



Contexte :

Vous en avez marre de passer vos jours et vos nuits à essayer de customiser votre voiture dans *Rocket League* car le système de trie proposé par le jeu n'est pas optimal ? Et bien **RocketFetcher** est là pour résoudre votre problème !
Mais qu'est-ce que le jeu *Rocket League* et l'application **RocketFetcher** ?

Rocket League est un jeu vidéo assez connu dans le monde de l'e-Sport et du milieu compétitif. Il consiste simplement en 2 équipes de 1, 2 ou 3 joueurs s'affrontant dans une arène pendant 5 minutes avec des voitures ayant la capacité de voler avec pour objectif de marquer plus de buts que ses adversaires.
TLDR : Dit avec des mots simples ; c'est un jeu de foot avec des voitures.

Afin de résoudre le problème de la customisation de votre voiture, l'application **RocketFetcher** vous propose une interface simple et épurée vous permettant de facilement créer de multiples sets d'items ainsi que la possibilité de naviguer parmi tous les items existant dans *Rocket League*.

Que vous soyez expert ou débutant, **RocketFetcher** vous permet d'économiser beaucoup de temps ainsi que de partager et recevoir des sets d'items entre amis. Bien qu'il soit nécessaire de connaître les bases de *Rocket League* pour comprendre comment fonctionne la classification des items ainsi que les restrictions qui incombent ; **RocketFetcher** est très facile à prendre en main.

RocketFetcher est une application totalement gratuite que l'on peut utiliser avec ou sans compte. Avec le mode sans compte, les fonctionnalités sont limitées au parcours des items de *Rocket League* et à la création d'un set d'item temporaire (qui disparaît à la fermeture de l'application). Le mode avec compte permet quand à lui de faire ce qui est possible avec le mode sans compte ainsi que de sauvegarder, éditer, importer et exporter des sets d'items en les liants à son compte.

L'application permet donc de naviguer parmi tous les items que possède *Rocket League* grâce à des filtres et de voir les détails de chacun de ces items.



Personas & userstories :

N°1 :

Kevin Bucheron



Intitulé de poste
Directeur Général

Âge
Entre 35 et 44 ans

Niveau d'études
Master ou diplôme équivalent

Réseaux sociaux



Secteur d'activité
Comptabilité

Taille de l'entreprise
51 à 200 salariés

Moyen de communication préféré

- Face à face
- E-mail
- Téléphone

Outils nécessaires au quotidien

- Outil d'e-mailing
- Logiciel de traitement de texte
- Logiciel de planning des salariés
- Applications de stockage et de partage de dossiers en ligne
- Système de gestion et de comptabilité
- Outil de gestion de projet

Responsabilités

Kevin est responsable du bon fonctionnement des différentes équipes et de leur organisation

Indicateurs de performance

38000€/an.

Principaux défis

- Communications et relations avec les clients
- Gestion des projets et organisation

Loisirs

Aime bien jouer à Rocket League et à d'autres jeux vidéos

Objectifs

Avoir un revenu stable lui permettant d'en vivre dans un milieu qui lui plait tout au long de sa vie

En dehors des horaires de travail, Kevin aime bien jouer à *Rocket League*, il avait un bon niveau et progressait rapidement mais était assez triste de sa voiture qui n'est pas trop la voiture de ses rêves, il ne savait pas trop comment s'y prendre et ne trouvait pas d'application facile d'utilisation pour répondre à son besoin...

« Je voulais vraiment personnaliser ma voiture mais j'avais des difficultés à trouver comment faire des tests avec des composants que je n'ai pas, et même si je sais que ce n'est pas nécessaire pour jouer au jeu je voulais quand même bien y arriver !

Ensuite j'ai découvert ***RocketFetcher***, ce qui m'a bien aidé car c'est simple d'utilisation et j'ai pu faire un grand nombre de tests pour enfin avoir la voiture qui me plais ! »

N°2 :

Steve Bami

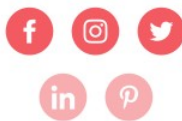


Intitulé de poste
Etudiant

Âge
Moins de 18 ans

Niveau d'études
Inférieur au baccalauréat

Réseaux sociaux



Moyen de communication préféré

- Réseaux Sociaux
- Sms

Outils nécessaires au quotidien

- Outil d'e-mailing
- Sites Scolaires (ENT...)

Objectifs

En finir avec le Collège et rentrer au Lycée , obtenir son bac et continuer ses études pour devenir développeur Java.

Principaux défis

- Apprendre les bases de programmation
- Prendre un bon train de Travail

Loisirs

Aime Beaucoup jouer aux jeux vidéos avec ses amis du collège, principalement Rocket League car il est membre d'un club de foot depuis 3 ans et qu'il aime bien le concept du jeu.

Quand il n'est pas en cours, Steve aime beaucoup jouer au football en club et jouer aux jeux-vidéos avec ses amis du collège. *Rocket League* lui parle bien car c'est un jeu vidéo qui reprend les bases du football, et avec ses amis ils se sont lancé le défi d'avoir la plus belle voiture du groupe en une semaine, Steve voulait donc les battre à tout prix...

« Avant de découvrir **RocketFetcher** je n'arrivais pas vraiment à trouver un bon design de voiture pour battre celles de mes amis, les tests étaient trop longs et ça ne m'allait pas. En cherchant j'ai donc découvert cette application et elle m'a vraiment beaucoup aidé car grâce à sa vitesse j'ai réussi à rattraper mon retard sur mes amis et à les battre avec ma plus belle création ! »

Steve utilise **RocketFetcher** environ une fois toutes les 2 semaines, au moment où des items sont rajoutés dans *Rocket League*.

N°3 :

Bernadette Claude

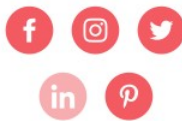


Intitulé de poste
Etudiante

Âge
Entre 18 et 24 ans

Niveau d'études
BAC+1

Réseaux sociaux



Secteur d'activité
Psychologie

Moyen de communication préféré

Aime les réseaux sociaux mais préfère le contact humain.

Outils nécessaires au quotidien

- Outil d'e-mailing
- Sites Scolaires (ENT...)
- Outils de traitement de texte

Objectifs

Réussir sa 2nde année en Faculté de Psychologie et continuer ses études. Puis obtenir un travail et vivre avec son petit-ami.

Sources d'information

Experts ou textes vérifiés et approuvés pour les utiliser dans ses études.

Loisirs

Lire des livres comme des Mangas d'un peu tout les genres, regarder des séries et films sur Netflix avec son petit-ami, et depuis peu, jouer à Rocket League et quelques autres jeux en multijoueur principalement. Joueuse de Piano depuis ses 10 ans et toujours pratiquante.

Bernadette a commencé *Rocket League* avec son petit-ami et joue aussi avec quelques amis de temps à autres quand elle n'étudie pas pour ses cours. Elle voulait pouvoir trouver assez facilement deux voitures aux designs différents qui iraient bien ensemble pour son petit-ami et elle-même, selon leurs propres goûts ...

« Je voulais vraiment créer deux voitures qui puissent aller ensemble sans être les mêmes, mais tester tout sur le jeu est très long et me prends trop de temps, j'ai donc décider de chercher quelque chose pour m'aider et j'ai trouvé **RocketFetcher**, qui, de par sa rapidité est simple à utiliser pour atteindre mon but et qui me permet de comparer en même temps sur le jeu et sur l'application des designs pour voir s'ils sont compatibles ! »

Bernadette utilise **RocketFetcher** de manière assez irrégulière. Elle lance l'application de temps à autre quand elle veut changer sa voiture de style.

Wireframes :