
BNG Bootloader Documentation

Release 0

Elias Medawar, Yves Peissard, Simon Honegger, Jonathan Stoppani

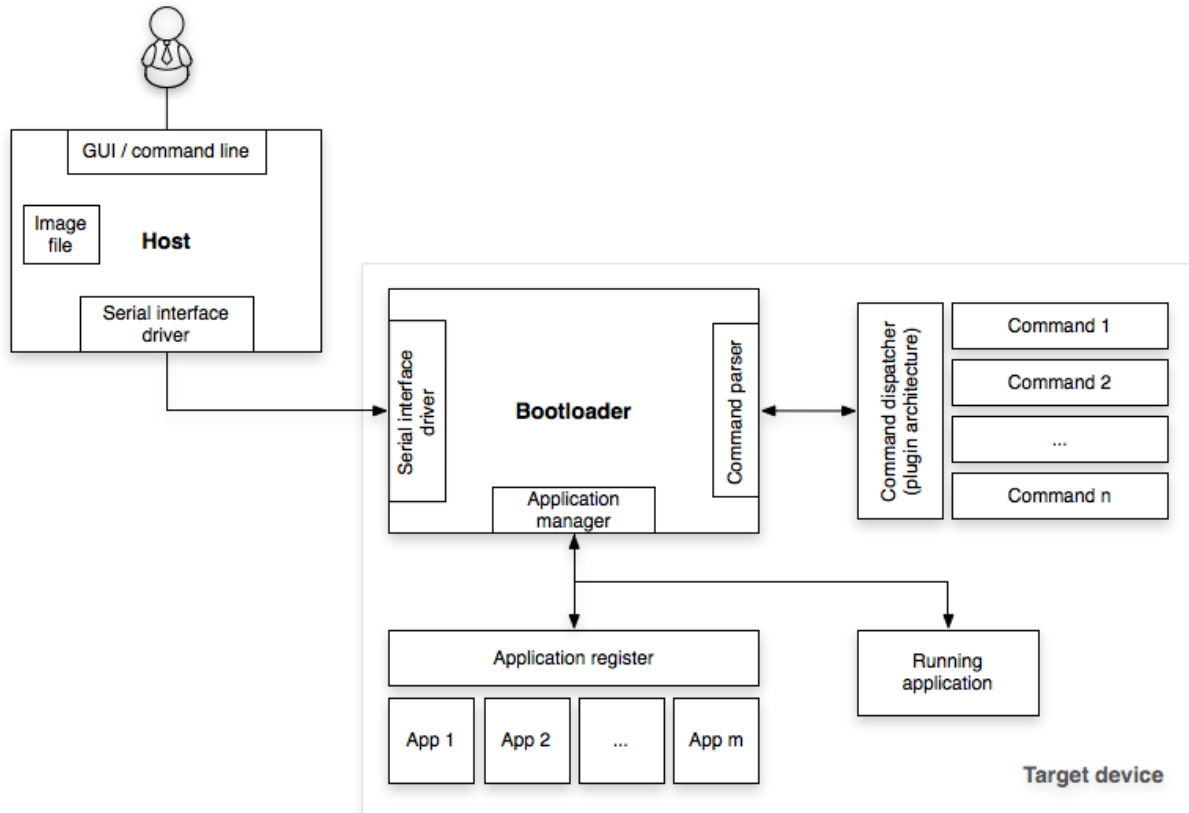
24. 03. 2010

Inhaltsverzeichnis

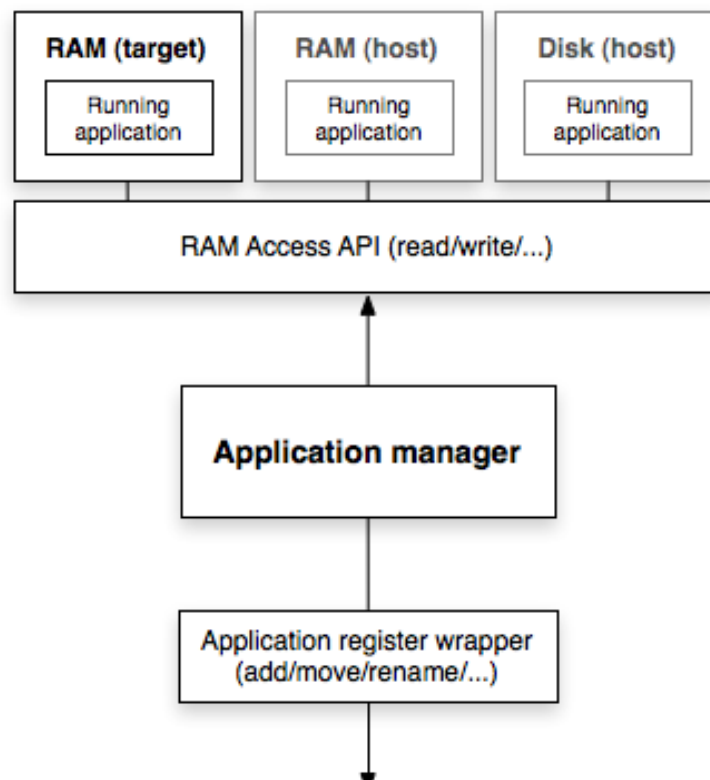
1	Architektur	iii
1.1	Überblick	iii
1.2	Applikation manager	iii
1.3	Serial interface driver	iii
2	Spezifikation	iv
2.1	Befehle	iv
3	TODOs	v

1 Architektur

1.1 Überblick



1.2 Applikation manager



2 Spezifikation

2.1 Befehle

`help`

Zeigt eine Liste aller möglichen Befehle an.

`help command-name`

Zeigt die Hilfe für `command-name` an.

`download [-b app-name [-d]]`

Lädt die folgenden Daten in den Arbeitsspeicher als eine SRecord datei.

- | | |
|--------------------|--|
| -b app-name | Führt den Befehl <code>burn app-name</code> aus. |
| -d | Setzt die Applikation als default Startanwendung |
-

`burn app-name [-d]`

Speichert das sich im Arbeitsspeicher befindende SRecordFile in den Flashspeicher unter den namen `app-name`.

- | | |
|-----------|---|
| -d | Setzt die zu brennende Applikation als default Startanwendung |
|-----------|---|
-

`run [-r|app-id]`

Führt die default, oder die mit dem `app-id` identifizierte Applikation aus.

- | | |
|-----------|---|
| -r | Führt das sich im Arbeitsspeicher befindende SRecordFile aus. |
|-----------|---|
-

`list`

Führt eine Liste der sich im Flashspeicher befindenden Applikationen auf.

`set [--default=app-id] [--timeout=seconds] [...]`

Setzt die Werte der gegebenen Konfiguration-optionen.

- | | |
|--------------------------|--|
| -d app-id | Siehe <code>--default-app</code> |
| --default=app-id | Setzt die default Applikation |
| -t seconds | Siehe <code>--default-app</code> |
| --timeout=seconds | Setzt die Wartezeit nach der die default Applikation gestartet werden soll |
| -e num | Siehe <code>--default-app</code> |
| --errcount=num | Anzahl Neustarts im Falle eines fehlerhaften Starts einer Applikation. Sobald errorcount erreicht ist, wird das Timeout deaktiviert und den Bootloader wird in Terminal-Mode umschalten. |

```
remove app-id
```

Entfernt die mit dem `app-id` identifizierte Applikation aus der Applikationsliste des Flashspeichers.

3 TODOs

This page contains a list of all todo items found in the whole documentation. Each item links to the original page where it was defined.

To define a todo item, simply use the following syntax:

```
.. todo::  
    A simple text describing what we have to do.  
    * But it could be  
    * a list too  
    * if the points are many
```