

Om WHATWG

Aktörer

- Community intresserade av utveckling av webben.
- Redigerare kontrollerar olika standarder, communityt influerar.

Skapare

- Personer från Apple, the Mozilla foundation och Opera Software, 2004.
- Ian Hickson, redigerare, talesman.
- Skapades på grund av missnöjet för WC3.



WHATWG

Ambitioner och arbetsområden

Standarder och arbetsområden

- Fokus på HTML,
 - Utvecklade HTML5
 - Trodde ej på XHTML
 - Första utkast publicerades 2008
- Fetch
 - Nytt sätt att hämta data
 - Mål att få som standard i vanilla JS
- Även URL-infrastruktur, DOM, olika API:er med flera

Ambitioner

- Beskriva vad webbläsare bör ha som mål,
- Introducera nya funktioner
- Beskriva verklighetens HTML i detalj

Specifikationer är under konstant utveckling och har därför inga versionsnummer. "HTML living standard" sedan 2012.

Arbetsprocessen

- Github och mail-lista
- 1 - 2 editors som hantera feedback
- Att lägga till en feature:
 - Skapa "issue" i Github med use case (beskrivning)
 - Alla ger sina åsikter. Editor bestämmer sen om feature bodde vara accepterad
- Att ta bort en feature:
 - Vem som helst kan begära en feature ska tas bort
 - Markerad som "removal"
 - Om inge ger feedback eller feature implementeras inte av inga webbläsare, så bodde feature tas bort.

Synpunkter och tankar

- Många olika standarder/specifikationer inom webb.
- Positivt att alla kan bidra till utvecklingen av standarder. Samtidigt hårt arbete för redigerare att ta sig igenom förslag och feedback.
- Implementerat i webbläsare: kolla W3C. Vad som kan komma i framtiden: WHATWG.