

Datový typ X

Table of Contents

1. Úvodem	1
2. Vytvoření	1
3. Literálová skladba	1
4. Komparace	1
5. Konverze	1
6. Testování hodnot	1
7. Předdefinovaná slova	2
7.1. Actions	2
7.2. Functions	2
7.3. Natives	2
7.4. Operators	2

1. Úvodem

2. Vytvoření

Hodnoty X lze vytvořit s použitím literálové syntaxe nebo při běhu programu konstruktorem `make` nebo konverzí `to`.

3. Literálová skladba

4. Komparace

Pro hodnotu typu `float!` lze být použít všechny komparátory: `=`, `==`, `<>`, `>`, `<`, `>=`, `<=`, `=?`. Navíc jsou podporovány funkce `min` a `max`.

5. Konverze

6. Testování hodnot

Use X to check if a value is of the X datatype.

Funkce `type?` vrací datový typ zadané hodnoty.

7. Předdefinovaná slova

7.1. Actions

7.2. Functions

7.3. Natives

7.4. Operators