## Consommation électrique d'un data center

Ulysse Tanguy-Bompard

Candidat n° 15937

2022-2023

## Ancrage au thème et motivation



- Plus de la moitié des data center français sont en zone urbaine
- ➤ 3 % de la consommation mondiale d'électricité
- Objectif : réduire leur consommation

Figure: Global Security Mag https://www.globalsecuritymag.fr/IMG/pdf/CARTE\_700x500.pdf

### Plan

- 1. Modélisation d'un data center
- 2. Grandeurs caractéristiques
- 3. Puissance consommée
- 4. Simulation d'un data center
- 5. Répartition minimisant la puissance consommée en régime stationnaire avec l'algorithme du gradient

# Modélisation d'un data center

- Modèle non retenu : ordinateur de bureau
  - ► Dangereux (230 V)
  - ► Grande inertie thermique
- ► Modèle retenu : Raspberry Pi
  - ► Peu dangereux
  - Réponse rapide aux perturbations

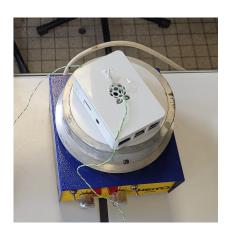


- Masse volumique moyenne  $\rho$ :
  - ightharpoonup Dimensions 85,60 mm imes 53,98 mm imes 17,00 mm
  - ► Masse 90,9 g
  - $ho = 1.16 \times 10^3 \, \mathrm{kg \cdot m^{-3}}$
- Capacité thermique massique moyenne c
  - Expérience avec calorimètre
  - $c = 4.5 \, \text{kJ} \cdot \text{K}^{-1} \cdot \text{kg}^{-1}$
- lacktriangle Conductivité thermique moyenne  $\lambda$

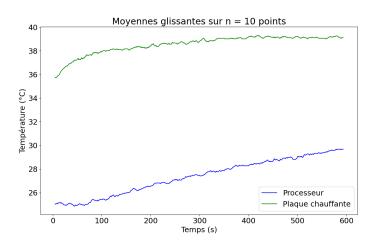
### Conductivité moyenne

### Protocole

- 1. Plaque chauffante
- 2. Mesure de la température aux deux extrémités
- 3. Diffusion thermique : lien entre les températures et la conductivité

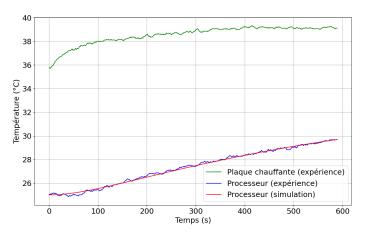


### Conductivité moyenne



$$\sigma = \frac{\Delta T}{\sqrt{3}\sqrt{n}} = 0.09\,^{\circ}\text{C}$$

### Conductivité moyenne



On détermine D grâce à l'équation de la diffusion

$$D = 3.1 \times 10^{-5} \, \mathrm{m^2/s}$$
  $\lambda = D \rho c = 1.6 \times 10^2 \, \mathrm{W \cdot m^{-1} \cdot K^{-1}}$ 

Définition de la quantité de calcul

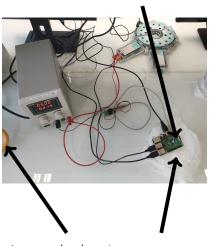
### K est le nombre de calculs par seconde

```
from time import time, sleep
def calculs(n):
   a, b = 60986.5150141834, 2831540.2372984355 # arbitraires
   for i in range(n):
       c = a ** (-b)
K = 100_000 # calculs par seconde
while True:
   t_i = time()
   calculs(K)
   sleep(1 - (time() - t_i))
```

### Dispositif expérimental

- 1. On impose les conditions extérieures en température
- 2. On impose la quantité de calculs
- 3. On attend le régime stationnaire
- 4. On mesure la température au processeur et l'intensité moyenne consommée

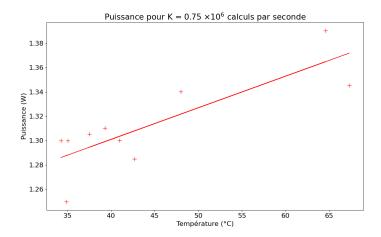
## Raspberry Pi



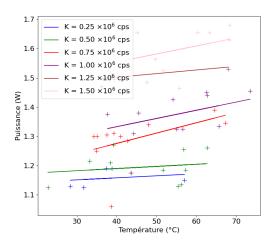
Lampe de chantier

Glace

### Résultats expérimentaux

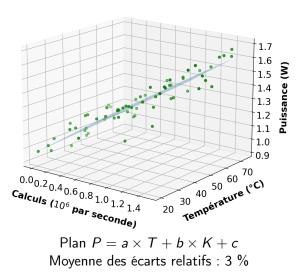


#### Résultats expérimentaux



On suppose qu'on peut faire un développement limité à l'ordre 1  $P = a \times T + b(K)$ 

### Régression linéaire



### Régression linéaire

► Allure de plan

$$P = a \times T + b \times K + c$$

- Régression linéaire avec np.linalg.lstsq
  - $a = 1.8 \times 10^{-3} \, \text{W/K}$
  - $b = 3.6 \times 10^{-1} \, \text{W/millions}$  de calculs par seconde
  - c = 0.94 W

# Simulation d'un data center Hypothèses

- ► Carcasse de l'ordinateur : pavé uniforme
- Source thermique
  - Pavé centré sur la carcasse
  - Puissance volumique uniforme
- Air ambiant
  - On néglige la convection
  - Diffusion thermique uniquement
- Murs à température constante

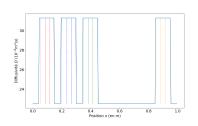
On s'attend à une convergence vers un régime stationnaire.

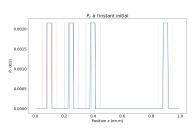
### Simulation d'un data center

### Principe de l'algorithme

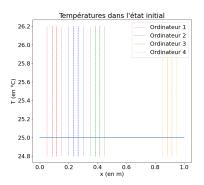
- ► Temps et espace (1D) discrétisés
- ► Température : tableau numpy T[x, t]
- Équation aux dérivées partielles

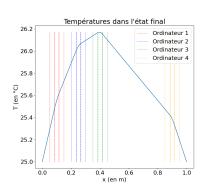
$$\frac{\partial T}{\partial t} = D(x) \frac{\partial^2 T}{\partial x^2} + P_c(x, T) \quad \text{où} \quad P_c(x, T) = \frac{P(K, T)}{C_{\text{processeur}}} \text{ ou } 0$$





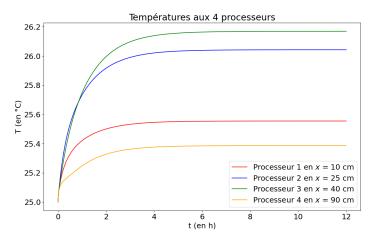
# Simulation d'un data center Champ de température





### Simulation d'un data center

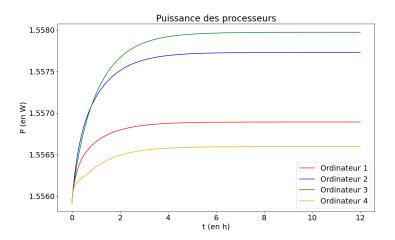
#### Températures aux processeurs



Régime stationnaire atteint au bout de quelques heures.

## Simulation d'un data center

#### Puissances consommées



Régime stationnaire atteint au bout de quelques heures.

Algorithme de descente du gradient

lci la fonction f est la puissance consommée en régime stationnaire.

Algorithme de descente du gradient

lci la fonction f est la puissance consommée en régime stationnaire.

Pour trouver un minimum d'une fonction f:

- ► Calcul du gradient au point M,  $\nabla f(M)$
- ▶ Test d'arrêt : fin si  $||\nabla f(M)|| < \varepsilon$
- ▶ Nouveau point  $M \leftarrow M \alpha \times \nabla f(M)$

Algorithme de descente du gradient

lci la fonction f est la puissance consommée en régime stationnaire.

Pour trouver un minimum d'une fonction f:

- ► Calcul du gradient au point M,  $\nabla f(M)$
- ▶ Test d'arrêt : fin si  $||\nabla f(M)|| < \varepsilon$
- ▶ Nouveau point  $M \leftarrow M \alpha \times \nabla f(M)$

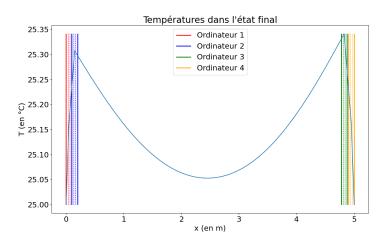
On note L la longueur de la pièce et K la quantité de calculs totale. Coordonnées réduites :  $\frac{K_i}{L}$  et  $\frac{K_i}{K}$  pour avoir  $f:[0,1]^{2n} \to \mathbb{R}$ 

## Répartition optimale

### Algorithme du gradient

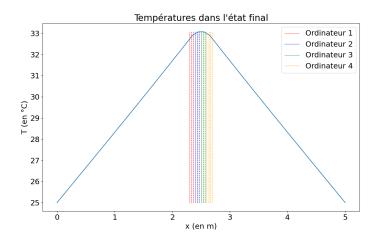
```
def ieme_derive_partielle(point, i):
   pnew = np.copy(point)
   pnew[i] =point[i] +pas
   return (f(pnew) -f(point)) /pas
def gradient(point):
   return np.array([
       ieme_derive_partielle(point, i)
       for i in range(len(point))])
point = point_initial
while True:
   nablaf =gradient(f, point)
   if norme(nablaf) <epsilon:</pre>
       break # sortie de l'algorithme
   point =point -pas * nablaf
print(point) # point final
```

Minimum pour 4 ordinateurs



Puissance totale en régime stationnaire  $P=6,22\,\mathrm{W}$ Environ 10 % des calculs par ordinateur « intérieur » et 40 % par ordinateur « extérieur »

#### Maximum pour 4 ordinateurs



Quasi-équirépartition des calculs  $P = 6.47 \,\mathrm{W}$ , économie de 4 %

# Répartition minimisant la puissance Résultats qualitatifs

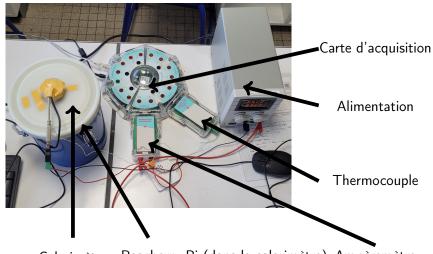
### Pour une consommation minimale :

- ► Ne pas regrouper tous les ordinateurs
- ► Éloigner les ordinateurs du centre de la pièce
- Donner plus de calculs aux ordinateurs proches des murs
- Bien maintenir les murs à température constante

### Conclusion

- Avantages concrets
  - Économies d'énergie de l'ordre de 4 %
  - Enjeu économique majeur
- Pistes d'approfondissement
  - Mesures plus précises des grandeurs caractéristiques
  - ► Simulation à 2D

Capacité thermique



Calorimètre Raspberry Pi (dans le calorimètre) Ampèremètre

# Grandeurs caractéristiques Capacité thermique

- 0. Mesure de la masse en eau du calorimètre  $m_{\rm calo} = 37 \, {\rm g}$
- 1. Avant calculs (19,0 °C) intensité moyenne de 288 mA
- 2. Lancement des calculs à 1 min
- 3. Fin des calculs à 6 min. Pendant les calculs, on a
  - tension 5,0 V
  - intensité moyenne 381 mA
  - travail électrique 612 J
- 4. Thermalisation : sur les 100 dernières secondes, 20.6 °C

### Capacité thermique

- 0. Mesure de la masse en eau du calorimètre  $m_{calo} = 37 \,\mathrm{g}$
- 1. Avant calculs (19,0 °C) intensité moyenne de 288 mA
- 2. Lancement des calculs à 1 min
- Fin des calculs à 6 min. Pendant les calculs, on a
  - tension 5,0 V
  - ▶ intensité moyenne 381 mA
  - travail électrique 612 J
- 4. Thermalisation : sur les 100 dernières secondes, 20,6 °C

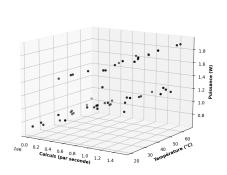
```
(1^{er} \text{ principe})

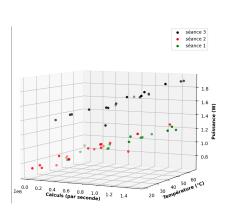
\Delta U = W = C\Delta T
```

- Capacité thermiqueC = 204 J/K
- Capacité thermique massique  $c = 4.5 \text{ kJ} \cdot \text{K}^{-1} \cdot \text{kg}^{-1}$
- Valeur surévaluée car on a négligé les pertes

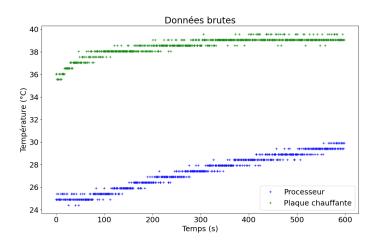
# Mesures de la puissance

### Erreurs de mesure





## Conductivité moyenne Données brutes



## Conductivité moyenne Écart-type par Monte-Carlo

