# Analiza porównawcza zastosowań tradycyjnych oraz wariacyjnych autoenkoderów

Filip Ręka

Uniwersytet Marii Curie Skłodowskiej

12 stycznia 2022

Filip Ręka (UMCS)

Cel

- 2 Autoenkoder
  - Zastosowania autoenkodera
  - Problem generacji danych

- Wariacyjny autoenkoder
  - Generacja nowych danych

#### Cele

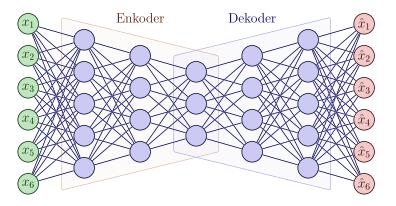
- Opisanie budowy modelu autoenkodera oraz jego zastosowań
- Przestawienie problemów tradycyjnej architektury w celu generacji nowych danych
- Opisanie budowy wariacyjnego autoenkodera
- Generacja danych, podobnych do tych, na których model został wytrenowany

#### Autoenkoder

Autoenkoder składa się z dwóch części: enkodera oraz dekodera. Obie z nich są w pełni połączonymi sieciami neuronowymi, które również są połączone pomiędzy sobą. Zadaniem enkodera jest zakodowanie jego wejścia do kodu o stałej długości, co jest osiągane przez architekturę warstw, w której każda następna ma mniej neuronów. Dekoder jest częścią, która z kodu, próbuje odwzorować zakodowane dane. Cały autoenkoder dostaje na warstwę wejściową oraz wyjściową te same dane, przez co jego sposób uczenia jest nazywany częściowo nadzorowanym.

#### Architektura autoenkodera





Rysunek: Przykładowa architektura modelu

Filip Ręka (UMCS)

#### Zastosowania autoenkodera

Głównym zadaniem autoenkodera jest kompresja. Funkcję tą, można zastosować do redukcji wymiarów czy odszumiania danych, co zawdzięczamy temu, że kompresja dokonywana przez model jest stratna. W ten sposób autoenkoder, musi zachować w kodzie jak najwięcej istotnych elementów.



Rysunek: Rekonstrukcja obrazu przy pomocy autoenkodera Zaletą używania autoenkoderów w celu redukcji wymiarów w przeciwieństwie do metody analizy składowych głównych (PCA) jest ich możliwość nauki nieliniowych zależności pomiędzy wymiarami.

Filip Reka (UMCS) 12 stycznia 2022 6/11

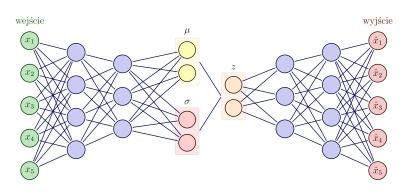
## Problem generacji danych

Aby wygenerować nowe dane, podobne do tych na których model został wytrenowany, potrzebujemy ściśle określonej dystrybucji według której punkty, reprezentujące skompresowane wejście, są rozłożone. Tradycyjna architektura nie zapewnia nam tego faktu, ani takich wymagać jak kompletności oraz ciągłości przestrzeni kodu.

## Wariacyjny autoenkoder

Wariacyjny autoenkoder rozwiązuje problemy z generacją nowych danych tradycyjnego modelu. Aby model był generacyjny, potrzebujemy ściśle ustalonej dystrybucji, z której losujemy punkty, na podstawie których generujemy dane. W przypadku modelu VAE, jest to wielowymiarowy rozkład normalny, opisywany za pomocą wektorów odchylenia standardowego  $\sigma$  oraz średniej  $\mu$ . Następnie z tych dystrybucji losujemy punkty z, które traktujemy jako kod, na podstawie, których rekonstruujemy wejście modelu.

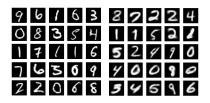
## Budowa wariacyjnego autoenkodera



Rysunek: Przykład architektury modelu

## Generacja nowych danych

Posiadając enkoder, który generuje kod należący co ściśle określonej dystrybucji, można wybierając z niej losowe punkty generować dane.



Rysunek: Po lewej stronie są dane ze zbioru, a po prawej wygenerowane

Powyższy przykład przedstawia generację na podstawię zbioru danych MNIST.

4□▶ 4□▶ 4□▶ 4□▶ □ 900

Dziękuje za uwagę!