

# Type de données X

## Table of Contents

1. Résumé .....	1
2. Création .....	1
3. Syntaxe littérale .....	1
3.1. Création lors de l'exécution .....	1
4. Conversions .....	1
5. Comparaisons .....	1
6. Test de valeurs .....	2
7. Mots prédéfinis .....	2
7.1. Actions .....	2
7.2. Fonctions .....	2
7.3. Natives .....	2
7.4. Opérateurs .....	2

## 1. Résumé

X appartient aux ensembles de types suivants:

## 2. Création

Les valeurs de type X peuvent être créées à l'aide de la syntaxe littérale, ou à l'exécution par le constructeur `make` ou par conversion avec `to`.

## 3. Syntaxe littérale

### 3.1. Création lors de l'exécution

Exemples

## 4. Conversions

## 5. Comparaisons

Tous les comparateurs peuvent être appliqués à X: `=`, `==`, `<>`, `>`, `<`, `>=`, `<=`, `=?`. De plus, `min`, et `max` sont aussi supportés.

## 6. Test de valeurs

Utilisez `X` pour vérifier si une valeur est du type `X`.

Utilisez `type?` pour renvoyer le type d'une valeur donnée.

## 7. Mots prédéfinis

### 7.1. Actions

### 7.2. Fonctions

### 7.3. Natives

### 7.4. Opérateurs