

Red/View□□□□□□□□□□

□□

1. □□□□□□	2
2. □□□□□□□□	2
2.1. □□□□□□□□	4
3. □□□□□□□□	4
4. Para □□□□□□	5
5. □□□□□□	5
6. □□□□□□□□	5
6.1. Base	5
6.2. Text	6
6.3. Button	6
6.4. Check	7
6.5. Radio	7
6.6. Field	7
6.7. Area	8
6.8. Text-list	9
6.9. Drop-list	9
6.10. Drop-down	10
6.11. Progress	10
6.12. Slider	10
6.13. Camera	11
6.14. Panel	11
6.15. Tab-panel	11
6.16. Window	12
6.17. Screen	13
6.18. Group-box	13
7. □□□□□□□□□□	13
8. SHOW□□	13
9. □□□□□□ VS □□□□□□□□	14
10. □□□□□□□□□□	15
11. □□□□	15
11.1. □□□□□□	15
11.2. Event! □□□□	17
11.3. Actors	18
11.4. □□□□□□□□	19
11.5. □□□□□□□□□□□□	20
11.5.1. insert-event-func	20

11.5.2. remove-event-func	20
12. System/view object	21
13. View.....	21
14.	21

1.

Red/View.....View.....Red.....

-API
-
-
-
-
- OS.....
-

.....

2.

..... **face!** *(facet)*

.....:

.....
type	word! (.....)
offset	pair!
size	pair!
text	string!
image	image!
color	tuple!	R.G.B.....R.G.B.A.....
menu	block!
data	any-type!
enable?	logic!
visible?	logic!
selected	integer!

変数名	型	初期値	デフォルト値	説明
flags	block!, word!	0	0	フラグのビット列。初期値は0。
options	block!	0	0	[name: value]の形式でオプションを指定する。
parent	object!	0	0	親オブジェクトの参照。
pane	block!	0	0	パネの参照。
state	block	0	0	状態の参照。
rate	integer!, time!	0	0	integerは整数、timeは時間。初期値は0。
edge	object!	0	0	エッジの参照。
para	object!	0	0	パラメータの参照。Paraオブジェクト。
font	object!	0	0	フォントの参照。
actors	object!	0	0	アクターの参照。
extra	any-type!	0	0	任意の型の参照。
draw	block!	0	0	描画の参照。Drawオブジェクト。

flags の初期値:

変数名	初期値
all-over	0 over の初期値

初期値の定義:

Notes:

- 初期値の定義は none の初期値
- offset と size の初期値
- offset と size の初期値は none (初期値の初期値) の初期値
- 初期値の定義は color、image、text、draw の初期値

初期値の定義は face! の初期値。初期値の初期値 type の初期値

```
button: make face! [type: 'button']
```

初期値の定義は type の初期値

2.1. □□□□□□□□

□ □

<code>drag-on</code>	<code>'down' mid-down alt-down aux-down'</code>
----------------------	---

3. □□□□□□□□

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

font

[illegible]

1010101010

項目名	型別	単位	説明
name	string!	文字列	OS固有のファイル名
size	integer!	文字数	ファイルのサイズ
style	word!, block!	文字列	ファイルのスタイル
angle	integer!	角度	Tの角度 (0度)
color	tuple!	色	R.G.BとR.G.B.Aの値
anti-alias?	logic!, word!	文字列	アンチエイリアス
shadow	(reserved)	文字列	影
state	block!	文字列	ファイルの状態
parent	block!	文字列	ファイルの親

Notes:

- `None` is a special value representing the absence of a value
- `angle` is a special value representing the angle of a vector
- `...` is a special value representing the end of a sequence

[illegible]

- **bold**
- *italic*
- underline
- ~~strike~~

[illegible]

- 抗锯齿 (anti-alias?: yes/no)
- 清除类型 (anti-alias?: 'ClearType')

4. Para 属性

Para属性

para!

Para属性用于设置HTML元素的显示方式。Para属性1个属性，用于设置HTML元素的显示方式。Para属性用于设置HTML元素的显示方式。

属性	值	说明
origin	属性	设置元素的显示方式
padding	属性	设置元素的显示方式
scroll	属性	设置元素的显示方式
align	word!	设置元素的显示方式: left, center, right
v-align	属性	设置元素的显示方式: top, middle, bottom
wrap?	logic!	设置元素的显示方式
parent	block!	设置元素的显示方式: 设置元素的显示方式

Notes:

- Para属性: none 设置元素的显示方式

5. Pane 属性

Pane属性用于设置HTML元素的显示方式。Pane属性1个属性，用于设置HTML元素的显示方式。

- pane 属性: 设置元素的显示方式
- parent 属性: 设置元素的显示方式

pane 属性: 设置元素的显示方式。pane 属性: 设置元素的显示方式。

pane

screen 属性: 设置元素的显示方式。screen 属性: 设置元素的显示方式。

screen 属性: 设置元素的显示方式。screen 属性: 设置元素的显示方式。

[Face tree] | [face-tree.png](#)

6. Base 属性

6.1. Base

base 属性: 设置元素的显示方式。base 属性: 设置元素的显示方式。

Facet	值
type	'base'

000000	00
image	00000000000000000000000000000000

클릭 이벤트	클릭 이벤트	클릭 이벤트
click	on-click	클릭 이벤트 발생 시 호출되는 함수

6.4. Check

□ □

□□□□□	□□
type	'check
text	□□□□□□□□
para	align □□□□□□□□□□ left (□□)□□□□□□□ right (□□)□□□□□□□□□□□□□□
data	true: □□□□□□ false: □□□□□□(□□□□□□□)

変化する	変わる	変
change	on-change	変化する、変わる、変

6.5. Radio

1

Facet	□□
type	'radio
text	□□□□□□□□
para	align □□□□□□□□□□ left □□□□□□□□□□ right □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
data	true: □□□□□□ false: □□□□□□□□□□□□□□

[illegible]

6.6. Field

□ □

名前	フィールド
type	'field'
text	フィールド名
data	フィールドデータ

options	default
flags	block!

options

- **no-border** GUI

data text

- **text** data load text none options/default
- data text data form

options

- **default** text none data text

NOTE:

- **selected**

enter	on-enter	Enter
change	on-change	
key	on-key	

6.7. Area

options

Facet	
type	'area'
text	
flags	area block!

options

- **no-border** GUI

Notes:

- **selected**
- A vertical scroll-bar can appear if all lines of text cannot be visible in the area (might be controlled by a **flag** option in the future).
- area flag

Property	Event	Value
change	on-change	String
key	on-key	String

6.8. Text-list

Text-list is a list of text items. It is a simple list of text items that can be selected or not.

Facet	Value
type	'text-list'
data	String! hash!
selected	Boolean! none

Property	Event	Value
select	on-select	String! selected Boolean
change	on-change	select String! selected Boolean

Notes:

- Text-list is a simple list of text items that can be selected or not.

6.9. Drop-list

Drop-list is a list of text items that can be selected or not. It is a simple list of text items that can be selected or not.

Facet	Value
type	'drop-list'
data	String! hash!
selected	Boolean! none

data String! hash!
selected Boolean! 1 Boolean! data String! hash!

Property	Event	Value
select	on-select	String! selected Boolean
change	on-change	select String! selected Boolean

Notes:

- `selected` 属性用于指定当前选中的选项

6.10. Drop-down

下拉菜单（Drop-down）是一种常见的UI元素，用于展示多个选项并允许用户从中选择一个。

Facet	属性
<code>type</code>	<code>'drop-down'</code>
<code>data</code>	选项列表，格式为 <code>block! hash!</code>
<code>selected</code>	当前选中的选项，格式为 <code>none</code> 或选项的 <code>hash!</code>

`data` 属性用于指定下拉菜单的选项列表。选项列表的格式为 `block! hash!`，其中 `block!` 表示选项的块，`hash!` 表示选项的哈希值。例如，`data = block! hash! 1` 表示第一个选项。

属性	事件	说明
<code>select</code>	<code>on-select</code>	当用户选择一个选项时触发。返回选中的选项的 <code>selected</code> 属性值。
<code>change</code>	<code>on-change</code>	当用户更改选项时触发。返回选中的选项的 <code>selected</code> 属性值。

Notes:

- `selected` 属性用于指定当前选中的选项

6.11. Progress

进度条（Progress）是一种常见的UI元素，用于显示任务的完成进度。

Facet	属性
<code>type</code>	<code>'progress'</code>
<code>data</code>	进度值，格式为 <code>percent!float!</code>

Notes:

- `float` 属性 `data` 用于指定进度值，范围从 `0.0` 到 `1.0`

6.12. Slider

滑块（Slider）是一种常见的UI元素，用于允许用户通过拖动来调整数值。

Facet	属性
<code>type</code>	<code>'slider'</code>
<code>data</code>	滑块值，格式为 <code>percent!float!</code>

Notes:

- float **data** 0.0 1.0

6.13. Camera

Facet	
type	'camera'
data	
selected	data none

Notes:

- data none show
- to-image

6.14. Panel

Facet	
type	'panel'
pane	Z

Notes:

- offset
-

6.15. Tab-panel

Facet	
type	'tab-panel'
data	
pane	block!
selected	noneinteger!

6.17. Screen

Facet	
type	'screen'
size	000000000000000000000000000000000000pair!
pane	000000000000000000block!

6.18. Group-box

[illegible]

Facet	
type	'group-box
pane	000000000000000000000000Z00000000000

Notes:

- `offset` 偏移量
- 偏移量

7.

1. **face!**
- 2.
3. **show**
- a.
- b. **face/state**
- 4.
- 5.

Notes:

- free

8. SHOW□□

show <face>

11

state
pane

```

00000000000000000000000000000000 state
00000000000000000000000000000000 OS API 00000000000000000000000000000000
000000000000000000000000

```

Notes:

- show **changes** **deferred** **changes**
- OS **handle!**

9. □□□□□□ VS □□□□□□□□

2

- [illegible]

[illegible][illegible]

- [illegible]

- [illegible]

- `Rebol/View`

```

series Red

```

API series

```
view [
  list: text-list data ["John" "Bob" "Alice"]
  button "Add" [append list/data "Sue"]
  button "Change" [lowercase pick list/data list/selected]
]
```

11.1. □□□□□

15

名前	種類	説明
drop	操作	ドロップ
click	操作	クリック
dbl-click	操作	ダブルクリック
over	操作	マウスが要素の上を移動するときに発生するイベント。2つの イベント flags と all-over が提供される。
move	操作	移動
resize	操作	リサイズ
moving	操作	移動中
resizing	操作	リサイズ中
wheel	操作	ホイール
zoom	操作	ズーム
pan	操作	パン
rotate	操作	回転
two-tap	操作	ダブルタップ
press-tap	操作	押し込み
key-down	操作	キーを押下
key	操作	キーを押下または押上。control、shift、menu キーを含む。
key-up	操作	キーを押上
enter	操作	Enter キー
focus	状態	フォーカス
unfocus	状態	フォーカス外
select	状態	選択
change	状態	変更
menu	状態	メニュー
close	状態	閉じる
time	時間	時間。 rate を参照。

Notes:

- Windows XP 以降のバージョン
- 1 つの **moving** イベントは **move** イベントを生成する。
- 1 つの **resizing** イベントは **resize** イベントを生成する。

11.2. Event!

type	(word!)
face	object!
window	object!
offset	pair!
key	char! word!
picked	integer! percent!wheel menu IDword! WindowsGESTUREINFOullArguments
flags	block!
away?	true logic! over
down?	true logic!
mid-down?	true logic!
alt-down?	true logic!
ctrl?	CTRLtrue logic!
shift?	SHIFTtrue logic!

event/flags

- away
- down
- mid-down
- alt-down
- aux-down
- control
- shift

Notes:

- type type

event/key word

- page-up
- page-down

- end
- home
- left
- up
- right
- down
- insert
- delete
- F1
- F2
- F3
- F4
- F5
- F6
- F7
- F8
- F9
- F10
- F11
- F12

key-down □ key-up □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ event/key □ □ □ □ □ □ □ □

- left-control
- right-control
- left-shift
- right-shift
- left-menu
- right-menu

11.3. Actors

actors

[illegible]

11

```
on-<event>: func [face [object!] event [event!]]
```

```
<event> : 00000000000000000000000000000000
```

```
face      : ████████████████████████████████
```

event : 000000

GUI on-create on-create
create face

111

```
'stop' : []
```

```
'done' : []
```

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

11.4. □□□□□□□□

- [illegible]

[Event flow] | *event-flow.png*

□ □

1. `onDetect` 方法在检测到元素被选中时，会返回一个 `Boolean` 类型的值，表示是否应该继续执行后续操作。
2. `onDetect` 方法在检测到元素被选中时，会返回一个 `Boolean` 类型的值，表示是否应该继续执行后续操作。
 - a. `onDetect` 方法在检测到元素被选中时，会返回一个 `Boolean` 类型的值，表示是否应该继续执行后续操作。
 - b. `onDetect` 方法在检测到元素被选中时，会返回一个 `Boolean` 类型的值，表示是否应该继续执行后续操作。
 - c. `onDetect` 方法在检测到元素被选中时，会返回一个 `Boolean` 类型的值，表示是否应该继续执行后续操作。
3. `onClick` 方法在检测到元素被点击时，会返回一个 `Boolean` 类型的值，表示是否应该继续执行后续操作。
 - a. `onClick` 方法在检测到元素被点击时，会返回一个 `Boolean` 类型的值，表示是否应该继续执行后续操作。
 - b. `onClick` 方法在检测到元素被点击时，会返回一个 `Boolean` 类型的值，表示是否应该继续执行后续操作。
 - c. `onClick` 方法在检测到元素被点击时，会返回一个 `Boolean` 类型的值，表示是否应该继续执行后续操作。

Notes:

- `done word`
- `system/view/capturing?: yes`

11.5. 事件管理API

このセクションでは、イベント管理APIについて説明します。

11.5.1. insert-event-func

概要

```
insert-event-func <handler>

<handler> : 関数
            func [face [object!] event [event!]]
```

説明

```
insert-event-func function!
```

例

この関数は、イベント管理APIの一部です。関数は、faceオブジェクトとeventオブジェクトを受け取り、functionオブジェクトを返します。

返値

- **none** : 関数が返す値はnoneです。
- **'done** : 関数が返す値はdoneです。
- **'stop** : 関数が返す値はstopです。

この関数は、イベント管理APIの一部です。

11.5.2. remove-event-func

概要

```
remove-event-func <handler>

<handler> : 関数
```

説明

この関数は、イベント管理APIの一部です。

12. System/view object

Word	説明
screens	画面のリスト
event-port	イベントポート
metrics	メトリクス
platform	プラットフォーム
VID	VIDオブジェクト
handlers	ハンドラー
reactors	リアクター
evt-names	イベント名
init	初期化
awake	目覚め
capturing?	yes = 検出 detect している no していない
auto-sync?	yes = 自動同期 no = 手動同期
debug?	yes = デバッグ on no していない
silent?	yes = VIDDraw しない no する

13. Viewオブジェクト

Viewオブジェクトは、プラットフォーム、イベントポート、メトリクス、Redオブジェクト、Needsオブジェクトを持つ。

```
Red [
  Needs: 'View'
]
```

NOTE: red オブジェクトは、Viewオブジェクトを持つ。Needs

14. 関数

Function	説明
view	VIDオブジェクトを /no-wait で表示する
unview	表示を解除する
layout	VIDオブジェクトのレイアウト

Function	関数
center-face	顔の中心に配置する
dump-face	顔のデータをダンプする
do-actor	アクターの動作を実行する
do-events	イベントを実行する
draw	Draw関数でimageを描画する
to-image	オブジェクトをimageに変換する
size-text	テキストのサイズを設定する

関数の一覧

- 関数の一覧
- image!関数