Szakképesítés neve:	
OKJ szá	ma•

SZAKDOLGOZAT

ReviewRiot film értékelő weboldal

Témavezető: Készítette:

Beke Béla Pataki Dávid Ferenc

Boros Sándor

Debrecen

2023

Tartalomjegyzék

Tartalomje gyzék	2
1 Bevezetés	5
1.1 Miért ezt választottam?	5
1.2 Köszönetnyilvánítás	5
2 Felhasználói dokumentáció	6
2.1 Rendszerkövetelmény	6
2.2 Weboldal funkciói	6
2.3 Weboldal használata	7
2.3.1 Főoldal	7
2.3.2 Filmek	7
2.3.3 Keresés	7
2.3.4 Felhasználói profil	7
2.3.5 Film profil	8
2.3.6 Bejelentkezés / Regisztráció	8
2.3.7 Bejegyzéslista	8
2.3.8 Értékelés készítése	9
2.3.9 Értékelés kártyák	9
2.3.10 Beállítások	9
2.3.11 Új film készítése és módosítása	9
2.3.12 Kijelentkezés	9
3 Fejlesztői dokumentáció	10
3.1 Használt npm csomagok	10
3.2 Talanítás ás indítás	11

Tartalomje gyzék

	3.3 Backend	12
	3.3.1 API	12
	3.3.2 Tervezési minta (Architektúra)	12
	3.4 Adatbázis	13
	3.4.1 user tábla	13
	3.4.2 auth tábla	13
	3.4.3 follow tábla	14
	3.4.4 permission tábla	14
	3.4.5 review tábla	14
	3.4.6 movie tábla	14
	3.4.7 movie_genre tábla	14
	3.4.8 genre tábla	15
	3.5 Algoritmusok	15
	3.5.1 Regisztráció	15
	3.5.2 Belépés	15
	3.5.3 JsonWebToken/JWT	16
	3.5.4 Képfeltöltés	16
	3.6 Tesztdokumentáció	16
	3.7 Fejlesztési lehetőségek	17
	3.8 Fejlesztői környezet	17
	3.8.1 Kötelező (Futtatáshoz)	17
	3.8.2 Ajánlott (Fejlesztéshez)	17
4	4 Weboldal designja	19
	4.1.1 Szín paletta	19
5	5 Összefoglalás	20

5.1 Szakdolgozat célja	20
6 Irodalomjegyzék	21

1 Bevezetés

A záródolgozatom témája egy filmeket értékelő és ajánló platform, ahol a felhasználók bejegyzéseket írhatnak megtekintett filmjeikről, hogy megosszák élményüket másokkal is. A felhasználók követhetnek más fiókokat, hogy könnyedén lássák azok értékeléseit. A weblap funkciói közt említést érdemel még a filmek keresése név, értékelések és műfajai alapján.

1.1 Miért ezt választottam?

Ezt a témát választottam, mert szeretek filmeket nézni és érdekesnek találtam a filmekről való vélemények összegyűjtését és megosztását. Továbbá úgy véltem, egy ilyen weboldal hasznos lehet mások számára is, hogy segítsen nekik a film választásában.

1.2 Köszönetnyilvánítás

Szeretnék köszönetet mondani Beke Béla és Boros Sándor tanáraimnak a weboldalam fejlesztése során nyújtott értékes segítségért és támogatásért. Nagyon hálás vagyok a szakmai irányításért, amelyet tanáraim biztosítottak nekem, valamint a munkám fejlesztéséért nyújtott értékes tanácsokért.

2 Felhasználói dokumentáció

2.1 Rendszerkövetelmény

Mivel egy weboldalról beszéltink így, a webszerver megfelelő futása esetében, bármilyen internettel és böngészővel rendelkező eszközön meg lehet nyitni az oldalt, ez lehet asztali számítógép, laptop vagy esetleg telefon. Böngészők között ajánlom a Google Chrome, Firefox, Opera, illetve Microsoft Edge böngészőt.

Ha ön a webszervert is futtatni szeretné akkor több szoftveres követelmény kell, ezekről a *Fejlesztői dokumentáció*ban találhatunk több információt.

2.2 Weboldal funkciói

A weboldalt 3 különböző "módon" tekinthetjük meg, **bejelentkezés nélkül, bejelentkezve**, és valamifélé **privilegizált felhasználóval való belépéssel** (admin/moderátor).

Bejelentkezés nélkül elérhető funkciók:

- Filmek keresése és megtekintése
- Film/Felhasználói értékelések megtekintése

Bejelentkezve elérhető funkciók:

- Saját értékelés létrehozása és törlése
- Más felhasználók bekövetése
- Bekövetett felhasználók értékeléseinek könnyű megtekintése
- Saját profil módosítása (név, jelszó, leírás, profilkép)

Privilegizált felhasználók képességei:

- Moderátor:
 - Más felhasználók értékelésének törlése
- Admin:
 - o Moderátor jogai

- o Filmek módosítása és létrehozása
- o Más felhasználók jogi szintjének változtatása

2.3 Weboldal használata

Az oldalra érve az első felület, amit látni fogunk a *Főoldal*. Az oldal főbb részeit elérhetjük a bal oldalon, telefon esetén alul, található oldalsávon. Az éppen megnyitott felület mindig ki lesz jelölve. A következő paragrafusokban ezeket az oldalakat fogom bemutatni.

2.3.1 Főoldal

Ezen az oldalon egy általános üdvözlés és film ajánlások találhatóak.

Az üdvözlés alatt található filmek két részre vannak bontva. Felkapottak azok a filmek, amelyeket az utolsó 7 napban legtöbbször értékeltek. A Toplistás filmek pedig a legmagasabb általános értékelésűek. Rákattintás esetén átmegyünk a *film profiljára*.

2.3.2 Filmek

Ezen az oldalon, ahogy a név is utalja, filmeket egy táblázatszerű kinézetben lehet végig nézni.

A felső sávban be tudjuk állítani a rendezési sorrendet, név szerinti keresést és a műfajok szerinti szűrést. Amint beállítunk egy filtert, az alatta lévő sorban meg is jelenik, innét rákantintással ki tudjuk szedni az adott filtert.

Ezután a beállított szűrőknek megfelelően megjelennek a filmek. Egyes filmek rákattintásával átmegyünk a kiválasztott *film profiljára*.

2.3.3 Keresés

Ezen az oldalon egy gyors kereső sávot találhatunk, ahol név szerint tudunk keresni, mind felhasználókra, mind filmekre.

A felső sorban található mezőbe való beírás után, megjelenik az összes találat listaszerűen. Itt lehetőségünk van rákattíntani az elemre, hogy az adott elem profilját megnézhessük.

2.3.4 Felhasználói profil

Ezen az oldalon érhetjük el a felhasználók adatait és értékeléseit

Legfelül látható a felhasználó adatai, név, létrehozás dátuma, saját leírás és a profilkép. Ha bevagyunk jelentkezve akkor van lehetőségünk bekövetni a felhasználót, ami a bejegyzéslistában megjeleníti a felhasználó értékeléseit.

Adatok alatt található a felhasználó érétékelései, időszerinti sorrendben.

2.3.5 Film profil

Ezen az oldalon találhatjuk az adott filmről az összes információt és értékeléseket.

Az első rubrikában a film alap információit találhatjuk, név, kiadás éve, műfajai, hányadik a toplistán, értékelések számát, átlagos értékelését, az utolsó hétben mennyi értékelés jött rá, és egy borítóképet. Ha admin fiókba vagyunk bejelentkezve akkor egy Módosítás gomb is megjelenik, ami átvisz a film módosításának oldalára.

Alatta találhatjuk a filmre leadott értékeléseket, időszerinti sorrendben. Ha valamiféle fiókba be vagyunk jelentkezve akkor itt is van lehetőségünk értékelést adni az adott filmre.

2.3.6 Bejelentkezés / Regisztráció

Az oldalsáv alján, telefon esetén a jobbszélső, ikonra rákattintva érkezünk a belépési oldalra.

Ha van fiókja, akkor felhasználónév és jelszó megadása után, Belépés gombra rákattintva tovább lepünk az oldalba. Amennyiben hibás adatokat adott meg vagy szintaktika i lag helytelen a beírt szöveg. A honlap értesíti önt.

Amennyiben már nincs fiókja, akkor a Regisztráljon link rakattintása után egy hasonló oldallal találkozunk. Itt ügyelni kell, hogy a felhasználónév hosszának 5-32 karakter között kell lennie, az email az betarja a "felhasználónév@szolgáltató.com" formátumot és a jelszó hossza is 8 és 55 karakter között legyen, de hiba esetén szól a honlap. Ha véletlenül már ezzel a felhasználónévvel vagy email-el regisztráltak volna, szintién hibaüzenetet kapunk.

Sikeres regisztráció esetén egy felugró ablakkal jelez és visszaküld a Bejelentkezés ablakra.

2.3.7 Bejegyzéslista

Ez a fül csak bejelentkezett fiókkal jelenik meg és érhető el. Ez az oldal a bekövetett fiókok értékeléseit mutatja.

2.3.8 Értékelés készítése

Értékeléseket a Bejegyzéslistában és a Film profilján készíthet. (Ha a bejegyzéslistában vagyunk akkor kiválasztjuk a filmet) Beállítjuk, hogy egy 1-5 skálán mennyire élveztük az adott filmet, és ammennyiben kívánjuk megjegyzést is írhatunk. Ezután az Értékelés gombra rákattintva megjelenik a többi értékelés között.

2.3.9 Értékelés kártyák

Amennyiben az értékelést ön készítette vagy a belépett fiók moderátor, vagy annál magasabb joggal rendelkezik, akkor van lehetőség a postot törölni. A törlés gombra kattintva egyből eltűnik az értékelés.

2.3.10 Beállítások

Ez a fül csak bejelentkezett fiókkal jelenik meg és érhető el. Itt van lehetőség újfelhasználónevet, jelszót, leírást és profilképet berakni. A jelszó változtatáshoz a jelenlegi jelszót is meg kell adni biztonsági okok miatt. A profilkép méretének 1 megabájt alatt kell lennie.

Amennyiben ön admin szintű fiókkal van belépve egy felső navigációs sáv is megjelenik. Itt van lehetőség a filmeket változtatni és más felhasználók szintjét módosítani.

2.3.11 Új film készítése és módosítása

Ide csak admin fiókkal tudunk eljutni az előző paragrafusban megjelölt helyen. Az új film készítése és jelenlegiek módosítása hasonló felületen történik.

Miután a listából kiválasztottuk melyik lehetőséggel szeretnénk élni. Az oldalon van lehetőség a film címének, kiadási évének, műfajának és borítóképének változtatására. Műfajoknál többet is megadhatunk és a buborékokra kattintva ki is szedhetünk. A borítókép 1 megabájt alatt kell lennie.

2.3.12 Kijelentkezés

Amennyiben úgy gondoljuk nincs más dolgunk az oldalon, az oldalsáv alján található felhasználónévre rákattintva, kilépünk a fiókból.

3 Fejlesztői dokumentáció

A weboldal fejlesztéséhez <u>Node.js</u>-t alkalmaztam. Azért ezt használtam mivel a JavaScript programozási nyelvet jobban elsajátítottam szabad időmben, mint más interaktív weboldal készítésére használt nyelveket, például a PHP-t. Abban is előnyösebb nekem ez a környezet, mert a Frontend - Backend kódot jobban tudom szeparálni.

A JavaScript programozási nyelvet kiegészítem a **TypeScript** nevezetű szintaxis és statikus típus ellenőrző készlettel, a fölösleges hibák elkerülése érdekében.

A Node.js-en belül a <u>Next.js</u> **keretrendszert** használom, ami a React frontend könyvtárat kiegészíti egy Express-hez hasonló backend RESTful API készítő csomaggal.

A <u>React</u> a <u>Meta</u> által létrehozott JavaScript könyvtár, mellyel könnyen lehet készíteni interaktív felhasználói felületeket.

Adatbázisnak a MySQL alapú MariaDB-t alkalmaztam.

3.1 Használt npm csomagok

A fentieken kívül használtam még másmilyen különböző úgynevezett npm csomagokat kisebb problémák megoldására:

- bcrypt: Egy Kriptografikus könyvtár, amely a jelszók biztonságosabb eltárolása érdekében használok.
- *jsonwebtoken*: Röviden JWT, egy token alapú autentikációs módszer, amely a session-el ellentétben a kliensen tárolja a bejelentkezett fiók adatait. A szerver csak egy kriptografikus kulcs segítségével validálja a klienstől kapott tokent.
- cookies-next: Next.js-ben nincs alapból cookie-k módosítására lehetőség, de van erre kifejlesztett csomag a készítőktől.
- mysgl2: Az adatbázis kapcsolat létrehozására és felhasználására használt könyvtár
- multiparty: Képek feltöltéséhet űrlapot/form-ot kell alkalmazunk, ennek a kódolása
 JSON helyett multipart/form-data, amelyet Next.js alapból nem képes fordítani, ezért használnom kell egy külön csomagot.

Fejlesztői dokumentáció

3.2 Telepítés és indítás

A project optimális futása érdekében erősen ajánlott a Fejlesztői környezet-ben megjelölt

Node.js verzió használata. Régebbi, ritka esetben akár új verziók is, képesek előre nem

látható problémákat okozni, amelyek akadályozhatják a program futását.

A /next.config. js állományban érdemes átírni az adatbázis hitelesítő adatait.

databaseHost: elérés cím

databaseUser: felhasználói fiók

databasePassword: felhasználó jelszava

databaseDatabase: adatbázis neve

A /scripts mappában található telepítési és indítási scriptek Linux-ra és Windows-ra, ha

a parancssor túl rémisztő.

./install: telepíti a npm csomagokat, létrehozza az adatbázist és dinamikusan

generál titkos szerver oldali tokeneket a kriptografikus műveleteknek.

./start-dev: Elindítja a fejlesztői környezetet, ebben a módban a projectben

történő változtatások egyből megváltoznak a weboldalon is, viszont ez fölösleges

rendszer erőforrásokat és optimalizálatlan kódot futtat ezért a weboldal lassabbnak

tűnhet.

./build & ./start-prod: Ezzel a két scripttel lehet egy optimalizáltabb

környezetet létrehozni a projectnek, viszont minden változtatás után újra le kell

futtatni a építés parancsot.

Első indítás után érdemes belépni az "admin" fiókba és megváltoztatni a belépési adatokat.

Alapértelmezett felhasználónév: admin

Alapértelmezett jelszó: 123456789

11

3.3 Backend

3.3.1 API

Az oldal API (Application Programming Interface) -ként is szolgál. Amennyiben programozóként felakarjuk használni az adatbázisban található filmeket vagy új kinézetet akarunk adni az oldalnak. A /api elérési úton hozzáférhetünk az összes funkcióhoz, amit az oldal felajánl. A lehetőségeket, amiket az API szolgál a /dev úton található fileok között mutatom be.

3.3.2 Tervezési minta (Architektúra)

A backend kód struktúrája a Model-Service-Controller (Modell-Szolgáltatás-Vezérlő) architektúrán (röviden MSC architektúra) alapul. Minden API kérés ezen a "vezetéken" megy át. Három fontos részből áll:

- 1. *Controller*: A beérkező kéréseket irányítja a megfelelő irányba, ezen a rétegen történik a http kérésének szintaktikai ellenőrzése, és a http válaszok visszaküldése.
- 2. *Service*: Ezen a rétegen történik a komplexebb ellenőrzések (pl. felhasználó név létezik e már az adatbázisban), ez a réteg konkrétan nem foglalkozik az adatbázissal, sem a http kapcsolatokkal, de viszont egy fontos átmeneti réteg a következő rétegnek.
- 3. Model: Feladata az adatok lekérdezése az adatbázistól és annak értelmezése.

Ahogy lehet látni minden rétegnek meg van a saját felelőssége. Kisebb projektekben túlzás ilyen architektúrákat alkalmazni, lassítja a fejlesztési sebességét, viszont ezzel a tervezési mintával javítható a szoftver skálázhatósága és karbantarthatósága.

3.4 Adatbázis



3.4.1 user tábla

Ez a tábla a felhasználók alap adatait tárolja.

- id: Egyedi elsődleges kulcs
- name: Egyedi szöveg típus, a felhasználónevet tárolja
- created_at: Dátum típus, a felhasználó regisztálásának dátumát tárolja
- description: Szöveg típus, nem kötelező, felhasználó által beálított leírás vagy szöveg
- **picture_path**: Szöveg típus, nem kötelező, felhasználó profilképének a szerveren található file neve
- permission_id: Idegen kulcs a permisson táblába, a felhasználó jogát határozza meg

3.4.2 auth tábla

Ez a tábla tartalmazza a felhasználók authentikációs adatait.

- id: Egyedi elsődleges kulcs
- **user_id**: Egyedi idegen kulcs a user táblába, mely felhasználó belépési adatai az egyed
- email: Egyedi szöveg típus, a felhasználó email címe
- password_hash: Fix hosszúságú szöveg, a jelszavakat soha nem tároljuk egy per egy az adatbázisban, hanem a jelszót odaadjuk egy egy-irányú enkriptációs algoritmus nak és csak az eredményt tároljuk.

A jelszó tárolásáról a Algoritmusok (TODO) fejlécben többet megtudhatunk.

3.4.3 follow tábla

Követések feljegyzésére szolgáló tábla.

- whoUserID: Idegen kulcs a user táblába, melyik felhasználó követ
- whomUserID: Idegen kulcs a user táblába, melyik felhasználót követi

3.4.4 permission tábla

A különböző féle jogi szintek tárolására szolgáló tábla. Jelenleg 3 különböző szintet különböztünk meg, Felhasználó, Moderátor, Admin.

- id: Egyedi elsődleges kulcs
- name: Egyedi szöveg típus, a jog neve
- **level**: Szám típus, amely 0-255 között meghatározza a jog "szintjét", minél magasabb annál több képessége van annak a jognak

3.4.5 review tábla

A felhasználók által generált értékelések tárolására szolgáló tábla

- id: Egyedi elsődleges kulcs
- author_id: Idegen kulcs a user táblába, az értékelés szerzőjét határozza meg
- movie_id: Idegen kulcs a movie táblába, mely filmnek az értékelése
- rating: Szám típus, 1-10 közötti érték, amely meghatározza hogyan értékelte a filmet egy tízes skálán
- description: Szöveg típus, nem kötelező, felhasználó által beálított leírás vagy szöveg
- create_date: Dátum + idő típus, értékelés létrehozásának idejét tárolja

3.4.6 movie tábla

A filmek tárolására szolgál

- id: Egyedi elsődleges kulcs
- name: Egyedi szöveg típus, a film nevét tárolja
- release_date: Év típus, a film kijövetelének évét tárolja
- image_path: Szöveg típus, nem kötelező, a film borítóképének a szerveren található file neve

3.4.7 movie genre tábla

Mivel egy filmnek lehet több műfaja és egy műfajnak lehet több filmje, kell egy összekapcsolási tábla, ez az

- movie_id: Idegen kulcs a movie táblába, melyik filmnek a támáját állítjuk most
- **genre_id**: Idegen kulcs a genre táblába, milyen műfajt állítunk állítunk be

3.4.8 genre tábla

Film műfajok tárolására szolgáló tábla

- id: Egyedi elsődleges kulcs
- name: Egyedi szöveg típus, műfaj nevét határozza meg

3.5 Algoritmusok

3.5.1 Regisztráció

Az új felhasználó adatait a /auth oldalon adjuk meg. Amikor a Regisztráció gombra kattintunk, ellenőrizzük a szövegmezőket annak érdekében, hogy helyesen legyenek formázva: pl. a felhasználónév hossza 5 és 32 karakter között legyen, az e-mail cím pedig kövesse az "username@server.domain" formátumot stb. Ha bármilyen hiba merül fel, értesítjük a felhasználót. Ellenkező esetben HTTP kérést küldünk a /api/user címre.

A backend-en a Controller újra ellenőrzi a kérés testének formázását. Ezután a Service réteg ellenőrzi, hogy van-e már hasonló felhasználónév vagy e-mail cím az adatbázisban. Ha igen, akkor értesítjük a felhasználót, ha nem, akkor folytatjuk a Model réteggel. Itt a megadott jelszót **bcrypt** segítségével kódoljuk. Ezután tároljuk a **user** és az **auth** adatbázis táblában a felhasználói és az azonosítási adatokat. Amennyiben minden sikeres a felhasználót átirányítjuk a belépési oldalra.

3.5.2 Belépés

Belépési adatokat a /auth oldalon adhatjuk meg. Itt is ellenőrizzük a felhasználónév és jelszó hosszát, hiba esetén szólunk a felhasználónak. Ezután egy HTTP kérést küldünk a /api/auth címre.

A backend-en ellenőrzés után, megnézzük, hogy létezik-e ilyen nevű felhasználó. Ha igen akkor **bcrypt** segítségével összehasonlítjuk az adatbázisban tárolt hash-et a felhasználó által megadott jelszóval. Hibás adatok esetén értesítjük a felhasználót. Amennyiben megfelel az adat, visszaküldünk egy **JWT** token-t, amivel a böngésző a későbbi kéréseknél be tudja bizonyítani, hogy melyik felhasználó küldte a kérelmet. Ezt a sütik-ben tároljuk.

3.5.3 JsonWebToken / JWT

Ahogyan az előző paragrafusban említettem, az authentikációhoz JSON Web Token-eket alkalmazunk. A belépés-t követően a böngésző sütik-ben tároljuk, hogy későbbi kéréseknél automatikusan elküldjük. A Session-el elletétben a Tokeneket nem kell adatbázisban tárolni, helyette a felhasználó tárolja és egy enkriptácíós algoritmussal bizonyítjuk be, hogy az a token tényleg valódi.

3.5.4 Képfeltöltés

Kép feltöltésre két helyen van lehetőség a honlapon, felhasználói profilkép és film boritókép, mind a kettő elérhető a beállítások fülben. A honlap csak képet enged kiválasztani. Miután kiválasztottuk a képet, megnézzük, hogy nem nagyobb-e mint 1 megabájt. Hiba esetén szólunk a felhasználónak. Ezután egy kérést küldünk a /(movie/user)/[id]/update címre.

A backenden megint ellenőrizzük, hogy a kép megfelel-e a kritériumoknak, amennyiben rendben van minden, generálunk egy random UUIDv4 szöveget, megnézzük, hogy létezik-e már ilyen file, ha igen generálunk tovább, ha nem akkor a generált szöveggel és a file kiterjesztésével lementjük a fájlrendszerbe a képet. Ezután az adatbázisba frissítjük a kép címét. Az előző képet töröljük a filerendszerből. Bármilyen hiba esetén értesítjük a felhasználót.

Amennyiben minden sikeres volt az oldal frissít és az új képet fogjuk látni.

3.6 Tesztdokumentáció

Server futtatása több környezetben is volt tesztelve:

- Otthoni gépem (Windows 10 21H2 + WSL)
- Raspberry Pi (*Debian GNU/Linux 11 (bullseye*) aarch64)

A honlap is több böngészőben és felbontásban volt tesztelve:

Asztali:

- Böngésző
 - o Google Chrome *Version 111.0.5563.111*
 - o Firefox Developer Version 112.0b9
 - o Edge Version 112.0.1722.39

Felbontás

- o 16:9 1920x1080
- o 4:3 1024 x 768

Telefon:

- Xiaomi Mi A1 421 x 748
- iPhone SE 375 x 667
- iPhone XR 414 x 896
- iPhone 12 Pro 390 x 844

3.7 Fejlesztési lehetőségek

- Bejegyzésekre válaszolás, nem csak a filmekre lehet válasz írni, hanem a bejegyzésekre is.
- Egyes bejegyzések értékelése, amivel a fölösleges/értelmetlen bejegyzéseket valamilyen szinten moderálni lehet.
- Moderációs rendszer bővítése: felhasználók jelentése, kitiltása.

3.8 Fejlesztői környezet

3.8.1 Kötelező (Futtatáshoz)

A következő programok elkerülhetetlenek a webserver futtatása érdekében, elméletben minden program kompatibilis a régebbi verzióban írt kódokkal, viszont hiba esetén ajánlatos a megjelölt verziót használni.

- Node.js v18.15.0 (LTS): nyílt forráskódú JavaScript futtatókörnyezet, amely lehetővé teszi a JavaScript szerveroldali futtatását
- npm v9.5.0: JavaScript csomagkezelő, amely lehetővé teszi a különböző JavaScript modulok letöltését és telepítését
- MariaDB v10.4.25: nyílt forráskódú relációs adatbázis-kezelő rendszer

3.8.2 Ajánlott (Fejlesztéshez)

A következő programok csak a saját preferenciáim, ezeket a programokat tetszés szerint ki lehet cserélni másra.

Fejlesztői dokumentáció

- **git**: elosztott verziókezelő rendszer, amely lehetővé teszi a programozók számára, hogy nyomon kövessék a kódbázis változásait
- Visual Studio Code: kódszerkesztő
- phpMyAdmin: webes adatbázis-kezelő alkalmazás

4 Weboldal designja

A weboldal designja minimalista, és inspirációt merít a "material design" stílusból.

A "material design" stílusra jellemző az egyszerűség, az átláthatóság és a letisztultság, A design célja, hogy segítse a felhasználókat könnyedén és intuitívan navigálni az oldalon és hogy az információkat egyszerűen láthatóvá tegye.

Az oldalon erősen használom az egérkurzorral való elem kiválasztásoknak lehetőségének mutatását, egy világos árnyékkal és az elem minimális megnagyobbításával.

A CSS kód saját, nem használtam keretrendszert (pl. Bootstrap, Tailwind).

4.1.1 Szín paletta

A színpaletta létrehozása fontos része az oldal designjának, hiszen ez segít abban, hogy az oldalnak legyen egy saját, egyedi érzése és megjelenése.



5 Összefoglalás

5.1 Szakdolgozat célja

6 Irodalomjegyzék

- https://nextjs.org/docs
- https://reactjs.org/
- https://stackoverflow.com/
- https://www.svgrepo.com/
- https://imdb-api.com/