

Type de données X

Table of Contents

| | |
|---|---|
| 1. Résumé | 1 |
| 2. Création | 1 |
| 3. Syntaxe littérale | 1 |
| 3.1. Création lors de l'exécution | 1 |
| 4. Conversions | 1 |
| 5. Comparaisons | 1 |
| 6. Test de valeurs | 2 |
| 7. Mots prédéfinis | 2 |
| 7.1. Actions | 2 |
| 7.2. Fonctions | 2 |
| 7.3. Natives | 2 |
| 7.4. Opérateurs | 2 |

1. Résumé

X appartient aux ensembles de types suivants:

2. Création

Les valeurs de type X peuvent être créées à l'aide de la syntaxe littérale, ou à l'exécution par le constructeur `make` ou par conversion avec `to`.

3. Syntaxe littérale

3.1. Création lors de l'exécution

Exemples

4. Conversions

5. Comparaisons

Tous les comparateurs peuvent être appliqués à X: `=`, `==`, `<>`, `>`, `<`, `>=`, `<=`, `=?`. De plus, `min`, et `max` sont aussi supportés.

6. Test de valeurs

Utilisez `X` pour vérifier si une valeur est du type `X`.

Utilisez `type?` pour renvoyer le type d'une valeur donnée.

7. Mots prédéfinis

7.1. Actions

7.2. Fonctions

7.3. Natives

7.4. Opérateurs