

# Datový typ X

## Table of Contents

1. Úvodem .....	1
2. Vytvoření .....	1
3. Literálová skladba .....	1
4. Komparace .....	1
5. Konverze .....	1
6. Testování hodnot .....	1
7. Předdefinovaná slova .....	2
7.1. Actions .....	2
7.2. Functions .....	2
7.3. Natives .....	2
7.4. Operators .....	2

## 1. Úvodem

## 2. Vytvoření

Hodnoty X lze vytvořit s použitím literálové syntaxe nebo při běhu programu konstruktorem `make` nebo konverzí `to`.

## 3. Literálová skladba

## 4. Komparace

Pro hodnotu typu `float!` lze být použít všechny komparátory: `=`, `==`, `<>`, `>`, `<`, `>=`, `<=`, `=?`. Navíc jsou podporovány funkce `min` a `max`.

## 5. Konverze

## 6. Testování hodnot

Use X to check if a value is of the X datatype.

Funkce `type?` vrací datový typ zadané hodnoty.

## **7. Předdefinovaná slova**

### **7.1. Actions**

### **7.2. Functions**

### **7.3. Natives**

### **7.4. Operators**