

Actividad 1 - Despliegue en entorno real

Fernando Martinez Ortiz

2º DAW 2023/24

1º CONFIGURAR EL ARCHIVO "config.php" DE LA CARPETA SERVER

Primero rellene todos los datos de configuración del archivo config.php con los datos necesarios en este caso con mi contraseña , usuario, nombre y host de la base de datos correspondiente que quiero utilizar

```
home > fer > Escritorio > Servidor > practica-daw-deploy-server > server > config.php > ...
1  <?php
2      $db_config = array();
3      $db_config["user"] = "fmarort";
4      $db_config["name"] = "VActqOnARg";
5      $db_config["host"] = "localhost";
6      $db_config["password"] = "yYkTVtVBnk_1";
7
8      $ball_img = "./assets/football.png";
9  ?>
```

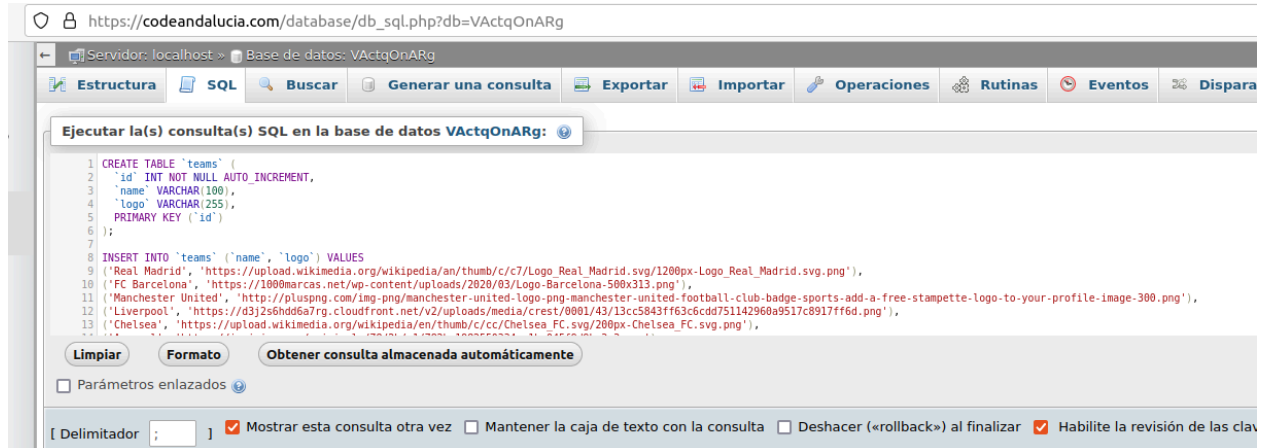
2º CONECTAR CON PHPMYADMIN

Me logueo con el usuario y contraseña proporcionado



3º CONFIGURAR BASE DE DATOS DEL SERVIDOR

Una vez hecha la conexión a la base de datos copie el script de la carpeta servidor y lo utilice en phpmyadmin , en la pestaña de sql copie y ejecute el script para generar las tablas y datos en la base de datos correspondiente



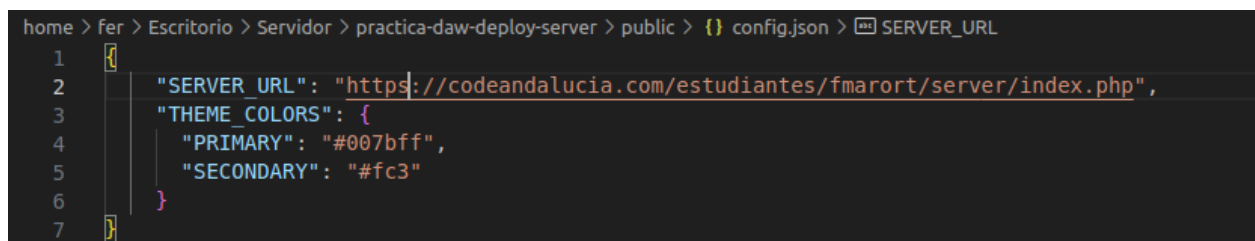
4º CONFIGURAR EL ARCHIVO “config.json” DE LA CARPETA BUILD

Una vez ya tenía todo la base de datos me faltaba configurar la conexión con el servidor de la página que se iba a mostrar así que en la carpeta build accedi al config.json y modifique la url del servidor a la cual corresponde a mi usuario es decir “fmarort” y la ruta del index.php



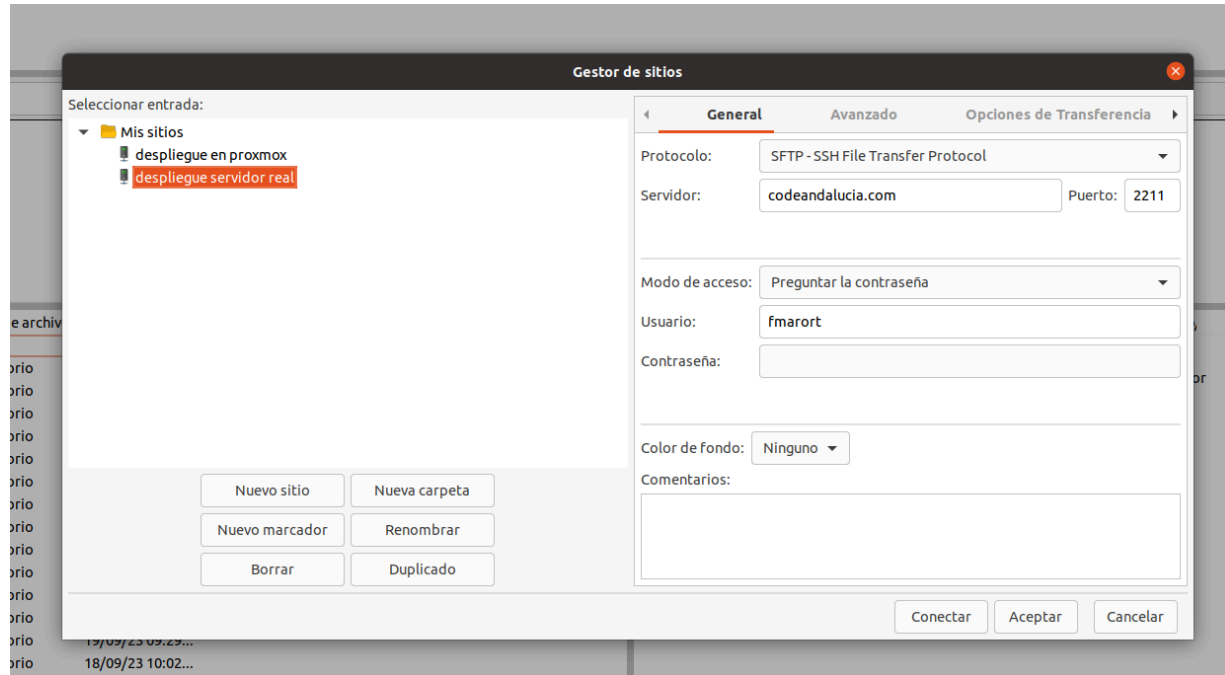
5º CONFIGURAR EL ARCHIVO “config.json” DE LA CARPETA PUBLIC

Al igual que con el archivo config.json de la carpeta build , actualice esta vez la url del servidor de la carpeta public con la misma url



6º REALIZAR CONEXIÓN CON FILEZILLA AL SERVIDOR

Una vez que tenía todos los archivos ya actualizados, me faltaba conectar el filezilla al servidor con los datos proporcionados es decir el servidor el cual es “codeandalucia.com” , el puerto “2211”, el usuario “fmarort” y la contraseña



Una vez creado el sitio al que voy a conectarme , introduzco la contraseña y me conecto.

Después arrastro los archivos proporcionados en la práctica dentro de la carpeta del servidor es decir dentro de la carpeta fmarort y espero a que se transfieran

