

**Faculdade Senac Goiás**  
**Gestão da Tecnologia da Informação**  
**Professora Orientadora: Kelly Alves**  
**Alunos: Lucas Eduardo Rodrigues Couto**  
**Franco Cardoso Teixeira**  
**Mauro Pacheco Viera**  
**Andre Lima Pereira**

# **HTML 5**

**Goiânia, 25 de maio 2018**

## **Introdução ao HTML 5**

HTML5 é a mais nova versão do padrão HTML. Ele oferece novas funcionalidades para proporcionar não somente mídias diversas, mas para melhorar o suporte para criar aplicações web que possam interagir com o usuário, seus dados locais, e servidores mais facilmente e efetivamente. Pelo fato do HTML5 estar ainda no estágio de projeto, mudanças nas especificações são inevitáveis. Por isso, nem todas as funcionalidades são fornecidas por todos os navegadores. Entretanto, o Gecko (e por consequência, o Firefox) tem um bom suporte inicial para o HTML5, e o trabalho continua rumo a fornecer mais e mais de suas funcionalidades. O Gecko começou a fornecer algumas funcionalidades do HTML5 na versão 1.8.1. Você também pode encontrar uma lista das funcionalidades do HTML5 que o Gecko suporta na página principal do HTML5. Para informação detalhada sobre o suporte de vários navegadores quanto às funcionalidades do HTML5.

## **História sobre o HTML**

Com o surgimento da web, era necessário criar uma linguagem que fosse entendida por meios de acesso diferentes. Para tanto, Tim Berners-Lee desenvolveu o HTML, com a proposta de suprir essa necessidade.

Somente na década de 1990, quando o Mosaic – browser desenvolvido por Marc Andreessen – se popularizou, o HTML ganhou força e foi adotado por outros desenvolvedores e fabricante de browsers, compartilhando as mesmas convenções.

Em 2004, foi fundado o WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group) por desenvolvedores de empresas como Mozilla, Apple e Opera, onde se iniciou o trabalho de escrever a nova versão do HTML, que seria chamado hoje de HTML5.

O HTML5 é a nova versão do HTML4 e um dos seus principais objetivos é facilitar a manipulação dos elementos, possibilitando o desenvolvedor modificar as características dos objetos de forma não intrusiva, fazendo com que isso fique transparente para o usuário final.

Para se ter uma ideia disso, diferente das versões anteriores, o HTML5 fornece ferramentas para o CSS e o Java script fazerem seu trabalho da maneira melhor possível de forma que um web site ou aplicação continue leve e funcional.

## **Vantagens sobre o HTML 5**

1. Torna a internet mais rápida: desenvolvedores vem usando HTML5 para reduzir o tamanho de arquivos e tornar a experiência do usuário mais limpa.
2. HTML5 tem Canvas que é uma poderosa ferramenta para a criação de conteúdo gráfico. Com Canvas é mais fácil criar animações, desenhos e outros elementos visuais complexos sem usar aplicativos externos.

3. Um dos grandes diferenciais do HTML5 é sua capacidade de vídeo. Desenvolvedores podem integrar vídeos e HTML5 sem a necessidade de plugins. E como temos cada vez mais navegadores que são compatíveis ao HTML5, vemos um rápido crescimento na porcentagem de vídeos online.

4. O mesmo acontece com sons. HTML5 vem com uma ferramenta de suporte poderosa para elementos de áudio.

5. HTML5 está disponível em diversas plataformas e sua performance é ótima em PC's, dispositivos móveis e tablets.

É importante mencionar que o HTML5 ainda está em desenvolvimento e aos poucos passará por mudanças. Devido a suas capacidades tão impressionantes e alto padrão, podemos dizer com alguma segurança que qualquer coisa envolvendo HTML5 terá um grande impacto na internet.

## **Desvantagens sobre o HTML 5**

Suporte dos browsers (apenas os navegadores modernos suportam o HTML5 e não completamente)

Embora as partes da linguagem sejam muito estáveis, a própria linguagem é considerada um trabalho em andamento, então qualquer um dos elementos pode mudar a qualquer momento.

Problemas de licenciamento.

O armazenamento local de dados é limitado.

Segurança. Dados locais podem ser manipulados.

Sincronização dos aplicativos off-line.

A verdade é que, apesar de suas capacidades poderosas, o HTML5 não é a solução para todos os nossos problemas. Suas características adicionais são convincentes e ajudam a tornar aplicativos Web concorrentes formidáveis para aplicativos nativos, mas questões como segurança, limitações para armazenamento local de dados, os desafios de sincronização e as políticas de uso, deveriam ser suficientes para frear todas as expectativas. Afinal, cada tecnologia tem suas limitações.

## **Aplicações Com Base em HTML5**

O HTML 5 foi desenvolvido para criação de aplicativos quase universais, capazes de ser apresentados em vários dispositivos diferentes. O HTML 5 vai ajudar tablets, smartphones, PCs, televisores e veículos a convergir no futuro. O HTML 5 vai permitir também o desenvolvimento de novas ferramentas que hoje só são possíveis com o uso de plugins e softwares. A linguagem do HTML 5 permite, por exemplo, usar novos elementos de vídeo, criar aplicativos como o Skype ou jogos diretamente no navegador. Para o usuário, a navegação vai ficar mais parecida como uma aplicação desenvolvida para funcionar no sistema operacional. Navegar em um site será uma experiência mais fácil e prazerosa, uma vez que os sites desenvolvidos em HTML 5 são mais rápidos, seguros e visualmente atraentes. Sem ir muito longe, o YouTube a pouco tempo atrás só funcionava se na máquina tivesse um plug-in do Flash instalado. Hoje é diferente eles já adotaram o HTML 5, como a maioria dos grandes sites.

## Referencias

<https://www.devmedia.com.br/o-que-e-o-html5/25820>

acessada 25/05/2018

<http://ftp.unipar.br/~seinpar/2013/artigos/Guilherme%20Miranda%20Martins.pdf>

acessada 25/05/2018

<https://www.htmlprogressivo.net/2014/02/HTML-HTML5-Qual-a-Diferenca-O-que-muda.html>

acessada 25/05/2018

<http://www.guj.com.br/t/html5-vantagens-e-desvantagens/21685>

acessada 25/05/2018

<https://imasters.com.br/desenvolvimento/quais-as-vantagens-do-html5-para-os-usuarios-e-desenvolvedores/?trace=1519021197&source=single>

acessada 25/05/2018