



*W3C arbetar för att webben ska nå sin fulla potential genom att utveckla protokoll och riktlinjer*



### **Tim Barnes-Lee**

Redan 1989 (innan W3C) kom han med förslag om hur webben ska vara.

Skapade första webbläsaren, servern och webbplatsen. Även första specifikationerna för vad URL, HTTP och HTML är.

### **Deltagande medlemmar/organisationer/företag**

- MIT/LCS
- EC
- DARPA
- Ca 420 medlemmar. Bl.a. dessa



# Standarder/Arbeten/Projekt

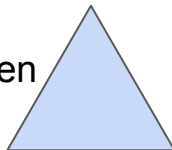
W3C arbetar med att ta fram standarder för bl.a.

HTML, CSS, SVG, WOFF, the Semantic Web stack, XML och olika API.

## Grafik

### Tidigare projekt:

SVG. SVG Working group och CSS Working group arbetade tillsammans med att ta fram en sammanhängande modell med alternativa syntaxer som fungerar för både CSS och SVG, för att underlätta implementering och skrivsätt.



**Pågående:** SVG 2. En uppdatering från SVG 1.1 Second Edition som ska förbättra användandet av språket genom att lägga till nya verktyg som ofta blivit efterfrågade av användare.

## Web Fonts

**Tidigare projekt:** 2012-12-13 WOFF File Format 1.0. Woff (Web Open Font Format) tillhandahåller typsnitt i lättviktsformat som är lätta att implementera. Används i CSS via @fontface. Fungerar i nästan alla webbläsare (utom Opera mini)

**Pågående:** 2016-03-15 WOFF 2.0. En uppdatering till Woff 1.0 med förbättrad kompression som kan fungera även på mobila enheter.

# Ambitioner/Arbetsområden

*I grunden har W3C en syn på hur “One Web” ska organiseras och hur den ska se ut. Den består av deltagande och kunskapsdelning som i sin tur är de viktigaste förutsättningarna för att kunna bygga upp ett förtroende på ett global nivå.*



Den största delen av arbetet spenderas på standardisering av olika Webbteknologier. För att kunna utveckla och till sist få en standard att gälla måste W3C följa olika processer som främjar en högkvalitativ standard baserad på konsensus av alla involverade i processen. Alla intressenter (stora som små medlemmar av W3C) kan bli hörda och kan bidra och vara med i utvecklingen av en Webbstandard.

W3Cs arbetsområden är många, i stort sett alla delar av webben.  
Bl.a. webbdesign, applikationer, Internet of Things, Semantic Web,  
XML, Browser and Authoriting tools



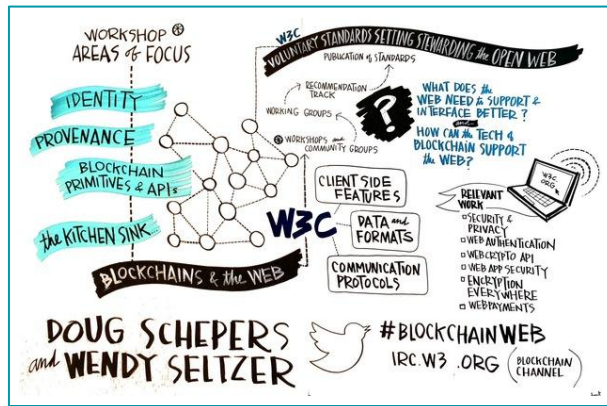
# Hur skapar W3C en standard, hur ser arbetsprocessen ut och vilka får delta?

## Standardisering av webbt teknologier:

Tekniska specifikationer och riktlinjer redovisas i en teknisk rapport. Under arbetet jobbar W3C för att främja rättvisa, lyhördhet och framsteg.

## Förslag till nya standarder fås från:

- Workshops hos W3C
- Inkubatorsgrupper
- Förslag från medlemmar
- Förslag från olika team hos W3C



W3C's Blockchain Workshop

## Hur W3C standardiserar en Web-teknik:

1. Visat intresse från allmänhet och medlemmar.
2. Förslag på arbetsgrupp, tidsplan, riktlinjer. Detta granskas av W3C och allmänhet innan arbetet sätts igång.
3. Arbetsgrupper skapar specifikationer och riktlinjer som genomgår cykler av revision och översyn. Sedan granskar den rådgivande kommittén den tekniska rapporten, finns stöd så publicerar W3C det hela som en rekommendation.

W3C bjuder in allmänheten att delta i W3C:s arbete via diskussionslistor, arrangemang, bloggar m.m.