

# Release Notes

## NITRO-SDK Wi-Fi ライブラリ

2006/09/05

任天堂株式会社

Version: NitroWiFi-1.2

### 本パッケージについて

本パッケージはニンテンドーDS（開発コード NITRO）のワイヤレス通信を利用したネットワークアプリケーションを開発するための基本ライブラリセットです。NITRO のアプリケーションの開発効率を高めるためにさまざまな API が用意されています。

### パッケージに含まれるもの

- NITRO-SDK Wi-Fiライブラリ（TCP/IPプロトコルスタック SSLプロトコルスタック ワイヤレス接続管理 etc）
- オンライン版関数リファレンスマニュアル
- ライブラリ機能別デモプログラム

### 注意点

- NITRO-SDK 3.0 以降に対応しています。
- CodeWarrior for NINTENDO DS Version 1.2 以降に対応しています。

### 変更点について

NITRO-SDK WiFi 1.2 までにリリースされた個々のパッケージでの変更点については、以下の通りです。詳細については、オンライン関数リファレンスマニュアルの中の「NITRO-SDK Wi-Fi ライブラリ 1.2 正式版までの変更履歴」の頁をご参照ください。

- 特定のサーバで、TCP/IP の実装と正常に通信を開始できないという問題があり、これを修正しました。
- NITRO-SDK 3.2 PR 以降では STD\_CopyLString 関数の仕様が変更されているため、これに対応しました。
- UDP 受信バッファがあふれた場合に新しいパケットが受信できなくなることがありましたので、これを修正しました。