

**Министерство науки и высшего образования  
Российской Федерации**

**Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение высшего образования**

**«Национальный исследовательский университет  
ИТМО»**

**Факультет информационных технологий и  
программирования**

**Программирование**

Лабораторная работа №5

*Allocator.*

**Выполнил студент группы № M3109  
Гумбатов Владислав Юрьевич  
Подпись:**

Санкт-Петербург  
2022

## **Задача**

Целью лабораторной работы является написание собственного аллокатора, а также сравнение его производительности с `std::allocator`.

### **Входные данные:**

Входными данными в программе является набор ячеек размеров памяти.

### **Выходные данные:**

В качестве выходных данных программа выдает запрошенную память.

## Код:

```
#include <list>
#include <iostream>
#include <typeinfo>
#include <algorithm>
#include <cmath>
#include <vector>

template <class T>
class alloc
{
public:
    typedef T value_type;

    alloc(std::vector<int> listA) { // in first version it was for list

        list = listA;

        setlocale(LC_ALL, "Russian");

        sort(list);

        sizeForAllocate(list);

        if (list.size() != 0) {

            std::vector<int>::iterator endIter = list.end();

            --endIter;

            sizeOfLast = *endIter;

        }

        std::vector<int>::iterator iter = list.begin();

        value_type* point = (static_cast<int*>(malloc(allSize * sizeof(T))));

        for (int i = 0; i < list.size(); i++) {

            this->dinArr[i] = point;

            point += *iter * sizeof(T);

            listOfLastIndex.push_back(0);

            if (*iter % 10 == 1) {

                std::cout << "Выделил " << *iter << " блок памяти под тип " << typeid(T).name() << std::endl;
```

```

    }

    else if (*iter % 10 == 0) {

        std::cout << "Выделил " << *iter << " блоков памяти под тип " << typeid(T).name() << std::endl;
    }

    else if (*iter % 2 == 0 || *iter % 3 == 0 || *iter % 4 == 0) {

        std::cout << "Выделил " << *iter << " блока памяти под тип " << typeid(T).name() << std::endl;
    }

    else if (*iter % 10 == 0 || *iter % 12 == 0 || *iter % 13 == 0 || *iter % 14 == 0
    || *iter % 15 == 0 || *iter % 16 == 0 || *iter % 17 == 0 || *iter % 18 == 0 || *iter % 19 == 0) {

        std::cout << "Выделил " << *iter << " блоков памяти под тип " << typeid(T).name() << std::endl;
    }

    else {

        std::cout << "Выделил " << *iter << " блока памяти под тип " << typeid(T).name() << std::endl;
    }

    ++iter;

    //secDinArr[i] = true;

}

std::cout << "Выделение завершено. Размер последнего блока: " << sizeofLast << std::endl;

}

T* allocate(size_t search) {
    if (this->allSize == 0)
    {
        return static_cast<T*>(malloc(search * sizeof(T)));
    }

    auto elementId = binsearch(list, search);

    std::cout << "Нашел блок " << search << " на позиции " << elementId + 1 << std::endl;

    secDinArr[elementId] = true;

    return dinArr[elementId];
}

```

```

template<class Y> alloc(const alloc<Y>& other) {}

void deallocate(T *point, size_t val) {

    for (int i = 0; i < list.size(); i++) {

        if (dinArr[i] == point) {

            std::cout << "Деллоцировал блок " << list[i] << " по адресу " << point << std::endl;

            secDinArr[i] = false;

            listOfLastIndex[i] = i;

        }

    }

}

```

```

//~alloc() {

//  std::cout << "Destructed " << std::endl;

//  list.clear();

//  listOfLastIndex.clear();

//}

```

private:

```

void sizeForAllocate(std::vector<int> &list) {

    std::vector<int>::iterator iter = list.begin();

    for (int i = 0; i < list.size(); i++) {

        this->allSize += *iter;

        ++iter;

    }

}

void sort(std::vector<int> &list) {

```

```

void sort(std::vector<int> &list) {

    //list.sort(); was for list

    std::sort(list.begin(), list.end());

}

int binsearch(std::vector<int> &list, const int &search) {

    auto findElem = std::lower_bound(list.begin(), list.end(), search); // Левый бин поиск за O(logn)

    std::vector<int>::iterator end = list.end();

    end--;

    if (findElem > end) {

        std::cout << "Такого блока нет" << std::endl;

        throw std::logic_error("Такого блока нет");

    }

    auto elementIndex = std::distance(list.begin(), findElem);

    if (secDinArr[elementIndex] == false) {

        listOfLastIndex[elementIndex] = elementIndex;

    }

    if (list[elementIndex] != search) {

        std::cout << "Такого блока нет" << std::endl;

        throw std::logic_error("Такого блока нет");

    }

    if (secDinArr[elementIndex] == true) { //Если первый найденный уже занят

        if (elementIndex + 1 == list.size()) {

            std::cout << "Все блоки этого типа заняты" << std::endl;

            throw std::logic_error("Все блоки этого типа заняты");

        }

    }

}

```

```

        for (int i = listOfLastIndex[elementIndex]; i < list.size(); i++) { // Поиск следующего за O(1)
            if (list[i] != search) {
                std::cout << "Все блоки этого типа заняты" << std::endl;
                throw std::logic_error("Такого блока нет");
            }
            if (list[i] == search && (secDinArr[i] == false)) {
                listOfLastIndex[elementIndex] = i;
                elementIndex = i;
                listOfLastIndex[elementIndex] = i;
                break;
            }
        }
    }
    return elementIndex;
}

bool secDinArr[100] = { false };

int numberOfCells;

int sizeOfLast;

int allSize = 0;

T* dinArr[100];

std::vector<int> list;

std::vector<int> listOfLastIndex;

int lastIndex;
};

```

```
int main() {  
  
    //std::list<int> b{ 5,4,6 }; much longer with list  
  
    std::vector<int> c{ 10,20,30,30,30,40,42 };  
  
    //alloc<int> A(c);  
  
    //auto b = A.allocate(30);  
  
    ///A.deallocate(b);  
  
    //A.allocate(30);  
  
    //A.allocate(30);  
  
    //A.allocate(10);  
  
    //A.allocate(40);  
  
    std::vector<int, alloc<int>> d(c);  
  
    d.reserve(10);  
  
}
```

### Вывод:

Программа успешно работает. Аллокатор успешно выделяет запрошенную память, было проверено выделение памяти на векторе и листе. Поиск свободного участка был реализован с помощью бинарного поиска, за счет чего сложность поиска  $O(\log n)$ , а значит аллокатор работает быстрее стандартного.