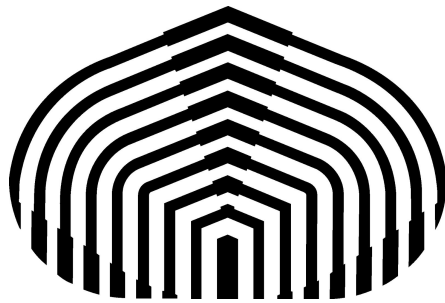


Universidad Simón Bolívar

Departamento de Computación y Tecnología de la Información

Laboratorio de Ingeniería de Software



Tarea 2

Autores:

Acosta Fabiana 10-10005

Gutierrez Gabriel 13-10625

Sartenejas, enero del 2017

Tabla de contenido

Capítulo 1: Introducción.....	2
Capítulo 2: División y horas de trabajo	3
Capítulo 3: Herramientas usadas.....	4
Capítulo 4: Conclusiones.....	5
Capítulo 5: Referencias.....	6

Capítulo 1

Introducción

En el presente documento vamos a presentar un resumen sobre cómo fue el trabajo del grupo durante la elaboración de la función `calcularPrecio`, cómo fue la distribución de horas que trabajó cada miembro del equipo, cómo se dividieron las labores, un breve resumen de nuestras experiencias con las herramientas de apoyo y el modelo de ramas que adoptaron para el control de versiones. La finalidad es documentar y presenta entonces cómo fue el proceso de realizar esta tarea, ya que esto es una parte muy importante a la hora de realizar cualquier trabajo, al detenernos a estudiar esto podemos ver entonces si hay una distribución incorrecta o se pudo realizar una más eficiente, o si por ejemplo el manejo de las ramas en git no fue el mejor.

Capítulo 2

División y horas de trabajo

En esta sección hablaremos acerca de cómo fue la división de las asignaciones para esta tarea y cuánto tiempo fue invertido por cada uno de los integrantes del grupo.

Antes de comenzar a trabajar lo primero que se debe hacer es dividir el trabajo en partes, en esta ocasión se hizo de la siguiente manera:

- Realizar la función `calcularPrecio` en python.
- Realizar la suite de casos de prueba unitaria para `calcularPrecio` con PyUnit.
- Realizar el presente informe.

La distribución quedó para que la primera tarea fuera realizada por Gabriel Gutierrez, la Segunda por Fabiana Acosta y la tercera por ambos. El primero de los integrantes trabajó durante diez horas, ocho entre leer la documentación de eclipse y python y realizar el código de la función. La segunda trabajó nueve horas entre leer la documentación de eclipse, de PyUnit y realizando la suite de casos para la función. Luego en conjunto tardaron dos horas entre leer los Lineamientos sobre cómo escribir informes técnicos redactados por la Prof. Soraya Abad Mota y realizar el presente informe para así concluir la tarea 2 asignada en el laboratorio de Ingeniería de Software.

Capítulo 3

Herramientas usadas

En este capítulo hablaremos acerca de las herramientas que fueron usadas para esta tarea y cómo fueron las experiencias de los integrantes del grupo con ellas.

Eclipse: ambos integrantes debieron leer la documentación para trabajar con esta herramienta ya que este era el primer trimestre en que trabajaban con esta. En especial con el adicional de pydev que fue usado para realizar las pruebas mediante PyUnit. Para esto último se debió leer la documentación y láminas de la clase dos del laboratorio de Ingeniería de Software para poder entender el funcionamiento de las pruebas y cómo escribir las mismas.

Git: fue utilizado mediante eclipse, web, la aplicación de windows de escritorio o desde el terminal de ubuntu para llevar un control del flujo de trabajo, el modelo utilizado fue crear una rama para cada uno de los integrantes que se derivan del master.

Capítulo 4

Conclusiones

Luego de realizar esta asignación entonces pudimos aprender las ventajas y la importancia de realizar pruebas unitarias a la hora de realizar un código para que así sea eficiente y eficaz, al probar ciertos casos bordes como los mínimos y los máximos que ya conocemos con los valores que retorna la función podemos ver al menos si realmente `calcularPrecio` realiza el trabajo para el que fue escrito. En este caso que no tendríamos muchos bordes no son necesarias muchas, si la función fuera otra que presente muchos más casos borde entonces necesitaríamos realizar más pruebas.

Además de esto pudimos aprender a usar herramientas que no habíamos usado como por ejemplo Git que es necesaria y que todo estudiante de la carrera o programador debería manejar para así llevar un control de su trabajo, no perder nada y no tener choques entre los cambios que puedan realizar alguno de los integrantes sobretodo cuando el número de estos crece.

Capítulo 5

Referencias

- Lineamientos sobre cómo escribir informes técnicos (Actualización más reciente: Mayo 2007) Prof. Soraya Abad Mota
- <http://docs.python.org.ar/tutorial/3/>
- <http://www.eclipse.org/documentation/>
- <https://git-scm.com/book/es/v1>
- <https://gist.github.com/mcho421-snippets/4236879>
- <https://pythonbc.com/blog/pruebas-unitarias-unit-test-con-python/>
- <http://www.cc.uah.es/drg/docencia/Pruebas/Pruebas4x1.pdf>
- <http://magmax.org/blog/python-pruebas-2/>
- <http://code.nabla.net/es/tests.html>