

ЭТОТ БЕЗУМНЫЙ МИР

ПРАВИЛА ИГРЫ



I ЦЕЛЬ И ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Возглавьте одну из Империй будущего. Выберите путь, который поможет вам развиваться быстрее и эффективнее, чем ваши конкуренты.

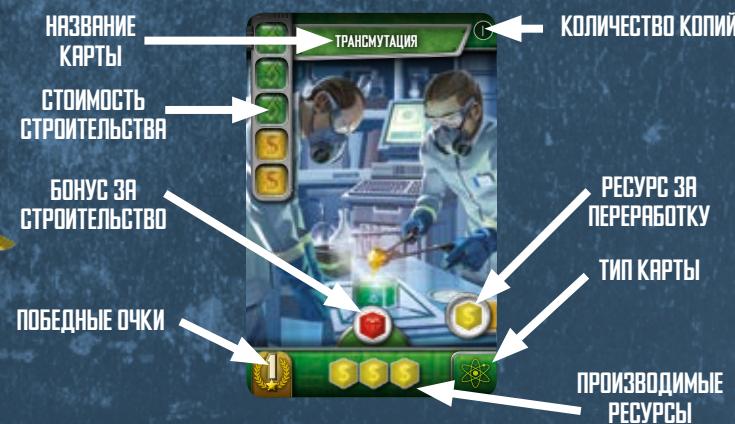
Игра длится **4 раунда**. Каждый раунд вы с помощью механики драфта (см. страницу 3) **выбираете по 7 карт**, которые сможете использовать для производства ресурсов или развития своей Империи. Каждая **карта** может быть **переработана**, в этом случае она приносит ресурс немедленно, или **построена**, чтобы производить ресурсы каждый раунд и/или принести победные очки в конце игры. В конце 4-го раунда игроки определяют победителя, им становится участник, набравший больше всех победных очков.

II СОСТАВ ИГРЫ

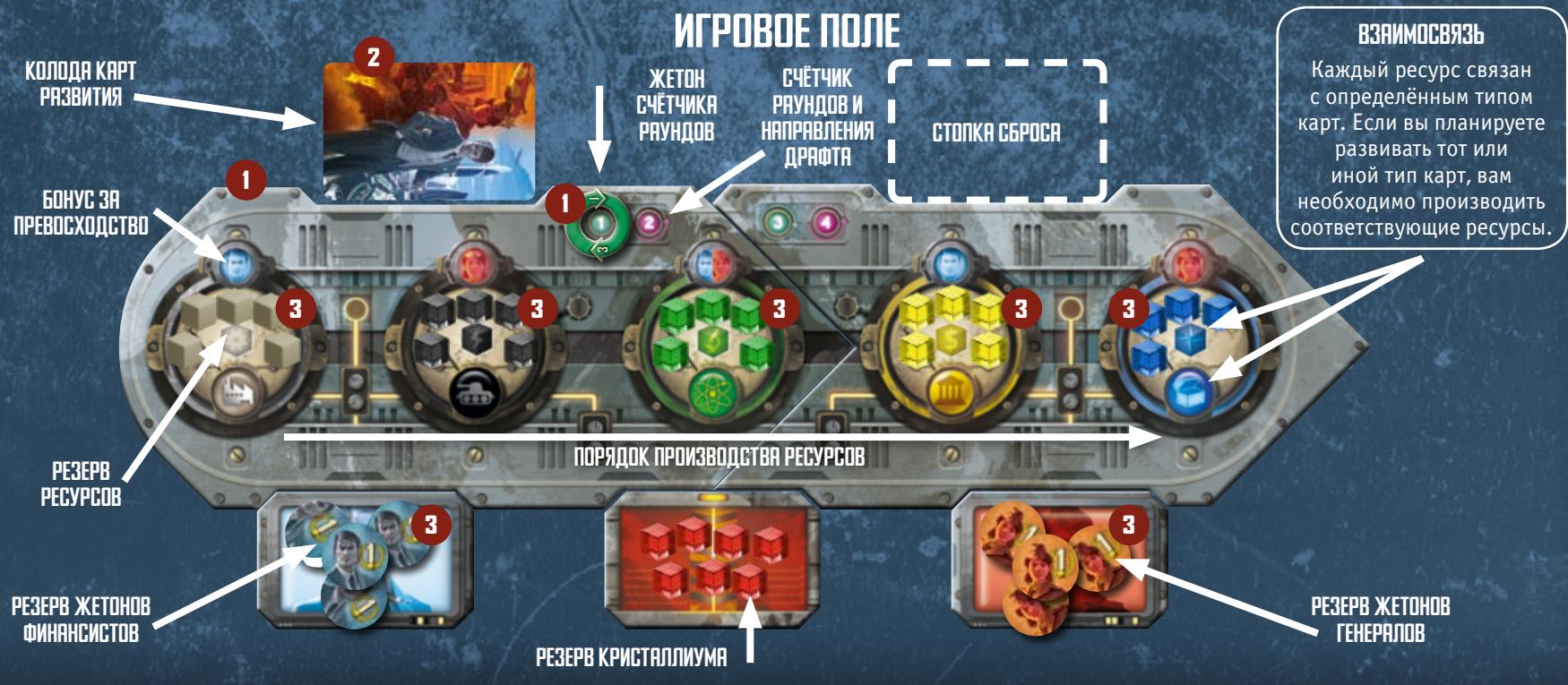
- 5 частей игрового поля
- 5 двусторонних карт Империй
- 150 карт Развития
- 170 кубиков Ресурсов (Материалы 35 ⚡, Энергия 30 ⚡, Знания 30 ⚡, Деньги 30 ⚡, Открытия 30 ⚡, Кристаллиум 15 ⚡)
- 80 жетонов Лидеров (40 Генералов ⚡ и 40 Финансистов ⚡)
- жетон счётчика раундов
- блокнот для подсчёта победных очков



Карта Развития



ТИПЫ КАРТ РАЗВИТИЯ



III РЕЖИМЫ ИГРЫ

Основные правила игры предназначены для 3–5 участников. На странице 7 вы найдёте следующие варианты игры:

- для 1 игрока (соло-режим),
- для 2 игроков.

IV ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Соберите игровое поле и поместите жетон счётчика раундов на деление первого раунда.
2. Перемешайте колоду карт Развития и положите её стопкой лицом вниз на соответствующее место рядом с игровым полем.
3. Разместите кубики Ресурсов и жетоны Лидеров на соответствующие места игрового поля.
4. Выберите, на какой стороне карт Империй вы будете играть: А/Б. Раздайте каждому игроку по 1 карте Империй. Игроки кладут карту перед собой выбранной стороной вверх.

Важно: все участники должны играть на одинаковой стороне карт Империй. Для вашей первой партии рекомендуем выбрать сторону А.

5. Подготовьте вашу игровую зону. Оставьте достаточно места над картой Империи, чтобы в ходе игры размещать там построенные карты Развития. Справа от карты Империи будут располагаться карты Развития в стадии строительства, а также карты, выбранные в текущем раунде. По желанию вы можете расположить игровую зону в зеркальном отображении.



Игра длится 4 раунда. Каждый раунд состоит из 3 последовательных фаз:

- А. Фаза драфта
- Б. Фаза планирования
- В. Фаза производства

В конце 4-го раунда подсчитайте ваши победные очки.

Примечание. На каждом этапе игры все участники действуют одновременно.

A. ФАЗА ДРАФТА

Драфт – это игровая механика, которая даёт игрокам возможность свести к минимуму фактор случайности при раздаче карт. Каждый игрок получает одинаковое количество карт, смотрит на них, выбирает и откладывает одну карту для себя, а затем передаёт оставшиеся карты игроку слева или справа. Игроки продолжают выбирать и передавать карты до тех пор, пока все карты не будут разобраны. Драфт позволяет вам выбирать карты для развития своей стратегии, а также забирать карты, важные для ваших соперников.

- **Раздайте по 7 карт Развития** из колоды каждому игроку, держа их лицом вниз.
- Помимо карт, **выберите одну** из них и положите её в свою область драфта лицом вниз. Затем передайте оставшиеся карты игроку:
 - слева (в 1 и 3 раундах),
 - справа (во 2 и 4 раундах).
- Все игроки **одновременно открывают свои выбранные карты**. Эти карты по-прежнему лежат в области драфта, но уже лицом вверх. После этого игроки берут карты, переданные соседом.
- Продолжайте выбирать по 1 карте, передавая оставшиеся, пока у каждого игрока в области драфта не окажется 7 карт.

Совет. Внимательно изучайте карты, которые передаёте соседу. Некоторые карты бесполезны для вас, однако они могут быть важны для стратегий, которые реализуют другие игроки. Вы можете забрать такую карту себе и использовать для получения Ресурса за переработку (см. следующую страницу).



РАУНД ИГРЫ

A. ФАЗА ДРАФТА



Б. ФАЗА ПЛАНИРОВАНИЯ



В. ФАЗА ПРОИЗВОДСТВА

РАЗДАЙТЕ ПО 7 КАРТ



ВЫБЕРИТЕ 1 КАРТУ



ОТЛОЖИТЕ ЕЁ В СВОЮ ОБЛАСТЬ ДРАФТА



ОБЛАСТЬ ДРАФТА

ПЕРЕДАЙТЕ ОСТАВШИЕСЯ 6 КАРТ



ПОВТОРЯЙТЕ ЭТИ ДЕЙСТВИЯ, ПОКА В ВАШЕЙ ОБЛАСТИ ДРАФТА НЕ ОКАЖЕТСЯ 7 КАРТ

Б. ФАЗА ПЛАНИРОВАНИЯ

Примите решение по каждой карте Развития, находящейся в вашей области драфта. Все игроки действуют одновременно. Есть два варианта действия с картой.

- **Строительство.** Переместите карту в вашу область строительства. Карты в этой области находятся в стадии строительства (они пока не построены и не производят Ресурсов).
- **Переработка.** Положите карту в стопку сброса и возьмите с игрового поля соответствующий кубик Ресурса. Сразу поместите его на одну из карт в стадии строительства (см. этап строительства, страница 5) или на карту Империи.

Примечание. Если переработка карты позволяет вам получить ресурс, необходимый для завершения строительства другой карты (см. этап строительства, страница 5), то сразу разместите построенную карту сверху вашей карты Империи. Располагайте построенные карты вертикально в ряд так, чтобы были видны все производимые ресурсы. Вы сможете получить эти ресурсы уже в текущем раунде.

Фаза планирования заканчивается, когда каждый игрок переместит все свои карты Развития из области драфта либо в область строительства, либо в сброс, получив за них ресурсы.

В. ФАЗА ПРОИЗВОДСТВА

Эта фаза состоит из 5 последовательных этапов производства, по одному для каждого типа Ресурсов.

На каждом этапе все игроки одновременно получают соответствующий тип Ресурсов. Производство происходит в порядке, указанном на игровом поле:



ЭТАПЫ ПРОИЗВОДСТВА

1. **Производство Ресурсов.** Подсчитайте количество значков Ресурса, который производится на этом этапе. Считайте значки Ресурсов в своей Империи (карта Империи и карты Развития, которые вы уже построили). Игнорируйте карты в стадии строительства.

Пример. Сейчас этап производства Материалов , поэтому каждый игрок считает все значки в области производства своей Империи. На примере справа Борис производит 5 Материалов .



ВЫБЕРИТЕ ДЕЙСТВИЕ ДЛЯ КАЖДОЙ КАРТЫ ИЗ ВАШЕЙ ОБЛАСТИ ДРАФТА

СТРОИТЕЛЬСТВО

ИЛИ

ПЕРЕРАБОТКА

СТРОИТЕЛЬСТВО

ИМПЕРИЯ

ОБЛАСТЬ СТРОИТЕЛЬСТВА



ОБЛАСТЬ ДРАФТА

... ИЛИ ПЕРЕРАБОТКА



ВОЗМЯТЕ РЕСУРС, УКАЗАННЫЙ НА КАРТЕ...



... И РАЗМЕСТИТЕ ЕГО НА ВАШЕЙ КАРТЕ ИМПЕРИИ ДЛЯ ПОСЛЕДУЮЩЕГО ОБМЕНА НА КРИСТАЛЛИУМ ИЛИ НА ОДНУ ИЗ КАРТ РАЗВИТИЯ В СТАДИИ СТРОИТЕЛЬСТВА.

Примечание. На некоторых картах Развития встречаются значки, обозначающие тип карты ( ,  ,  ,  , ). Игрок производит столько единиц Ресурса, сколько карт указанного типа уже построено в его Империи. Если карт такого типа нет, игрок не производит Ресурс.



Гидролокатор производит $1 \diamond$ \times  . Это значит, что игрок считает $1 \diamond$ за каждую карту  в его Империи.

2. Бонус за превосходство. Объявите ваш суммарный объем производства другим игрокам. Если вы произвели данного Ресурса больше, чем другие игроки, вы получаете Бонус за превосходство. Возьмите соответствующий жетон Лидера и поместите его на вашу карту Империи. В случае равного результата никто не получает Бонус за превосходство.



Игрок, который производит больше  , получает 1 жетон Финансиста 

Примечание. Бонус за превосходство в Науке позволяет выбрать любой жетон Лидера.



ВЫБЕРИ
ИЛИ

3. Строительство. Возьмите с игрового поля то количество кубиков Ресурсов, которое производится в вашей Империи. Сразу распределите их по своим картам в стадии строительства или положите на карту Империи для последующего обмена на Кристаллиум.

- Вы не можете перемещать кубики Ресурсов, которые были выложены на карты Развития ранее.
- Кубики Ресурсов, находящиеся на вашей карте Империи, могут быть использованы только для обмена на Кристаллиум.

Помните, кубики Ресурсов могут быть размещены только на картах в стадии строительства или на вашей карте Империи.

Примечание. Количество Ресурсов в игре не ограничено. Если у вас кончились кубики Ресурсов одного из цветов, восполните их запас, заменив кубики на картах Империй всех игроков на кубики других цветов, или подождите, пока кто-то завершит строительство или поменяет 5 кубиков с карты Империи на Кристаллиум.

Строительство карты завершено, как только на ней собраны все Ресурсы, указанные в её Стоимости строительства.

- **Верните на игровое поле все кубики** Ресурсов и жетоны Лидеров, использованные при строительстве.
- Получите **Бонус за строительство**, если он есть.
- **Переложите карту в свою область Империи**, поместив её сверху предыдущей построенной карты так, чтобы на нижних картах остались видны значки производства.

Примечание. Вы можете построить несколько одинаковых карт Развития.

Пример. Максим производит $2 \diamond$, которые он помещает на свою карту «Ветряные турбины», завершая её строительство. Он перемещает карту в свою Империю, и во время следующего этапа производства (Энергия) он будет производить $1 \diamond$.



Бонус за строительство. Некоторые карты дают вам Бонус за строительство: жетоны Лидеров или Кристаллиум. Сразу возьмите указанные на карте жетоны Лидеров или кубики Кристаллиума и поместите их на свою карту Империи. Этот бонус вы получаете только один раз в момент завершения строительства.





Преобразование Ресурсов в Кристаллиум. Каждый раз, когда на вашей карте Империи находится 5 кубиков Ресурсов (независимо от того, что это за Ресурсы), сразу обменяйте их на 1 Кристаллиум. Верните кубики Ресурсов на их места на игровом поле.

Кубики Кристаллиума могут лежать на карте Империи сколь угодно долго. Их можно использовать в любой момент раунда, чтобы заменить кубиком Кристаллиума один любой ресурс или выставить его на карту Развития, требующую для строительства Кристаллиум.



Примечание. Кубики Ресурсов на вашей карте Империи можно использовать только для преобразования в Кристаллиум. Нельзя переложить их на карты Развития в стадии строительства.

Некоторые карты Развития требуют для строительства Кристаллиум или жетоны Лидеров. Если у вас есть Кристаллиум или нужные жетоны Лидеров, вы можете перенести их на карту в стадии строительства в любой момент игры. Вы не обязаны размещать их сразу при получении, как кубики Ресурсов.



Помните: вы можете использовать Кристаллиум для замены любого кубика Ресурсса, но не для замены жетона Лидера.

Сброс карты в стадии строительства. В любой момент вы можете сбросить одну из ваших карт Развития в стадии строительства. Положите карту Развития в сброс, возьмите Ресурс за переработку и разместите его на вашей карте Империи. Вы теряете все кубики Ресурсов и жетоны Лидеров, которые лежали на сброшенной карточке; они возвращаются на свои места на игровом поле.

Осторожно. Это действие не особенно выгодно, так как не позволяет размещать полученные кубики Ресурсов на карты в стадии строительства. Однако оно может быть полезно, если необходимо быстро получить Кристаллиум, сбросив карты, которые могут остаться недостроенными.

Примечание. Карты в стадии строительства и кубики Ресурсов на них, а также кубики Ресурсов на карте Империи сохраняются в игровой зоне игроков от раунда к раунду.

Как только все игроки разместят полученные в текущем этапе производства кубики Ресурсов, переходите к производству следующего Ресурса. Если это был последний Ресурс – Открытия , раунд завершается. Переверните жетон счётчика раундов и переместите его на следующее деление.



Игра заканчивается после завершения 4-го раунда. Каждый игрок суммирует победные очки своей Империи. Используйте блокнот для удобства подсчёта.

■ Посчитайте и запишите **базовые победные очки**: это победные очки на картах вашей Империи, которые не зависят ни от жетонов Лидеров, ни от типов карт.

■ Добавьте **победные очки с модификаторами**: эти победные очки зависят от количества карт Развития определённого типа, построенных в вашей Империи.

■ Добавьте **победные очки за Генералов**: по умолчанию 1 Генерал = 1 победное очко, к которому вы добавляете победные очки по числу множителей на картах Развития вашей Империи.

■ Добавьте **победные очки за Финансистов**: по умолчанию 1 Финансист = 1 победное очко, к которому вы добавляете победные очки по числу множителей на картах Развития вашей Империи.

Примечание. Кубики Кристаллиума и карты Развития в стадии строительства не приносят победных очков в конце игры.

Побеждает игрок, набравший наибольшее количество победных очков. В случае ничьей побеждает игрок с наибольшим количеством построенных карт Развития в своей Империи. Если ничья сохраняется, победа присуждается игроку с наибольшим количеством жетонов Лидеров. Если и в этом случае не выявлен победитель, то игроки празднуют общую победу.

СОЛО-РЕЖИМ

Этот режим позволяет вам попробовать различные стратегии игры. Для победы вам необходимо построить все указанные в сценарии карты. Сравните ваш результат с предложенными достижениями, чтобы определить, какую медаль вы получите.

Играйте по правилам Соло-режима (см. предыдущую страницу).

СЦЕНАРИЙ 01. К ЦЕНТРУ ЗЕМЛИ

— Мой Император, ты, чей лик сияет над Империей и дарит счастье своим верноподданным! Я только что получил срочное послание от нашей команды исследователей Арктики. Они нашли секретный туннель к центру Земли!

— Очень хорошо! Прикажите им разбить лагерь и построить мегабур. Позвольте им использовать гидролокатор. Они должны добраться до центра Земли раньше любой другой империи. Это приказ!

ПРАВИЛА СЦЕНАРИЯ

Возьмите любую карту Империи и положите перед собой стороной Б. Поместите в область строительства следующие карты Развития: «Полярная станция», «Мегабур», «Гидролокатор» и «Центр Земли». В конце игры все эти карты Развития должны быть построены.

БРОНЗОВАЯ МЕДАЛЬ: 70 ПО+

СЕРЕБРЯНАЯ МЕДАЛЬ: 95 ПО+

ЗОЛОТАЯ МЕДАЛЬ: 115 ПО+

СЦЕНАРИЙ 02. ЛУЧШИЙ МИР

— Куда ни кинешь взгляด, везде грязь и чахнущие дети. Кого может вдохновить чёрное от токсичных дымов небо и полные мусора океаны? Такая жизнь недостойна уважающего себя человека! О, Великий Визирь, скорее очисти этот мир!

ПРАВИЛА СЦЕНАРИЯ

Возьмите любую карту Империи и положите перед собой стороной Б. Поместите в область строительства следующие карты Развития: «Перерабатывающий завод», «Ветряные турбины», «Универсальная вакцина» и «Аквакультура». В конце игры все эти карты Развития должны быть построены.

БРОНЗОВАЯ МЕДАЛЬ: 70 ПО+

СЕРЕБРЯНАЯ МЕДАЛЬ: 95 ПО+

ЗОЛОТАЯ МЕДАЛЬ: 115 ПО+

СЦЕНАРИЙ 03. ОНИ СРЕДИ НАС

Верховный Император нервно вращал глобус. Он был в ужасном настроении.

— Может быть здесь? — спросил он своего Великого Визиря.

— Это наш протекторат.

— А здесь? Отвечай быстро!

— Здесь тоже подконтрольное нам правительство.

Верховный Император чуть не задохнулся от злости.

— Эта планета слишком мала для меня! Пришло время амбициозных планов. Великий Визирь, передай Отделу Специальных Научных Исследований, я готов принести надежду и счастье на другие планеты!

ПРАВИЛА СЦЕНАРИЯ

Возьмите любую карту Империи и положите перед собой стороной Б. Поместите в область строительства следующие карты Развития: «Неизвестная технология», «Эскадрилья тарелок», «Лунная база» и «Секретная лаборатория». В конце игры все эти карты Развития должны быть построены.

БРОНЗОВАЯ МЕДАЛЬ: 70 ПО+

СЕРЕБРЯНАЯ МЕДАЛЬ: 90 ПО+

ЗОЛОТАЯ МЕДАЛЬ: 105 ПО+

СЦЕНАРИЙ 05. КОНЕЦ ВРЕМЁН

Верховный Император проводил всё свое время в окружении карт, книг и отчётов. Однажды Великий Визирь заметил искорку в его глазах. Тот самый блеск, присущий Императору в его молодые годы, на пике сил.

И тогда Верховный Император с сожалением сказал: «Дураки, неблагодарные предатели! Они всё испортили! После всего, что я для них сделал... Но это не конец! Я покорил Землю, небо и космос. Но есть ещё целый мир. И он здесь, прямо под моими ногами!

ПРАВИЛА СЦЕНАРИЯ

Возьмите любую карту Империи и положите перед собой стороной Б. Поместите в область строительства следующие карты Развития: «Промышленный комплекс», «Подземный город», «Подводный город» и «Тайное общество». В конце игры все эти карты Развития должны быть построены.

БРОНЗОВАЯ МЕДАЛЬ: 75 ПО+

СЕРЕБРЯНАЯ МЕДАЛЬ: 95 ПО+

ЗОЛОТАЯ МЕДАЛЬ: 120 ПО+

СЦЕНАРИЙ 06. ДЕНЬГИ НЕ ПАХНУТ

Верховный Император призвал своего Великого Визиря: «Я один имею право решать, кто будет жить, а кого ждёт смерть! Тем не менее, мегакорпорации всё ещё кажутся более могущественными, чем я. Я намерен это прекратить. Я построю самый грандиозный памятник моей славе. Я имею в виду, конечно, славу Империи. И сделаю так, что мегакорпорации заплатят за всё!

ПРАВИЛА СЦЕНАРИЯ

Возьмите любую карту Империи и положите перед собой стороной Б. Поместите в область строительства следующие карты Развития: «Финансовый центр», «Центр пропаганды» и «Национальный памятник». В конце игры все эти карты Развития должны быть построены.

БРОНЗОВАЯ МЕДАЛЬ: 60 ПО+

СЕРЕБРЯНАЯ МЕДАЛЬ: 85 ПО+

ЗОЛОТАЯ МЕДАЛЬ: 105 ПО+

