

Thema, Ziele: CRC Berechnung und C++ Implementation

Bemerkung:

In dieser Lösung werden die Bytes MSB-First codiert.

Aufgabe 1: CRC-8 Berechnungsbeispiel

Papierübung

Berechnen Sie die Checksumme für den unten abgebildeten Bytestream. Verwenden Sie dafür das Generatorpolynom $G = x^8 + x^2 + x^1 + 1$ (entspricht CRC-8).

Message: 0 0 1 0 1 1 0 1 = 0x2D

Polynomial: 1 0 0 0 0 0 1 1 1 = 0x107

CRC: 1 1 0 0 0 0 1 1 = 0xC3

Berechnung:

1 0 1 1 0 1 0 0 0	= CRC
1 0 0 0 0 0 1 1 1	= XOR Polynomial

1 1 0 1 1 1 1 0 0	= CRC
1 0 0 0 0 0 1 1 1	= XOR Polynomial

1 0 1 1 1 0 1 1 0	= CRC
1 0 0 0 0 0 1 1 1	= XOR Polynomial

1 1 1 0 0 0 1 0 0	= CRC
1 0 0 0 0 0 1 1 1	= XOR Polynomial

1 1 0 0 0 0 1 1	= CRC = 0xC3
=====	

Aufgabe 2: Komplexitätsbetrachtungen

Das verwendete Generatorpolynom ist dasselbe wie in Aufgabe 1.

Message 1: 1 1 0 1 1 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 1 wurde korrekt empfangen

1 1 0 1 1 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 1	
=====	
1 1 0 1 1 0 0 1 0	= CRC
1 0 0 0 0 0 1 1 1	= XOR Polynomial

1 0 1 1 0 1 0 1 0	= CRC
1 0 0 0 0 0 1 1 1	= XOR Polynomial

1 1 0 1 1 0 1 0 0	= CRC
1 0 0 0 0 0 1 1 1	= XOR Polynomial

1 0 1 1 0 0 1 1 0	= CRC
1 0 0 0 0 0 1 1 1	= XOR Polynomial

1 1 0 0 0 0 1 0 0	= CRC
1 0 0 0 0 0 1 1 1	= XOR Polynomial

1 0 0 0 0 0 1 1 1	= CRC
1 0 0 0 0 0 1 1 1	= XOR Polynomial

0 0 0 0 0 0 0 0	= no residual, message 1 valid

Message 2: 0 1 0 1 0 0 0 1 0 1 1 1 0 1 1 1 wurde falsch empfangen

```

0 1 0 1 0 0 0 1 0 1 1 1 0 1 1 1
=====
1 0 1 0 0 0 1 0 1      = CRC
1 0 0 0 0 0 1 1 1      = XOR Polynomial
-----
1 0 0 0 0 1 0 1 1      = CRC
1 0 0 0 0 0 1 1 1      = XOR Polynomial
-----
1 1 0 0 0 0 0 0      = residual 0xC0, message 2 corrupt

```

Message 3: 0 1 1 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0 0 0 0 wurde korrekt empfangen

```

0 1 1 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0 0 0 0
=====
1 1 0 0 0 0 1 0 0      = CRC
1 0 0 0 0 0 1 1 1      = XOR Polynomial
-----
1 0 0 0 0 0 1 1 1      = CRC
1 0 0 0 0 0 1 1 1      = XOR Polynomial
-----
0 0 0 0 0 0 0 0      = no residual, message 3 valid

```

Die zweite Message wurde falsch empfangen da bei der CRC Berechnung ein Rest von 0xC0 übrig bleibt. Entweder ist das Daten- oder das Prüfsummenbyte korrupt. Der Empfänger muss in einem solchen Fall ein NACK zurückgeben, um die Message noch einmal anzufordern.

Aufgabe 3: C++ Implementation

siehe ./Loesung/A3

Wird das Programm ohne Argument aufgerufen, berechnet es die Prüfsumme von {0xd9, 0x51, 0x61}. Mit einem gültigen Dateinamen als Argument wird diese Datei in einen Byte-Buffer gelesen und die Prüfsumme über den gesamten Buffer berechnet.

Aufgabe 4: C++ Implementation mit einer Look-up Tabelle

siehe ./Loesung/A4

Wird das Programm ohne Argument aufgerufen, berechnet es die Prüfsumme von {0xd9, 0x51, 0x61}:

```

$ ./crcTest.exe
CRC-8 CCITT Bit um Bit, einfach aber ineffizient

Datei:                datafile.txt
Anzahl Datenbytes: 72125
CRC-8 CCITT:          0x10
CRC-8 CCITT Bit um Bit, einfach aber ineffizient

CRC-8 CCITT der einzelnen Datenbytes:
Byte 00: crc(0xd9) = 0x01

Byte 01: crc(0x51) = 0xb0

Byte 02: crc(0x61) = 0x20

```

```
CRC-8 CCITT von allen Datenbytes:  
crc(0xd95161) = 0x2c
```

Mit einem gültigen Dateinamen als Argument wird diese Datei in einen Byte-Buffer gelesen und die Prüfsumme über den gesamten Buffer berechnet.

```
$ ./crcTest.exe datafile.txt  
CRC-8 CCITT Bit um Bit, einfach aber ineffizient  
  
Datei:                datafile.txt  
Anzahl Datenbytes: 72125  
CRC-8 CCITT:          0x10
```