

Proyecto .net y RIA

Integrantes:

Luis Pagola, Esteban Leivas, Luciano Porta,
Antu Sosa, Leandro Borges.

Profesores:

Gonzalo Bonfrisco (.net)
Mauro Paula (RIA)

FrontEnd:

React:

Elegimos React para el frontend de nuestro programa por su fácil aprendizaje y aplicación, es muy sencillo agregar y utilizar componentes y estos son reutilizables a lo largo del código.

Ofrece además mucha flexibilidad a la hora de implementar una solución lo que ayuda a tener la implementación óptima en cada parte de la aplicación.

También gracias a su aplicación de un DOM virtual agiliza tiempos de carga a nivel de rendering evitando bottlenecks innecesarios.

Y con su apoyo nativo de javascript y html embebido resulta sumamente conveniente desarrollar de esta manera.

Back End:

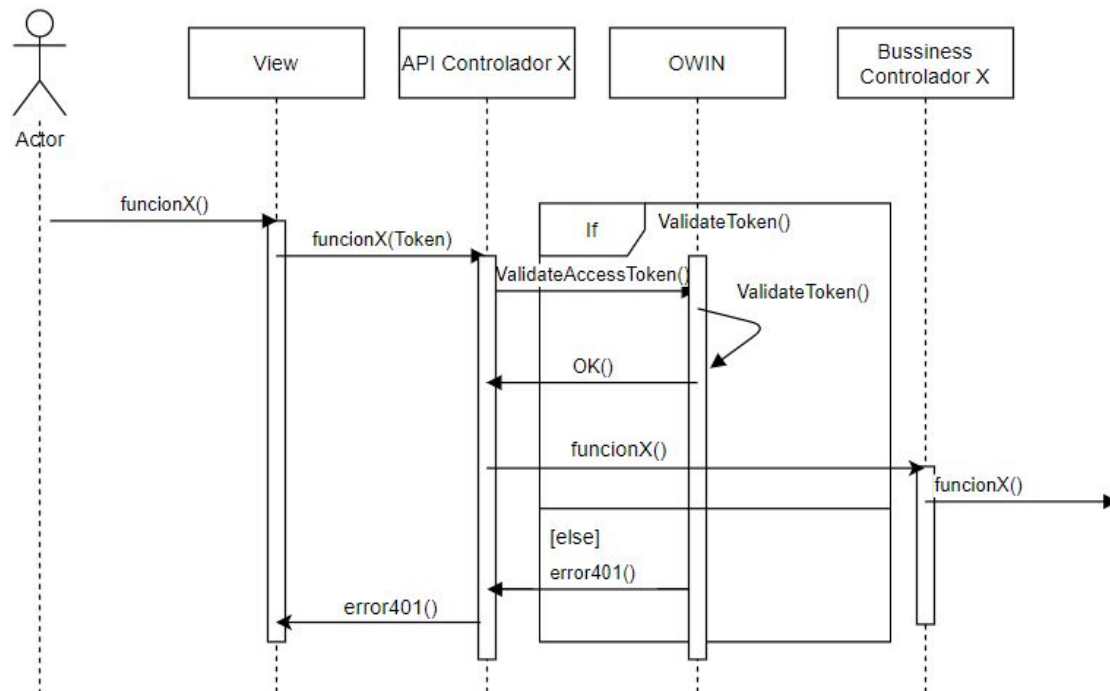
OWIN 2.0:

En el backend incorporamos la tecnología de Microsoft Authorization Server OWIN 2.0, lo que nos permite primero que nada tratar con el usuario de forma más segura, y como segundo objetivo en el caso de querer incorporar logins con facebook, google o algún otro servicio poder hacerlo de manera sencilla.

OWIN 2.0 utiliza un sistema de tokens con cada usuario Logueado que es guardado de forma temporal. También guarda la información que queramos de cada usuario asociado a un token De esta manera no tenemos que pasar datos potencialmente peligrosos a todos los lados en los que se requiera información básica del usuario.

El proceso es bastante simple, el user como primer acto se loguea, de esta manera llama a la función del owin dentro del ApiRest, está teniendo los datos va a VERIFICAR que exista el usuario de forma correcta para esto va al resto de las capas como cualquier otra función del ApiRest, una vez concuerda en que existe en la base de datos un usuario con esos datos, asignará un token aleatorio a ese usuario con una vida de 24hrs, guardará los datos que a nosotros nos parecen útiles, como el nick, y luego le retorna al front end el token generado.(Ver Diagrama de secuencia Login)

Luego cada vez que el front end llame una función del ApiRest en los headers le envía el token que le fue asignado previamente. Cuando se llama una función del ApiRest si esta necesita de un logueo previo [Authorized] Irá a VALIDAR el token con el Owin 2.0 (verifica que sea un token válido de la lista que tiene guardada), si es así el proceso sigue comúnmente y hasta se pueden utilizar los datos del usuario logueado con por ejemplo: Validated.Username, de no ser así se retornará un error 401 unauthorized user.



Algunas funciones de la api son públicas y no necesitan users logueados, por lo cual pueden entrar sin estar registrados en la página, estas funciones simplemente carecen de [Authorized] .

Entonces resumiendo Owin 2.0 es un sistema de verificación de usuarios basado en tokens, es altamente seguro, eficaz y expansible por esa razón lo hemos utilizado en nuestro proyecto.

Diagrama de Arquitectura:

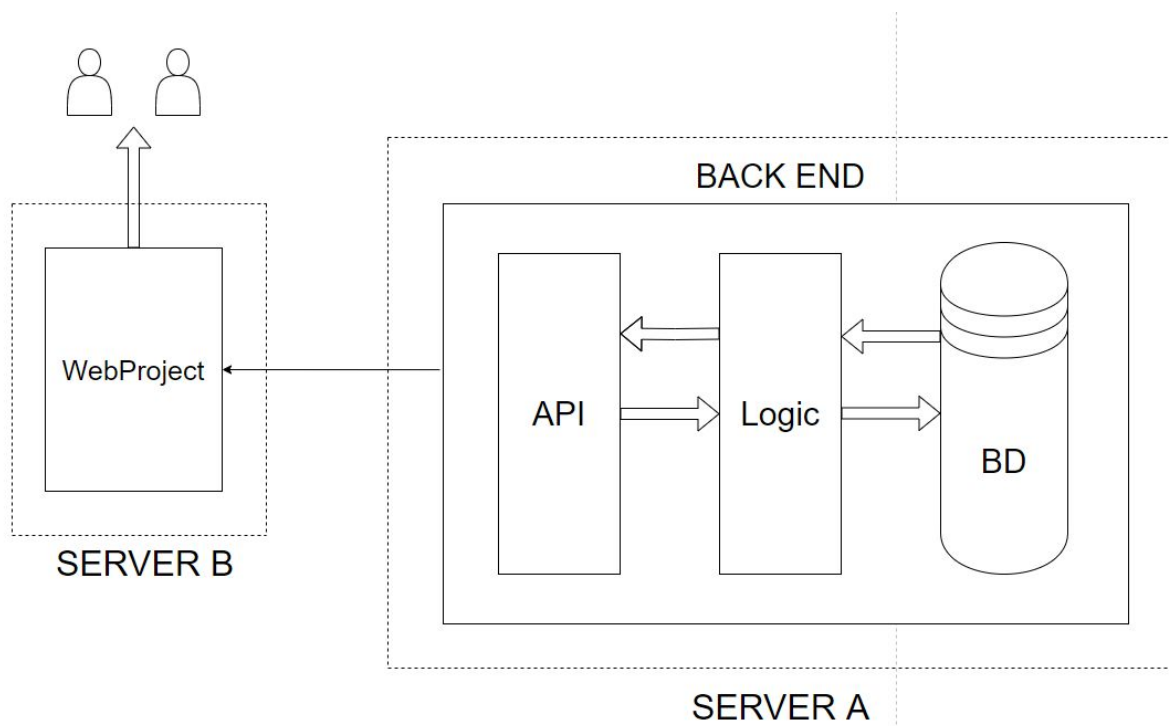


Diagrama de Componentes:

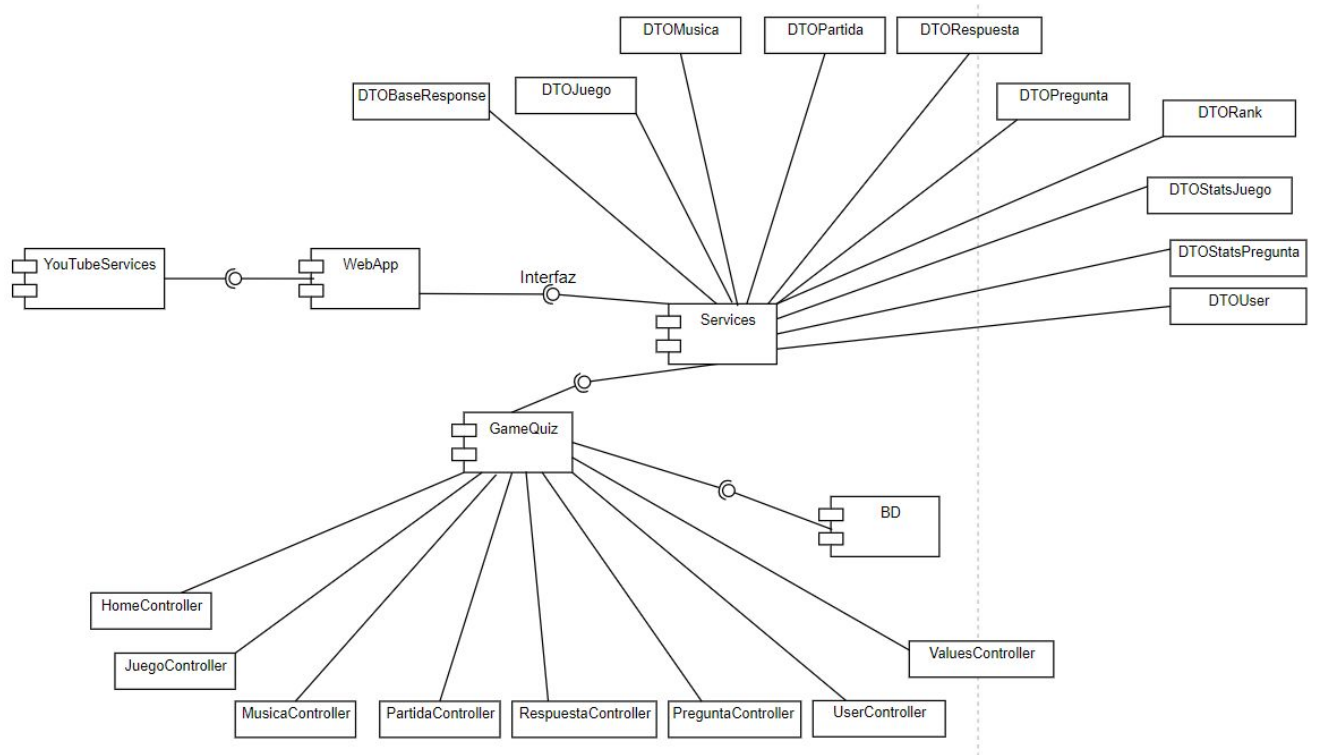
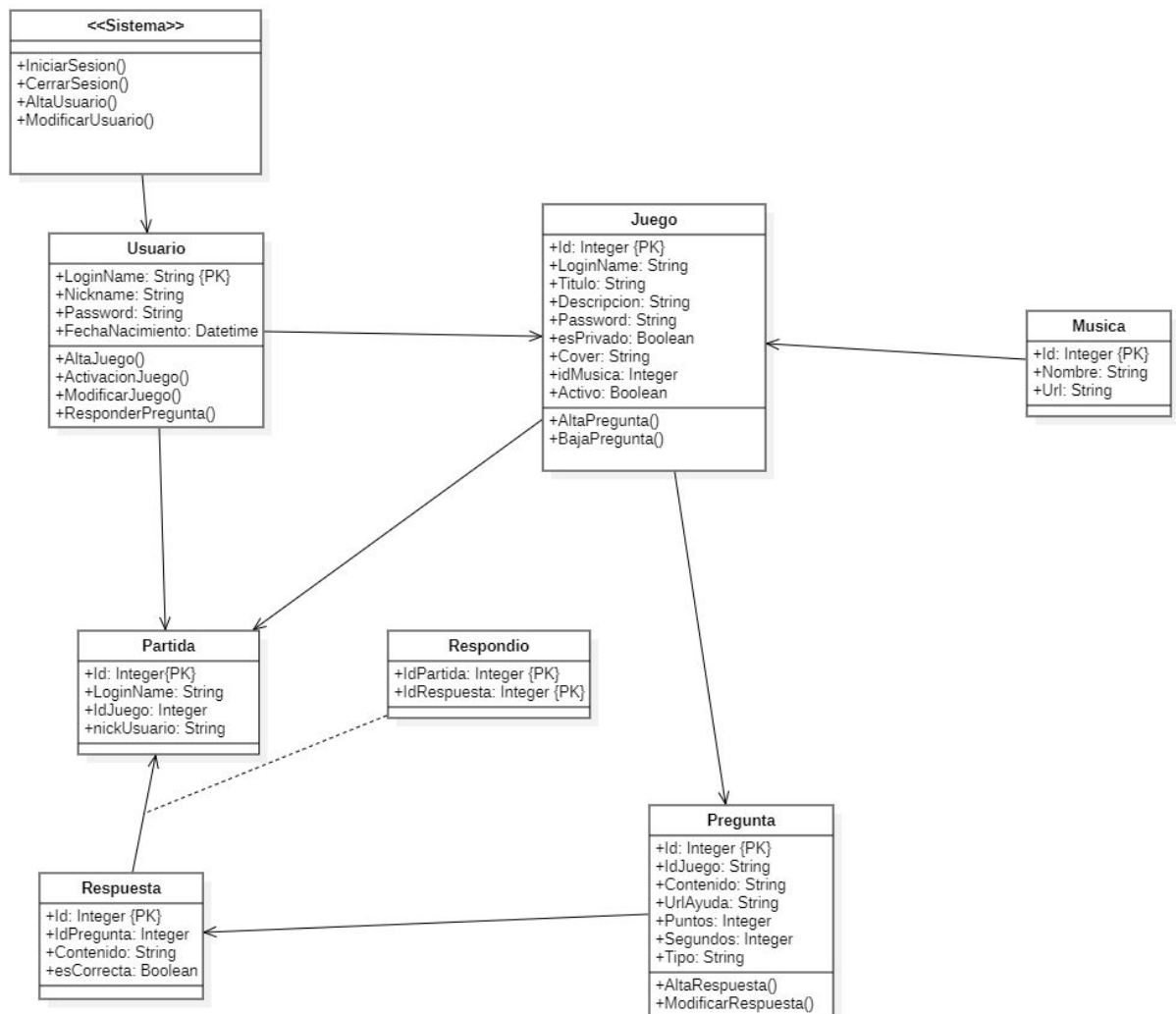
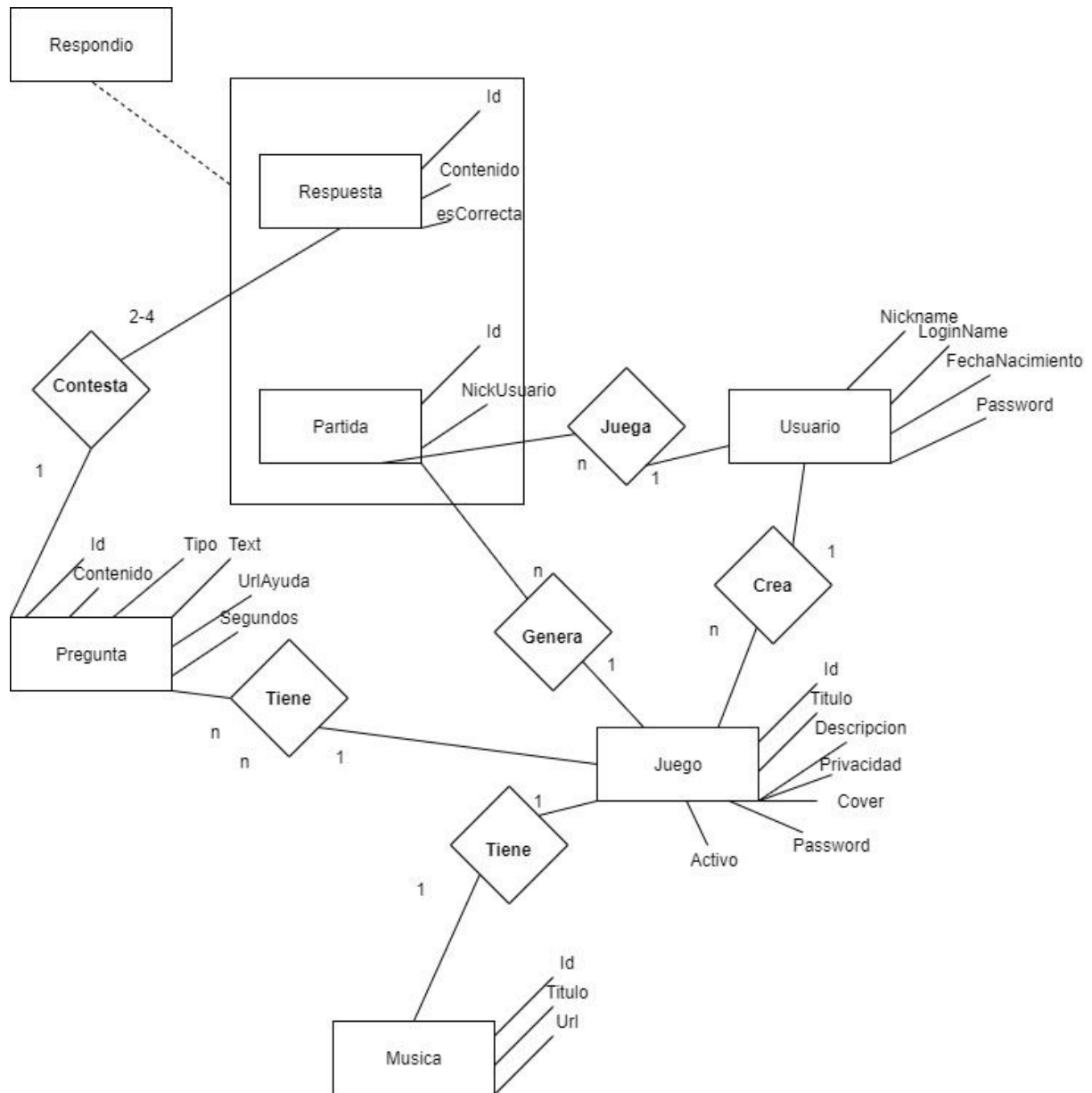


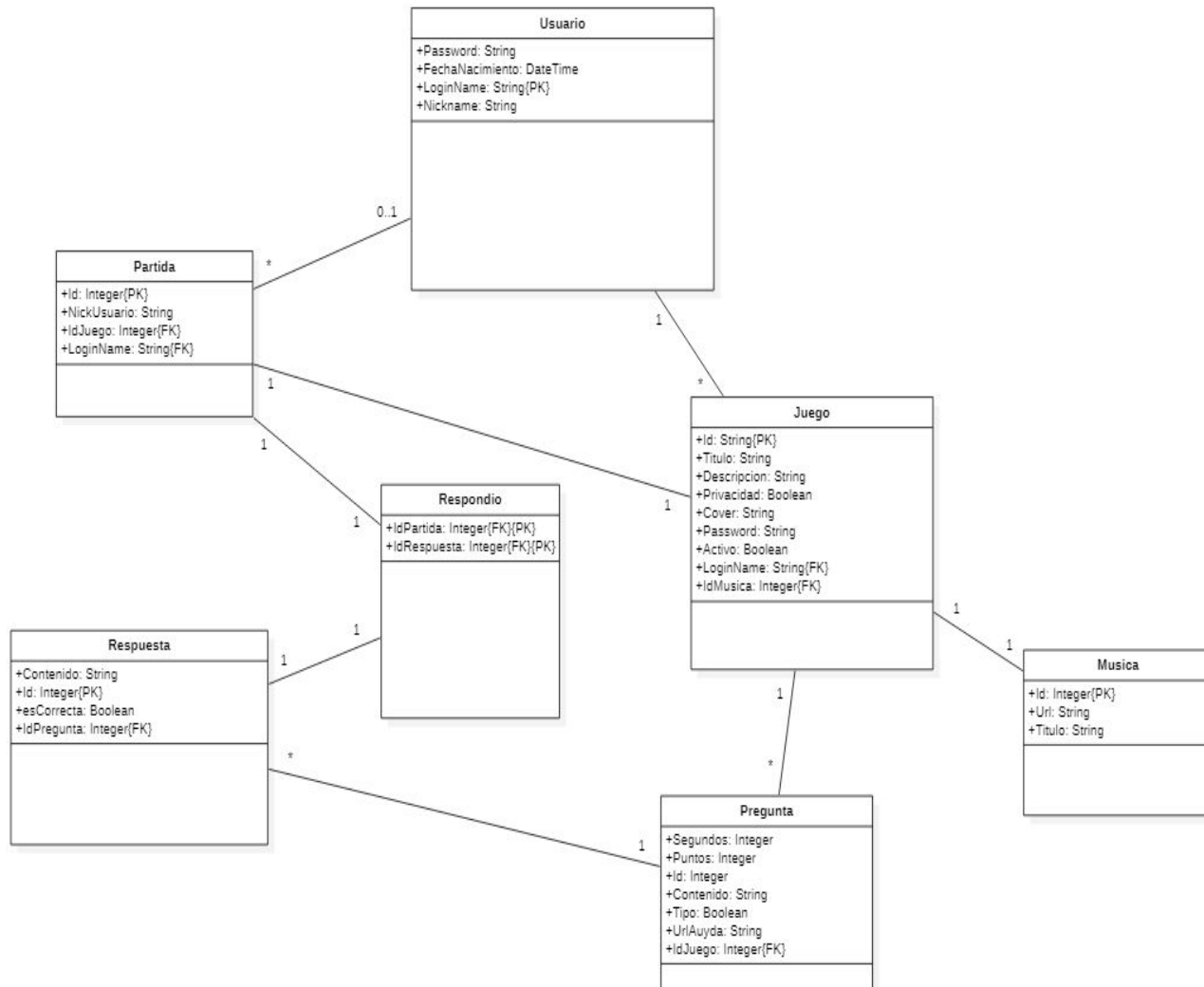
Diagrama de Clases:



Modelo Relacional:

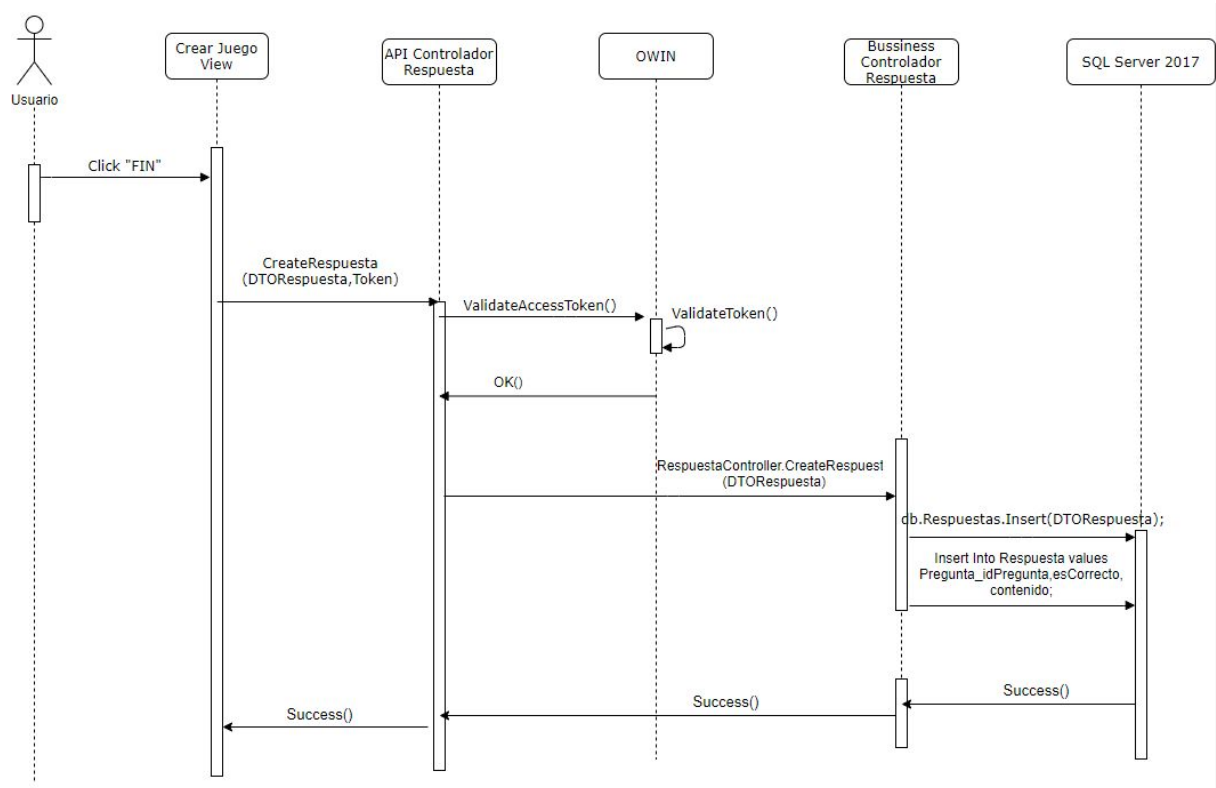


Modelo Entidad Relación:

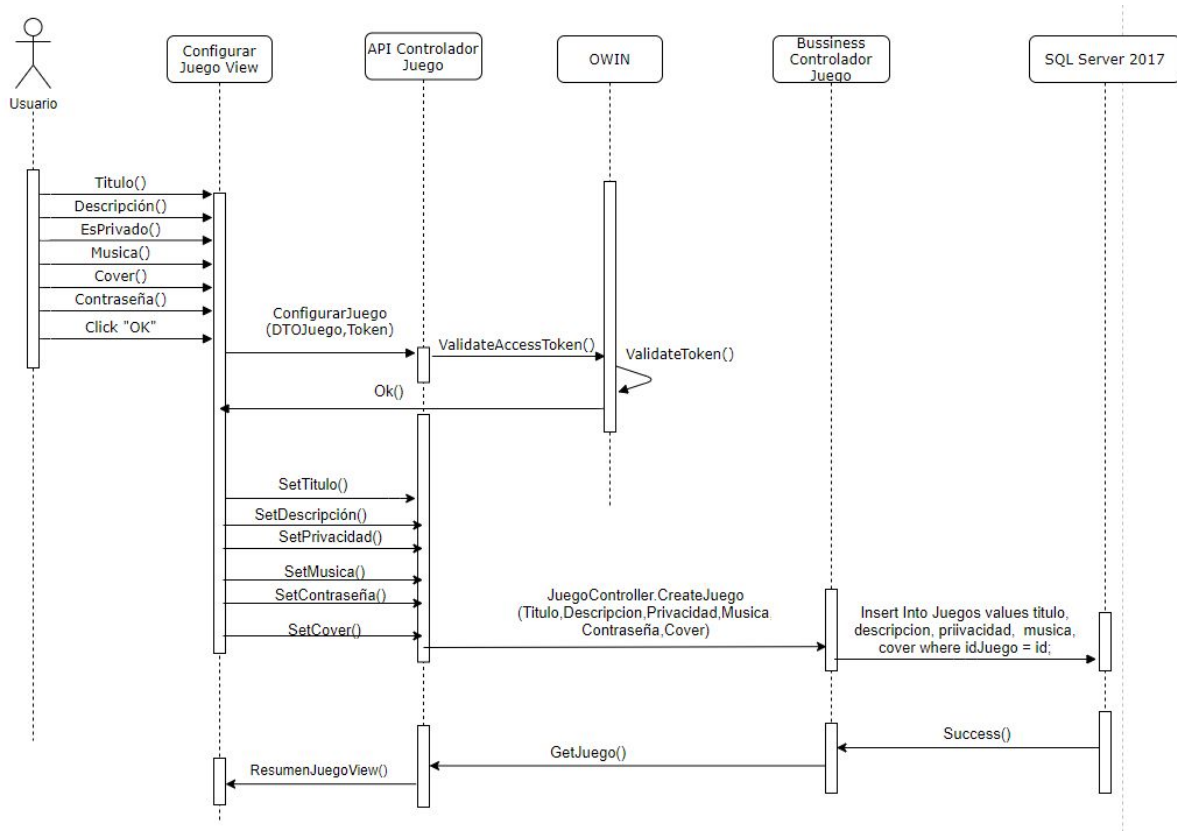


Diagramas de Secuencia:

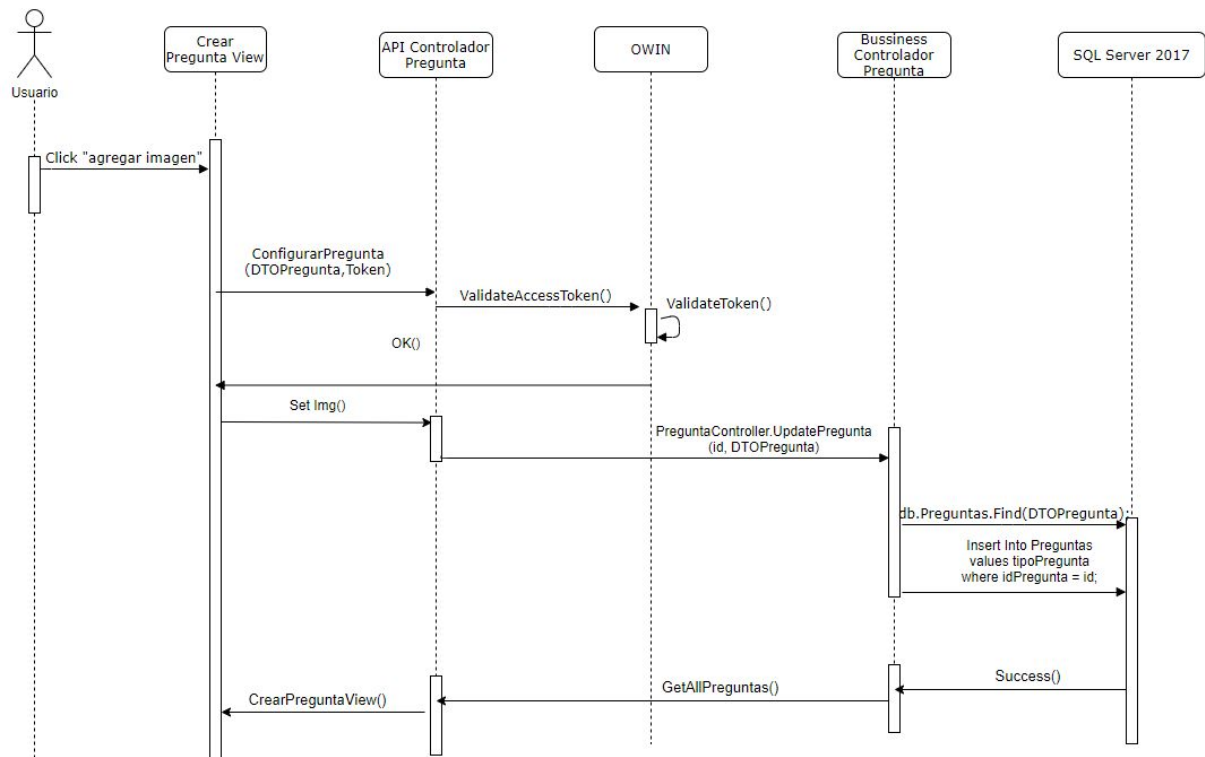
Alta Respuesta:



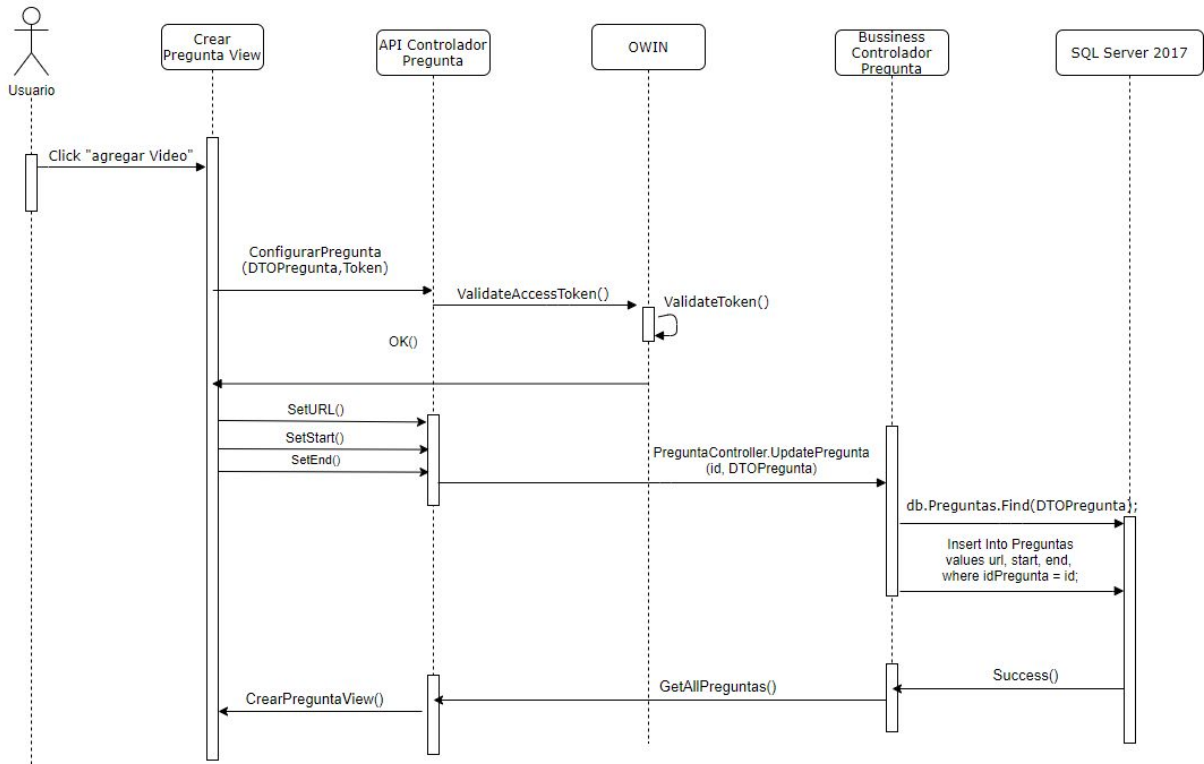
Configurar Juego:



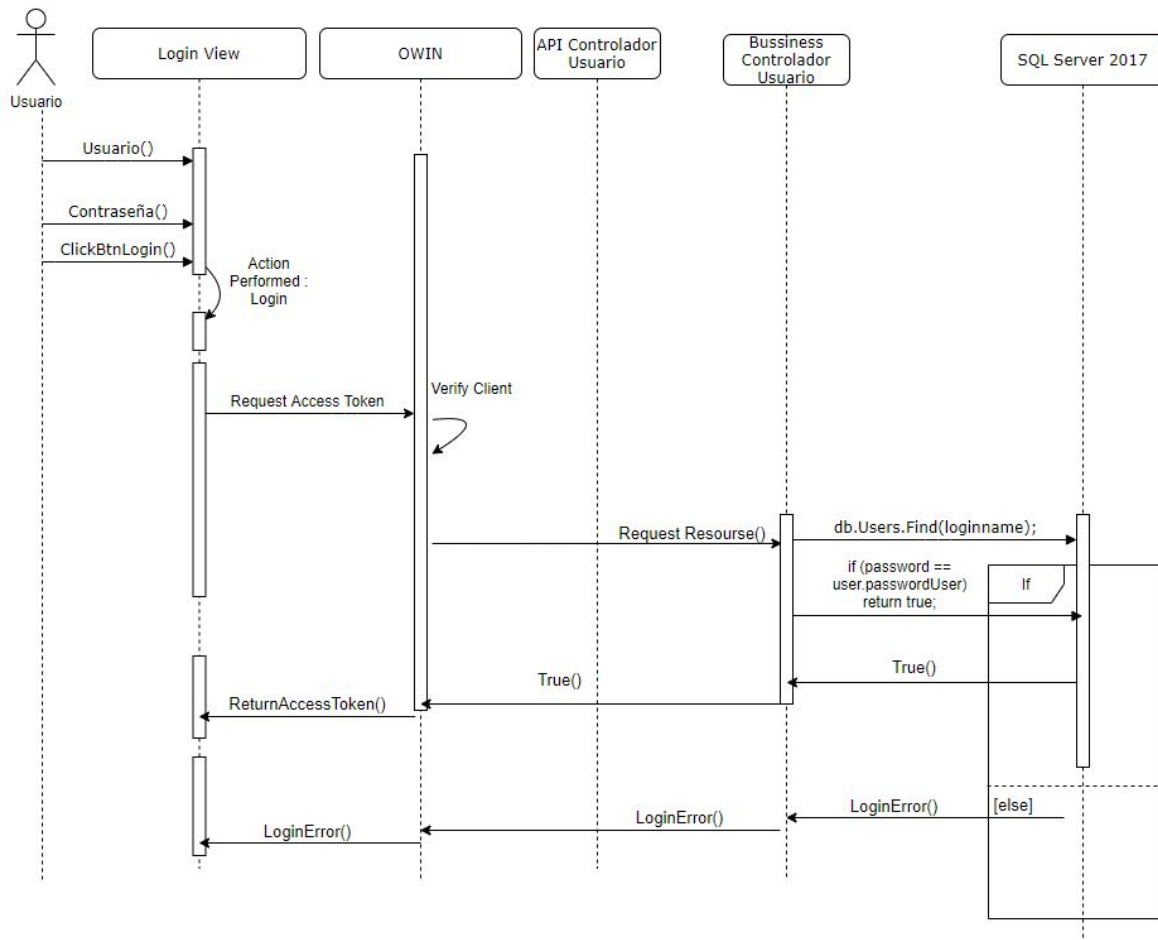
Configurar Preguntas Imagen:



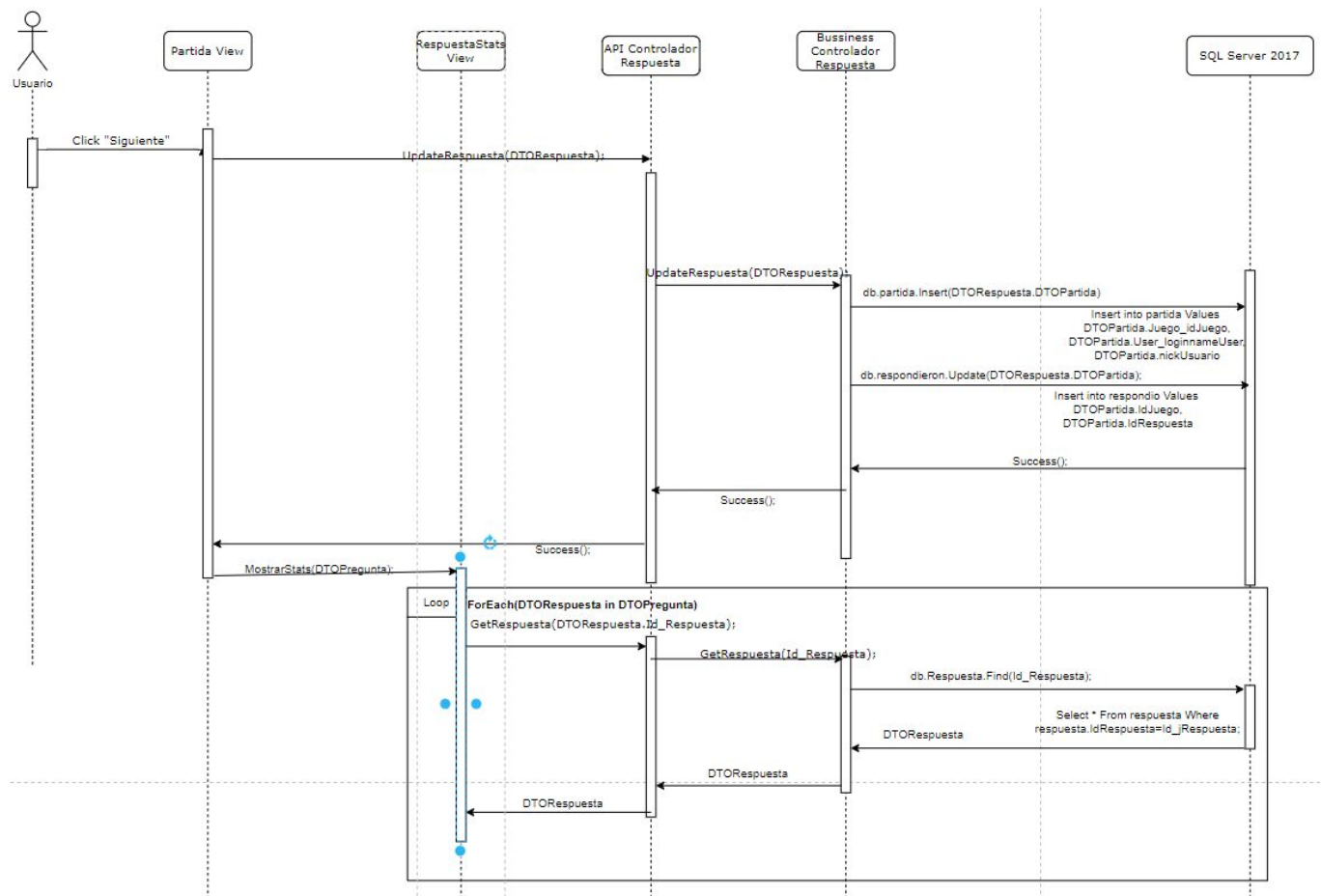
Configurar Preguntas Video:



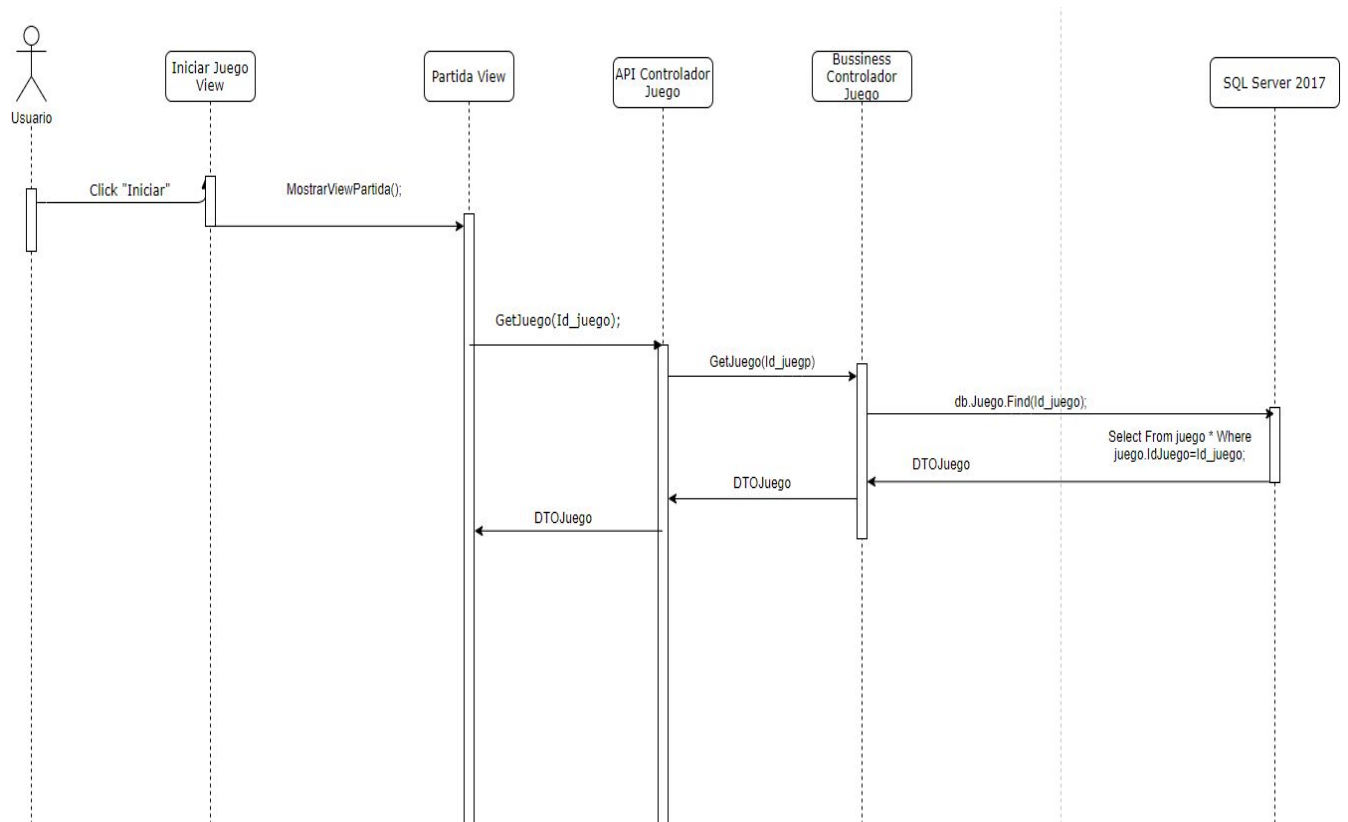
Login:



Pregunta Stats:



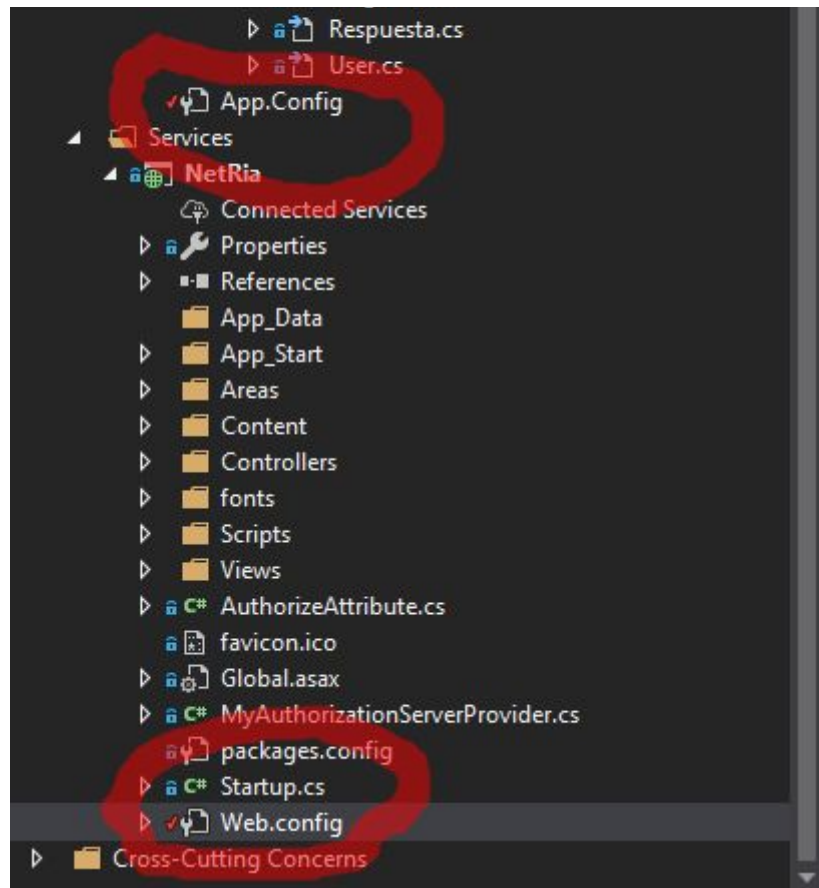
Pregunta View:



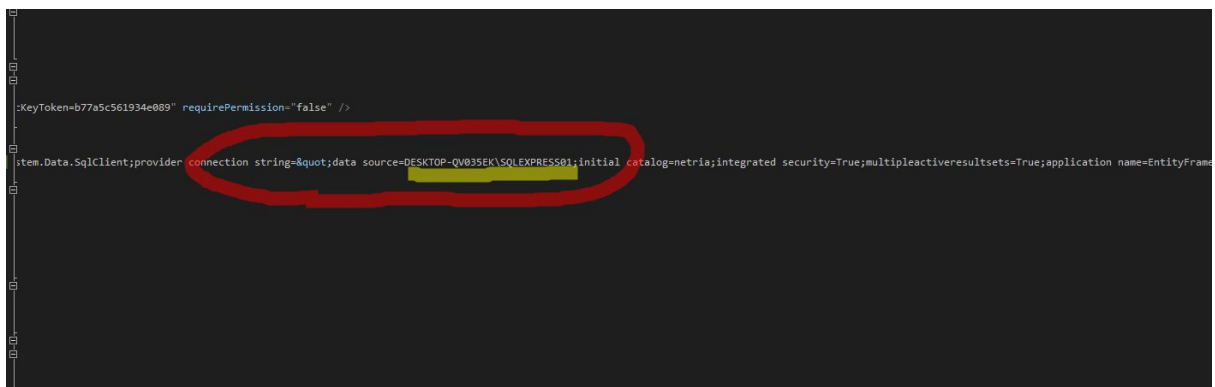
Configuración del Proyecto:

Para correr la api correctamente deberemos cambiar una línea en dos archivos:

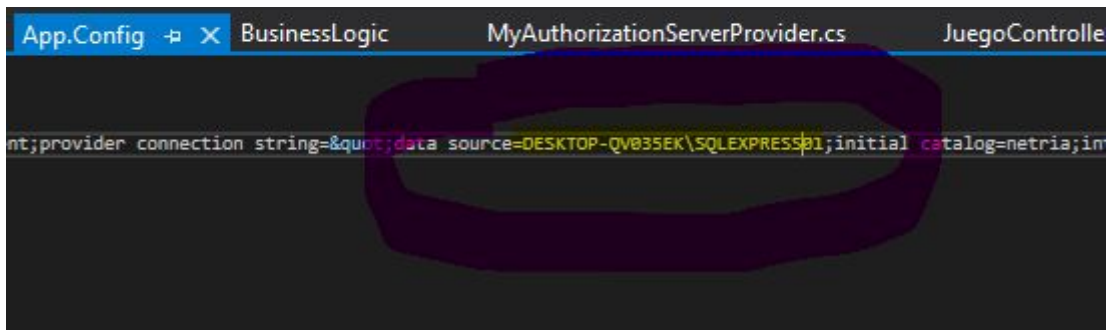
En Data Access(persistencia) habrá un archivo llamado App.config y en Services Web.config



En la línea 13 de Web.config



En la línea 4 de App.config



Deberemos cambiar el valor de data source por la dirección de nuestro servidor SQLEXPRESS (ej: DESKTOP-173PIU4\SQLEXPRESS)

Para correr el frontEnd correctamente deberemos instalar las dependencias de npm, esto se puede lograr yendo a la carpeta `..\App\webapp` a través de una línea de comandos, luego ejecutaremos `npm install`, una vez terminado este proceso ejecutaremos `npm run start` y el front quedará corriendo en el puerto 3000 y podremos acceder a ella a través del link <http://localhost:3000/>

Views (en mobile se usa como ejemplo Iphone 6/7/8)

Inicio:





QuizMaster



Login



QuizMaster

Jugar

Crear

Iniciar Sesión:

Bienvenido!



Todavía no tienes una cuenta?

Regístrate ahora!

Usuario

Iniciar sesión



QuizMaster



Login

Bienvenido!




Todavía no
tienes una
cuenta?


Regístrate
ahora!

Usuario

Iniciar sesión

Registro:

 QuizMaster


 Login


Únete y empieza a jugar!

Usuario

Nick

Registrarme

 QuizMaster

 Login

Únete y empieza a jugar!

Usuario

Nick

Registrarme

Crear Juego:

QuizMaster

Login

Titulo

Configurar

Tablero

Op


Os

Nueva

Pregunta

20s

1000 pts




Respuesta 1

Respuesta 2

Respuesta 3

Respuesta 4



Publicar



Crear Respuesta (Al presionar una de las 4 respuesta de la view anterior):



Configurar Juego:

QuizMaster

Login


Game Summary


Título

Descripción

☐ Es privado

Password





Select... | v

Volver

QuizMaster

Login


Game Summary


Título

Descripción

☐ Es privado

Password





Never Gonna Give You Up | v

Volver

Configurar Video o Imagen de Pregunta:

Guardar

+

Subir imagen

Cerrar

Perfil:

QuizMaster

Logout



manolo

Crear quiz nueva

Creados: 3

Jugadores: 0

Nombre	Descripción	Pregunta	Jugados	Creado	Acciones
manoloquiz	a ver	1			<div>Editar</div> <div>Desactivar</div>
a ver si anda	sample string 4	0			<div>Editar</div> <div>Desactivar</div>
manolo quiz 2.0	sample string 4	1			<div>Editar</div> <div>Desactivar</div>



prueba@test.com

Crear quiz nueva

Creados: 77

Jugadores: 1

NOMBRE	hgh333
DESCRIPCIÓN	sample string 4
PREGUNTAS	0
JUGADOS	94
CREADO	
<div>Editar</div> <div>Activar</div>	

NOMBRE	TestGame2.0
DESCRIPCIÓN	testeadisimo123

Resumen Juego:

 QuizMaster

 Logout



juegotest

| Jugados
0 | Jugadores
Publico

Jugar

Preguntas(1)

1 - Quiz

preguntatest



10 seg



Enlace:





QuizMaster



Logout


¡Tu juego ya está publicado!

Invita a tus amigos a jugarlo



<http://localhost/jue>



 Tweet

Volver a Inicio

Jugar!

Pre Juego:

The image shows a login screen for a web application named "QuizMaster (manolito)". The background is a solid light blue. At the top, there is a dark blue header bar with a logo on the left, a moon icon in the center, and a "Logout" button on the right. The logo consists of a blue square with a white question mark and a blue circle with a white question mark. The text "QuizMaster" is to the right of the logo. The main content area is a light blue rectangle. In the center, the text "QuizMaster (manolito)" is displayed in a large, bold, black font. Below this, the text "priv" is displayed in a large, bold, black font. To the right of "priv", there is a small, square image of an open book with several pages visible, resting on a stack of books. Below the "priv" text, the text "asdad" is displayed in a smaller, black font. Below the "asdad" text, there are two input fields: one for "Nickname:" and one for "Password:". Both fields are empty and have a light blue border. Below the input fields, there is a large, rounded, light blue button with the text "Iniciar" in a bold, black font.

[illegible]


Jugar:

QuizMaster

Logout

Pregunta1

pregpriv



A - das

B - cexxz

C - sad

D - xddd

31s


Siguiente

QuizMaster

Logout

Pregunta1

pregpriv



A - das

B - cexxz

C - sad

D - xddd

Resultado:



Ranking:



juegotest

rigby300 pts

1. rigby300pts

Fin

QuizMaster



Logout

TestGame2.0

rigby1000 pts

1. Anonimo1099pts

2. Anonimo1099pts

3. Anonimo1099pts

4. Anonimo1099pts

5. Anonimo1099pts

6. Anonimo1099pts

7. Anonimo1099pts

8. Anonimo1099pts

9. Anonimo1099pts

10. Anonimo1099pts

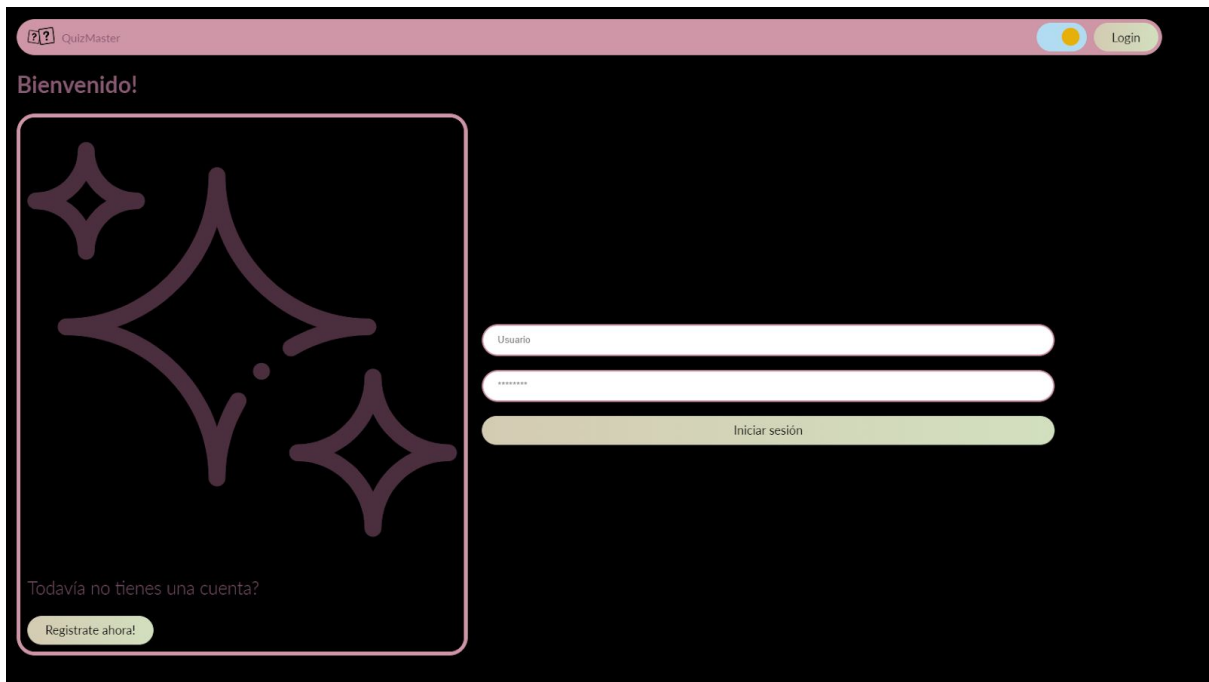
11. Anonimo1099pts

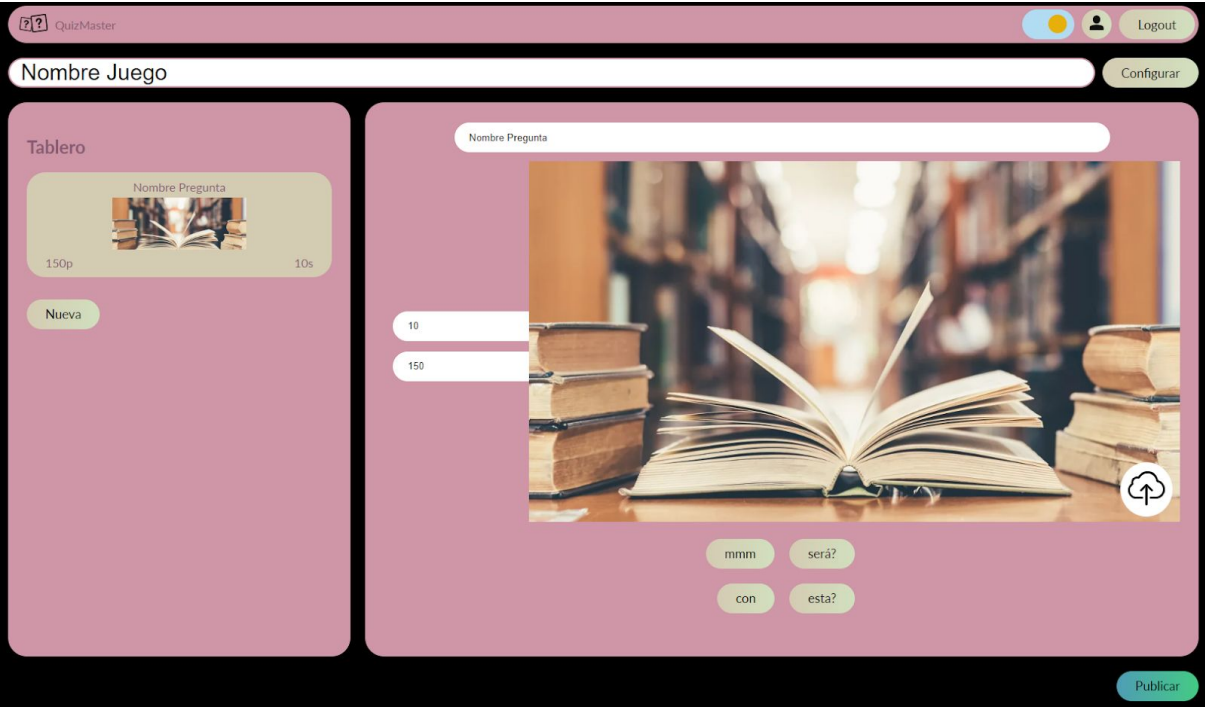
12. Anonimo1099pts

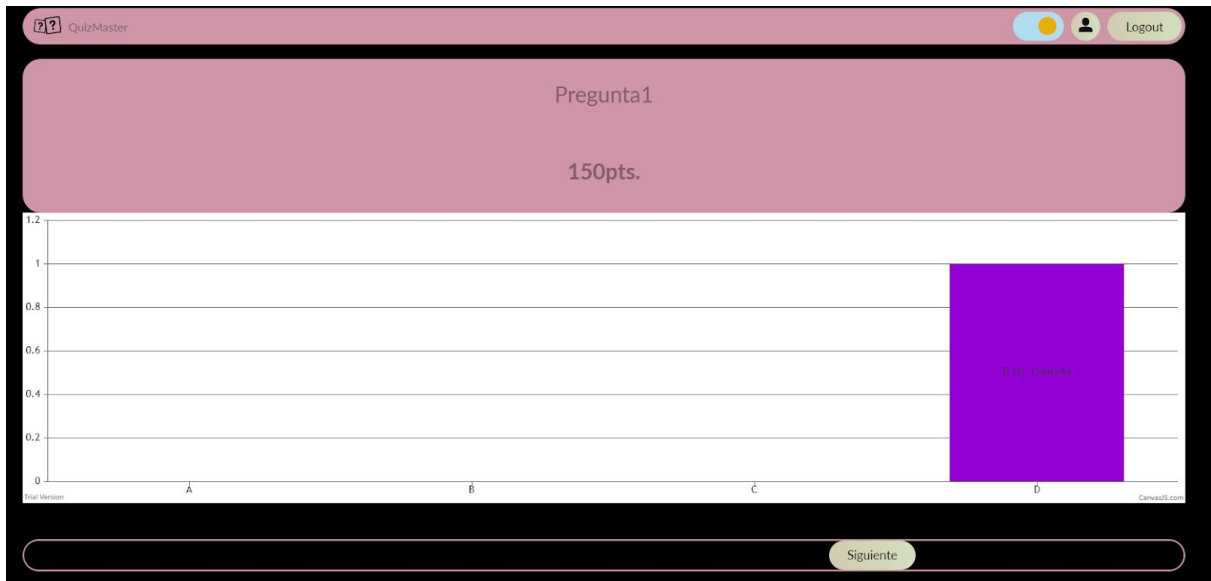
13. Anonimo1099pts

Fin

Modo Nocturno (varios ejemplos):







Video de demostración:

<https://www.youtube.com/watch?v=AdXhG7IYI2Y>