



ALBIN KARLSSON



Software Engineer



+46 73 355 04 06

KONTAKTUPPGIFTER

+46 73 355 04 06

albinkarlsson2003@gmail.com

LINKS

[LinkedIn](#)

[Portfolio](#)

[GitHub](#)

KOMPETENS

Bootstrap	C
CSS	DNS
Figma	Git
HTML	JavaScript
PHP	Photoshop
Prisma	Python
React	SQL
SVN	Tailwind CSS
TypeScript	jQuery

SPRÅK

Swedish

English

HOBBIES

Programming

Gaming

Tech



PROFILE

Software Engineer från Skövde, specialiserar i moderna webbt teknologier. Gymnasieingenjör från NTI Gymnasiet med praktisk erfarenhet inom full-stack utveckling. Tvåfaldig vinnare i NTI Game On-tävlingen. Använder ESLint, Prettier och TypeScript för att upprätthålla en hög kod standard.



PROJECT

[Class Collapse](#)

Mars 2024 – Nuvarande

En VS Code extension som har 3000+ downloads. (Open VSX + VS Market)

[CV Maker](#)

Januari 2024 – Nuvarande

En hemsida som tillåter personer att skapa deras CV. t.ex, detta CV är skapat på denna sida.

[Portfolio v3](#)

December 2023 – Nuvarande

Jag skriver för tillfället om min portfolio för tredje gången.



WORK

PA-Utveckling AB

Augusti 2024 – Nuvarande

Full stack utvecklare hos PA-Utveckling och är huvudprogrammerare på deras lönesystem som heter [MaxPA](#)



EDUCATION

CS50x, Harvard University, Remote

Mars 2024 – April 2024

"An introduction to the intellectual enterprises of computer science and the art of programming." - Harvard University

De vi lärde oss var HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, SQL, Python, Flask, Jinja and C

Gymnasieingenjör, NTI Gymnasiet, Skövde

Augusti 2022 – Juni 2023

TE4-programmet fokuserar på projektbaserat lärande, där jag tog mig an rollen som full-stack utvecklare i dom flesta grupparbeten. Under detta program fick man lära sig JavaScript, React, MySQL, PHP, Kotlin, Git. Jag hade också 10 veckors arbetsplatsförlagt lärande hos Farsight.

Teknikprogrammet, NTI Gymnasiet, Skövde

Augusti 2019 – Juni 2022

Teknikprogrammet med inriktning informations- och medieteknik lärde man sig HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, Python, Java och Git. Jag gick också pixel design och web design där vi fick lära oss Photoshop och Illustrator, men jag använde Figma istället för Illustrator och nu är en Figma en del av läroplanen hos NTI. Jag har också vunnit "Game On"-tävlingen som NTI håller i.



INTERNSHIP

Fullstack utvecklare, på Farsight, Skövde

Februari 2023 – Maj 2023

Hos Farsight jobbade jag på deras tid och uppgifts hemsida, jag uppdaterade gränssnitt, la till nya funktioner och fixade databasprestanda. De svåraste var inte att kodbasen var 20år gammal, de svåra var att allt var odokumenterat. Teknologier som användes var HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, jQuery, CKeditor, PHP, CodeIgniter, MariaDB och TortoiseSVN.

IT-tekniker på HCL Technologies, Skövde

Oktober 2018 – Oktober 2018

Under min praktik hos HCL Technologies, Skövde, skötte jag IT-applikationsdrift för Volvo Group Trucks Operation och fixade dokumentering i Excel, PowerPoint och Word. Jag deltog också när dom planerade applikationsinstallation i Gent, Belgien.



REFERENCE

Reference(s) are provided on request