



Bouton permettant de passer du mode nuit au mode jour et inversement.

RocketFetcher

Champ pour rentrer son nom d'utilisateur.

Champ pour rentrer son mot de passe.

Login

Password



Bouton permettant d'accéder à l'application une fois le login et le password correspondant entré.

☒ Remember me

Case à cocher permettant de sauvegarder le login



Forgot password ?

Bouton permettant de simuler l'envoi d'un mail de récupération du mot de passe.



Create an account

Bouton pour accéder à la page de création de compte.



Guest mode

Bouton pour accéder à l'application sans utiliser de compte

Pour des raisons de simplicité, toutes les fenêtres suivantes ont été faites à la même taille.

Il est cependant prévu qu'elles soient toutes responsives.

Tous les commentaires écrits en bleu n'apparaîtront pas sur l'application, ils sont là pour détailler chacune des fonctionnalités.

Première page lorsque l'on lance l'application. Elle permet de se connecter à son compte ou de passer par le mode sans compte.

Bouton de retour à l'écran de connexion.



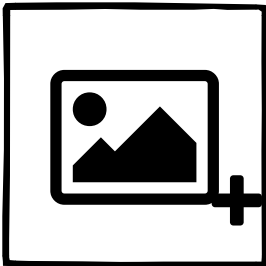
RocketFetcher



Bouton permettant de passer du mode nuit au mode jour et inversement.

Create an account :

Avatar



Bouton déclanchant l'ouverture de l'explorateur de fichier pour pouvoir choisir une image sur son ordinateur.

Email

mail@service.extension



Pseudo/login

Pseudo/login



Password

Password

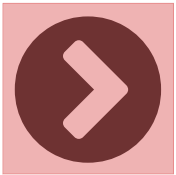


Re-Passwd

Re-Passwd



Champs obligatoires !



Bouton d'enregistrement du compte (après que les informations nécessaires aient été fournies).

Champs de texte servant à renseigner les informations nécessaires à la création d'un compte.

Lastname

Lastname

Firstname

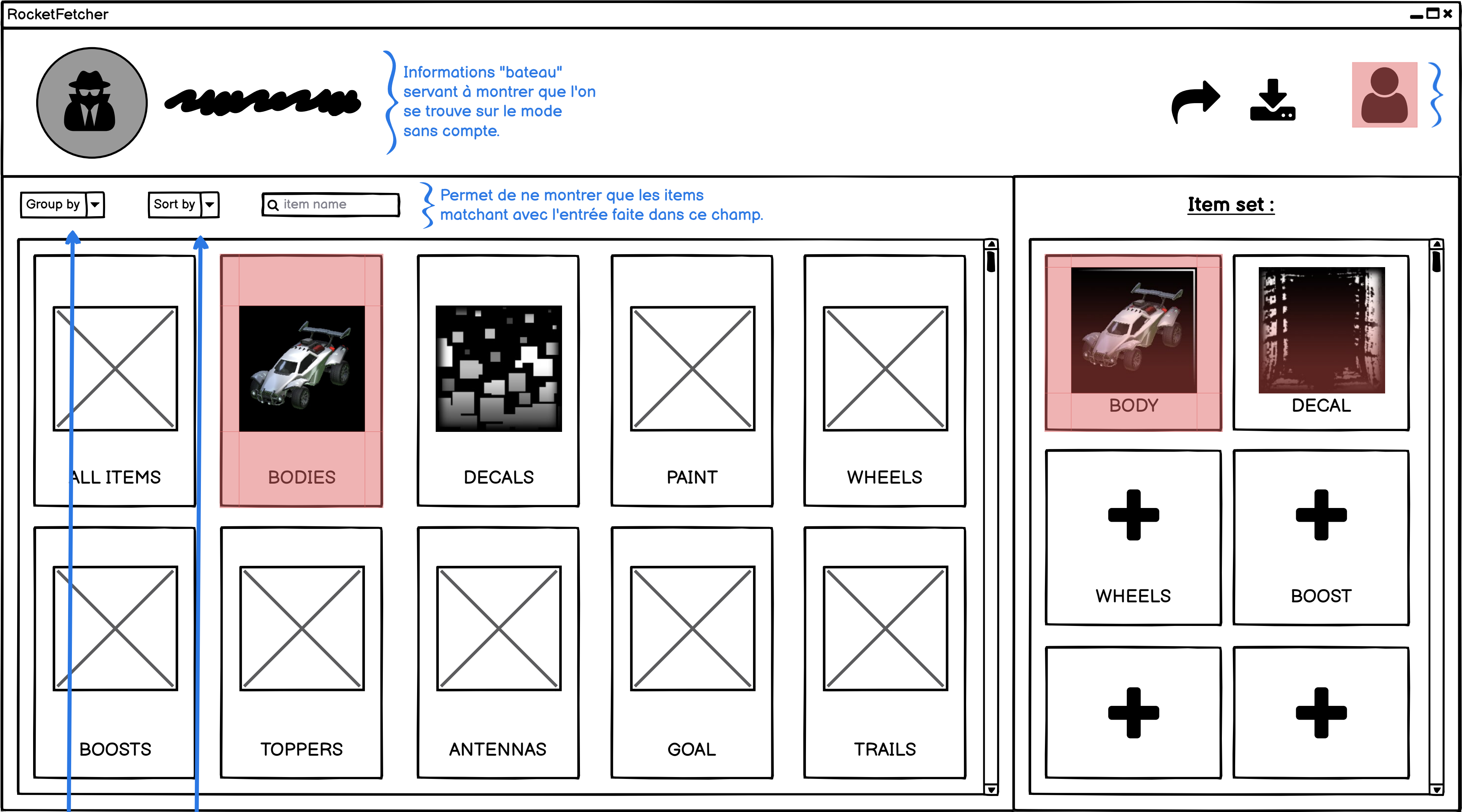
Firstname

Date of birth

02/04/2021



Page de création de compte, elle est accessible depuis celle de connexion ainsi que par le bouton "profil" sur celle du mode sans compte.



Page principale du mode sans compte.
Ne sont détaillées que les options intrinsèques à ce mode.
Cette page fonctionne de façon similaire à celle du "mode avec compte" si ce n'est les quelques options manquantes telles que la sauvegarde de set ou encore de l'onglet collection.

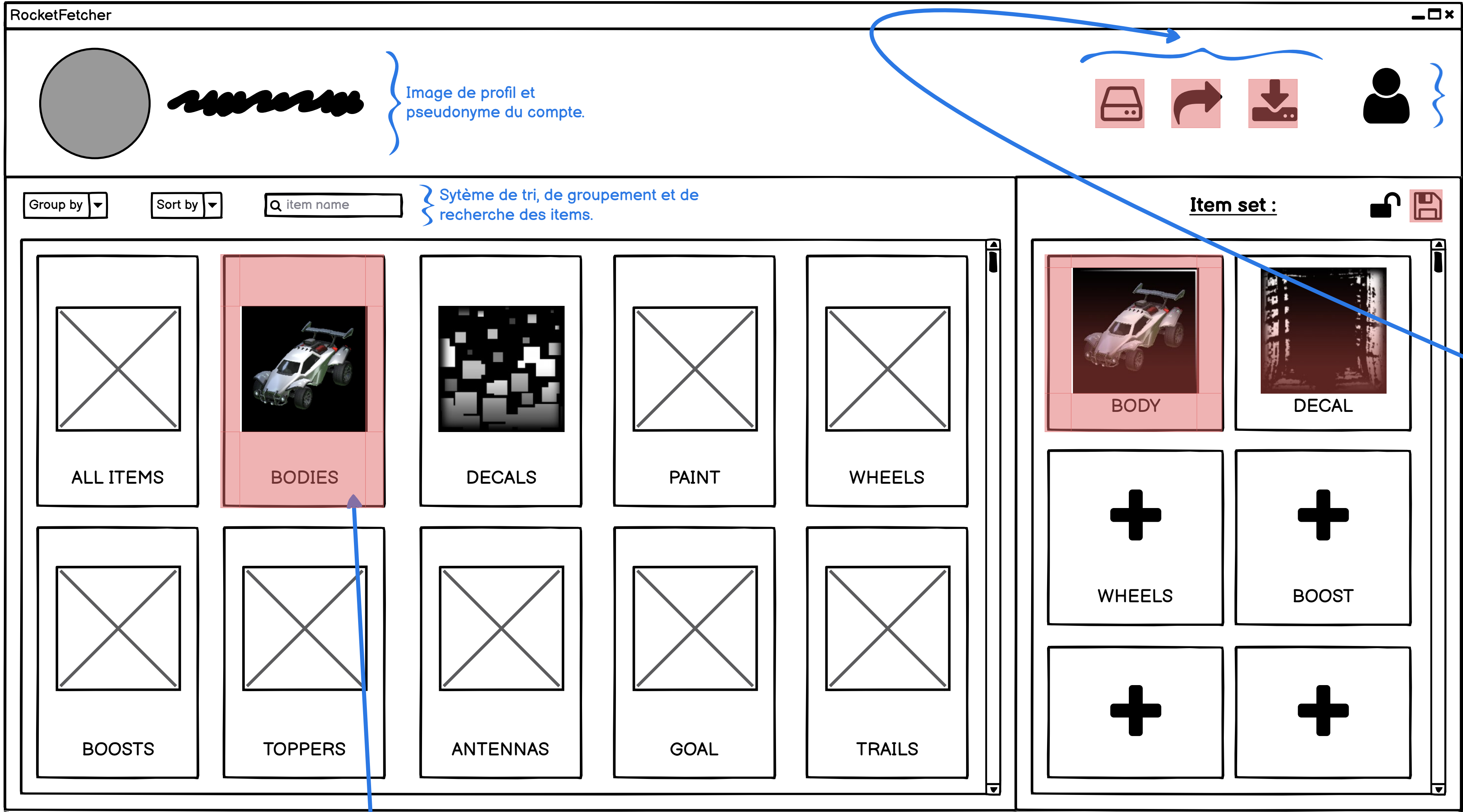


Image de profil et
pseudonyme du compte.

Bouton permettant l'accès à la
fenêtre de gestion du compte.

Système de tri, de groupement et de
recherche des items.

Bouton servant à verrouiller les modifications sur le set actif.
Bouton servant à enregistrer le set actif (redirection vers la
page de sauvegarde).

De gauche à droite :

Bouton permettant
l'accès à la page des
sets enregistrés.

Bouton permettant de
partager le set actif
(l'exporter).

Bouton permettant
d'importer un set
depuis un fichier.

Catégories principales des items
du jeu.
Cliquer sur l'une d'entre elles vous
amène à sa page correspondante.

Nous prendrons par exemple celle
des "voitures" (body).

Nous allons
maintenant
imaginer un clic sur
la catégorie
"bodies".

Page principale de l'application.
Elle donne accès à presque toutes les
fonctionnalités de l'application.

RocketFetcher

Group by

Sort by

Q item name

Système de tri, de groupement et de recherche des items.

←

BACK

Backfire

Breakout

Dominus

Gizmo

Merc

Octane

Paladin

Road Hog

Venom

Item set :

BODY

DECAL

+

WHEELS

+

BOOST

+

+

Bouton (case) permettant de retourner à la page des catégories.

Nous allons maintenant imaginer un clic sur cette catégorie de véhicule.

Page de recherche des voitures (body). Les pages de recherche des autres items seront similaires.

RocketFetcher

Group by

Sort by

Q item name

Système de tri, de groupement et de recherche des items.

BACK

Paint less

White

Grey

Crimso

Pink

Cobalt

Sky blue

Burn sienna

Saffron

Item set :

BODY

DECAL

WHEELS

BOOST

Bouton (case) permettant de retourner à la page des catégories de véhicules.

Nous allons maintenant imaginer un clic sur ce véhicule.

Page de recherche des octanes (type de voiture). Les pages de recherche des autres items seront similaires.

RocketFetcher

Group by


Sort by

Q item name

Système de tri, de groupement et de recherche des items.

←

BACK



Import : White Octane

Ne sachant quoi mettre dans cet emplacement, nous le laissons libre si une idée nous vient.

PUB : Vidéo Chevaldonné

En dark salmon

Item infos :

Rarity

Import

Type

Car

Series

none

Release date

03/07/2017

Paintable

All (except black)

Certifiable

Yes

Tradeable

No


Has blueprint

No


Price

17.5k - 19.5k

Item set :



BODY



DECAL

+

WHEELS

+

BOOST

+

+

Bouton (case) permettant de retourner à la page de la liste des d'octanes.

Clic gauche pour l'ajouter au set d'item actif (fenêtre de droite)

Page qui détail l'item : white octane
Les pages des autres items seront similaires.

RocketFetcher

Group by

Sort by

Q item name

ALL ITEMS

BODIES

BOOSTS

TOPPERS

Item set :

Import

File exporer

Disk:/Desktop

Cet explorateur de fichier classique permettra d'aller chercher le fichier du set d'item à travers les différents répertoires windows. Il sera aussi possible de rentrer directement le path du fichier.

Cet explorateur ne ressemble pas du tout à celui que nous utiliserons !

Pop up d'ajout d'un set déjà existant grâce à un fichier.

RocketFetcher

Group by

Sort by

Q item name

ALL ITEMS

BODIES

BOOSTS

TOPPERS

Share

Item Set 1 : Super voiture de la mort

Item Set 2 : Oulah

Item Set 3 : Full orange

Cliquer sur un des icones de partage permettra de créer un fichier de partage dans le dossier mentionné plus bas.

Go on

Disk:\Desktop\RocketFetcher\Share

Item set :

BODY

DECAL

HEELS

BOOST

Pop up d'exportation d'un set d'item préalablement enregistré.

RocketFetcher

Bouton permettant d'accéder à cette page.

←

Back to fetcher

Item Set 1 : Super voiture de la mort

Item Set 2 : Oulah

Item Set 3 : Full orange

Sets existants

+

New Item Set

Bouton permattant d'enregister le set d'item actif sur un nouvel emplacement (nouveau nom)

Current set

BODY

DECAL

+

Bouton (case) permettant de retourner sur la page des catégories pour continuer l'élaboration du set.

Item set :

BODY

DECAL

+

WHEELS

+

BOOST

+

+

Bouton permettant d'accéder à cette page, sous réserve que le set actif possède au moins 1 item.

Une fois cliqué (fermeture du cadena) cette option empêche de retirer les items déjà présents dans le set. (clic droit inopérant)

Page d'enregistrement d'un nouveau set d'item.

RocketFetcher

Back to fetcher

Item Set 1 : Super voiture de la mort

Item Set 2 : Oulah

Item Set 3 : Full orange

Sets existants

+New Item Set

Current s

BO

New Item Set

Recap

BODY

DECAL

Nom du nouveau set.

Set name

Sauvegarder.

Annuler.

Item set :

BODY


DECAL





HEELS

BOOST

Pop up d'enregistrement d'un nouveau set d'item.
(Vérification)

RocketFetcher



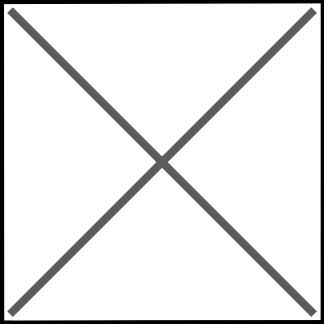


Group by ▼


Sort by ▼

Q

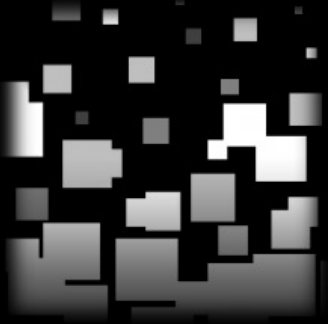
item name



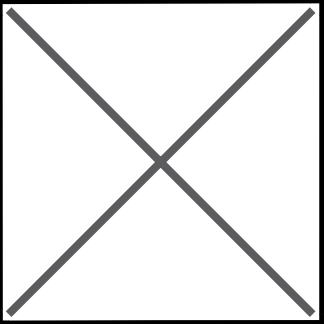
ALL ITEMS



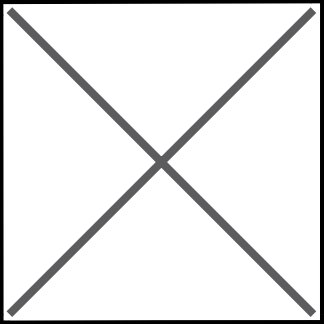
BODIES



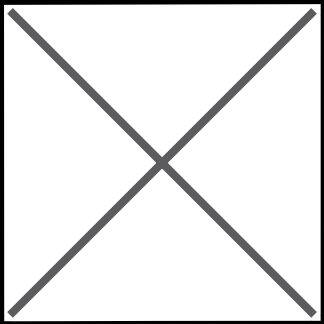
DECALS



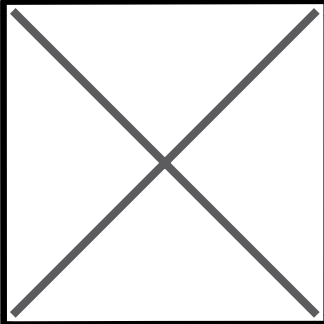
PAINT



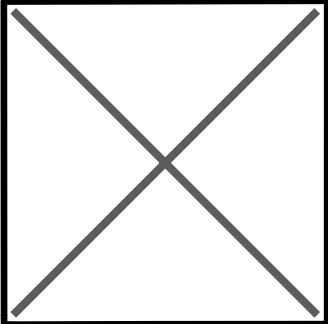
WHEELS



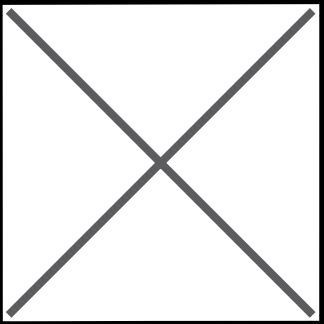
BOOSTS



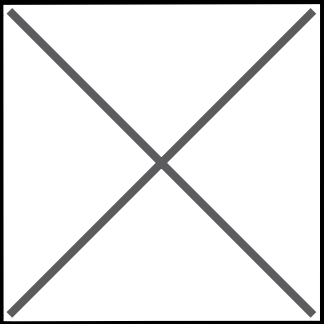
TOPPERS



ANTENNAS






GOAL




TRAILS

Item set :







BODY




DECAL




WHEELS



BOOST





Test de coloriage d'une fenêtre basique pour mieux différencier les différentes imbrications des vues.