listaInversa, 15
noPertenece, 14
pertenece, 14
plegadoPorlaDerecha, 14
plegadoPorlaIzquierda, 15
primerElemento, 12
raizCuadrada, 10
recorrido, 40
reflexiva, 24
segundoElemento, 12
simetrica, 24
sumaLaLista, 14
susTerms, 40
susTerm, 40
sustitucionForm, 41
sustituye, 24
todos, 13
valorT, 29
valor, 25
val, 29
varEnForm, 35
varEnTerms, 35
varEnTerm, 35