

# Simulation : cahier des charges

Malo Leroy – Ulysse Tanguy–Bompard

23 février 2023

## 1 Objectifs

On cherche à réaliser une simulation des échanges thermiques entre deux systèmes :

- Un ordinateur ( $\Sigma$ ), recevant une puissance  $P$ , initialement à la température  $T_0$
- Le milieu extérieur ( $\Lambda$ ), qu'on considèrera être de l'air (sec)

On supposera dans un premier temps que le système  $\Lambda$  est un thermostat à la température  $T_0$  (hypothèse A). Dans un second temps on considèrera que  $\{\Sigma + \Lambda\}$  est un système isolé (hypothèse B).

## 2 Constantes thermodynamiques

### 2.1 Ordinateur

On considère que l'ordinateur a une masse  $m$  et une capacité thermique massique  $c$  uniforme, d'où une capacité thermique  $C = cm$ . Sa conductivité thermique est notée  $\lambda$ . Sa masse volumique (moyenne), supposée uniforme, est notée  $\rho$ . La diffusivité thermique est alors  $D = \frac{\lambda}{\rho c}$ .

Le processeur a une capacité thermique  $C_p$ , ainsi la capacité thermique de la carcasse est  $C - C_p$ .

### 2.2 Air

On notera les constantes thermodynamiques relatives à l'air avec un indice  $a$ . On prend pour conductivité thermique de l'air à pression consante  $P = 1$  bar, avec  $T$  la température de l'air exprimée en degrés celsius<sup>1</sup> et  $\lambda_a$  en  $\text{mW m}^{-1} \text{K}^{-1}$

$$\lambda_a = -0.000044075614398888 \times T^2 + 0.0766069577308689 \times T + 24.3560822452597$$

---

1. Voir WG Kannuluik and EH Carman, *The Temperature Dependence of the Thermal Conductivity of Air*, DOI CH9510305

```
def lambda_air(T): # W.m^-1.K^-1, a 1 bar
    vA = celsius(T)
    l = -0.000044075614398888*vA*vA+0.0766069577308689*vA+24.3560822452597
    return l /1000
```

La loi des gaz parfaits donne pour l'air, lorsque  $T$  est exprimé en kelvins

$$\rho_a = \frac{PM}{RT} = \frac{346384}{T}$$

```
def rho_a(T):
    return 346384 /T
```

Cela permet de définir la diffusivité de l'air  $D_a = \frac{\lambda_a}{\rho_a c_a}$

### 3 Calculs généraux

L'équation de la chaleur obtenue est, au point  $M$  de l'espace et à l'instant  $t$

$$\rho(M)c(M)\frac{\partial T}{\partial t}(M, t) = \lambda(M)\Delta T(M, t)$$

## 4 Modélisations

### 4.1 Modèle unidimensionnel

On considère que l'espace de travail est un axe  $(Ox)$ , en fait un cylindre de section  $S$  et de longueur  $l_a = 1$  m, et que l'ordinateur est représenté par un segment de longueur  $l = 10$  cm (toutes les grandeurs ne dépendent de  $y$  ou  $z$ ). On considère que la source de puissance est un segment de longueur  $l_p = 1$  cm centré par rapport au segment de longueur  $l$ .



La température dépend de l'espace via la variable  $x$  et du temps via la variable  $t$ , ainsi on la représente par la fonction notée  $T(x, t)$ , ou par la matrice  $T[i][j]$ , où  $i$  et  $j$  sont des entiers lorsque l'espace et le temps sont discrétisés.

L'équation bien connue obtenue est, en faisant apparaître les dépendances aux variables  $x$  et  $t$

$$\rho(x)c(x)\frac{\partial T}{\partial t} = \frac{\partial}{\partial x} \left( \lambda(x)\frac{\partial T}{\partial x} \right) + P_v(x)$$

Les fonctions  $\rho$ ,  $c$  et  $\lambda$  étant des fonctions en escalier (toutes de mêmes paliers), on peut raisonnablement écrire

$$\frac{\partial T}{\partial t} = D(x)\frac{\partial^2 T}{\partial x^2} + P_c$$

où  $P_c = P_v/(\rho c)$  s'exprime en  $K s^{-1}$ . Détaillons la valeur de  $D(x)$  et celle de  $P_c(x)$  dans chacun des trois milieux.

- Source :  $D(x) = D$  et  $P_c(x) = P/C_p$  où  $C_p = l_p S \rho c$
- Carcasse :  $D(x) = D$  et  $P_c(x) = 0$
- Air :  $D(x) = D_a$  et  $P_c(x) = 0$

Dans un modèle discret où le pas de temps est  $t_e$  et le pas d'espace est  $x_e$ , cette équation se réécrit

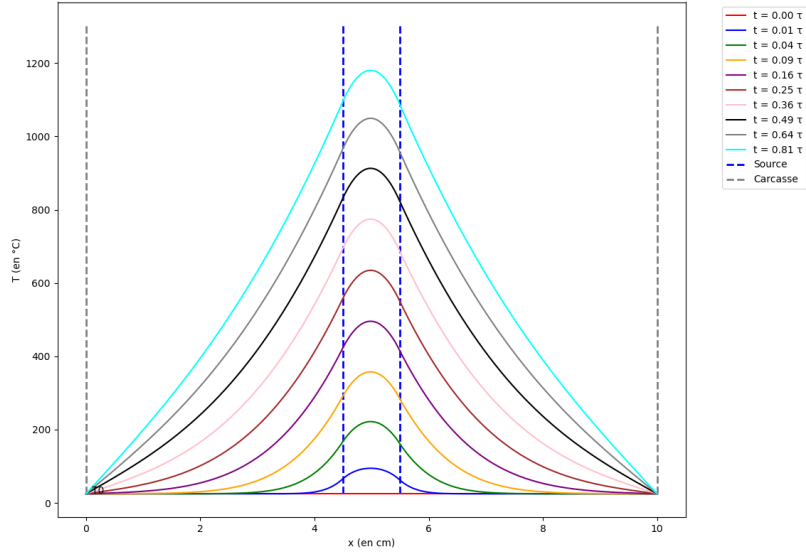
$$T(x, t + t_e) = T(x, t) + \frac{t_e}{x_e^2} D(x) (T(x + x_e, t) - T(x, t) + T(x - x_e, t)) + P_c(x) t_e$$

```
T[xi, ti+1] = T[xi, ti] + (t_e / (x_e**2)) * D(xi)
              (T[xi+1, ti] - T[xi, ti] + T[xi-1, ti])
              + P_c(xi) * t_e
```

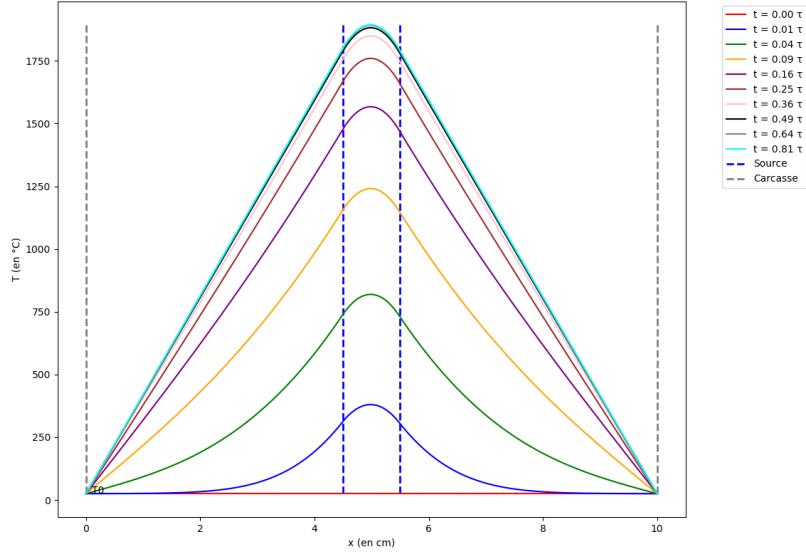
#### 4.1.1 Hypothèse A

Puisque les bords extérieurs de l'ordinateur sont à la même température que l'air, on se limite à l'étude d'un espace de longueur  $l$  : les positions s'étalent entre  $x = 0$  et  $x = l$ .

L'hypothèse A se traduit ainsi par les conditions aux limites  $\forall t$ ,  $T(x = 0, t) = T(x = l, t) = T_0$ , c'est-à-dire  $\forall ti$ ,  $T[0, ti] = T[-1, ti] = T_0$ .



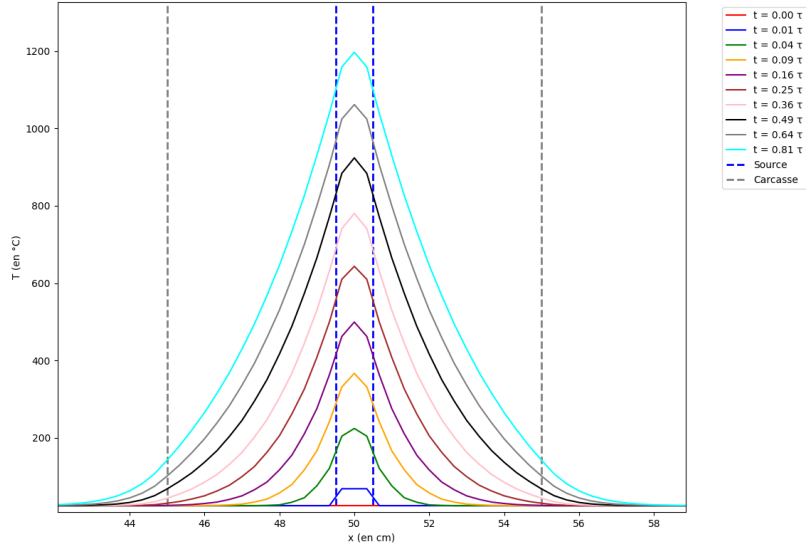
Ci-dessus se trouve une visualisation des résultats sous l'hypothèse d'une puissance constante  $P = 500$  mW. Le temps d'échelle vaut  $\tau = 11$  s. La figure ci-dessous montre pour un temps  $\tau = 2$  min les résultats obtenus en régime permanent.



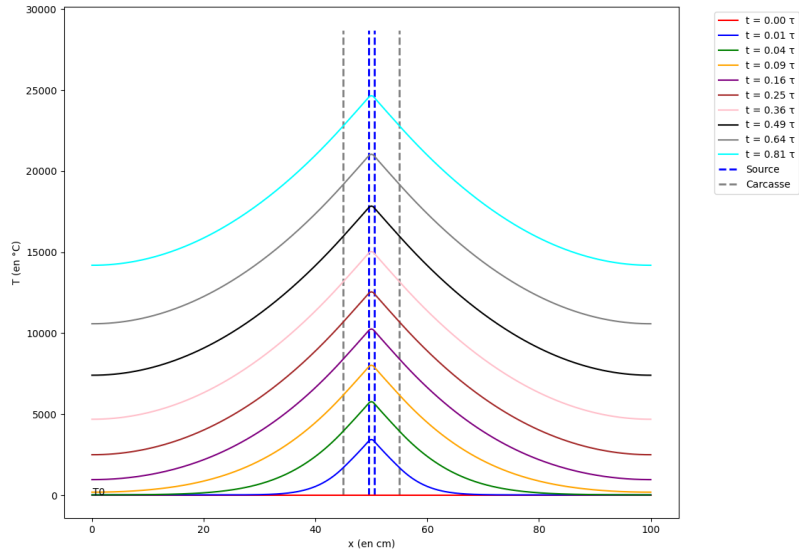
#### 4.1.2 Hypothèse B

On considère plus, dans le cadre de cette hypothèse que l'espace d'observation est limité à l'ordinateur : celui-ci est entouré d'air. L'extension totale de l'espace est alors de  $l_a$  (air et ordinateur compris).

La condition aux limites est cette fois dynamique : on impose une « continuité » de la température aux extrémités de l'espace. Physiquement, cela correspond à un modèle où le système (air compris) est placé dans une enceinte parfaitement calorifugée. Pour tout  $t_i$  tel que  $T[:, t_i]$  ait déjà été calculé, on impose alors  $T[0, t_{i+1}] = T[1, t_{i+1}]$  et  $T[-1, t_{i+1}] = T[-2, t_{i+1}]$ .



Ci-dessus se trouve une visualisation des résultats sous l'hypothèse d'une puissance constante  $P = 500$  mW. Pour  $\tau = 11$  s, on a un résultat équivalent à celui obtenu dans le cadre de l'hypothèse A en raison de la faible valeur de  $\tau$ . Ce n'est plus le cas pour des temps d'échelle plus grands, ci-dessus avec  $\tau = 3$  h, qui permettent d'observer le comportement du système en régime permanent.



## Annexe : notations

- Un nom de variable, un nom de fonction, n'a pas de majuscule. On ne peut pas nommer une variable ou une fonction `lambda`.
- Si on a besoin de donner un nom long à une variable, ou à une fonction, on met des « \_ » par exemple `grande_chaise_rouge`
- Il n'y a pas d'espace autour de parenthèses lors d'un appel ou d'une définition de fonction
- Autour d'un égal de définition (=) ou d'un signe de relation (==, <=, <, etc.) il y a des espaces, un avant et un après
- Dans du code comme dans un L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, après une virgule il y a un espace