

УТВЕРЖДАЮ

И.о. директора  
ФГАНУ «Федеральный институт  
цифровой трансформации в сфере  
образования»

Ю.А. Пономарёва

«02»

(м.п.)

2023 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о Всероссийском хакатоне по программированию  
«Обучаюсь. Проектирую. Программирую. Будущее»

2023 год

## 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение устанавливает порядок организации и проведения Всероссийского хакатона по программированию «Обучаюсь. Проектирую. Программирую. Будущее» (далее – Хакатон).

1.2. Организатором Хакатона является федеральное государственное автономное научное учреждение «Федеральный институт цифровой трансформации в сфере образования» (далее – Организатор).

1.3. Соорганизатором выступает государственное автономное нетиповое образовательное учреждение Свердловской области «Дворец Молодежи» (далее – Соорганизатор).

1.4. Технологическими партнерами Хакатона являются аккредитованные отечественные ИТ-компании и их представители (далее – Партнеры).

1.5. Хакатон проводится с целью повышения интереса детей к практико-ориентированным активностям в части разработки решения реальных бизнес-задач в сфере современных информационных технологий, а также с целью приобретения дополнительных компетенций для реализации творческого потенциала и знаний в проектной деятельности.

1.6. Задачами Хакатона являются:

- расширение базовых знаний, развитие и формирование новых практических навыков в рамках тематики Хакатона;
- развитие навыка работы в проектной команде;
- совершенствование навыков представления идей и продуктов в форме кратких докладов и презентаций;
- возможность взаимодействия участников с представителями и экспертами отечественных ИТ-компаний;
- выявление и поддержка талантливых детей в области информационных технологий.

## 2. Участники Хакатона

2.1. В Хакатоне могут участвовать обучающиеся Центров цифрового образования детей «IT-куб» (далее – Центры «IT-куб»), созданных как в рамках софинансирования расходных обязательств субъектов Российской Федерации, возникающих в рамках достижения результата «Созданы центры цифрового образования детей «IT-куб» и целевых показателей федерального проекта «Цифровая образовательная среда» национального проекта «Образование», так и за счёт консолидированного бюджета субъекта Российской Федерации, в возрасте 14-18 лет.

2.2. Хакатон предполагает командное участие. Состав команды – от 2 до 4 человек.

2.3. Участники команд могут быть разного возраста, в соответствии с п. 2.1 положения о Хакатоне.

2.4. Один участник может быть зарегистрирован только в одной команде.

## 3. Этапы проведения Хакатона

3.1. Устанавливаются следующие этапы Хакатона:

- **Заочный этап.** Проводится с 15 сентября 2023 года по 10 октября 2023 года на базе субъектов Российской Федерации среди обучающихся Центров «IT-куб».

Заочный этап предполагает определение команд для подачи заявки на подготовительный и очный этапы Хакатона. В целях определения команд, направляемых на очный этап Хакатона, субъекту Российской Федерации необходимо провести внутренний отбор, опираясь на представленные задания и критерии оценивания заданий, разработанные Партнерами.

- **Подготовительный этап.** Проводится с 20 октября 2023 года по 10 ноября 2023 года в режиме онлайн на базе субъектов Российской Федерации среди обучающихся Центров «IT-куб».

Подготовительный этап предполагает проведение серии подготовительных онлайн-сессий (вебинаров) с Партнерами по каждому



направлению, с целью предоставления дополнительной вводной информации по организационным, техническим и методическим вопросам проведения Хакатона, в том числе разъяснений по заданиям Хакатона.

- **Очный этап.** Проводится с 24 по 26 ноября 2023 года на базе Свердловской области (Свердловская область, г. Верхняя Пышма, Успенский пр., 2Г).

Очный этап представляет собой работу команд над кейсами по расширенному заданию, полученному в первый день мероприятия. В зоне работы над кейсом находится эксперт, оказывающий участникам консультационную поддержку по организационным вопросам. Команды производят демонстрацию итогов работы путем публичной защиты презентации перед экспертной комиссией.

Подробная программа очного этапа Хакатона размещается на официальном сайте сети Центров «IT-куб» <https://it-cube.fcto.ru/> после 13 ноября 2023 года.

По решению Организатора в программу Хакатона могут быть внесены изменения.

#### **4. Оргкомитет Хакатона**

4.1. Организационный комитет Хакатона (далее – Оргкомитет Хакатона) формируется из числа представителей Министерства просвещения Российской Федерации, Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, Организатора, Соорганизатора и Партнеров.

4.2. Оргкомитет Хакатона:

- Определяет название Хакатона;
- Определяет место и даты проведения всех этапов Хакатона;
- Определяет состав экспертной комиссии;
- Принимает решение об изменении перечня направлений Хакатона;
- Определяет задания и критерии их оценивания на заочном и очном этапах Хакатона;

- Оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение.

## **5. Экспертная комиссия Хакатона**

5.1. Состав экспертной комиссии Хакатона формируется Оргкомитетом Хакатона из числа Организатора, Партнеров и независимых экспертов – представителей профессионального сообщества как образовательной, так и технологической сфер, привлекаемых с их согласия и на безвозмездной основе.

5.2. Экспертная комиссия Хакатона в соответствии с установленными критериями осуществляет изучение и оценку материалов на очном этапе Хакатона. По итогам оценки формирует список победителей в каждом направлении очного этапа Хакатона.

## **6. Направления Хакатона**

6.1. Команды участников могут заявиться по следующим направлениям, реализуемым при поддержке Партнеров:

- Программирование;
- Информационная безопасность;
- Диджитал (VR/AR технологии).

6.2. Перечень направлений Хакатона может быть изменен по решению Оргкомитета Хакатона.

## **7. Порядок проведения Хакатона**

7.1. Заочный этап Хакатона проводится на базе субъектов Российской Федерации самостоятельно, при информационной и консультационно-методической поддержке Организатора, Соорганизатора и Партнеров, на основании данного Положения, заданий и критериев оценки заданий, разработанных Партнерами.

7.1.1. Задания, разработанные Партнерами, размещаются в сети «Интернет» на официальном сайте <https://it-cube.ficto.ru/> в период до 15 сентября 2023 года.

7.2. Порядок участия в подготовительном и очном этапах Хакатона:

7.2.1. К участию в подготовительном и очном этапах допускается не более одной команды от субъекта Российской Федерации по одному направлению.

7.2.2. Для участия в подготовительном и очном этапах Хакатона региональный координатор Центров «ИТ-куб» субъекта Российской Федерации должен заполнить заявку с указанием всех членов команды согласно форме, представленной в Приложении № 1, не позднее 16 октября 2023 года.

7.2.3. Подписанная региональным координатором субъекта Российской Федерации заявка направляется на официальный адрес электронной почты Организатора: [it-cube@ficto.ru](mailto:it-cube@ficto.ru).

7.2.4. Обязательным условием участия является предоставление согласия родителя (законного представителя) участников Хакатона на обработку персональных данных и фото- и видеосъемку (приложение № 2) всех членов команды.

7.2.5. Факт участия подразумевает, что команда участников ознакомилась с настоящим Положением, а также дает согласие на осуществление Организатором, или третьими лицами по заданию Организатора, фото- и видеосъемки, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с командой участников и участников по отдельности без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных ресурсах Организатора: <https://it-cube.ficto.ru/>, [https://t.me/ITcube\\_metod](https://t.me/ITcube_metod), [https://vk.com/itcube\\_official](https://vk.com/itcube_official) и других официальных ресурсах Партнеров.

7.2.6. Участники Хакатона обеспечиваются рабочими местами в пределах работы площадок. Материальная база для выполнения задания (ноутбуки, ПО, VR/AR-устройства, фотоаппараты, камеры, смартфоны/планшеты и т.д.)



обеспечивается участниками самостоятельно. Однако, при технической необходимости, команды участников обязаны пользоваться техникой и программным обеспечением, представленным на базе места проведения Хакатона.

7.2.7. При возникновении сомнений в оригинальности программной разработки проектного решения экспертная комиссия вправе попросить выполнить уточняющее(ие) задание(я) на свое усмотрение.

7.3. Организатор и Соорганизатор, при участии Партнеров, обеспечивают проведение развлекательной и экскурсионной программы, а также проведение мастер-классов для команд участников в период проведения Хакатона.

7.4. Лицо, сопровождающее команду участников, указанное в заявке несет ответственность за детей-участников команды в период проведения Хакатона.

## **8. Критерии и процедура оценки проектов**

8.1. Критерии оценивания по направлениям определяются Партнерами при участии Оргкомитета Хакатона.

8.2. Критерии оценивания заочного этапа:

8.2.1. Оценивание задания заочного этапа производится в баллах по каждому пункту критериев оценивания (Приложение № 3);

8.2.2. Победителями данного этапа становятся команды, набравшие наибольшее количество баллов. Задания проверяются в субъектах Российской Федерации в установленные настоящим Положением сроки;

8.2.3. Итоги подводятся по трем направлениям, указанным в п. 6.1 (максимально возможное количество команд от одного субъекта – не более 3).

8.3. Критерии оценивания очного этапа:

8.3.1. Работы участников каждого направления оцениваются экспертами по итогам презентации проектов, где команды демонстрируют готовый продукт;

8.3.2. В каждом направлении определяется состав экспертов, не менее трех человек, и оглашается на очном этапе Хакатона;

8.3.3. Критерии оценивания очного этапа будут представлены в сети «Интернет» на официальном сайте <https://it-cube.ficto.ru/> накануне очного этапа Хакатона.

8.4. Победителем в каждом направлении становится одна команда, набравшая наибольшее количество баллов среди всех участников направления.

## **9. Определение победителей Хакатона**

9.1. Определение победителя в отборочном этапе производится на базе и с использованием ресурсов субъекта Российской Федерации самостоятельно.

9.2. Определение команды-победителя Хакатона производится на очном этапе, в последний день проведения Хакатона.

9.3. Определение команды-победителя на очном этапе производится по каждому направлению экспертной комиссией на основании критериев, разработанных Партнерами.

9.4. Решения экспертной комиссии апелляции не подлежат.

9.5. Экспертная комиссия и Организаторы не предоставляют результаты оценивания командам участников, а оглашают только итоговые баллы оценки экспертной комиссии.

## **10. Награждение победителей и поощрение участников Хакатона**

10.1. Все участники очного этапа Хакатона получают сертификат об участии в электронном виде на почту, указанную при подаче Заявки.

10.2. Победители Хакатона в каждом направлении будут награждены дипломами и призами, предоставленными Организатором и Партнерами Хакатона.

## **11. Финансовые условия**

11.1. Участие в Хакатоне не предполагает внесения участниками платы.



11.2. Расходы по направлению команд участников на очный этап Хакатона (проезд к месту проведения и обратно, проживание) осуществляются за счет средств направляющей стороны.

11.3. В ходе проведения Хакатона для команд участников организуется питание (комплексный обед и полдник).

11.4. В ходе проведения Хакатона для команд участников организуется трансфер от точки сбора в г. Екатеринбург до места проведения мероприятия г. Верхняя Пышма и обратно. Подробная информация о месте сбора и времени трансфера в обе стороны размещается на официальном сайте сети Центров «IT-куб» <https://it-cube.ficto.ru/> после 13 ноября 2023 года.

## **12. Символика Хакатона**

12.1. В официальной эмблеме Хакатона заложена идея отображения процесса обучения программированию и развития навыков владения современными технологиями в IT сфере с помощью символа обучения (головного убора студента) и знака, являющегося сочетанием формы логотипа Центров «IT-куб» и символа программирования (код).

12.2. Использование официальной эмблемы Хакатона обязательно на всех этапах Хакатона при подготовке раздаточной и иной продукции, а также при использовании информации о проведении Хакатона на стороне субъектов Российской Федерации.

## **13. Контактная информация**

13.1. Актуальная информация о Хакатоне и этапах его проведения размещается на официальном сайте сети Центров «IT-куб» <https://it-cube.ficto.ru/>.

13.2. Консультационно-методическая поддержка обеспечивается по телефону: +7 (495) 137-47-16 и по электронной почте: [it-cube@ficto.ru](mailto:it-cube@ficto.ru)

## **14. Заключительные положения**

Вопросы, отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом Хакатона в пределах установленных компетенций.

**Заявка на участие во  
Всероссийском хакатоне по программированию  
«Обучаюсь. Проектирую. Программирую. Будущее»**

|                                   |                                    |                                      |  |
|-----------------------------------|------------------------------------|--------------------------------------|--|
| Наименование субъекта РФ          |                                    |                                      |  |
| Наименование направления Хакатона | <b>Программирование</b>            |                                      |  |
| <i>Руководитель команды</i>       | <i>ФИО</i>                         | <i>Место работы/учебы, должность</i> | <i>Контактные данные (номер телефона/почта), размер одежды (S, M, L, XL)</i> |
| Участник команды                  |                                    |                                      |  |
| Участник команды                  |                                    |                                      |  |
| Участник команды                  |                                    |                                      |  |
| Участник команды                  |                                    |                                      |  |
| Наименование направления Хакатона | <b>Информационная безопасность</b> |                                      |  |
| <i>Руководитель команды</i>       | <i>ФИО</i>                         | <i>Место работы/учебы, должность</i> | <i>Контактные данные (номер телефона/почта), размер одежды (S, M, L, XL)</i> |
| Участник команды                  |                                    |                                      |  |
| Участник команды                  |                                    |                                      |  |
| Участник команды                  |                                    |                                      |  |
| Участник команды                  |                                    |                                      |  |
| Наименование направления Хакатона | <b>Диджитал (VR/AR технологии)</b> |                                      |  |
| <i>Руководитель команды</i>       | <i>ФИО</i>                         | <i>Место работы/учебы, должность</i> | <i>Контактные данные (номер телефона/почта), размер одежды (S, M, L, XL)</i> |
| Участник команды                  |                                    |                                      |  |
| Участник команды                  |                                    |                                      |  |
| Участник команды                  |                                    |                                      |  |
| Участник команды                  |                                    |                                      |  |

Дата \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Подпись регионального координатора

## СОГЛАСИЕ

родителя (законного представителя) на обработку персональных данных участника Всероссийского хакатона по программированию «Обучаюсь. Проектирую. Программирую. Будущее» (публикацию персональных данных, в том числе посредством информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»)

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

Я, \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_, (ФИО полностью, отчество при наличии)

документ, удостоверяющий личность \_\_\_\_\_, серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_

(вид документа, удостоверяющего личность)

выдан \_\_\_\_\_,

(дата выдачи, наименование органа, выдавшего документ)

зарегистрированный (ая) по адресу: \_\_\_\_\_

являясь родителем/ законным представителем несовершеннолетнего ребенка,

(ФИО полностью несовершеннолетнего ребенка, отчество при наличии)

документ, удостоверяющий личность ребенка \_\_\_\_\_, серия \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_, № \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_

(дата выдачи, наименование органа, выдавшего документ)

дата рождения \_\_\_\_\_, проживающей (его) по адресу: \_\_\_\_\_

действуя от себя и от имени несовершеннолетнего ребенка (далее – несовершеннолетний, участник), в соответствии с пунктом 4 статьи 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», п. 1 ст. 61 Семейного кодекса Российской Федерации, даю **свое согласие** на обработку моих персональных данных, а также на автоматизированную или без использования средств автоматизации обработку персональных данных несовершеннолетнего, в том числе при размещении на официальных информационных ресурсах, а также интернет-трансляциях мероприятий **федеральному государственному автономному научному учреждению «Федеральный институт цифровой трансформации в сфере образования»** (юридический адрес: 115093, г. Москва, ул. Люсиновская, д. 51) (далее – Оператор), а именно:



1. Совершение действий, предусмотренных пунктом 3 статьи 3 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», а именно сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение в отношении следующих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество (при наличии);
- пол;
- дата рождения (год, месяц, день);
- место рождения;
- гражданство;
- сведения о месте регистрации и месте проживания;
- данные документов, удостоверяющих личность;
- название образовательной организации, в которой обучается участник;
- класс (курс) обучения;
- почтовый адрес с индексом;
- электронная почта (участника/родителей/законных представителей);
- номер телефона (участника/родителей/законных представителей);
- иная информация, относящаяся к личности участника;
- фото- и видеоизображение несовершеннолетнего.

2. Размещение в общедоступных источниках, в том числе в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» следующих персональных данных несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество (при наличии);
- название образовательной организации, в которой обучается участник
- класс (курс) обучения;
- иная информация, относящаяся к личности участника;
- фото- и видеоизображение;
- сведения, информация о ходе Всероссийского хакатона по программированию «Обучаюсь. Проектирую. Программирую. Будущее» (далее – Конкурс) и о его результатах.

Обработка и передача третьим лицам моих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего осуществляется в целях:

- участия несовершеннолетнего в Конкурсе;
- организации, проведения и популяризации Конкурса;
- обеспечения участия несовершеннолетнего в Конкурсе и мероприятиях, связанных с награждением победителей Конкурса;
- формирования статистических и аналитических отчётов по результатам Конкурса, подготовки информационных материалов;

- создания базы данных участников Конкурса, размещения информации об участниках Конкурса в информационно-телескоммуникационной сети «Интернет»;

- обеспечения соблюдения законов и иных нормативных правовых актов Российской Федерации.

Настоящим я признаю и подтверждаю, что в случае необходимости предоставления персональных данных для достижения указанных выше целей третьим лицам (в том числе, но не ограничиваясь, Министерству просвещения Российской Федерации и др.), а равно как при привлечении третьих лиц к оказанию услуг в интересах несовершеннолетнего Ф.И.О. \_\_\_\_\_

Оператор вправе в необходимом объёме раскрывать для совершения вышеуказанных действий информацию о несовершеннолетнем Ф.И.О. \_\_\_\_\_ (включая персональные данные) таким третьим лицам.

При этом Оператор гарантирует соответствие объема обрабатываемых и раскрываемых персональных данных целям и задачам Конкурса.

Настоящее согласие вступает в силу со дня его подписания и действует до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации.

Я проинформирован(а), что Оператор гарантирует обработку моих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего в соответствии с действующим законодательством РФ.

Я предупрежден(а) об ответственности за предоставление ложных сведений и предъявление подложных документов.

Я проинформирован(а) о том, что в соответствии с ч. 2 ст. 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» я имею право отозвать настоящее согласие в любой момент посредством направления соответствующего письменного заявления в адрес Оператора по почте заказным письмом с уведомлением о вручении, либо вручения соответствующего письменного заявления лично под расписку уполномоченному представителю Оператора.

**Я подтверждаю, что даю настоящее согласие, действуя по собственной воле, в своих интересах и в интересах несовершеннолетнего.**

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.  
/ \_\_\_\_\_ /

подпись

ФИО

**Критерии оценивания заочного этапа  
Всероссийского хакатона по программированию  
«Обучаюсь. Проектирую. Программирую. Будущее»**

Каждый критерий оценивается по 10-бальной шкале.

1. Соответствие проекта техническому заданию: проект представляет из себя продукт, определённый заданием.
2. Работоспособность проекта: сам продукт, его ветки и модули работают и выполняют свои функции.
3. Инструменты и технологии, используемые при реализации проекта: качество кода (Программирование и Диджитал), полнота настроек и параметров проекта (Информационная безопасность).
4. Команда: распределение ролей, целей и задач. Определение идеи проекта, вектора развития (Программирование и Диджитал) / подготовка инфраструктуры для масштабирования (Информационная безопасность).