



## 亲加 SDK (iOS)

### 开发者接入指南 1.0

## 目录

一、概述.....	2
二、接入亲加 SDK.....	2
1. 为应用申请 APP KEY.....	2
2. 向工程导入亲加 SDK.....	2
3. 添加依赖框架 (FRAMEWORK) .....	2
4. 添加编译参数.....	3
5. 添加初始化函数 (重要) .....	3
6. 启动亲加 SDK.....	3
三、更多高级功能 .....	4
1. 修改用户个人信息 .....	4
Q&A .....	4
1. 如何确定集成是正确的? .....	4

## 一、概述

亲加 SDK 是在亲加 API 的基础上实现的一个语音聊天插件，通过接入亲加 SDK，您可以在最短的时间内在您的应用中实现语音聊天的功能。本文档旨在说明亲加 SDK 基本接口的使用以及注意事项，具体的接口定义请参考接口头文件。

亲加 SDK 适用于 iOS 4.3 及以上操作系统的设备。

## 二、接入亲加 SDK

### 1. 为应用申请 APP KEY

在亲加管理后台创建一款应用，您将获得一串用以唯一标识您的应用的字符串。

### 2. 向工程导入亲加 SDK

下载亲加 SDK 后解压至本地目录，将其中的\*.h、lib\*.a 和\*.bundle 导入到您的应用工程中：

在您的工程里，选择 [File](#) → [Add Files to “Your Project”](#) → 选择亲加 SDK 包中的所有.h、.a 和.bundle 文件并勾选 [Copy items into destination group’s folder\(if needed\)](#)并确保：一、所有用到 SDK 的 [targets](#) 都处于选中状态；二、在使用到 SDK 的 [target](#) 中，.bundle 文件位于 [target](#) → [Build Phases](#) → [Copy Bundle Resources](#) 下。

### 3. 添加依赖框架（FRAMEWORK）

在您的工程里，选择 [target](#) → [Build Phases](#) → [Link Binary With Libraries](#)，点击+号，选择以下框架：

框架名称	作用
MobileCoreServices.framework	使用网络
CFNetwork.framework	
SystemConfiguration.framework	获取网络状况
MediaPlayer.framework	录制和播放语音
AudioToolbox.framework	
libz.1.2.5.dylib	进行数据压缩
CoreText.framework	文本显示
AdSupport.framework (仅 Xcode 4.5 及以上版本添加)	获取用户唯一标识

## 4. 添加编译参数

在您的工程里，选择 **target** → **Build Settings** → **Other Linker Flags**，添加 **-all\_load** 和 **-lstdc++** 这两个编译参数。

在 Xcode 5.0 及以上的版本中，还需在 **target->Info->Custom iOS Target Properties** 中添加 **View controller-based status bar appearance**，将值设置为 **NO**。

## 5. 添加初始化函数（重要）

使用亲加 SDK 需要至少调用 SDK 的初始化函数，这样才能正确使用 SDK 的功能：

```
#import "GotyeSDK.h"

NSDictionary *info = @{@"GotyeSDKConfigAppKey":@"您的APP_KEY"};
[GotyeSDK initWithConfig:info];
```

目前，初始化参数中传入的 **NSDictionary** 只有应用的 **appKey**。

## 6. 启动亲加 SDK

在导入及初始化完成之后，您只需一行代码即可启动亲加 SDK（您只能从

一个 **ViewController** 中启动亲加 SDK):

- 启动完整版亲加 SDK:

```
[GotyeSDK launchSDKFrom:self ToRoom:nil];
```

- 只进入指定聊天室:

```
GotyeRoom *room = "指定的聊天室对象";  
[GotyeSDK launchSDKFrom:self ToRoom:room];
```

## 三、更多高级功能

### 1. 修改用户个人信息

亲加 SDK 支持用户账户名、昵称、性别以及头像的修改。其中，账户名是用户登录亲加 SDK 后台系统的唯一标识，需要在同一应用内唯一。如果不设置账户名，那么亲加 SDK 会默认使用设备号作为用户的账户名。

配置用户个人信息的方法如下:

```
NSDictionary *userInfo = @{@"GotyeSDKConfigUserAccount:@\"账户名\",  
GotyeSDKConfigUserNickname:@\"昵称\",  
GotyeSDKConfigUserGender:@\"性别\",  
GotyeSDKConfigUserAvatar:@\"头像\"};  
  
[GotyeSDK setUserInfo:userInfo];
```

注：每次修改都会覆盖上一次的信息，且不支持单独修改某一属性。每次修改都需要传入所有的 **key-value** 对。如果用户已经进入 SDK，那么修改会在下次启动 SDK 生效。

## Q&A

### 1. 如何确定集成是正确的？

答：只要能够编译通过并且成功启动亲加 SDK，则表示集成是正确的。