Departamento de Computación FCEFQyN, Universidad Nacional de Río Cuarto Asignatura: Diseño de Algoritmos / Algoritmos II

Trabajo Práctico N°2 - Algoritmos II

Grupo: Grateds

Integrantes:

- Abuzaid Karim 35.472.429
- Astorga Dario 35.134.346

Herramientas:

- **GitHub** (Sistema de control colaborativo de revisión y desarrollo de software) https://github.com/Grateds/TP2
- Java (java-7-openjdk-i386)
- Spring Tool Suite
- JUnit 4
- **Apache Maven 3.0.4** (Para la generación del proyecto java)

Aclaraciones:

- 1. Para correr el programa ejecutar :~/TP2\$./run.sh
- 2. El programa iniciará con la siguiente salida:

Game began..

0	0	0	0
0	0	4	0
0	0	0	0
0	4	0	0

Press enter to continue...

y al precionar enter mostrará el tablero resultante de haber movido todos los valores hacia arriba (en el caso particular del ejemplo):

it	was	moved	Up
0	4	4	0
0	0	0	0
0	2	0	0
0	0	0	0