

**Szakképesítés neve:** .....

**OKJ száma:** .....

# SZAKDOLGOZAT

SZAKDOLGOZAT CÍME

Témavezető:

**Beke Béla**

Készítette:

**Pataki Dávid Ferenc**

*Debrecen*

*2023*

## Tartalomjegyzék

Tartalomjegyzék.....	2
1 Bevezetés .....	4
1.1 Miért ezt választottam? .....	4
1.2 Köszönetnyilvánítás .....	4
2 Felhasználói dokumentáció.....	5
2.1 Rendszerkövetelmény .....	5
2.2 Weboldal használata .....	5
3 Fejlesztői dokumentáció .....	6
3.1 Használt npm csomagok .....	6
3.2 Telepítés .....	7
3.3 Backend.....	7
3.3.1 Tervezési minta (Architektúra) .....	7
3.4 Adatbázis.....	8
3.4.1 User tábla .....	8
3.4.2 Login tábla .....	9
3.4.3 Follow tábla.....	9
3.5 Algoritmusok .....	10
3.6 Tesztdokumentáció .....	10
3.7 Fejlesztői környezet .....	10
4 Összefoglalás .....	11
5 Irodalomjegyzék.....	12

---

# 1 Bevezetés

A záródolgozatom témája egy filmeket értékelő és ajánló platform, ahol a felhasználók bejegyzéseket írhatnak megtekintett filmjeikről, hogy megosszák élményüket másokkal is. A felhasználók követhetnek más fiókokat, hogy könnyedén lássák azok értékeléseit. A weblap funkciói közt említést érdemel még a filmek keresése név, értékelések és műfajai alapján.

## 1.1 Miért ezt választottam?

Ezt a témát választottam, mert szeretek filmeket nézni és érdekesnek találtam a filmekről való vélemények összegyűjtését és megosztását. Továbbá úgy véltem, egy ilyen weboldal hasznos lehet mások számára is, hogy segítsen nekik a film választásában.

## 1.2 Köszönetnyilvánítás

## 2 Felhasználói dokumentáció

### 2.1 Rendszerkövetelmény

### 2.2 Weboldal használata

## 3 Fejlesztői dokumentáció

A weboldal fejlesztéséhez [Node.js](#)-t alkalmaztam. Azért ezt használtam mivel a JavaScript programozási nyelvet jobban elsajátítottam szabad időmben, mint más interaktív weboldal készítésére használt nyelveket, például a PHP-t. Abban is előnyösebb nekem ez a környezet, mert a Frontend - Backend kódot jobban tudom szeparálni.

A JavaScript programozási nyelvet kiegészítem a **TypeScript** nevezetű szintaxis és statikus típus ellenőrző készlettel, a fölösleges hibák elkerülése érdekében.

A Node.js-en belül a [Next.js](#) **keretrendszert** használom, ami a React frontend könyvtárat kiegészíti egy Express-hez hasonló backend RESTful API készítő csomaggal.

A [React](#) a *Meta* által létrehozott JavaScript könyvtár, mellyel könnyen lehet készíteni interaktív felhasználói felületeket.

Adatbázisnak a MySQL alapú **MariaDB**-t alkalmaztam.

### 3.1 Használt npm csomagok

A fentiekén kívül használtam még másmilyen különböző úgynevezett npm csomagokat kisebb problémák megoldására:

- [bcrypt](#): Egy Kriptografikus könyvtár, amely a jelszók biztonságosabb eltárolása érdekében használók.
- [jsonwebtoken](#): Röviden JWT, egy token alapú autentikációs módszer, amely a session-el ellentétben a kliensen tárolja a bejelentkezett fiók adatait. A szerver csak egy kriptografikus kulcs segítségével validálja a kienstől kapott tokent.
- [cookies-next](#): Next.js-ben nincs alapból cookie-k módosítására lehetőség, de van erre kifejlesztett csomag a készítőktől.
- [mysql2](#): Az adatbázis kapcsolat létrehozására és felhasználására használt könyvtár

## 3.2 Telepítés

A project optimális futása érdekében erősen ajánlott a [Fejlesztői környezet](#)-ben megjelölt Node.js verzió használata. Régebbi, ritka esetben akár új verziók is, képesek előre nem látható problémákat okozni, amelyek akadályozhatják a program futását.

A `/next.config.js` állományban érdemes átírni az adatbázis hitelesítő adatait.

*databaseHost: elérés cím*

*databaseUser: felhasználói fiók*

*databasePassword: felhasználó jelszava*

*databaseDatabase: adatbázis neve*

A `/scripts` mappában található telepítési és indítási scriptek Linux-ra és Windows-ra, ha a parancssor túl rémisztő.

- `./install`: telepíti a npm csomagokat, létrehozza az adatbázist és dinamikusan generál titkos szerver oldali tokeneket a kriptografikus műveleteknek.
- `./start-dev`: Elindítja a fejlesztői környezetet, ebben a módban a projectben történő változtatások egyből megváltoznak a weboldalon is, viszont ez felesleges rendszer erőforrásokat és optimalizálatlan kódot futtat ezért a weboldal lassabbnak tűnhet.
- `./build & ./start-prod`: Ezzel a két scripttel lehet egy optimalizáltabb környezetet létrehozni a projectnek, viszont minden változtatás után újra le kell futtatni a építés parancsot.

## 3.3 Backend

### 3.3.1 Tervezési minta (Architektúra)

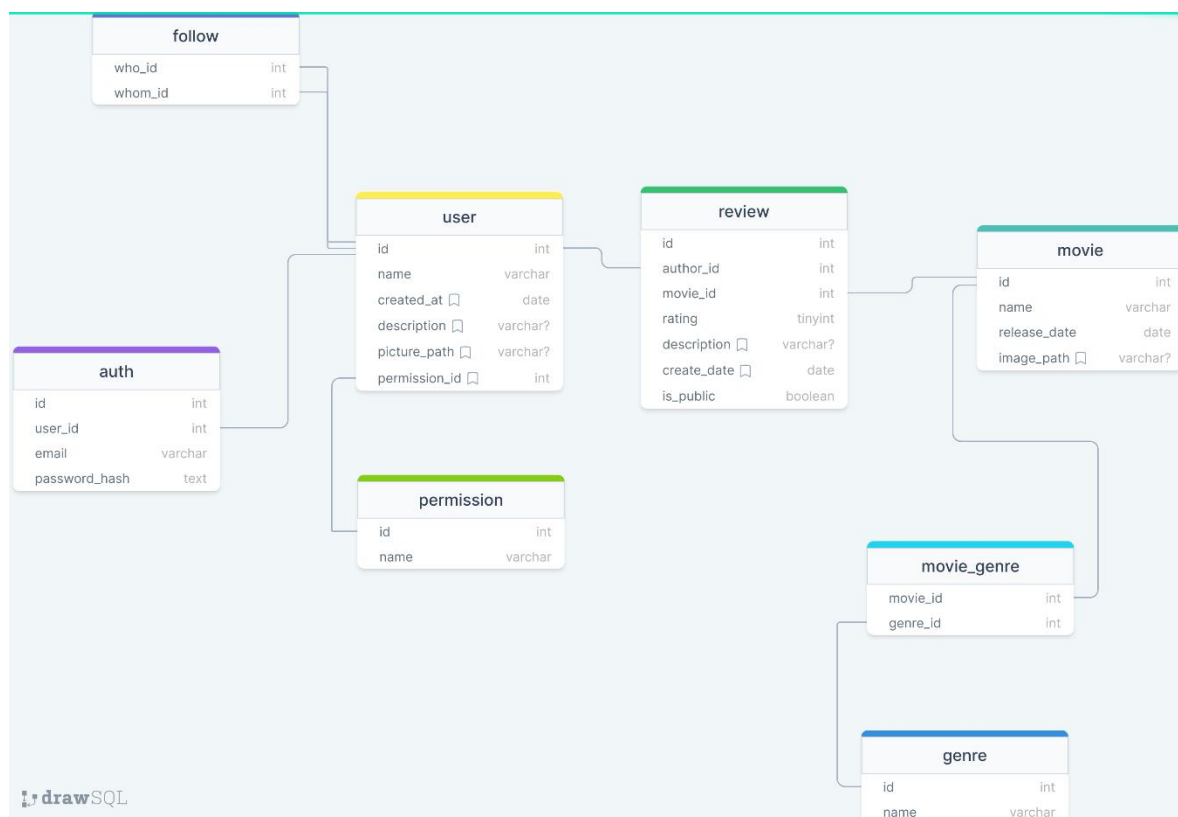
A backend kód struktúrája a Model-Service-Controller (Modell-Szolgáltatás-Vezérlő) architektúrán (röviden MSC architektúra) alapul. Minden API kérés ezen a „vezetéken” megy át. Három fontos részből áll:

1. **Controller**: A beérkező kéréseket irányítja a megfelelő irányba, ezen a rétegen történik a http kérésének szintaktikai ellenőrzése, és a http válaszok visszaküldése.

2. *Service*: Ezen a rétegen történik a komplexebb ellenőrzések (pl. felhasználó név létezik e már az adatbázisban), ez a réteg konkrétan nem foglalkozik az adatbázissal, sem a http kapcsolatokkal, de viszont egy fontos átmeneti réteg a következő rétegnek.
3. *Model*: Feladata az adatok lekérdezése az adatbázistól és annak értelmezése.

Ahogy lehet látni minden rétegnek meg van a saját felelőssége. Kisebb projektekben túlzás ilyen architektúrákat alkalmazni, lassítja a fejlesztési sebességét, viszont ezzel a tervezési mintával javítható a szoftver skálázhatósága és karbantarthatósága.

### 3.4 Adatbázis



#### 3.4.1 User tábla

Ez a tábla a felhasználók alap adatait tárolja.



- **ID:** szám típusú, automatikusan generált, egyedi elsődleges kulcs.
- **UserID:** (TODO: ez még nem biztos, hogy megmarad).
- **Username:** Szöveg típusú, a fiók felhasználóneve.
- **DateJoin:** Dátum típusú, automatikusan generált, a fiók létrehozásának dátumát jelöli.
- **Picture:** Bináris objektum, (TODO: ezt lehet, hogy nem adatbázisba tárolom) a felhasználó profilképe.
- **Description:** Szöveg típusú, felhasználó leírása, nem kötelező.
- **PermissionID:** Idegen kulcs, ami meghatározza a felhasználó jogait.

user	
id	int
name	varchar
created_at	date
description	varchar?
picture_path	varchar?
permission_id	int

### 3.4.2 Login tábla

Ez a tábla tartalmazza a felhasználók autentikációs adatait.

- **UserID:** Idegen kulcs, melyik felhasználó belépési adatai.
- **Email:** Szöveg típusú, a felhasználó email címe.
- **PasswordHash:** Fix hosszúságú szöveg, a jelszavakat soha nem tároljuk egy per egy az adatbázisban, hanem a jelszót odaadjuk egy egy-irányú enkriptációs algoritmusnak és csak az eredményt tároljuk.
- **PasswordSalt:** Fix hosszúságú szöveg, random generált szöveg, amit a jelszóhoz adunk enkriptálás előtt.

A jelszó tárolásáról a [Algoritmusok](#)(TODO) fejlécben többet megtudhatunk.

### 3.4.3 Follow tábla

Követések feljegyzésére szolgáló tábla.

- **whoUserID:** Idegen kulcs, melyik felhasználó követ
- **whomUserID:** Idegen kulcs, melyik felhasználót követi

3.5 Algoritmusok

3.6 Tesztdokumentáció

3.7 Fejlesztői környezet

## 4 Összefoglalás

## 5 Irodalomjegyzék

- <https://nextjs.org/docs>
- <https://reactjs.org/>
- <https://stackoverflow.com/>