

程序员必读经典书籍

2012-08-19 15:23:41 | 分类： IT生活 | 标签： 必看 经典

[订阅](#) | [字号](#) | [举报](#)



[我的照片书](#) | [下载LOFTER](#)

很多程序员响应，他们在推荐时也写下自己的评语。 以前就有国内网友介绍这个程序员书单，不过都是推荐数 Top 10的书。

其实除了前10本之外，推荐数前30左右的书籍都算经典，笔者整理编译这个问答贴，同时摘译部分推荐人的评语。

下面就按照各本书的推荐数排列。

[新浪微博：IT国子监\(记得关注噢\)](#)
<http://weibo.com/itguozijian>

1、《代码大全》 史蒂夫·迈克康奈尔

代码大全



副标题: (第2版)(英文版)
作者: 迈克康奈尔
出版社: 电子工业出版社
出版年: 2006-12
页数: 914
定价: 148.00元
装帧: 平装

“优秀的编程实践的百科全书，《代码大全》注重个人技术，其中所有东西加起来，就是我们本能所说的“编写整洁的代码”。这本书有50页在谈论代码布局。” —— Joel Spolsky

对于新手来说，这本书中的观念有点高阶了。到你准备阅读此书时，你应该已经知道并实践过书中99%的观念。 - esac

Steve McConnell的原作《代码大全》(第1版)是公认的关于编程的最佳实践指南之一，在过去的十多年间，本书一直在帮助开发人员编写更好的软件。

现在，作者将这本经典著作全新演绎，融入了最前沿的实践技术，加入了上百个崭新的代码示例，充分展示了软件构建的艺术性和科学性。McConnell汇集了来自研究机构、学术界以及业界日常实践的主要知识，把最高效的技术和最重要的原理交织融会为本既清晰又实用的指南。

无论您的经验水平如何，也不管您在怎样的开发环境中工作，也无论项目是大是小，本书都将激发您的思维并帮助您构建高品质的代码。

《代码大全（第2版）》做了全面的更新，增加了很多与时俱进的内容，包括对新语言、新的开发过程与方法论的讨论等等。

2、《程序员修炼之道》

程序员修炼之道（影印版）



作者: Andrew Hunt / David Thomas
出版社: 中国电力出版社
出版年: 2003-8-1
页数: 352
定价: 39.00
装帧: 平装(无盘)
ISBN: 9787508307985

对于那些已经学习过编程机制的程序员来说，这是一本卓越的书。或许他们还是在校生，但对要自己做什么，还感觉不是很安全。

就像草图和架构之间的差别。虽然你在学校课堂上学到的是画图，你也可以画的很漂亮，但如果你觉得你不太知道从哪儿下手，如果某人要你独自画一个P2P的音乐交换网络图，那这本书就适合你了。—— Joel

《程序员修炼之道:从小工到专家》内容简介：《程序员修炼之道》由一系列独立的部分组成，涵盖的主题从个人责任、职业发展，知道用于使代码保持灵活、并且易于改编和复用的各种架构技术，利用许多富有娱乐性的奇闻轶事、有思想性的例子及有趣的类比，全面阐释了软件开发的许多不同方面的最佳实践和重大陷阱。

无论你是初学者，是有经验的程序员，还是软件项目经理，《程序员修炼之道:从小工到专家》都适合你阅读。

3、《计算机程序的构造和解释》

计算机程序的构造和解释



原作名: Structure and Interpretation of Computer Programs
作者: Harold Abelson / Gerald Jay Sussman / Julie Sussman
译者: 裘宗燕
出版社: 机械工业出版社
出版年: 2004-2
页数: 473
定价: 45.00元
装帧: 简装本
丛书: 计算机科学丛书
ISBN: 9787111135104

就个人而言，这本书目前为止对我影响醉倒的一本编程书。

《代码大全》、《重构》和《设计模式》这些经典书会教给你高效的工作习惯和交易细节。其他像《人件集》、《计算机编程心理学》和《人月神话》这些书会深入软件开发的心理层面。其他书籍则处理算法。这些书都有自己所属的位置。

然而《计算机程序的构造和解释》与这些不同。这是一本会启发你的书，它会燃起你编写出色程序的热情；它还将教会你认识并欣赏美；它会让你有种敬畏，让你难以抑制地渴望学习更多的东西。

其他书或许会让你成为一位更出色的程序员，但此书将一定会让你成为一名程序员。

同时，你将会学到其他东西，函数式编程（第三章）、惰性计算、元编程、虚拟机、解释器和编译器。

一些人认为此书不适合新手。个人认为，虽然我并不完全认同要有一些编程经验才能读此书，但我还是一定推荐给初学者。毕竟这本书是写给著名的6.001，是麻省理工学院的入门编程课程。此书或许需要多做努力（尤其你在做练习的时候，你也应当如此），但这个价是对得起这本书的。

4、《C程序设计语言》

C程序设计语言



原作名: The C Programming Language
作者: 克尼汉
译者: 徐宝文
出版社: 机械工业出版社
出版年: 2004-1
页数: 258
定价: 30.00元
装帧: 平装
丛书: 计算机科学丛书
ISBN: 9787111128069

这本书简洁易读，会教给你三件事：C 编程语言；如何像程序员一样思考；底层计算模型。（这对理解“底层”非常重要）—— Nathan

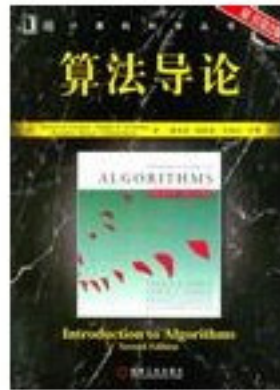
《C程序设计语言》(第2版新版)讲述深入浅出，配合典型例证，通俗易懂，实用性强，适合作为大专院校计算机专业或非计算机专业的C语言教材，也可以作为从事计算机相关软硬件开发的技术人员的参考书。

《C程序设计语言》(第2版新版)原著即为C语言的设计者之一Dennis M.Ritchie和著名的计算机科学家Brian W.Kernighan合著的一本介绍C语言的权威经典著作。我们现在见到的大量论述C语言程序设计的教材和专著均以此书为蓝本。原著第1版中介绍的C语言成为后来广泛使用的C语言版本——标准C的基础。

人们熟知的“hello,world”程序就是由本书首次引入的，现在，这一程序已经成为所有程序设计语言入门的第一课。

5、《算法导论》

算法导论



原作名: Introduction to Algorithms
作者: [美] Thomas H.Cormen / Charles E.Leiserson / Ronald L.Rivest / Clifford Stein
译者: 潘金贵 等
出版社: 机械工业出版社
出版年: 2006-9
页数: 754
定价: 85.00元
装帧: 平装
丛书: 计算机科学丛书
ISBN: 9787111187776

《代码大全》教你如何正确编程；《人月神话》教你如何正确管理；《设计模式》教你如何正确设计……

在我看来，代码只是一个工具，并非精髓。开发软件的主要部分是创建新算法或重新实现现有算法。其他部分则像重新组装乐高砖块或创建“管理”层。

我依然梦想这样的工作，我的大部分时间（>50%）是在写算法，其他“管理”细节则留给其他人…… —— Ran Biron

- 经典的算法书,被亚马逊网，《程序员》等评选为2006年最受读者喜爱的十大IT图书之一。
- 算法领域的标准教材，全球多所知名大学选用
- MIT名师联手铸就，被誉为“计算机算法的圣经”
- 编写上采用了“五个一”，即一章介绍一个算法、一种设计技术、一个应用领域和一个相关话题。

6、《重构：改善既有代码的设计》

重构



副标题: 改善既有代码的设计
作者: Martin Fowler
出版社: 中国电力出版社
出版年: 2003-8-1
页数: 464
定价: 68.00元
装帧: 平装
ISBN: 9787508315546

《重构:改善既有代码的设计》清晰地揭示了重构的过程，解释了重构的原理和最佳实践方式， 并给出了何时以及何地应该开始挖掘代码以求改善。 书中给出了70多个可行的重构， 每个重构都介绍了一种经过验证的代码变换手法的动机和技术。

《重构:改善既有代码的设计》提出的重构准则将帮助你一次一小步地修改你的代码， 从而减少了开发过程中的风险。

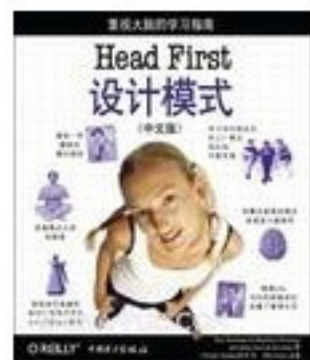
《重构:改善既有代码的设计》适合软件开发人员、项目管理人员等阅读， 也可作为高等院校计算机及相关专业师生的参考读物。

我想我不得不推荐《重构》：改进现有代码的设计。—— Martin

我必须承认，我最喜欢的编程语录是出自这本书：任何一个傻瓜都能写出计算机能理解的程序， 而优秀的程序员却能写出别人能读得懂的程序。—— Martin Fowler

7、《设计模式》

Head First 设计模式（中文版）



副标题: Head First设计模式(中文版) / Head First设计模式（中文版）
作者: 弗里曼
译者: O'Reilly Taiwan公司
出版社: 中国电力出版社
出版年: 2007-9
页数: 636
定价: 98.00元
ISBN: 9787508353937

自1995年出版以来，本书一直名列Amazon和各大书店销售榜前列。 近10年后，本书仍是Addison-Wesley公司2003年最畅销的图书之一。 中文版销售逾4万册。

就我而言，我认为四人帮编著的《设计模式》是一本极为有用的书。 虽然此书并不像其他建议一样有关“元”编程，但它强调封装诸如模式一类的优秀编程技术， 因而鼓励其他人提出新模式和反模式（antipatterns）， 并运用于编程对话中。—— Chris Jester-Young

8、《人月神话》

在软件领域，很少能有像《人月神话》一样具有深远影响力并且畅销不衰的著作。

Brooks博士为人们管理复杂项目提供了最具洞察力的见解。 既有很多发人深省的观点， 又有大量软件工程的实践。 本书内容来自Brooks博士在IBM公司System/360家族和OS/360中的项目管理经验。

该书英文原版一经面世，即引起业内人士的强烈反响，后又译为德、法、日、俄等多种语言，全球销量数百万册。 确立了其在行业内的经典地位。

9、《计算机程序设计艺术》

《计算机程序设计艺术》系列著作对计算机领域产生了深远的影响。 这一系列堪称一项浩大的工程，自1962年开始编写，计划出版7卷，目前已经出版了4卷。

《美国科学家》杂志曾将这套书与爱因斯坦的《相对论》等书并列称为20世纪最重要的12本物理学著作。 目前Knuth正将毕生精力投入到这部史诗性著作的撰写中。

这是高德纳倾尽心血写的一本书。—— Peter Coulton

10、《编译原理》（龙书）

我很奇怪，居然没人提到龙书。（或许已有推荐，我没有看到）。 我从没忘过此书的第一版封面。 此书让我知道了编译器是多么地神奇绝妙。 - DB

11、《深入浅出设计模式》

强大的写作阵容。

- 《Head First设计模式》(中文版) 作者Eric Freeman;

- ElElisabeth Freeman是作家、讲师和技术顾问。
- Eric拥有耶鲁大学的计算机科学博士学位， Elisabeth拥有耶鲁大学的计算机科学硕士学位。
- Kathy Sierra(javaranch. com的创始人)FHBert Bates是畅销的HeadFirst系列书籍的创立者，也是Sun公司Java开发员认证考试的开发者。

本书的产品设计应用神经生物学、认知科学，以及学习理论，这使得这本书能够将这些知识深深地印在你的脑海里， 不容易被遗忘。

本书的编写方式采用引导式教学，不直接告诉你该怎么做，而是利用故事当作引子，带领读者思考并想办法解决问题。 解决问题的过程中又会产生一些新的问题，再继续思考、继续解决问题，这样可以加深体会。

作者以大量的生活化故事当背景，例如第1章是鸭子，第2章是气象站，第3章是咖啡店， 书中搭配大量的插图(几乎每一页都有图)，所以阅读起来生动有趣，不会感觉到昏昏欲睡。

作者还利用歪歪斜斜的手写字体，增加“现场感”。 精心设计许多爆笑的对白，让学习过程不会太枯燥。 还有模式告白节目，将设计模式拟人化成节目来宾，畅谈其内在的一切。 每一章都有数目不等的测验题。 每章最后有一页要点整理，这也是精华所在，我都是利用这一页做复习。

我知道四人帮的《设计模式》是一本标准书，但倒不如先看看这部大部头，此书更为简易。 一旦你了解了解了基本原则，可以去看四人帮的那本圣经了。 - Calanus

12、《哥德尔、艾舍尔、巴赫书：集异璧之大成》

如果下昂真正深入阅读，我推荐道格拉斯·侯世达（Douglas Hofstadter）的《哥德尔、艾舍尔、巴赫书》。 他极为深入研究了程序员每日都要面对的问题：递归、验证、证明和布尔代数。 这是一本很出色的读物，难度不大，偶尔有挑战，一旦你要鏖战到底，将是非常值得的。 - Jonik

13、《代码整洁之道》

细节之中自有天地，整洁成就卓越代码

尽管糟糕的代码也能运行，但如果代码不整洁，会使整个开发团队泥足深陷， 写得不好的代码每年都要耗费难以计数的时间和资源。 然而这种情况并非无法避免。

著名软件专家RoberfC.Marlin在《代码整洁之道》中为你呈现出了革命性的视野。 Martin携同ObjectMetltor公司的同事，从他们有关整洁代码的最佳敏捷实践中提炼出软件技艺的价值观， 以飨读者，让你成为更优秀的程序员——只要你着手研读《代码整洁之道》。

阅读《代码整洁之道》需要你做些什么呢？你将阅读代码——大量代码。 《代码整洁之道》促使你思考代码中何谓正确，何谓错误。 更重要的是，《代码整洁之道》将促使你重新评估自己的专业价值观，以及对自己技艺的承诺。

从《代码整洁之道》中可以学到：

- 好代码和糟糕的代码之间的区别；
- 如何编写好代码，如何将糟糕的代码转化为好代码；
- 如何创建好名称、好函数、好对象和好类；
- 如何格式化代码以实现其可读性的最大化；
- 如何在不妨碍代码逻辑的前提下充分实现错误处理；
- 如何进行单元测试和测试驱动开发。

虽然《代码整洁之道》和《代码大全》有很多共同之处，但它有更为简洁更为实际的清晰例子。 - Craig P. Motlin

14、《Effective C++》和《More Effective C++》

在我职业生涯早期，Scott Meyer的《Effective C++》和后续的《More Effective C++》都对我的编程能力有着直接影响。 正如当时的一位朋友所说，这些书缩短你培养编程技能的过程，而其他人可能要花费数年。

去年对我影响最大的一本书是《大教堂与市集》， 该书教会我很有关开源开发过程如何运作，和如何处理我代码中的Bug。 - John Channing

15、《编程珠玑》

多年以来，当程序员们推选出最心爱的计算机图书时，《编程珠玑》总是位列前列。正如自然界里珍珠出自细沙对牡蛎的磨砺，计算机科学大师Jon Bentley以其独有的洞察力和创造力，从磨砺程序员的实际问题中凝结出一篇篇不朽的编程“珠玑”，成为世界计算机界名刊《ACM通讯》历史上最受欢迎的专栏，最终结集为两部不朽的计算机科学经典名著，影响和激励着一代又一代程序员和计算机科学工作者。

本书为第一卷，主要讨论计算机科学中最本质的问题：如何正确选择和高效地实现算法。

尽管我不得不羞愧地承认，书中一半的东西我都没有理解，但我真的推荐《编程珠玑》，书中有些令人惊奇的东西。 - Matt Warren

16、《修改代码的艺术》by Michael Feathers

本书是继《重构》和《重构与模式》之后探讨修改代码技术的又一里程碑式的著作，而且从涵盖面和深度上都超过了前两部经典。书中不仅讲述面向对象语言（Java、C#和C++）代码，也有专章讨论C这样的过程式语言。

作者将理解、测试和修改代码的原理、技术和最新工具（自动化重构工具、单元测试框架、仿对象、集成测试框架等），与解依赖技术和大量开发和设计优秀代码的原则、最佳实践相结合，许多内容非常深入，而且常常发前人所未发。

书中处处体现出作者独到的洞察力，以及多年开发和指导软件项目所积累的丰富经验和深厚功力。通过这部集大成之作，你不仅能掌握最顶尖的修改代码技术，还可以大大提高对代码和软件开发的领悟力。

我认为没有任何一本书能向这本书一样影响了我的编程观点。它明确地告诉你如何处理其他人的代码，含蓄地教会你避免哪些（以及为什么要避免）。 - Wolfbyte

同意。很多开发人员讨论用干净的石板来编写软件。但我想几乎所有开发人员的某些时候是在吃其他开发人员的狗食。 - Bernard Dy

17、《编码：隐匿在计算机软硬件背后的语言》

这是一本讲述计算机工作原理的书。

不过，你千万不要因为“工作原理”之类的字眼就武断地认为，它是晦涩而难懂的。作者用丰富的想象和清晰的笔墨将看似繁杂的理论阐述得通俗易懂，你丝毫不会感到枯燥和生硬。更重要的是，你会因此而获得对计算机工作原理较深刻的理解。这种理解不是抽象层面上的，而是具有一定深度的，这种深度甚至不逊于“电气工程师”和“程序员”的理解。

不管你是计算机高手，还是对这个神奇的机器充满敬畏之心的菜鸟，都不妨翻阅一下《编码:隐匿在计算机软硬件背后的语言》，读一读大师的经典作品，必然会有收获。

我推荐Charles Petzold的《编码》。在这个充满工具和IDE的年代，很多复杂度已经从程序员那“抽取”走了，这本书一本开眼之作。 - hemil

18、《禅与摩托车维修艺术 / Zen and the Art of Motorcycle Maintenance》

对我影响最大的那本书是 Robert Pirsig 的《禅与摩托车维修艺术》。不管你做什么事，总是要力求完美，彻底了解你手中的工具和任务，更为重要的是，要有乐趣（因为如果你做事有乐趣，一切将自发引向更好的结果）。 - akr

19、《Peopleware / 人件集:人性化的软件开发》

Demarco 和 Lister 表明，软件开发中的首要问题是人，并非技术。他们的答案并不简单，只是令人难以置信的成功。第二版新增加了八章内容。 - Eduardo Molteni

20、《Coders at Work / 编程人生》

这是一本访谈笔录，记录了当今最具个人魅力的15位软件先驱的编程生涯。包括DonaldKnuth、Jamie Zawinski、Joshua Bloch、Ken Thompson等在内的业界传奇人物，为我们讲述了他们是怎么学习编程的，在编程过程中发现了什么以及他们对未来的看法，并对诸如应该如何设计软件等长久以来一直困扰很多程序员的问题谈了自己的观点。

一本非常有影响力的书，可以从中学到一些业界顶级人士的经验，了解他们如何思考并工作。 - Jahanzeb Farooq

21、《Surely You’ re Joking, Mr. Feynman! / 别闹了，费曼先生！》

虽然这本书可能有点偏题，但不管你信不信，这本书曾在计算机专业课程的阅读列表之上。 一个优秀的角色模型，一本有关好奇心的优秀书籍。 - mike511

22、《Effective Java 中文版》

此书第二版教你如何编写漂亮并高效的代码，虽然这是一本Java书，但其中有很多跨语言的理念。 - Marcio Aguiar

23、《Patterns of Enterprise Application Architecture / 企业应用架构模式》

很奇怪，还没人推荐 Martin Fowler 的《企业应用架构模式》 - levi rosol

24、《The Little Schemer》和《The Seasoned Schemer》nmiranda

这两本是LISP的英文书，尚无中文版。 美国东北大学网站上也有电子版。

25、《交互设计之路》英文名：《The Inmates Are Running The Asylum: Why High Tech Products Drive Us Crazy and How to Restore the Sanity》该书作者：Alan Cooper，人称Visual Basic之父，交互设计之父。

本书是基于众多商务案例，讲述如何创建更好的、高客户忠诚度的软件产品和基于软件的高科技产品的书。 本书列举了很多真实可信的实际例子，说明目前在软件产品和基于软件的高科技产品中，普遍存在着“难用”的问题。

作者认为，“难用”问题是由这些产品中存在着的高度“认知摩擦”引起的，而产生这个问题的根源在于现今软件开发过程中欠缺了一个为用户利益着想的前期“交互设计”阶段。“难用”的产品不仅损害了用户的利益，最终也将导致企业的失败。

本书通过一些生动的实例，让人信服地讲述了由作者倡导的“目标导向”交互设计方法在解决“难用”问题方面的有效性，证实了只有改变现有观念，才能有效地在开发过程中引入交互设计，将产品的设计引向成功。

本书虽然是一本面向商务人员而编写的书，但也适合于所有参与软件产品和基于软件的高科技产品开发的专业人士，以及关心软件行业和高科技行业现状与发展的人士阅读。

他还有另一本中文版著作：《About Face 3 交互设计精髓》

26、《Why’ s (Poignant) Guide to Ruby 》

如果你不是程序员，阅读此书可能会很有趣，但如果你已经是程序员，可能会有点乏味。

27、《Unix编程艺术》

It is useful regardless operating system you use. - J.F. Sebastian

不管你使用什么操作系统，这本书都很有用。 - J.F. Sebastian

28、《高效程序员的45个习惯：敏捷开发修炼之道》

45个习惯，分为7个方面：工作态度、学习、软件交付、反馈、编码、调试和协作。

每一个具体的习惯里，一开始提出一个谬论，然后展开分析，之后有正队性地提出正确的做法，并设身处地地讲出了正确做法给

你个人的“切身感受”，最后列出几条注意事项，帮助你修正自己的做法（“平衡的艺术”）。

29、《测试驱动开发》

前面已经提到的很多书都启发了我，并影响了我，但这本书每位程序员都应该读。 它向我展示了单元测试和TDD的重要性，并让我很快上手。 - Curro

我不关心你的代码有多好或优雅。 如果你没有测试，你或许就如同没有编写代码。 这本书得到的推荐数应该更高些。 人们讨论编写用户喜欢的软件，或既设计出色并健壮的高效代码，但如果你的软件有一堆bug，谈论那些东西毫无意义。 - Adam Gent

30、《点石成金:访客至上的网页设计秘笈》

可用性设计是Web设计中最重要也是难度最大的一项任务。 《点石成金－访客至上的网页设计秘笈（原书第二版）》作者根据多年从业的经验，剖析用户的心理， 在用户使用的模式、为扫描进行设计、导航设计、主页布局、可用性测试等方面提出了许多独特的观点， 并给出了大量简单、易行的可用性设计的建议。

本书短小精炼，语言轻松诙谐，书中穿插大量色彩丰富的屏幕截图、趣味丛生的卡通插图以及包含大量信息的图表， 使枯燥的设计原理变得平易近人。

本书适合从事Web设计和Web开发的技术人员阅读， 特别适合为如何留住访问者而苦恼的网站/网页设计人员阅读。 这是一本关于Web设计原则而不是Web设计技术的书。

本书作者是Web设计专家，具有丰富的实践经验。 他用幽默的语言为你揭示Web设计中重要但却容易被忽视的问题， 只需几个小时， 你便能对照书中讲授的设计原则找到网站设计的症结所在， 令你的网站焕然一新。

取决于你所追求的目标。 我喜欢《代码大全》是因纯编程，《点石成金》是一本有关UI设计的卓越书籍。 - Justin Standard

您可能也喜欢:

- Java程序员必读书籍JavaEye推荐
- 数据库驱动应用程序中影响性能的反模式
- 再次写给我们这些浮躁的程序员
- java接口编程的好处:好处和优点在哪里？
- 提高编程效率的14件事
- 学习计算机编程的方法（转）
- 程序员成熟的标志（转）
- 程序员面试中什么最重要？
- 程序员学习方法
- 关于敏捷开发的26个心得（转）
- WEB架构师成长之路之一-走正确的路
- 写给我的团队成员（二）—— 编程，乐趣何在？

阅读(12876) | 评论(6)



生成HTML静态网页的好处

Nginx的应用实践



玩LOFTER，免费冲印20张照片，人人有奖！ [我要抢>](#) [关闭](#)

评论



亚^力^克^Aleck

2015-01-12 13:07

唉…又勾起我已沉入海底的写代码的热情，心沉静下来才能够安安静静的写代码啊……



jiejiejie999@126

2014-11-19 14:28

多谢推荐



xxksfbkhp430

2013-01-18 22:48

朋友是一首浪漫的情诗，总有读不尽的韵味；朋友是一杯醇香的美酒，总有品不完的回味；朋友是一曲动听的旋律，总在心灵深处发出共鸣！！岁月的年轮，转动着永不停歇；



jhvyrzoi820

2013-01-08 08:35

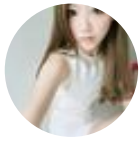
祝福在风里，问候在字里；思念在心里，相会空间里；荧屏两相望，网络传友情；缘分情为重，今生共珍惜！



xlxx阳光

2012-11-27 21:40

用色彩描绘人生，用色彩点缀生活。无限色彩，多姿多彩。朋友的精品美文已被【无限色彩】圈子★★★★★推荐并分类珍藏。希望朋友经常来圈子看看，积极参与话题讨论。【无限色彩】有您就有精彩！祝朋友开心快乐每一天！



bxlegbhwp355

2012-11-27 19:00

出生一张纸，开始一辈子；毕业一张纸，奋斗一辈子；婚姻一张纸，折磨一辈子；做官一张纸，斗争一辈子；金钱一张纸，辛苦一辈子；荣誉一张纸，虚名一辈子；看病一张纸，痛苦一辈子；悼词一张纸，了结一辈子；淡化这些纸，明白一辈子；忘了这些纸，快乐一辈子！当大部分人都在关注你飞得高不高时，只有少部分人关心你飞得累不累，这就是友情。再忙，也要照顾好自己，朋友虽不常联系，却一直惦念。

blog.163.com

我的照片书 - 博客风格 - 手机博客 - 下载LOFTER APP -  订阅此博客

网易公司版权所有 ©1997-2016