

Type de données X

Table of Contents

1. Résumé	1
2. Création	1
3. Syntaxe littérale	1
3.1. Création lors de l'exécution	1
4. Conversions	1
5. Comparaisons	1
6. Test de valeurs	2
7. Mots prédéfinis	2
7.1. Actions	2
7.2. Fonctions	2
7.3. Natives	2
7.4. Opérateurs	2

1. Résumé

X appartient aux ensembles de types suivants:

2. Création

Les valeurs de type X peuvent être créées à l'aide de la syntaxe littérale, ou à l'exécution par le constructeur `make` ou par conversion avec `to`.

3. Syntaxe littérale

3.1. Création lors de l'exécution

Exemples

4. Conversions

5. Comparaisons

Tous les comparateurs peuvent être appliqués à X: `=`, `==`, `<>`, `>`, `<`, `>=`, `<=`, `=?`. De plus, `min`, et `max` sont aussi supportés.

6. Test de valeurs

Utilisez `X` pour vérifier si une valeur est du type `X`.

Utilisez `type?` pour renvoyer le type d'une valeur donnée.

7. Mots prédéfinis

7.1. Actions

7.2. Fonctions

7.3. Natives

7.4. Opérateurs