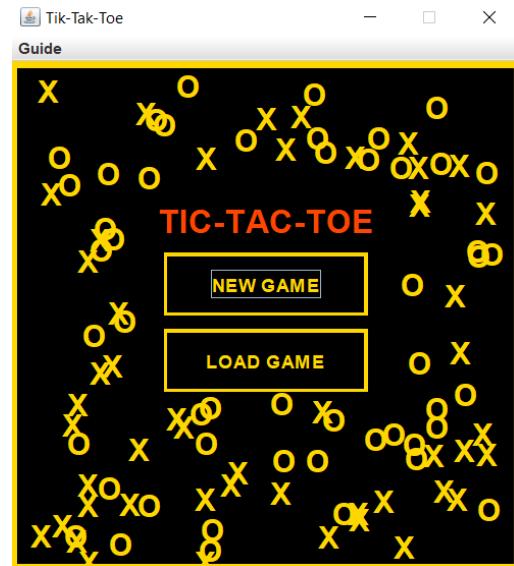


Felhasználói specifikáció

A játékkal való boldogulást könnyíti meg, ennek követésével nem lehet problémánk, leírtakat tartjuk be.

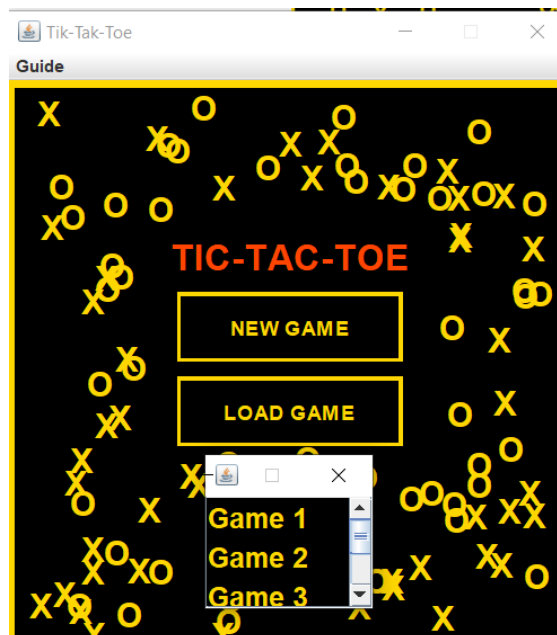
Az alapképernyő, innen indul és tér vissza a játék.
Innen lehet új játékot kezdeni betölteni, Guide menüt megnyitni.



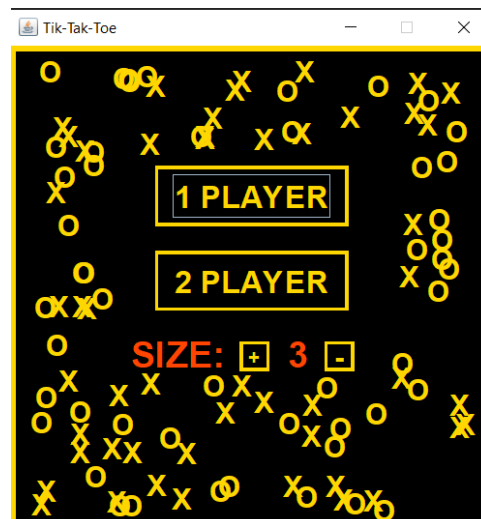
Guide menü megnyitásakor ezek az opciók jönnek elő, itt el lehet olvasni a játékkal kapcsolatos információkat.



Betöltési lista, itt 5 játék közül lehet választani, innen majd egyből az adott állással a játéklapba visz.

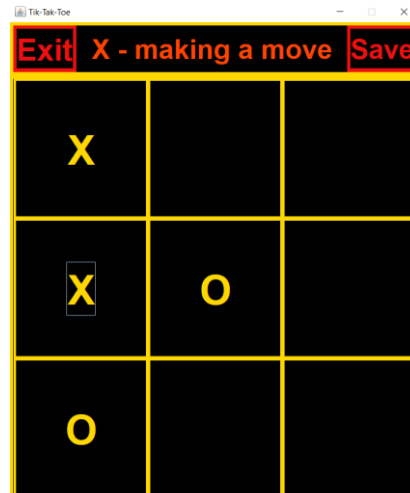
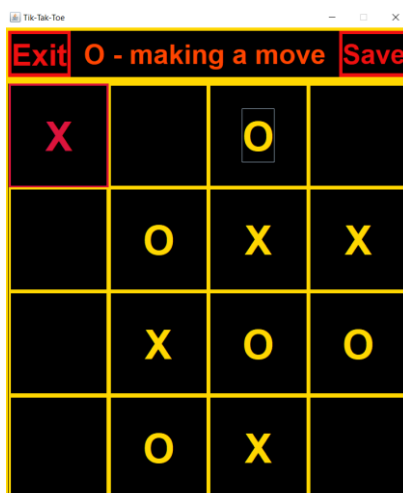


New game gomb megnyomása után egy beallitoablakhoz jutunk, itt lehet kiválasztani, hogy 1,2 player ellen menjel mekkora pályán. Pálya méretét plusz mínusz gombokkal tudod állítani. 1 player esetén robot ellen, 2 player esetén pedig egy másik játékos ellen tudsz játszani.



Itt ezen az ablakban elkezdődik a játék, itt a negyzetracsokva tudunk alakzatokat beírni, 1 player esetén mi felhasználó mindig x-et rak, 2 player esetén x kezd majd o jön. A játéknak akkor van vége hogyna $N*N$ -es pályán N db azonos alakzat kijön, de bizonyos elemszám után tűnnek el alakzatok ezeket rózsaszínnel jelöli ki.

Exit gombbal kilép a mainwindowba a játék, Save gomb megnyomásá után az adott játékal állás lementődik az éppen aktuális fileba.



Ha kijön Ndb alakzat azt kijelzi a tábla, és innentől visszadob a main menübe 3 mp várakozás után, onnan tudsz új játékokat kezdeni vagy betölteni ismét. Programból a piros X megnyomásával lehet kilépni.

