## Liste der Gruppen und Teilnehmer

Organisation:
Santo Pfingsten
Kore Kaluzynski
Julia Eiden
Minh Duc Dao
Jerome Jähnig
Game Logik:
Tobias Gepp
Marwin Rieger
Philipp Martschei
Physik:
Tobias Thierbach
Eileen Neumann
Jeremy Merse
Rendering:
Armin Willer
Daniel Reiners
Michael Dahm
Assets:
David Siepen
Eingabeverarbeitung:
Jonathan Jan-Thadeusz Wojcik
UI/Hud:

Mateo Egey
Max Flesch
Level Design:
Wera Goßner
Kristofer Schmitz
Tristan-Philip Semmler
Sound Design:
Minh Duc Dao
Jason Merse
Grafik Design:
Jeremy Baltat
Loni (richtiger Name?)