Додаток 1

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"

> Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра автоматизованих систем обробки інформації і управління

> > Звіт

з лабораторної роботи №7 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації» «Дослідження лінійного пошуку в послідовностях» Варіант <u>6</u>

Виконав

ІП-15, Волинець Кирило Михайлович

студент

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Вєчерковська Анастасія Сергіївна

(прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота 7

Дослідження лінійного пошуку в послідовностях

Мета - дослідити методи послідовного пошуку у впорядкованих і невпорядкованих послідовностях та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

Індивідуальне завдання

Варіант 6

6	73 - i	64 + 2 * i	Кількість елементів між максимальним та мінімальним
			елементами

Побудова математичної моделі.

Складемо таблицю імен.

Змінна	Tun	Ім'я	Призначення
Перший масив	Символьний[10]	array1	Вхідні
Другий масив	Символьний[10]	array2	Вхідні
Масив рівних елементів	Символьний[10]	array3	Проміжні
Ітератор1	Цілочисельний	i	Проміжні
Ітератор2	Цілочисельний	j	Проміжні
Розмір третього масиву	Цілочисельний	array3_size	Результат
Побудова першого і другого масивів	Пустий (функція)	build_arrays(char*, char*)	Обчислення
Знаходження рівних елементів та їх кількості	Цілочисельний (функція)	find_equal_elements(char*, char*, char*)	Обчислення

Побудуємо два масиви аггау1 та аггау2 за допомогою циклу та ітератору. Обчислення будуть здійснені в функції build_arrays. Дані виводяться за допомогою покажчиків. Перший масив буде відсортований за спаданням, а другий за зростанням, тому що вони задані арифметичною прогресією. Далі у функції find_equal_elements встановимо перший ітератор і у кінець першого масиву, а другий ітератор ј у початок другого. Через відсортованість ми влаштуємо «перегони», коли значення двох масивів будуть «наздоганяти» один одного. У точках з рівними значеннями ми передаємо це значення у аггау3 та збільшуємо аггау3_size на 1. Перегони зупиняються коли один із ітераторів досяг іншого кінця масиву. Оскільки аггау1 спадний, ми встановили ітератор у кінець та будем віднімати 1 замість додавання. Оскільки аггау3 буде теж відсортованим, то у

початку буде найменший елемент, а у кінці — найбільший. Тому відстань між ними дорівнює довжині масиву -2, виключаючи крайні елементи.

Розв'язання

Програмні специфікації запишемо у псевдокоді та графічній формі у вигляді блоксхеми.

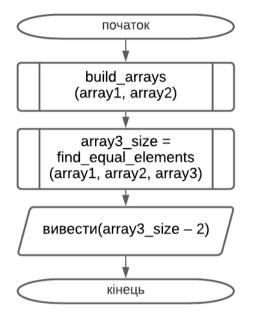
Псевдокод

початок

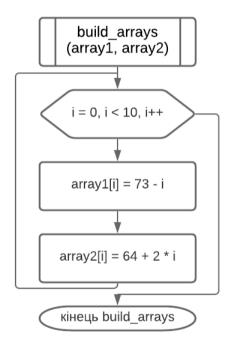
Основна програма:

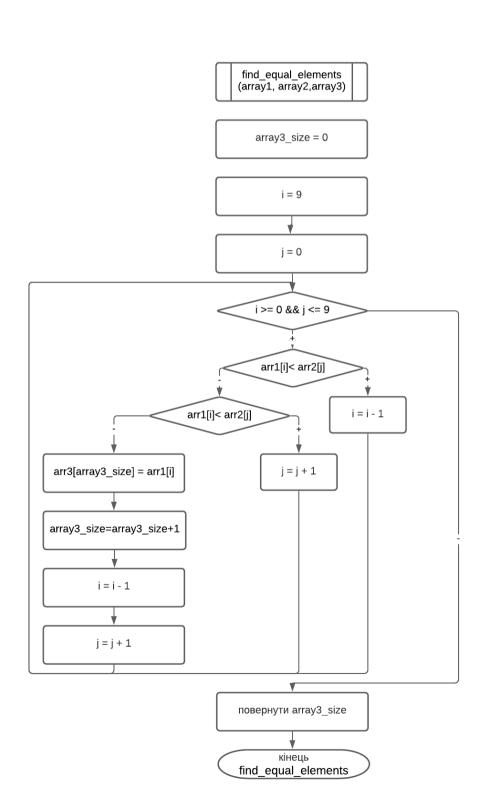
```
build_arrays(array1, array2);
      array3_size = find_equal_elements(array1, array2, array3);
      Вивести (array3 \text{ size} - 2)
кінець
Підпрограми:
build_arrays(char* array1, char* array2)
      повторити для і від 0 до i < 10:
            array1[i] = 73 - i;
            array2[i] = 64 + 2 * i;
      все повторити
кінець build_arrays
find_equal_elements(char* arr1, char* arr2, char* arr3)
      array3\_size = 0
      i = 9
      i = 0
      поки i >= 0 та j <= 9 повторити:
            якщо arr1[i] < arr2[j] то i = i - 1
            інакше якщо arr1[i] > arr2[j] то j = j + 1
            інакше:
                   arr3[array3_size] = arr1[i]
                   array3_size = array3_size + 1
                   i = i - 1
                   j = j + 1
            все інакше
      все повторити
      повернути array3_size
кінець find_equal_elements
```

Блок-схема:



Підпрограми:





Код програми

```
using namespace std;
 void build_arrays(char*, char*);
 int find_equal_elements(char*, char*, char*);
⊟int main()
     char array1[10], array2[10];
     build_arrays(array1, array2);
     char array3[10];
      int array3_size = find_equal_elements(array1, array2, array3);
     cout << array3_size - 2;</pre>
□void build_arrays(char* arr1, char* arr2) {
□ for (int i = 0; i < 10; i++) {
          arr1[i] = 73 - i;
⊡int find_equal_elements(char* arr1, char* arr2, char* arr3) {
     int array3_size = 0;
      while (i >= 0 \text{ and } j <= 10) {
          else if (arr1[i] > arr2[j]) j++;
              arr3[array3_size] = arr1[i];
              array3_size++;
              j++;
      return array3_size;
```

Випробування коду

```
Перший масив:
I(73) H(72) G(71) F(70) E(69) D(68) C(67) B(66) A(65) @(64)
Другий масив:
@(64) B(66) D(68) F(70) H(72) J(74) L(76) N(78) P(80) R(82)
Третій масив:
@(64) B(66) D(68) F(70) H(72)
@(64) B(66) D(68) F(70) H(72)
Кількість елементів між мінімальним та максимальним = 3
C:\Users\kiril\source\repos\ASD7\Debug\ASD7.exe (процесс 24808) завершил работу с кодом 0.
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "А
томатически закрыть консоль при остановке отладки".
```

Висновки

Ми дослідили методи послідовного пошуку у впорядкованих і невпорядкованих послідовностях та набули практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій. В результаті виконання лабораторної роботи ми отримали алгоритм для визначення двох масивів за формулою та знаходження кількості елементів між максимальним та мінімальним значень серед спільних членів обох масивів. В процесі випробування програма вивела три масиви та відповідь, що є вірною.