

Red/View□□□□□□□□□□

□□

1. □□□□□□	2
2. □□□□□□□□	2
2.1. □□□□□□□□	4
3. □□□□□□□□	4
4. Para □□□□□□	5
5. □□□□□□	5
6. □□□□□□□□	5
6.1. Base	5
6.2. Text	6
6.3. Button	6
6.4. Check	7
6.5. Radio	7
6.6. Field	7
6.7. Area	8
6.8. Text-list	9
6.9. Drop-list	9
6.10. Drop-down	10
6.11. Progress	10
6.12. Slider	10
6.13. Camera	11
6.14. Panel	11
6.15. Tab-panel	11
6.16. Window	12
6.17. Screen	13
6.18. Group-box	13
7. □□□□□□□□□□	13
8. SHOW□□	13
9. □□□□□□ VS □□□□□□□□	14
10. □□□□□□□□□□	15
11. □□□□	15
11.1. □□□□□□	15
11.2. Event! □□□□	16
11.3. Actors	18
11.4. □□□□□□□□	19
11.5. □□□□□□□□□□□□	19
11.5.1. insert-event-func	19

11.5.2. remove-event-func	20
12. System/view object	20
13. View.....	21
14.	21

1.

Red/View.....View.....Red.....

-API
-
-
-
-
- OS.....
-

.....

2.

..... **face!** *(facet)*

.....:

.....
type	word! (.....)
offset	pair!
size	pair!
text	string!
image	image!
color	tuple!	R.G.B.....R.G.B.A.....
menu	block!
data	any-type!
enable?	logic!
visible?	logic!
selected	integer!

変数名	型	初期値	制約	説明
flags	block!, word!	bool	bool	フラグの集合。初期値は false。
options	block!	bool	bool	[name: value] の形式でオプションを指定する。
parent	object!	bool	bool	親オブジェクトの参照。
pane	block!	bool	bool	パネの参照。
state	block	bool	bool	状態の参照。
rate	integer!, time!	bool	bool	integer! の参照。time! の参照。none の参照。
edge	object!	bool	bool	エッジの参照。
para	object!	bool	bool	パラメータの参照。Para の参照。
font	object!	bool	bool	フォントの参照。
actors	object!	bool	bool	アクターの参照。
extra	any-type!	bool	bool	任意の型の参照。
draw	block!	bool	bool	描画の参照。Draw の参照。

flags の初期値:

変数名	型
all-over	bool over の初期値

初期値の定義:

Notes:

- 初期値の定義は none の初期値
- offset と size の初期値
- offset と size の初期値 none の初期値(初期値の初期値) の初期値
- 初期値の定義 color、image、text、draw の初期値

初期値の定義 face! の初期値 type の初期値

```
button: make face! [type: 'button']
```

初期値の定義 type の初期値

4. Para 属性

Para 属性

para!

Para 属性用于设置 HTML 元素的默认样式。1. 设置元素的默认样式。2. 设置元素的默认样式。

属性	值	说明
origin	属性	元素的默认样式
padding	属性	元素的默认样式
scroll	属性	元素的默认样式
align	word!	元素的默认样式: left, center, right
v-align	属性	元素的默认样式: top, middle, bottom
wrap?	logic!	元素的默认样式
parent	block!	元素的默认样式

Notes:

- Para 属性: none 元素的默认样式

5. Pane 属性

Pane 属性用于设置 HTML 元素的默认样式。

- pane 属性: 元素的默认样式
- parent 属性: 元素的默认样式

pane 属性用于设置 HTML 元素的默认样式。Z 元素的默认样式。

pane

screen 属性: screen 元素的默认样式 pane 属性: window 元素的默认样式

screen (window 元素) 元素的默认样式 screen 元素的默认样式

[Face tree] | [face-tree.png](#)

6. Base 属性

6.1. Base

base 属性用于设置 HTML 元素的默认样式。base 属性: 128.128.128 元素的默认样式

Facet	值
type	'base'

options	options
flags	block!

options

- **no-border** GUI

data text

- **text** data load text none options/default
- **data** text data form

options

- **default** text none data text

NOTE:

- **selected**

enter	on-enter	Enter
change	on-change	
key	on-key	

6.7. Area

options

Facet	options
type	'area'
text	
flags	area block!

options

- **no-border** GUI

Notes:

- **selected**
- A vertical scroll-bar can appear if all lines of text cannot be visible in the area (might be controlled by a **flag** option in the future).
- **area** flag

Property	Event	Value
<code>change</code>	<code>on-change</code>	String
<code>key</code>	<code>on-key</code>	String

6.8. Text-list

Text-list is a component that displays a list of items. It is a simple component that can be used to display a list of items.

Facet	Value
<code>type</code>	<code>'text-list'</code>
<code>data</code>	String! hash!
<code>selected</code>	Boolean! none

Property	Event	Value
<code>select</code>	<code>on-select</code>	String! selected
<code>change</code>	<code>on-change</code>	String! selected

Notes:

- Text-list is a simple component that can be used to display a list of items.

6.9. Drop-list

Drop-list is a component that displays a list of items. It is a simple component that can be used to display a list of items.

Facet	Value
<code>type</code>	<code>'drop-list'</code>
<code>data</code>	String! hash!
<code>selected</code>	Boolean! none

`data` String! hash!
`selected` Boolean! 1

Property	Event	Value
<code>select</code>	<code>on-select</code>	String! selected
<code>change</code>	<code>on-change</code>	String! selected

Notes:

- `selected` 属性用于指定当前选中的选项

6.10. Drop-down

下拉菜单的 Facet 配置如下：

Facet	配置
<code>type</code>	<code>'drop-down'</code>
<code>data</code>	需要绑定的数据，例如 <code>block! hash!</code>
<code>selected</code>	需要绑定的选中项，例如 <code>none</code>

`data` 属性用于指定下拉菜单的数据源，`selected` 属性用于指定当前选中的项。如果 `selected` 属性绑定的是 `1`，则表示选中了第一个选项。

属性	事件	说明
<code>select</code>	<code>on-select</code>	当用户选择了一个选项时触发， <code>selected</code> 属性会更新为选中的选项。
<code>change</code>	<code>on-change</code>	当用户更改了选中的选项时触发， <code>selected</code> 属性会更新为选中的选项。

Notes:

- `selected` 属性用于指定当前选中的选项

6.11. Progress

进度条的 Facet 配置如下：

Facet	配置
<code>type</code>	<code>'progress'</code>
<code>data</code>	需要绑定的数据，例如 <code>percent!float!</code>

Notes:

- `float` 属性 `data` 用于指定进度条的百分比，范围在 `0.0` 到 `1.0` 之间。

6.12. Slider

滑动条的 Facet 配置如下：

Facet	配置
<code>type</code>	<code>'slider'</code>
<code>data</code>	需要绑定的数据，例如 <code>percent!float!</code>

Notes:

- float **data** 0.0 1.0

6.13. Camera

Facet	
type	'camera'
data	
selected	data none

Notes:

- data none show
- to-image

6.14. Panel

Facet	
type	'panel'
pane	Z

Notes:

- offset
-

6.15. Tab-panel

Facet	
type	'tab-panel'
data	
pane	block!
selected	noneinteger!

6.17. Screen

Facet	
type	'screen'
size	pair!
pane	block!

6.18. Group-box

[illegible]

Facet	
type	'group-box
pane	000000000000000000000000Z00000000000

Notes:

- `offset` 偏移量
- 偏移量

7.

- [illegible]

Notes:

- free

8. SHOW □□

00

show <face>

<face>: face!word!

state
pane
show

state

state
OS API

Position/Field	
1 (handle)	integer!
2 (changes)	show integer!
3 (deferred)	show block! none!
4 (drag-offset)	pair! none!

Notes:

- show changes deferred
- OS handle!

9. VS

2

-
- show

system/view/auto-sync? word yes
no

- show
-
-
-

Notes:

- `Rebol/View`

10. □□□□□□□□

series Red

field text

API series

00

```
view [
  list: text-list data ["John" "Bob" "Alice"]
  button "Add" [append list/data "Sue"]
  button "Change" [lowercase pick list/data list/selected]
]
```

11. □□□□

11.1. □□□□□

키	키코드	키이름
down	0x00	키가 눌렸을 때
up	0x01	키가 떴을 때
mid-down	0x02	키가 눌렸을 때 (중간 버튼)
mid-up	0x03	키가 떴을 때 (중간 버튼)
alt-down	0x04	키가 눌렸을 때 (Alt 키)
alt-up	0x05	키가 떴을 때 (Alt 키)
aux-down	0x06	키가 눌렸을 때 (보조 버튼)
aux-up	0x07	키가 떴을 때 (보조 버튼)
drag-start	0x08	키가 눌렸을 때 (드래그 시작)
drag	0x09	키가 눌렸을 때 (드래그)
drop	0x0A	키가 떴을 때 (드래그 종료)
click	0x0B	키가 눌렸을 때 (클릭)

이벤트	이벤트 객체	이벤트 데이터
dbl-click	MouseEvent	이벤트 객체
over	MouseEvent	이벤트 객체 이벤트 객체의 flags 속성에서 all-over 플래그가 설정되어 있는지 확인 이벤트 객체의 flags 속성에서 all-over 플래그가 설정되어 있는지 확인
move	MouseEvent	이벤트 객체
resize	MouseEvent	이벤트 객체
moving	MouseEvent	이벤트 객체
resizing	MouseEvent	이벤트 객체
wheel	MouseEvent	이벤트 객체
zoom	MouseEvent	이벤트 객체
pan	MouseEvent	이벤트 객체
rotate	MouseEvent	이벤트 객체
two-tap	MouseEvent	이벤트 객체
press-tap	MouseEvent	이벤트 객체
key-down	KeyboardEvent	이벤트 객체
key	KeyboardEvent	이벤트 객체 이벤트 객체의 control , shift , meta 속성 확인
key-up	KeyboardEvent	이벤트 객체
enter	KeyboardEvent	Enter 키가 눌렸을 때
focus	FocusEvent	이벤트 객체
unfocus	FocusEvent	이벤트 객체
select	TextEvent	이벤트 객체
change	TextEvent	이벤트 객체
menu	MouseEvent	이벤트 객체
close	MouseEvent	이벤트 객체
time	MouseEvent	이벤트 객체 이벤트 객체의 rate 속성 확인

Notes:

- 이벤트 객체는 Windows XP에서 지원되지 않음
- 1. 이벤트 **moving** 속성은 이벤트 객체의 **move** 속성에서 확인
- 1. 이벤트 **resizing** 속성은 이벤트 객체의 **resize** 속성에서 확인

11.2. Event! 이벤트

이벤트 객체는 이벤트가 발생했을 때 호출되는 함수에 전달되는 객체로, 이벤트의 종류와 관련된 정보를 담고 있다.

- up
- right
- down
- insert
- delete
- F1
- F2
- F3
- F4
- F5
- F6
- F7
- F8
- F9
- F10
- F11
- F12

key-down □ key-up □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ event/key □ □ □ □ □ □ □ □

- left-control
- right-control
- left-shift
- right-shift
- left-menu
- right-menu

11.3. Actors

actors

[illegible]

00

```
on-<event>: func [face [object!] event [event!]]
```

```
<event> : 00000000000000000000000000000000
```

```
face      : ████████████████████
```

```
event : []
```

GUI on-create on-create face

111

```
'stop' : []
'done' : []
```

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

11.4. □□□□□□□

- [illegible]

[Event flow] | *event-flow.png*

□ □

1. `onDetect` 関数を呼び出す
2. `onDetect` 関数を呼び出す
 - a. `onDetect` 関数を呼び出す
 - b. `onDetect` 関数を呼び出す
 - c. `onDetect` 関数を呼び出す
3. `onClick` 関数を呼び出す
 - a. `onClick` 関数を呼び出す
 - b. `onClick` 関数を呼び出す
 - c. `onClick` 関数を呼び出す

Notes:

- `done word`
- `system/view/capturing?: yes`

11.5. □□□□□□□□□□□□

API

11.5.1. insert-event-func

11

```
insert-event-func <handler>
```

```
<handler> : []
```

```
func [face [object!] event [event!]]
```

111

```
function!
```

00

```
function
```

□ □

- none □ □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□none!□
- 'done' □ □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□word!□
- 'stop' □ □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□word!□

[illegible]

11.5.2. remove-event-func

11

```
remove-event-func <handler>
```

```
<handler> : []
```

00

[illegible]

12. System/view object

Word	
screens	スクリーン
event-port	イベントポート
metrics	メトリクス
platform	プラットフォーム
VID	ビデオ

□□□□□□□□□□

- □□□□□□□□□□
- image!□□□□□□□□