



ALBIN KARLSSON

FULL-STACK UTVECKLARE 📍 549 40, SÖVDE, SVERIGE ☎ +46 73 355 04 06

◦ KONTAKTUPPGIFTER ◦

Lingonstigen 14
549 40, Sövde
Sverige
+46 73 355 04 06

albinkarlsson2003@gmail.com

Datum / Födelseort

2003-08-25
Skövde

Nationalitet
Swedish

◦ LÄNKAR ◦

[LinkedIn](#)

[Portfolio](#)

[GitHub](#)

◦ KOMPETENS ◦

Figma

Tailwind CSS

Git

Next.js (React)

MySQL/PostgreSQL

TypeScript

PHP

Python

C#/Java

◦ SPRÅK ◦

Svenska

Engelska

◦ HOBBIES ◦

Gaming, Programming

PROFIL

Full-stack utvecklare från Skövde, specialisering i moderna webbt teknologier. Gymnasieingenjör från NTI Gymnasiet med praktisk erfarenhet i full-stack utveckling. Tvåfaldig vinnare i NTI Game On-tävlingen. Förbättrar för närvarande min portfölj med Next.js, TypeScript och Tailwind CSS, hostad på Firebase med Cloudflare som DNS-leverantör. Använder ESLint och Prettier för att upprätthålla hög kodstandard.

ARBETSLIVSERFARENHET

Fullstack utvecklare på Farsight, Skövde

Februari 2023 — Maj 2023

Som full-stack utvecklare hos Farsight så moderniserade jag deras tid/uppgifts hemsida gränssnitt och förbättrade funktioner och databasprestanda. Arbetade i en odokumenterad 10år gammal kodbas med teknologier som HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, jQuery, CKeditor, PHP, CodeIgniter och MariaDB, TortoiseSVN.

UTBILDNING

Gymnasieingenjör, NTI Gymnasiet, Skövde

Augusti 2022 — Juni 2023

TE4-programmet fokuserar på projektbaserat lärande, där jag fick rollen full-stack utvecklare i alla grupparbeten. Tekniker jag lärt mig inkluderar JavaScript, React, MySQL, PHP, Kotlin, C#, och GitHub. Mitt eget projekt så lärde jag mig C# och förbättrade mig inom JavaScript genom "Advent of Code". Under utbildningen så hade jag 10 veckors arbetsplatsförlagt lärande hos Farsight.

Teknikprogrammet, NTI Gymnasiet, Skövde

Augusti 2019 — Juni 2022

På teknikprogrammet med inriktning informations- och medieteknik lärde jag mig Python, Java, HTML/CSS, JavaScript, PHP, MySQL och Git. Lärde oss Photoshop och Illustrator men jag använde Figma istället för Illustrator som läraren ifrågasatte, två år senare så funderade skolan på att införa Figma i läroplanen. Jag vann som huvudprogrammerare i "Game On"-tävlingen på NTI.

PRAKTIKPLATSER

IT-tekniker på HCL Technologies, Skövde

Oktober 2018 — Oktober 2018

Under min praktik på HCL Technologies, Skövde, skötte jag IT-applikationsdrift för Volvo Group Trucks Operation och dokumenterade i Excel. Jag hjälpte också till med PowerPoint-presentationer och deltog i planeringen av en applikationsinstallation i Gent, Belgien.

REFERENSER

Nicklas Bergfeldt från Farsight Tech Nordic AB

nicklas.bergfeldt@farsight.se · +46706003466