TIPO DE RESUMO: 1. Trabalho original(), 2. Relato de experiência(), 3. Estudo de caso(), 4. Pesquisa bibliométrica(X), 5. Pesquisa bibliográfica (), 6. Reflexão crítica(), 7. Relatório técnico (), 8. Trabalho de conclusão de curso(), 9. Nota prévia de monografia(), 10. Relatório final de monografia().

ASSINALE O TIPO DE APRESENTAÇÃO: 1. ORAL(X) 2. POSTER().

UM ESTUDO ANALITICO SOBRE O USO E APLICAÇÃO DE RECONHECIMENTO DE PADRÕES EM DISPOSITIVOS MÓVEIS

Cleilson de Sousa Pereira ¹

Eder Sousa²

Claudia Adrielle Diogo³

Hitalo ⁴

INTRODUÇÃO: O reconhecimento de padrões é uma ramificação do aprendizado de maquina com foco no reconhecimento dos padrões e regularidades em dados analisados. O reconhecimento de padrões é geralmente categorizado de acordo com o tipo de procedimento de aprendizagem usado para gerar o valor de saída, sendo utilizado a apredizagem supervisionada e a apredizagem não supervisionada. A aprendizagem supervisionada requer uma base da dados de treinamento e a aprendizagem não supervisonada irá averiguar similaridades nos dados sem uma base de treinamento, encontrando padrões e agrupando os dados por ordem de similaridade. OBJETIVO: Apontar as principais aplicações de algoritmos de reconhecimento de padrões, em implementações no desenvolvimento de dispositivos móveis. E analisar o seguimento de negócio no desenvolvimento, baseado na literatura acadêmica pequisada. METODOLOGIA: A metodologia aplicada ao seguinte estudo foi a pesquisa bibliografica. Feito análise de produção escrita em periodicos científicos, como CAPES, Sci-Elo, Spell, Google Acadêmico e Microsoft Academic. Material complementar baseado em estudo bibliométrico, para apontamento de métricas, e tendências foi introduzido no presente estudo. RESULTADOS E DISCUSSAO: XXX XXX XXX XXX XXX XXX XXX XXX XXX XXXXXX XXX XXX XXX XXX XXX. CONCLUSÃO: XXX XXXXXXX XXX XXX XXX XXX XXX XXX XXX REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS (MAX. TRÊS): XXX XXX XXX XXX XXX

¹Graduando em Sistemas para Internet - FGF. e-mail: cleilsonpereira@aluno.fqf.edu.br

²Graduando em Ciência da Computação - FGF. e-mail: aluno@aluno.fgf.edu.br

³Graduando em Ciência da Computação - FGF. e-mail: aluno@aluno.fgf.edu.br

⁴Mestre - Faculdade da Grande Fortaleza. e-mail: hitalo@fgf.edu.br