

Rocket Fetcher



Projet :

C#
.NET (Xaml/WPF)

Dates :

Du : 30/03/2021
au : 07/06/2021

Professeur :

CHEVALDONNE Marc

Par :

CLERGUE Valentin
GADET Jordan

Sommaire :

Partie 1 :

- Sommaire :		p2
- Contexte :		p3
- Personas & userstories :		p4-6
* Persona 1 :	p4	
* Persona 2 :	p5	
* Persona 3 :	p6	
- Wireframes :		p7-18
* Connexion/Création :	p7-8	
* Master/detail :	p9-13	
* Fonctionnalités supplémentaires :	p14-17	
* Test couleur basique :	p18	
- Diagramme de cas d'utilisation :		p19-23
* Diagramme :	p19	
* Description :	p20-23	
- Considérations ergonomiques :		p24
- Prise en compte de l'accessibilité :		p25

Partie 2 & 3 :

- Diagramme de paquetage + (persistance) :		p26
- Diagramme de classes + (persistance) :		p27
- Diagrammes de séquences :		p28-29
* Mise en œuvre des classes principale :	p28	
* Chargement des données depuis le stub :	p29	
- Description écrite de l'architecture :		p30-40

Vidéo :

- La vidéo de présentation est disponible dans : **/tags/Video**