

Red/View□□□□□□□□□□

□□

| | |
|---------------------------|----|
| 1. □□□□□□ | 2 |
| 2. □□□□□□□□ | 2 |
| 2.1. □□□□□□□□ | 4 |
| 3. □□□□□□□□ | 4 |
| 4. Para □□□□□□ | 5 |
| 5. □□□□□□ | 5 |
| 6. □□□□□□□□ | 5 |
| 6.1. Base | 5 |
| 6.2. Text | 6 |
| 6.3. Button | 6 |
| 6.4. Check | 7 |
| 6.5. Radio | 7 |
| 6.6. Field | 7 |
| 6.7. Area | 8 |
| 6.8. Text-list | 9 |
| 6.9. Drop-list | 9 |
| 6.10. Drop-down | 10 |
| 6.11. Progress | 10 |
| 6.12. Slider | 10 |
| 6.13. Camera | 11 |
| 6.14. Panel | 11 |
| 6.15. Tab-panel | 11 |
| 6.16. Window | 12 |
| 6.17. Screen | 13 |
| 6.18. Group-box | 13 |
| 7. □□□□□□□□□□ | 13 |
| 8. SHOW□□ | 13 |
| 9. □□□□□□ VS □□□□□□□□ | 14 |
| 10. □□□□□□□□□□ | 15 |
| 11. □□□□ | 15 |
| 11.1. □□□□□□ | 15 |
| 11.2. Event! □□□□ | 17 |
| 11.3. Actors | 18 |
| 11.4. □□□□□□□□ | 19 |
| 11.5. □□□□□□□□□□□□ | 20 |
| 11.5.1. insert-event-func | 20 |

| | |
|---------------------------------|----|
| 11.5.2. remove-event-func | 20 |
| 12. System/view object | 21 |
| 13. View..... | 21 |
| 14. | 21 |

1.

Red/View.....View.....Red.....

-API
-
-
-
-
- OS.....
-

.....

2.

..... **face!** *(facet)*

.....:

| | | ... | | ... |
|----------|-----------|-----|-------|------------------------|
| type | word! | ... | ... | (.....) |
| offset | pair! | ... | ... | |
| size | pair! | ... | ... | |
| text | string! | ... | ... | |
| image | image! | ... | ... | |
| color | tuple! | ... | ... | R.G.B.....R.G.B.A..... |
| menu | block! | ... | ... | |
| data | any-type! | ... | ... | |
| enable? | logic! | ... | ... | |
| visible? | logic! | ... | ... | |
| selected | integer! | ... | ... | |

| 変数名 | 型 | 初期値 | 制約 | 説明 |
|---------|-----------------|-----|----|------------------------------|
| flags | block!, word! | 0 | 0 | フラグのビット列。初期値は0。 |
| options | block! | 0 | 0 | [name: value]の辞書。初期値は空辞書。 |
| parent | object! | 0 | 0 | 親オブジェクトの参照。初期値は0。 |
| pane | block! | 0 | 0 | パネの参照。初期値は0。 |
| state | block | 0 | 0 | 状態の参照。初期値は0。 |
| rate | integer!, time! | 0 | 0 | 整数型integerと時間型timeの参照。初期値は0。 |
| edge | object! | 0 | 0 | エッジの参照。初期値は0。 |
| para | object! | 0 | 0 | パラメータの参照。初期値は0。 |
| font | object! | 0 | 0 | フォントの参照。初期値は0。 |
| actors | object! | 0 | 0 | アクターの参照。初期値は0。 |
| extra | any-type! | 0 | 0 | 任意の型の参照。初期値は0。 |
| draw | block! | 0 | 0 | 描画の参照。初期値は0。 |

flags の初期値:

| 変数名 | 初期値 |
|----------|------------|
| all-over | 0 over 初期値 |

初期値の定義:

Notes:

- 初期値の定義は none を用いる。
- offset と size の初期値は 0。
- offset と size の初期値は none (初期値の定義) を用いる。
- 初期値の定義は color、image、text、draw を用いる。

初期値の定義は face!、初期値の定義は 0、初期値の定義は type を用いる。

```
button: make face! [type: 'button']
```

初期値の定義は type を用いる。

2.1. 文字列の操作

文字列の操作は、主に以下の方法で行われます。

| 操作 | 説明 |
|----------------|--|
| drag-on | 文字列の先頭に 'down'、'mid-down'、'alt-down'、'aux-down' を追加する。& 記号は、文字列の先頭に追加する。 |

3. 文字列のフォーマット

文字列のフォーマットは、

font

文字列のフォーマットは、文字列の先頭に 'down'、'mid-down'、'alt-down'、'aux-down' を追加する。& 記号は、文字列の先頭に追加する。

文字列のフォーマット

| 操作 | 説明 | 操作 | 説明 |
|-------------|---------------|----|----------|
| name | string! | OS | OSのバージョン |
| size | integer! | OS | OSのバージョン |
| style | word!, block! | OS | OSのバージョン |
| angle | integer! | OS | OSのバージョン |
| color | tuple! | OS | OSのバージョン |
| anti-alias? | logic!, word! | OS | OSのバージョン |
| shadow | (reserved) | OS | OSのバージョン |
| state | block! | OS | OSのバージョン |
| parent | block! | OS | OSのバージョン |

Notes:

- 文字列のフォーマットは **none** の場合、文字列の先頭に 'down'、'mid-down'、'alt-down'、'aux-down' を追加する。
- angle** は、文字列の先頭に 'down'、'mid-down'、'alt-down'、'aux-down' を追加する。
- 文字列のフォーマットは、文字列の先頭に 'down'、'mid-down'、'alt-down'、'aux-down' を追加する。

文字列のフォーマット:

- bold**
- italic**
- underline**
- strike**

文字列のフォーマット:

- 文字列 (anti-alias?: yes/no)
- 文字列 (anti-alias?: 'ClearType')

4. Para 属性

Para属性

para!

Para属性用于设置HTML元素的显示方式。Para属性1个属性，用于设置HTML元素的显示方式。Para属性用于设置HTML元素的显示方式。

| 属性 | 值 | 说明 |
|---------|--------|--------------------------------|
| origin | 属性 | 设置元素的显示方式 |
| padding | 属性 | 设置元素的显示方式 |
| scroll | 属性 | 设置元素的显示方式 |
| align | word! | 设置元素的显示方式: left, center, right |
| v-align | 属性 | 设置元素的显示方式: top, middle, bottom |
| wrap? | logic! | 设置元素的显示方式 |
| parent | block! | 设置元素的显示方式: 设置元素的显示方式 |

Notes:

- Para属性: none 设置元素的显示方式

5. Pane 属性

Pane属性用于设置HTML元素的显示方式。Pane属性1个属性，用于设置HTML元素的显示方式。

- pane 属性: 设置元素的显示方式
- parent 属性: 设置元素的显示方式

pane 属性: 设置元素的显示方式。pane 属性: 设置元素的显示方式。

pane

screen 属性: 设置元素的显示方式。screen 属性: 设置元素的显示方式。

screen 属性: 设置元素的显示方式。screen 属性: 设置元素的显示方式。

[Face tree] | [face-tree.png](#)

6. Base 属性

6.1. Base

base 属性: 设置元素的显示方式。base 属性: 设置元素的显示方式。

| Facet | 值 |
|-------|--------|
| type | 'base' |

| | |
|---------|---------|
| options | default |
| flags | block! |

options

- **no-border** GUI

data text

- **text** data load text none options/default
- data text data form

options

- **default** text none data text

NOTE:

- **selected**

| | | |
|--------|-----------|-------|
| enter | on-enter | Enter |
| change | on-change | |
| key | on-key | |

6.7. Area

options

| | |
|-------|-------------|
| Facet | |
| type | 'area' |
| text | |
| flags | area block! |

options

- **no-border** GUI

Notes:

- **selected**
- A vertical scroll-bar can appear if all lines of text cannot be visible in the area (might be controlled by a **flag** option in the future).
- area flag

| Facet | Property | Value |
|--------|-----------|-----------|
| change | on-change | on-change |
| key | on-key | on-key |

6.8. Text-list

Text-list is a component that displays a list of items. It is a simple, lightweight component that can be used to display a list of items in a variety of ways.

| Facet | Property |
|----------|--------------|
| type | 'text-list' |
| data | block! hash! |
| selected | selected |

| Facet | Property | Value |
|--------|-----------|-----------|
| select | on-select | on-select |
| change | on-change | on-change |

Notes:

- Text-list is a component that displays a list of items.

6.9. Drop-list

Drop-list is a component that displays a list of items. It is a simple, lightweight component that can be used to display a list of items in a variety of ways.

| Facet | Property |
|----------|--------------|
| type | 'drop-list' |
| data | block! hash! |
| selected | selected |

data block! hash!
selected selected

| Facet | Property | Value |
|--------|-----------|-----------|
| select | on-select | on-select |
| change | on-change | on-change |

Notes:

- `selected` 属性用于指定当前选中的选项

6.10. Drop-down

下拉菜单的 Facet 配置如下：

| Facet | 配置 |
|-----------------------|-----------------------------------|
| <code>type</code> | <code>'drop-down'</code> |
| <code>data</code> | 数据源，可以是 <code>block! hash!</code> |
| <code>selected</code> | 当前选中的选项，默认为 <code>none</code> |

`data` 属性用于指定数据源，可以是 `block! hash!`。
`selected` 属性用于指定当前选中的选项，默认为 `none`。

| 属性 | 事件 | 说明 |
|---------------------|------------------------|--|
| <code>select</code> | <code>on-select</code> | 当用户选择了一个选项时触发，返回选中的选项的 <code>selected</code> 属性值。 |
| <code>change</code> | <code>on-change</code> | 当用户更改了选中的选项时触发，返回选中的选项的 <code>selected</code> 属性值。 |

Notes:

- `selected` 属性用于指定当前选中的选项

6.11. Progress

进度条的 Facet 配置如下：

| Facet | 配置 |
|-------------------|--------------------------------------|
| <code>type</code> | <code>'progress'</code> |
| <code>data</code> | 数据源，可以是 <code>percent! float!</code> |

Notes:

- `float` 属性 `data` 用于指定进度条的百分比，范围在 `0.0` 到 `1.0` 之间。

6.12. Slider

滑动条的 Facet 配置如下：

| Facet | 配置 |
|-------------------|--------------------------------------|
| <code>type</code> | <code>'slider'</code> |
| <code>data</code> | 数据源，可以是 <code>percent! float!</code> |

Notes:

- float **data** 0.0 1.0

6.13. Camera

| Facet | |
|----------|-----------|
| type | 'camera' |
| data | |
| selected | data none |

Notes:

- data none show
- to-image

6.14. Panel

| Facet | |
|-------|---------|
| type | 'panel' |
| pane | Z |

Notes:

- offset
-

6.15. Tab-panel

| Facet | |
|----------|--------------|
| type | 'tab-panel' |
| data | |
| pane | block! |
| selected | noneinteger! |

6.17. Screen

| | |
|--------------|---|
| Facet | □□ |
| type | 'screen' |
| size | □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ pair! □ |
| pane | □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ block! □ |

6.18. Group-box

[illegible]

| | |
|-------|--------------------------------------|
| Facet | |
| type | 'group-box |
| pane | 000000000000000000000000Z00000000000 |

Notes:

- `offset` 偏移量
- 偏移量

7. □□□□□□□□□□

- [illegible]

Notes:

- free

8. SHOW□□

show <face>

11

state
pane

state
OS API
state

Notes:

- show **changes** **deferred** **changes**
- OS **handle!**

9. □□□□□ VS □□□□□□□□

2

- [illegible]

[illegible][illegible]

- [illegible]

- [illegible]

- `Rebol/View`

```

series[0].color = 'Red'

```

API series

```
view [
  list: text-list data ["John" "Bob" "Alice"]
  button "Add" [append list/data "Sue"]
  button "Change" [lowercase pick list/data list/selected]
]
```

11.1. □□□□□

15

| 名前 | タイプ | 説明 |
|------------------|--------|---|
| drop | オブジェクト | ドロップされたオブジェクト |
| click | オブジェクト | クリックされたオブジェクト |
| dbl-click | オブジェクト | ダブルクリックされたオブジェクト |
| over | オブジェクト | オブジェクトがマウスオーバーされたときに発生するイベント。2つのオブジェクト flags オブジェクト all-over オブジェクトがマウスオーバーされたときに発生するイベント |
| move | オブジェクト | 移動されたオブジェクト |
| resize | オブジェクト | リサイズされたオブジェクト |
| moving | オブジェクト | 移動中のオブジェクト |
| resizing | オブジェクト | リサイズ中のオブジェクト |
| wheel | オブジェクト | ホイールイベント |
| zoom | オブジェクト | ズームイベント |
| pan | オブジェクト | パンイベント |
| rotate | オブジェクト | 回転イベント |
| two-tap | オブジェクト | ダブルタップイベント |
| press-tap | オブジェクト | プレス・タップイベント |
| key-down | キーコード | キーが押されたとき |
| key | キーコード | キーが押されたときに発生するイベント。control、shift、menu キーコード |
| key-up | キーコード | キーが離されたとき |
| enter | キーコード | Enter キーが押されたとき |
| focus | オブジェクト | フォーカスが移ったオブジェクト |
| unfocus | オブジェクト | フォーカスが移ったオブジェクト |
| select | オブジェクト | 選択されたオブジェクト |
| change | オブジェクト | 変更されたオブジェクト。変更されたオブジェクトの値が変更されたときに発生するイベント |
| menu | オブジェクト | メニューが開かれたオブジェクト |
| close | オブジェクト | メニューが閉じられたオブジェクト |
| time | 時間 | イベントが発生した時間 rate オブジェクト |

Notes:

- オブジェクトはWindows XPで動作しない
- 1つの **moving** オブジェクト **move** オブジェクト
- 1つの **resizing** オブジェクト **resize** オブジェクト

11.2. Event!

| type | (word!) |
|-----------|--|
| face | object! |
| window | object! |
| offset | pair! |
| key | char! word! |
| picked | integer! percent!wheel menu IDword! WindowsGESTUREINFOullArguments |
| flags | block! |
| away? | true logic! over |
| down? | true logic! |
| mid-down? | true logic! |
| alt-down? | true logic! |
| ctrl? | CTRLtrue logic! |
| shift? | SHIFTtrue logic! |

event/flags

- away
- down
- mid-down
- alt-down
- aux-down
- control
- shift

Notes:

- type type

event/key word

- page-up
- page-down

- end
- home
- left
- up
- right
- down
- insert
- delete
- F1
- F2
- F3
- F4
- F5
- F6
- F7
- F8
- F9
- F10
- F11
- F12

key-down □ key-up □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ event/key □ □ □ □ □ □ □ □

- left-control
- right-control
- left-shift
- right-shift
- left-menu
- right-menu

11.3. Actors

actors

[illegible]

11

```
on-<event>: func [face [object!] event [event!]]
```

```
<event> : 00000000000000000000000000000000
```

```
face      : ████████████████████████████████
```

event : 000000

GUI on-create on-create
create face

111

```
'stop' : []
```

```
'done' : []
```

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

11.4. □□□□□□□□

[illegible]

- [illegible]

[Event flow] | *event-flow.png*

□ □

1. `onDetect` 関数を呼び出す
2. `onDetect` 関数を呼び出す
 - a. `onDetect` 関数を呼び出す
 - b. `onDetect` 関数を呼び出す
 - c. `onDetect` 関数を呼び出す
3. `onClick` 関数を呼び出す
 - a. `onClick` 関数を呼び出す
 - b. `onClick`` 関数を呼び出す
 - c. `onClick` 関数を呼び出す

Notes:

- `done word`
- `system/view/capturing?: yes`

11.5. 事件管理API

このセクションでは、イベント管理APIについて説明します。

11.5.1. insert-event-func

概要

```
insert-event-func <handler>

<handler> : 関数

func [face [object!] event [event!]]
```

説明

```
func [face [object!] event [event!]]
```

例

この関数は、イベント管理APIの一部です。関数は、face、object、eventの3つの引数を受け取ります。faceは、イベントが発生するオブジェクトの顔（face）を表します。objectは、イベントが発生するオブジェクトを表します。eventは、イベントの種類を表します。functionは、イベントが発生したときに実行される関数を表します。

関数は、以下のような値を返します。

- none : イベントが発生しなかったときに返す値。
- 'done : イベントが発生したときに返す値。
- 'stop : イベントが発生したときに返す値。

関数は、以下のような値を返します。

11.5.2. remove-event-func

概要

```
remove-event-func <handler>

<handler> : 関数
```

説明

この関数は、イベント管理APIの一部です。関数は、face、object、eventの3つの引数を受け取ります。faceは、イベントが発生するオブジェクトの顔（face）を表します。objectは、イベントが発生するオブジェクトを表します。eventは、イベントの種類を表します。functionは、イベントが発生したときに実行される関数を表します。

12. System/view object

| Word | 説明 |
|------------|-------------------------------|
| screens | 画面のリスト |
| event-port | イベントポート |
| metrics | メトリクス |
| platform | プラットフォーム |
| VID | VIDオブジェクト |
| handlers | ハンドラー |
| reactors | リアクター |
| evt-names | イベント名 |
| init | 初期化 |
| awake | 目覚め |
| capturing? | yes = 検出 detect している no していない |
| auto-sync? | yes = 自動同期 no = 手動同期 |
| debug? | yes = デバッグ on no していない |
| silent? | yes = VIDDraw しない no する |

13. Viewオブジェクト

Viewオブジェクトは、プラットフォーム、イベントポート、メトリクス、Redオブジェクト、Needsオブジェクトを持つ。

```
Red [
  Needs: 'View'
]
```

NOTE: red オブジェクトは、Viewオブジェクトを持つ。Needs

14. 関数

| Function | 説明 |
|----------|---------------------------|
| view | VIDオブジェクトを /no-wait で表示する |
| unview | 表示を解除する |
| layout | VIDオブジェクトのレイアウト |

| | |
|--------------------|-------------------|
| Function | 関数 |
| center-face | 顔の中心に配置する |
| dump-face | 顔のデータをダンプする |
| do-actor | アクターの動作を実行する |
| do-events | イベントを実行する |
| draw | Draw関数でimageを描画する |
| to-image | faceをimageに変換する |
| size-text | テキストのサイズを設定する |

関数の一覧

- 関数の一覧
- image!関数