



YTÜ Skylab Kulübü

Algorithm Games Challenge

BİLGİLENDİRME

ETKİNLİĞİN AMACI:

- İnsanların matematik/ algoritma problemlerini çözme kabiliyetlerini geliştirmek ve bunu yaparken insanların zevk almasını sağlamayı,
- İnsanların yardımlaşmayı öğrenmesini sağlamak ve bir ekip bilinci oluşturmaya hedefliyoruz.

GENEL ETKİNLİK KURALLARI :

- Katılımcılar arasında gruplar oluşturulacaktır. Gruplar ikili olacaktır ve gruplar her 2 etapta bir rastgele değişecektir.
- Gruplar birleştirilirken -olabildiğince- en yüksek sınıf kategoriye sahip kişilerle en düşük kategoriye sahip kişiler yan yana getirilecektir.
- Adil bir etkinlik için; etkinliği düzenleyen kişiler ve kulübün organizasyon komitesinde yer alan (Yönetim kurulu, koordinatörler, kurucu üyeler) puanlama sisteminde yer almayacak ve ödülünden yararlanamayacaklar.
- Her etap dokümanında puanlama, diskalifiye gibi durumlara ilişkin bilgilendirmeler yer alacaktır

ETAPLAR:

- Toplam 4 etap vardır. Her etap için 2 veya 3 gün çözüm süresi verilecektir
- Her etapta 3 matematik sorusu 2 algoritma sorusu bulunur.
- Her etapta paylaşılan dokümanda çözümleri ileteceğiniz mail adresleri, etabın bitiş tarihi gibi bilgiler belirtilecektir. Tüm etapları tarihleri aşağıdaki gibidir;

Etap1: Bařlangıç: 21.00 25.05.2020 -Bitiř: 20.00 28.05.2020
Etap2: Bařlangıç: 21.00 28.05.2020- Bitiř: 20.00 31.05.2020
Etap3: Bařlangıç: 21.00 31.05.2020 -Bitiř: 20.00 02.05.2020
Etap4: Bařlangıç: 21.00 02.05.2020 -Bitiř: 20.00 05.05.2020

- Bir etap bittiğinde diğerk etap hemen bařlayacaktır
- Matematik bölümünde teorik bilgiyi ilginç sorularla ilişkilendirilmiş şekilde göreceksiniz.Etap sonlarında sizlere bazı doküman/yazı paylaşımları yapılacaktır.
- Paylaşılan doküman/yazı biten etaptaki matematik soru veya sorularıyla doğrudan ilgilidir.
- Böylece keřfetmediğiniz alanları tanıyabileceğinizi veya bildiğiniz bir teorem için farklı bakış açısı kazanabileceğinizi umuyoruz

SKYLAB ailesi bařarılar diler:)