

웹 기반 메타버스 구축 플랫폼

캡스톤 디자인 계획 발표

최진아, 이혜진, 유선아

CONTENTS

01

배경 및 필요성

02

프로젝트 소개

03

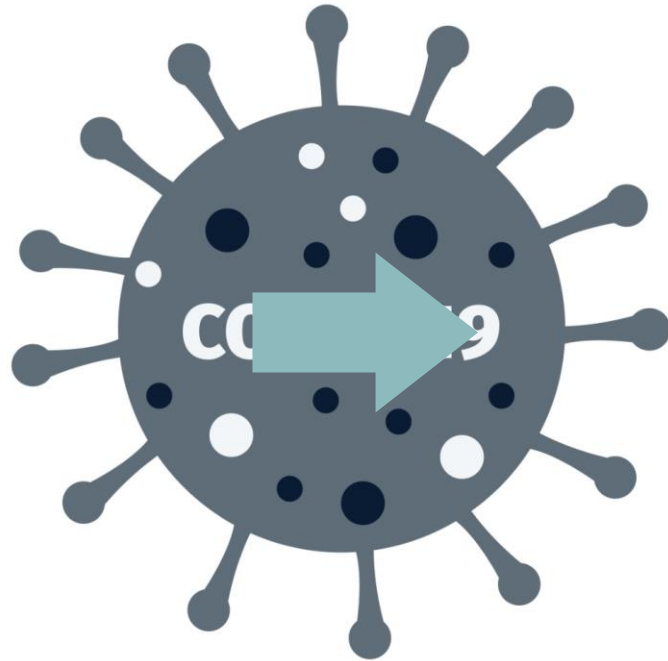
개발 계획

01

배경 및 필요성

01. 배경 및 필요성

코로나 팬데믹의 영향



01. 배경 및 필요성

코로나 팬데믹의 영향

메타버스 졸업작품 전시관



<http://www.tgdaily.co.kr/news/articleView.html?idxno=310197>

HMD(Head Mount Display)기기를
사용한 가상현실 수업

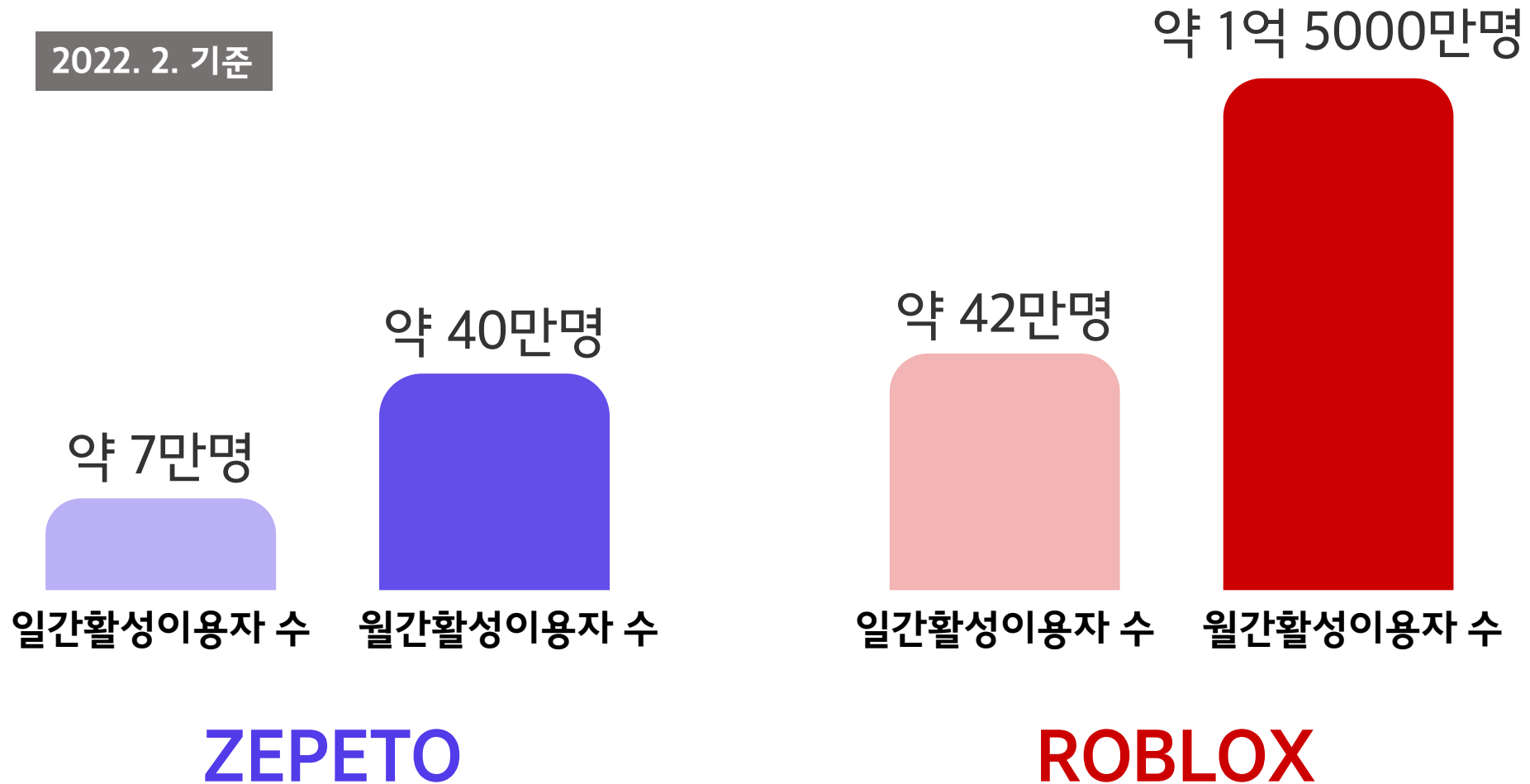


http://mrkim.cloudy.so/board_gqLE22/201137

01. 배경 및 필요성

메타버스 서비스 이용자 수의 증가

2022. 2. 기준



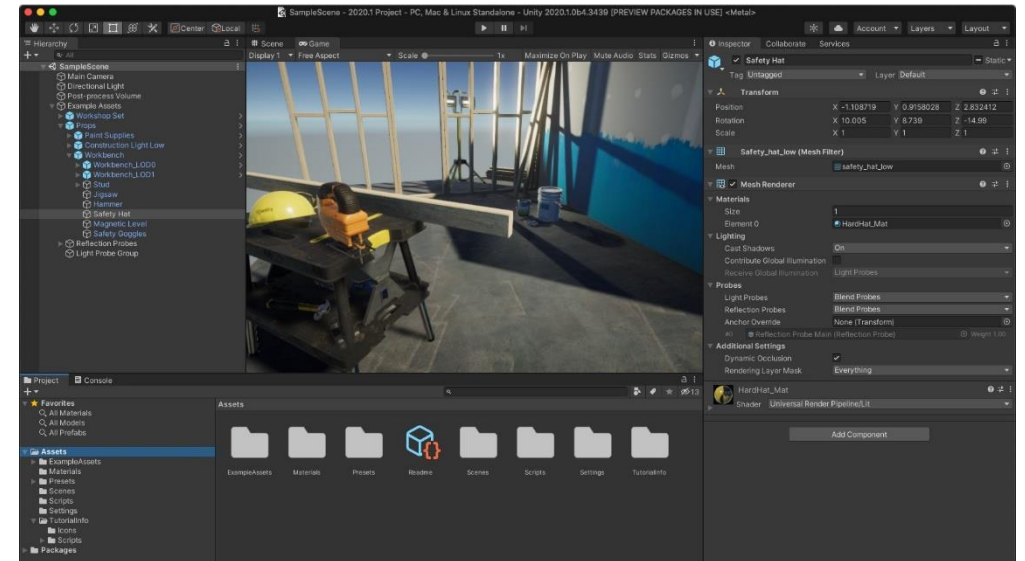
01. 배경 및 필요성

메타버스 콘텐츠 제작

<https://aigoia.tistory.com/130>



<https://unity3d.com/kr/beta/2020.1b>



01. 배경 및 필요성

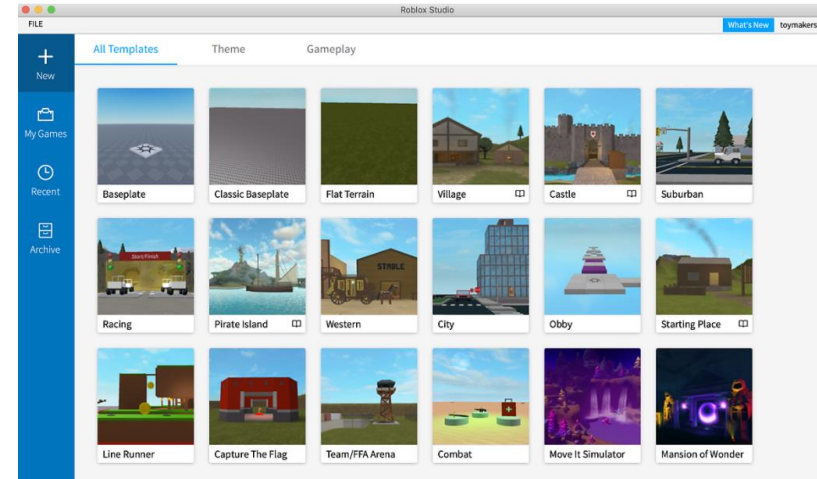
메타버스 콘텐츠 제작

<https://studio.zepeto.me/kr>



ZEPETO STUDIO

<https://www.roblox.com/create>



ROBLOX STUDIO



01. 배경 및 필요성

기존의 메타버스 서비스

ROBLOX



<https://mockupsder.blogspot.com/2021/03/6503-transparent-png-roblox-bag-t-shirt.html>



<https://studio.zepeto.me/kr>

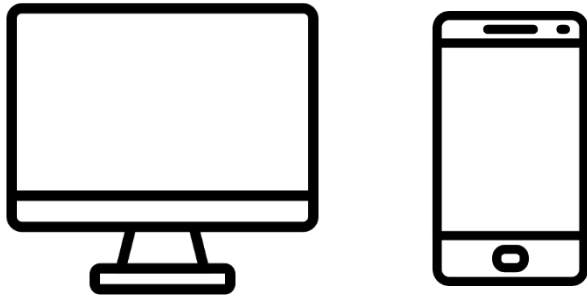
02

프로젝트 소개

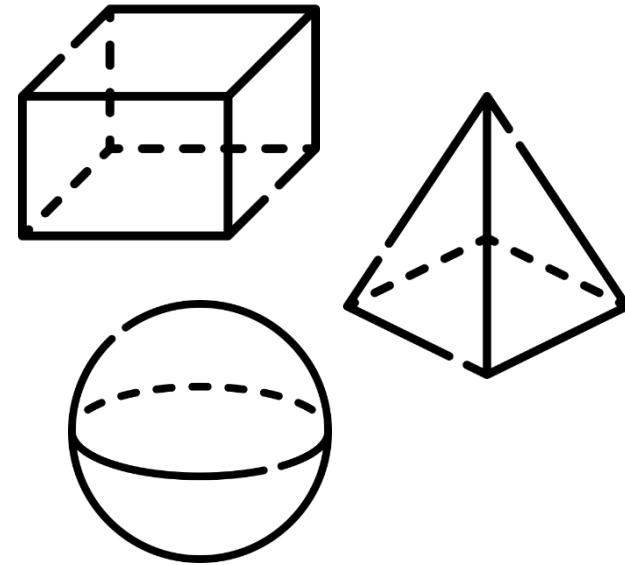
02. 프로젝트 소개

웹 기반 메타버스 구축 플랫폼

1 요구사항 없는 접속환경



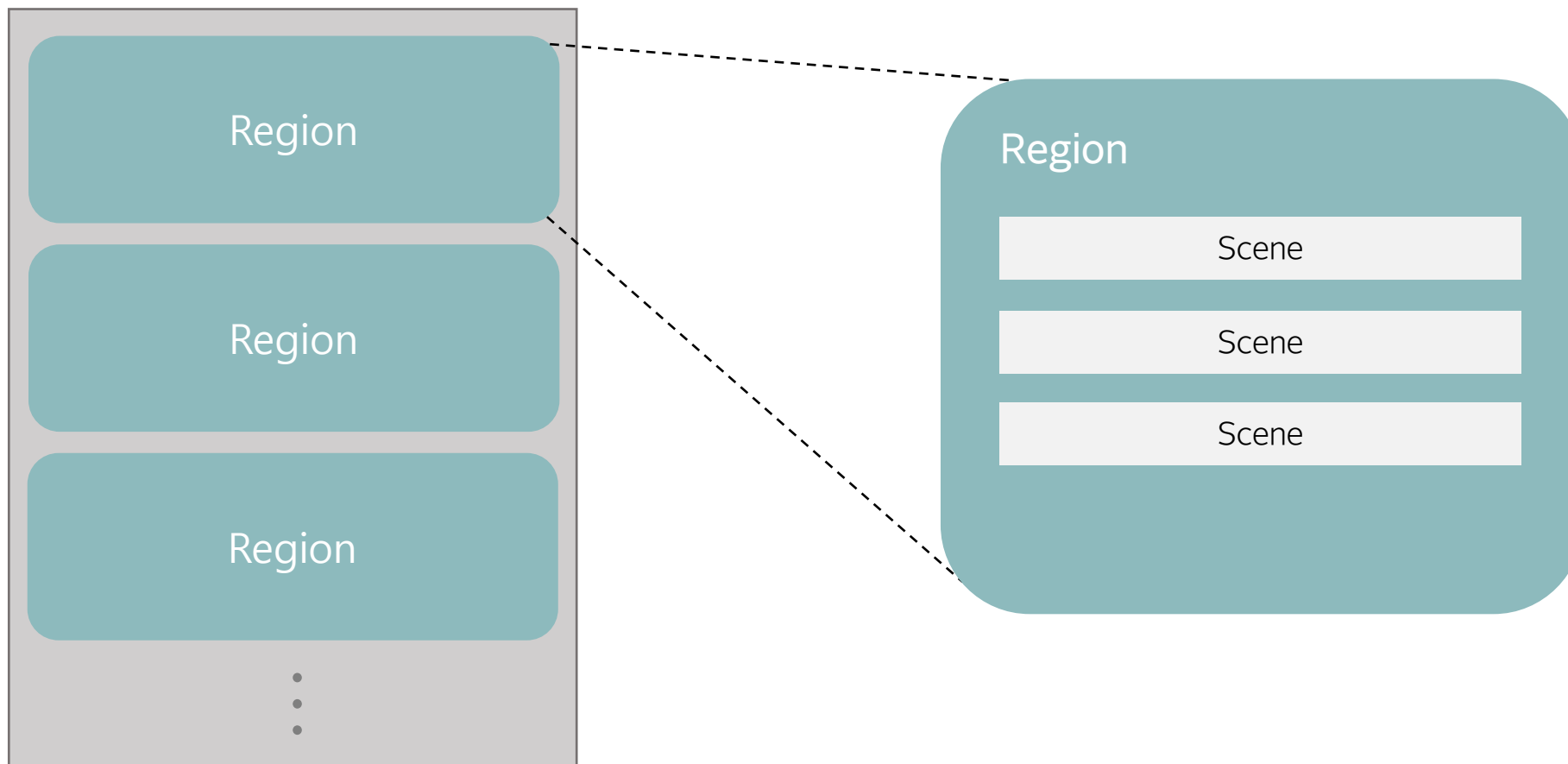
2 간단한 콘텐츠 제작



02. 프로젝트 소개

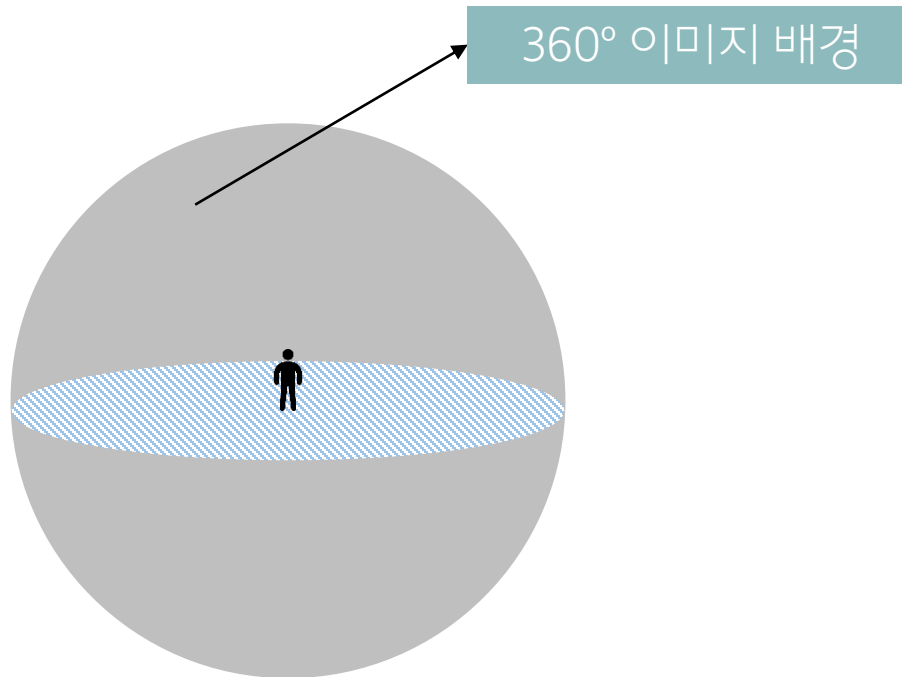
플랫폼 구성

Website



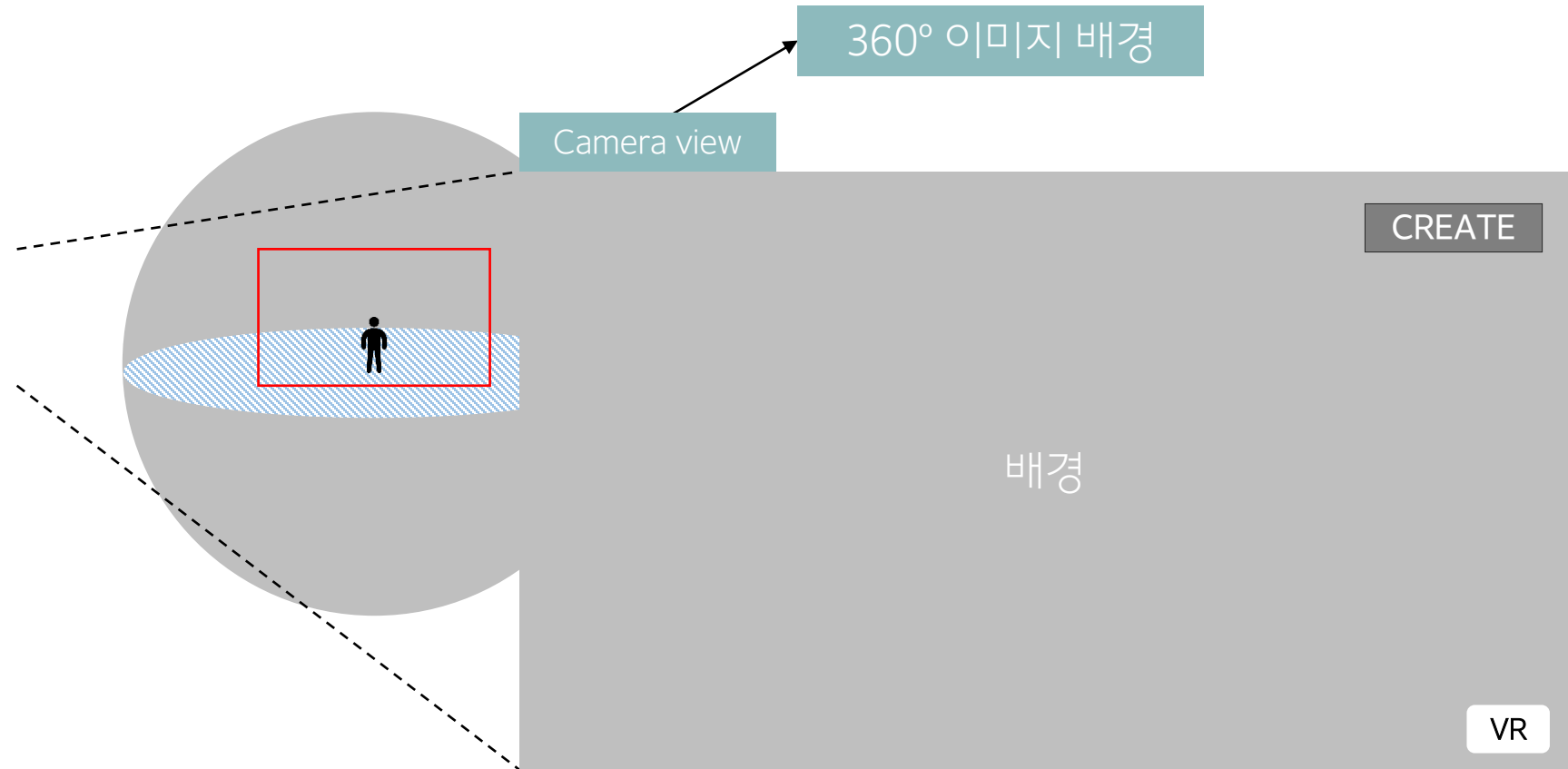
02. 프로젝트 소개

Scene 구성



02. 프로젝트 소개

Scene 구성



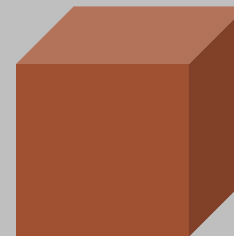
02. 프로젝트 소개

Scene 구성

Camera view



배경 화면



- CREATE
- cylinder
- box
- circle
- SAVE

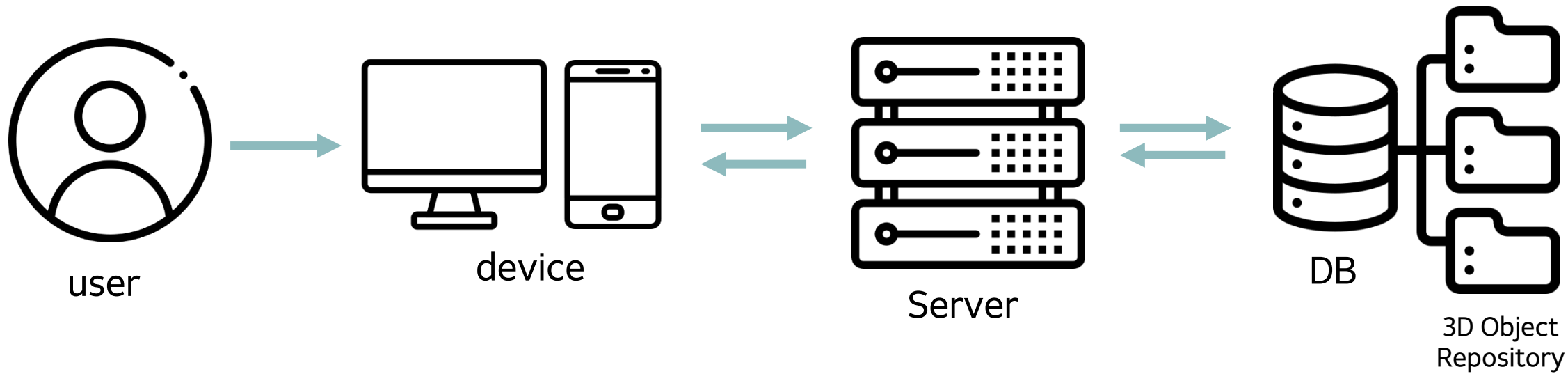
VR

03

개발 계획

03. 개발 계획

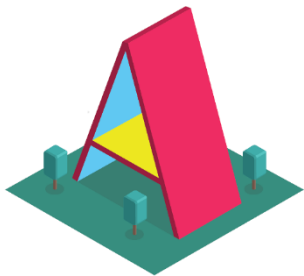
플랫폼 설계



03. 개발 계획

플랫폼 구현

Front-End



Back-End

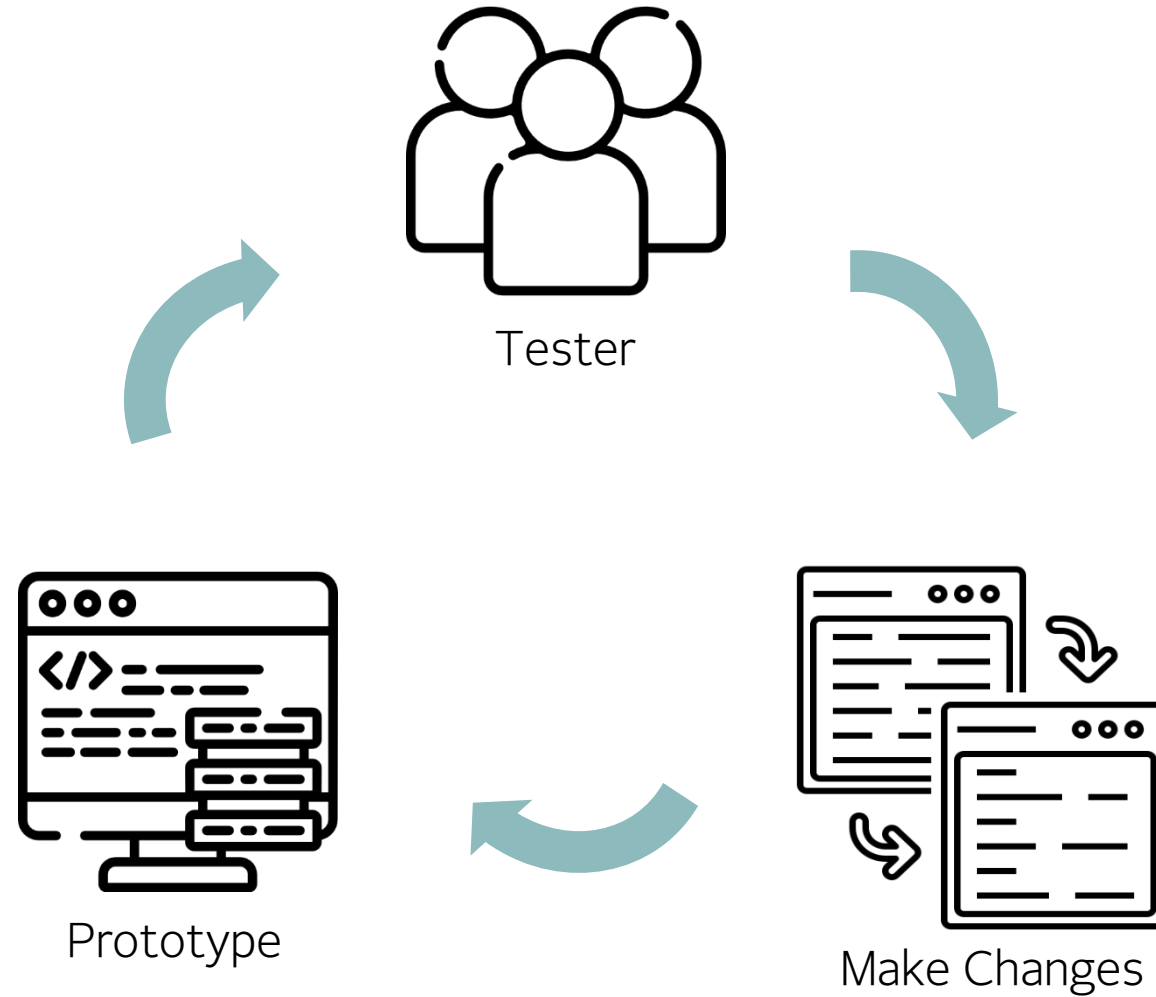


Database



03. 개발 계획

알파테스트 & 애자일 개발



Thank you