Sommaire

- 1. Langage Red/Core
 - a. Types de données
 - b. Ensembles de types
- 2. Système GUI
 - a. Moteur View
 - b. Dialecte VID
 - c. Dialecte Draw
 - d. Dialecte Rich-Text

Autres Documents

- 1. Programmation réactive
- 2. API LibRed
- 3. Préprocesseur
- 4. Le format Redbin
- 5. Guide de style de codage

Liste des types de données

- a. action!
- b. binary!
- c. bitset!
- d. block!
- e. char!
- f. datatype!
- g. date!
- h. email!
- i. error!
- j. event!
- k. file!
- l. float!
- m. function!
- n. get-path!
- o. get-word!

- p. handle!
- q. hash!
- r. image!
- s. integer!
- t. issue!
- u. lit-path!
- v. lit-word!
- w. logic!
- x. map!
- y. native!
- z. none!
- aa. object!
- ab. op!
- ac. pair!
- ad. paren!
- ae. path!
- af. percent!
- ag. refinement!
- ah. routine!
- ai. set-path!
- aj. set-word!
- ak. string!
- al. tag!
- am. time!
- an. tuple!
- ao. typeset!
- ap. unset!
- aq. url!
- ar. vector!
- as. word!