

## به نام خدا



دانشگاه تهران پردیس دانشکدههای فنی دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

## مینی پروژه سوم مکاترونیک

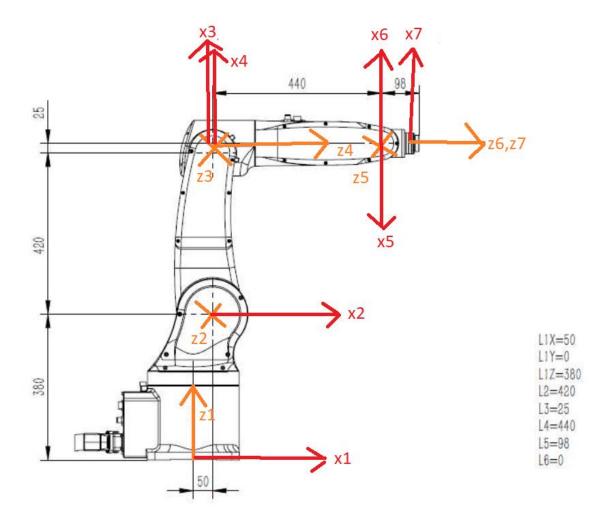
نام و نام خانوادگی فاطمه نائینیان 810198479

خرداد ماه 1401

### فهرست

3	كليت پروژه
4	تعریف ربات در محیط Simscape
5	بررسی فضای کاری ربات:
6	ۋاكوبىن ربات:
7	حک کردن ماتریس ژاکویین:

# كليت پروژه



	ai	bi	αi	$\theta$ i
1	50	380	90	Θ1
2	420	0	0	Θ2
3	25	0	90	Θ3
4	0	440	90	Θ4
5	0	0	90	Θ5
6	0	98	0	Θ6

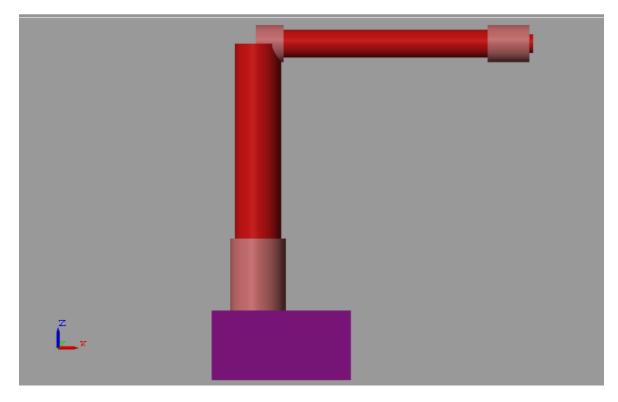
$$ai = \begin{bmatrix} a_i \cos{(\theta i)} \\ a_i \sin{(\theta i)} \\ b_i \end{bmatrix} \qquad Q_i = \begin{bmatrix} \cos(\theta i) & -\cos(\alpha i)\sin(\theta i) & \sin(\alpha i)\sin(\theta i) \\ \sin(\theta i) & \cos(\alpha i)\cos(\theta i) & -\sin(\alpha i)\cos(\theta i) \\ 0 & \sin(\alpha i) & \cos(\alpha i) \end{bmatrix}$$

$$a_{1} = \begin{bmatrix} 50\cos(\theta 1) \\ 50\sin(\theta 1) \\ 380 \end{bmatrix} \qquad a_{2} = \begin{bmatrix} 420\cos(\theta 2) \\ 420\sin(\theta 2) \\ 0 \end{bmatrix} \qquad a_{3} = \begin{bmatrix} 25\cos(\theta 3) \\ 25\sin(\theta 3) \\ 0 \end{bmatrix}$$
$$a_{4} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 440 \end{bmatrix} \qquad a_{5} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \qquad a_{6} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 98 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} Q_1 &= \begin{bmatrix} \cos(\theta 1) & 0 & \sin(\theta 1) \\ \sin(\theta 1) & 0 & -\cos(\theta 1) \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} & Q_2 &= \begin{bmatrix} \cos(\theta 2) & -\sin(\theta 2) & 0 \\ \sin(\theta 2) & \cos(\theta 2) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ Q_3 &= \begin{bmatrix} \cos(\theta 3) & 0 & \sin(\theta 3) \\ \sin(\theta 3) & 0 & -\cos(\theta 3) \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} & Q_4 &= \begin{bmatrix} \cos(\theta 4) & 0 & \sin(\theta 4) \\ \sin(\theta 4) & 0 & -\cos(\theta 4) \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \\ Q_5 &= \begin{bmatrix} \cos(\theta 5) & 0 & \sin(\theta 5) \\ \sin(\theta 5) & 0 & -\cos(\theta 5) \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} & Q_6 &= \begin{bmatrix} \cos(\theta 6) & -\sin(\theta 6) & 0 \\ \sin(\theta 6) & \cos(\theta 6) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

#### تعریف ربات در محیط Simscape

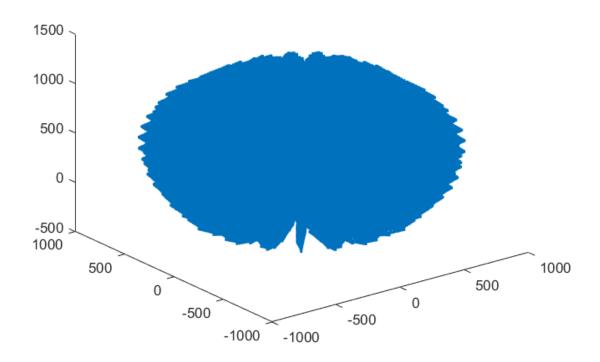
فایل miniproject3.slx ربات شبیه سازی شده است.



## بررسی فضای کاری ربات:

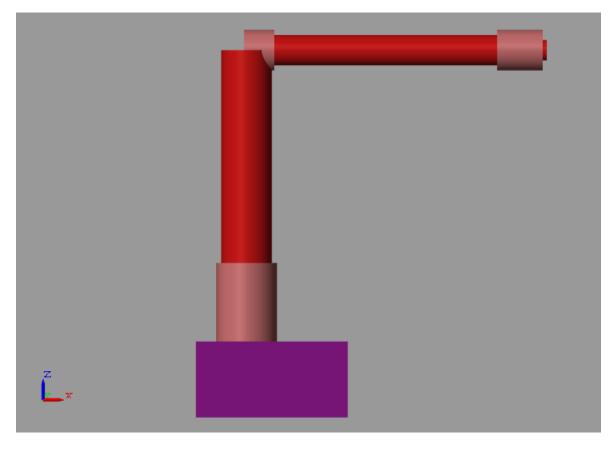
نتایج را در فایل workspace.m مشاهده می شود.

$$\mathcal{P} = \begin{bmatrix} 50c(\theta1) + 420c(\theta1)c(\theta2) + 25c(\theta1)c(\theta2 + \theta3) + 440c(\theta1)s(\theta2 + \theta3) + 98c(\theta1)c(\theta2 + \theta3)c(\theta4)s(\theta5) + 98s(\theta1)s(\theta4)c(\theta5) - 98c(\theta1)c(\theta2 + \theta3)c(\theta5) \\ 50s(\theta1) + 420s(\theta1)c(\theta2) + 25s(\theta1)c(\theta2 + \theta3) + 440s(\theta1)s(\theta2 + \theta3) + 98s(\theta1)c(\theta2 + \theta3)c(\theta4)s(\theta5) - 98c(\theta1)s(\theta4)c(\theta5) - 98s(\theta1)c(\theta2 + \theta3)c(\theta5) \\ 380 + 420s(\theta2) + 25s(\theta2 + \theta3) - 440c(\theta2 + \theta3) + 98s(\theta2 + \theta3)c(\theta4)s(\theta5) + 98c(\theta2 + \theta3)c(\theta5) \end{bmatrix}$$



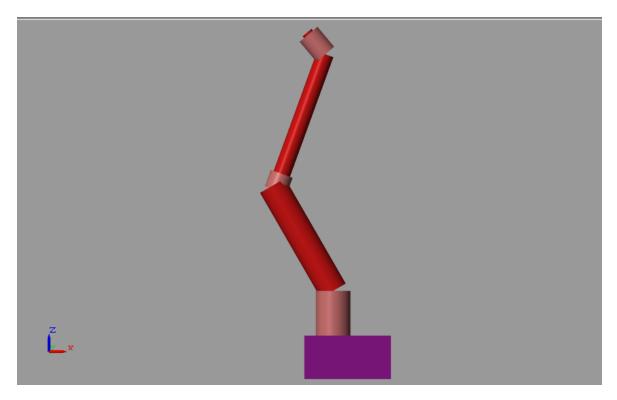
## ژاکوبین ربات:

ربات ها در فایل fixedpointrobot.slx برای زوایای ثابت ایجاد شده است.



به ازای همه ی زوایای صفر روبات در حالت تکین قرار دارد و دترمینان صفر می شود. ماتریس معکوس پذیر نیست.

روابط در فایل jacobian\_point1.m دیده می شود.



برای زوایا 0 و 0 و 0 و 0 و 0 و 0 در حالت تکین نمی باشد و دترمینان صفر نمی شود پس ژاکوبین معکوس پذیر است.

روابط در فایل jacobian\_point2.m دیده می شود.

معکوس پذیری نشان میدهد که روبات در حالت تکین قرار ندارد و اگر در حالت تکین باشد ماتریس ژاکوبین معکوس پذیر نخواهد بود.

### چک کردن ماتریس ژاکوبین:

در فایل lastpart.m با داشتن سرعت و twist بررسی میکنیم که ایا ژاکوبین در مقادیر صدق میکند یا نه که میبینیم در 94.8 درصد اوقات صدق می کند.