

Datový typ X

Table of Contents

| | |
|-------------------------------|---|
| 1. Úvodem | 1 |
| 2. Vytvoření | 1 |
| 3. Literálová skladba | 1 |
| 4. Komparace | 1 |
| 5. Konverze | 1 |
| 6. Testování hodnot | 1 |
| 7. Předdefinovaná slova | 2 |
| 7.1. Actions | 2 |
| 7.2. Functions | 2 |
| 7.3. Natives | 2 |
| 7.4. Operators | 2 |

1. Úvodem

2. Vytvoření

Hodnoty X lze vytvořit s použitím literálové syntaxe nebo při běhu programu konstruktorem `make` nebo konverzí `to`.

3. Literálová skladba

4. Komparace

Pro hodnotu typu `float!` lze být použít všechny komparátory: `=`, `==`, `<>`, `>`, `<`, `>=`, `<=`, `=?`. Navíc jsou podporovány funkce `min` a `max`.

5. Konverze

6. Testování hodnot

Use X to check if a value is of the X datatype.

Funkce `type?` vrací datový typ zadané hodnoty.

7. Předdefinovaná slova

7.1. Actions

7.2. Functions

7.3. Natives

7.4. Operators