# 现代操作系统应用开发实验报告

**学号:** 14331098 **班级:** 周四班

**姓名:** 黄建武 **实验名称:** HW2

## 一.参考资料

#### 后退按钮导航

https://msdn.microsoft.com/zh-cn/library/windows/apps/mt465734.aspx

页面导航

https://msdn.microsoft.com/zh-cn/library/windows/apps/windows.ui.xaml.controls.page.aspx

文件选取

https://msdn.microsoft.com/zh-cn/library/windows/apps/windows.storage.pickers\_fileopenpicker.aspx

更改图片源

https://msdn.microsoft.com/zh-cn/library/windows/apps/windows.ui.xaml.controls.image.source.aspx

获取父控件和子控件

http://blog.csdn.net/sl521100/article/details/5894022

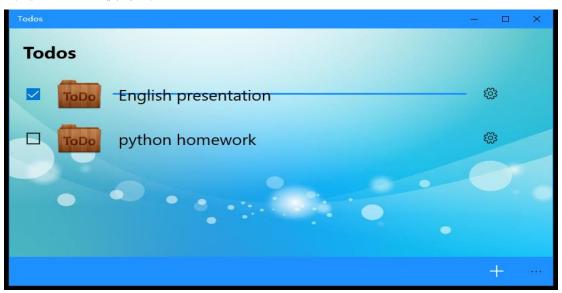
#### 二.实验步骤

- ① 先上 msdn 大致看一下本次实验即将用到的控件,如 Grid(RowDefinitions、
  - ColumnDefinitions), BottomAppBar等;
- ② 先完成 MainPage 的排版和布局;
- ③ 给 MainPage 各控件添加样式;

- ④ 添加 CheckBox 的 checked 和 unchecked 事件,显示和隐藏 Line;
- (5) 新建一个空白页面,完成两个页面之间的跳转及导航;
- ⑥ 完成第二个页面的排版和布局;
- (7) 上网查询后,给 select 按钮添加事件,选取和更换本地图片;
- ⑧ 给 create 和 cancel 按钮添加事件,判断数据是否合法及重置数据;
- ⑨ 更改 TitleBar 和 BottomAppBar 的样式,添加背景图片

## 三.实验结果截图

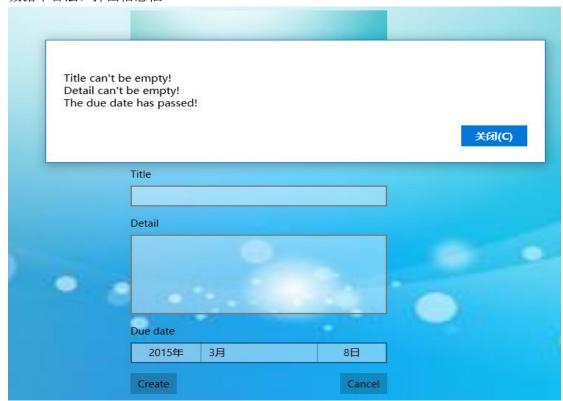
勾选 checkbox,横线出现



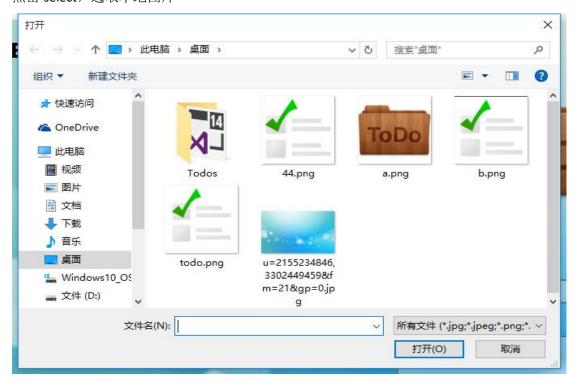
第二个页面



数据不合法。弹出信息框



### 点击 select, 选取本地图片



更换本地图片



点击 cancel,清空文本框,图片重置为默认图片



缓存第一个页面的状态,从第二个页面回退到第一个页面,第一个页面不会变为初始状态。

#### 四.实验过程遇到的问题

① 虽然给两条 Line 起不同的 name,写两个 checked 事件分别处理也能完成实验,但这种方法只适用于少量的 todo,想找一种通用的方法。

获取控件的父节点及兄弟节点,则每个 checkbox 都对应唯一一条 Line,搜索后发现 VisualTreeHelper,得到了 Line,可是得到的 Line 是 DependencyObject 类型,无法让它显示或消失,强制类型转换为 Line 后成功达到目的。

```
private void check(object sender, RoutedEventArgs e) {
   var parent = VisualTreeHelper.GetParent(sender as DependencyObject);
   Line line = VisualTreeHelper.GetChild(parent, 2) as Line;
   line.Opacity = 1;
}
```

② 在第一个页面勾选 checkbox 后点击 Add 跳转到第二个页面,后退回第一个页面时勾选都没有了。

# NavigationCacheMode = NavigationCacheMode.Enabled;

通过缓存页面保留页面状态

③ Detail 的 TextBox 高度和宽度变大之后,textBox 自带的清空文本的按钮变大,很不美观。



使用 RichEditBox 替代 TextBox,不仅能自动换行还能在文字超过文本框高度会自动出现滚动条。

④ select 图片时,一开始是直接把图片的 Source 赋值为所选图片的路径,但是没有效果,查阅 Image 控件的 Source 属性后,才知道改变图片要用异步,而且要用 BitmapImage。可以更换图片后,又发现如果弹出文件选择器之后,如果不选择图片关闭选择窗口,程序就会崩溃,因为文件流为空,于是加上异常处理。

```
Windows.Storage.StorageFile file = await fop.PickSingleFileAsync();
try {
    using (IRandomAccessStream fileStream = await file.OpenAsync
        (Windows.Storage.FileAccessMode.Read)) {
        BitmapImage bitmapImage = new BitmapImage();
        await bitmapImage.SetSourceAsync(fileStream);
        pic.Source = bitmapImage;
    }
} catch (Exception) {
    return;
}
```

## 五.思考与总结

- ① 把实验先拆分成几个小部分,分而治之,一个一个部分完成,效率更高而且有 bug 也能快速定位到出错的地方。
- ② 有些操作统一成一个函数比特殊处理更具扩展性和普遍性。
- ③ 文件读写之类的操作都是异步。