

# Trabajar con bases de datos en PHP.

## Caso práctico

Una de las tareas prioritarias que tienen que abordar en el nuevo proyecto de BK Programación es el almacenamiento de la información que utilizará la aplicación web, y el método de acceso que se utilizará para manejarla desde PHP.

En una reunión de trabajo, **Esteban** les informa que para la gestión de la empresa están utilizando una aplicación de código libre que almacena los datos en un servidor MySQL. Afortunadamente, este servidor es el más utilizado en la programación con lenguaje PHP, por lo que no tendrán problemas en integrar la nueva aplicación web con la ya existente. Sólo necesitan conocer la estructura de los datos que se almacenan, y ver qué métodos pueden usar para manejar la información.



andinuryadin

# 1.- Acceso a bases de datos desde PHP.

## Caso práctico

**Carlos es nuevo en el mundo de la programación web.** Además, apenas ha trabajado con bases de datos, por lo que se asombra de la gran diversidad de opciones que existen en PHP para trabajar con datos almacenados en servidores de distintos tipos.

Algunos de los gestores sobre los que lee mientras revisa la documentación de PHP los conoce, otros simplemente le suenan, pero hay muchos de los que ni siquiera conocía su existencia. Sabe que debe centrarse en el servidor MySQL, que es el que usarán para desarrollar la aplicación, pero aun así el volumen de información disponible es tan grande que le cuesta decidirse por dónde empezar.



Elaboración propia

Una de las aplicaciones más frecuentes de PHP es generar un interface web para acceder y gestionar la información almacenada en una base de datos. Usando PHP podemos mostrar en una página web información extraída de la base de datos, o enviar sentencias al gestor de la base de datos para que elimine o actualice algunos registros.

PHP soporta más de 15 sistemas gestores de bases de datos: SQLite, Oracle, SQL Server, PostgreSQL, IBM DB2, MySQL, etc. Hasta la versión 5 de PHP, el acceso a las bases de datos se hacía principalmente utilizando extensiones específicas para cada sistema gestor de base de datos (extensiones nativas). Es decir, que si queríamos acceder a una base de datos de PostgreSQL, deberíamos instalar y utilizar la extensión de ese gestor en concreto. Las funciones y objetos a utilizar eran distintos para cada extensión.

A partir de la versión 5 de PHP se introdujo en el lenguaje una extensión para acceder de una forma común a distintos sistemas gestores: PDO. La gran ventaja de PDO está clara: podemos seguir utilizando una misma sintaxis aunque cambiamos el motor de nuestra base de datos. Por el contrario, en algunas ocasiones preferiremos seguir usando extensiones nativas en nuestros programas. Mientras PDO ofrece un conjunto común de funciones, las extensiones nativas normalmente ofrecen más potencia (acceso a funciones específicas de cada gestor de base de datos) y en algunos casos también mayor velocidad.

De los distintos SGBD existentes, vas a aprender a utilizar MySQL. MySQL es un gestor de bases de datos relacionales de código abierto bajo licencia GNU GPL. Es el gestor de bases de datos más empleado con el lenguaje PHP. Como ya vimos, es la letra "M" que figura en los acrónimos AMP y XAMPP.

En esta unidad vas a ver cómo acceder desde PHP a bases de datos MySQL utilizando tanto PDO como la extensión nativa MySQLi. Previamente verás una pequeña introducción al manejo de MySQL, aunque para el seguimiento de esta unidad se supone que conoces el lenguaje SQL utilizado en la gestión de bases de datos relacionales.

Además, para el acceso a las funcionalidades de ambas extensiones deberás utilizar objetos. Aunque más adelante verás todas las características que nos ofrece PHP para crear programas orientados a objetos, debemos suponer también en este punto un cierto conocimiento de programación orientada a objetos. Básicamente, debes saber cómo crear y utilizar objetos.

En PHP se utiliza la palabra new para crear un nuevo objeto instanciando una clase:

```
$a = new A();
```

Y para acceder a los miembros de un objeto, debes utilizar el operador flecha ->:

```
$a->fecha();
```



## **Debes conocer**

Es importante conocer las características más básicas de la utilización objetos en PHP.

[Características más básicas.](#)

## 2.- MySQL.

### Caso práctico

**Juan y Carlos deciden comenzar revisando el servidor que van a utilizar, MySQL.** Aunque van a utilizar un servidor que ya está en funcionamiento, deben comprender sus capacidades y las herramientas de las que disponen para poder gestionar tanto el servidor como los datos que almacena.

**María conoce bien MySQL** y les orienta sobre los pasos necesarios para instalarlo y configurarlo. Con su ayuda y con el permiso de **Esteban**, hacen una copia a algunos de los datos que necesitan, y los replican en un servidor local para poder trabajar con ellos. Por supuesto, se aseguran de no utilizar para las pruebas información sensible como la de los clientes o proveedores, que pueda ocasionarles problema legales.



© Priority Advertising Oy, Oracle Corporation.

MySQL es un sistema gestor de bases de datos (SGBD) relacionales. Es un programa de código abierto que se ofrece bajo licencia [GNU GPL](#), aunque también ofrece una licencia comercial en caso de que quieras utilizarlo para desarrollar aplicaciones de código propietario. En las últimas versiones (a partir de la 5.1), se ofrecen, de hecho, varios productos distintos: uno de código libre (Community Edition), y otro u otros comerciales (Standard Edition, Enterprise Edition).

Incorpora múltiples motores de almacenamiento, cada uno con características propias: unos son más veloces, otros, aportan mayor seguridad o mejores capacidades de búsqueda. Cuando creas una base de datos, puedes elegir el motor en función de las características propias de la aplicación:

- ✓ El motor que se utilizaba por defecto en versiones antiguas de MySQL (anteriores a la 5.5.5) se llama **MyISAM**, que es muy rápido pero a cambio no contempla  [integridad referencial](#) ni  [tablas transaccionales](#).
- ✓ El motor **InnoDB** es un poco más lento pero sí soporta tanto integridad referencial como tablas transaccionales. Desde la versión MySQL 5.5.5 en adelante, es el motor por defecto.

Tienes más información sobre los motores por defecto y cómo cambiarlos [aquí](#)

Otras características:

- ✓ **MySQL se emplea en múltiples aplicaciones web**, ligado en la mayor parte de los casos al lenguaje PHP y al servidor web **Apache**.
- ✓ Utiliza [SQL](#) para la gestión, consulta y modificación de la información almacenada.
- ✓ Soporta la mayor parte de las características de  [ANSI SQL 99](#), y añade además algunas extensiones propias.
- ✓ Actualmente XAMPP usa **MariaDB** como alternativa a MySQL. MariaDB es un sistema de gestión de bases de datos derivado de MySQL con licencia GPL (General Public License) tras la compra de MySQL por Sun Microsystems que su vez fue comprada por Oracle. **MariaDB** posee las mismas órdenes, interfaces, API y bibliotecas, siendo su objetivo poder cambiar un servidor por otro directamente.

## Para saber más

En las siguientes secciones darás un rápido repaso a lo que debes saber sobre la instalación, configuración y las herramientas de administración de MySQL. Si necesitas ampliar información, puedes consultar el manual en línea de MySQL y MariaDB.

[Manual en línea de MySQL.](#)

[Manual en línea de MariaDB.](#)

# Autoevaluación

## ¿A qué hacen referencia las siglas PDO?

- A un motor de almacenamiento utilizado por MySQL.
- A una extensión de PHP que permite acceder a varios gestores de bases de datos.

## 2.1.- Instalación y configuración.

En la primera unidad ya viste cómo podías instalar en un único paso una plataforma **LAMP** para desarrollar aplicaciones web en **Ubuntu**. En Linux, la instalación de MySQL se divide básicamente en dos paquetes que puedes instalar de forma individual según tus necesidades:

- ✓ **mysql-server**. Es el servidor en sí. Necesitas instalar este paquete para gestionar las bases de datos y permitir conexiones desde el equipo local o a través de la red.
- ✓ **mysql-client**. Son los programas cliente, necesarios para conectarse a un servidor MySQL. Solo necesitas instalarlos en aquel o aquellos equipos que se vayan a conectar al SGBD (en nuestro caso, las conexiones se realizarán normalmente desde el mismo equipo en el que se ejecuta el servidor).



Anónima.

Una vez instalado, puedes gestionar la ejecución del servicio de la misma forma que cualquier otro servicio del sistema:



En una instalación típica, el usuario root no tiene por defecto contraseña de acceso al servidor. Es importante asignarle una por razones de seguridad:



El servidor se ejecuta por defecto en el Puerto TCP 3306. Esto lo debes tener en cuenta para permitir el acceso a través del cortafuegos en configuraciones en red.

El fichero de configuración del servidor MySQL se llama **my.cnf** y se encuentra alojado en **/etc/mysql**. Su contenido se divide en secciones. Las opciones que contiene cada una de las secciones afectan al comportamiento de un módulo concreto. Entre las secciones disponibles destacan:

- ✓ **[client]**. Sus parámetros influyen sobre los distintos clientes que se conectan al servidor MySQL.
- ✓ **[mysqld]**. Contiene opciones relativas a la ejecución del servidor.

## Para saber más

Además del fichero global de configuración, las opciones de ejecución se pueden aplicar por línea de comandos y obtener de otros orígenes distintos. Puedes consultar más información en el manual en línea de MySQL.

[Manual en línea de MySQL](#)

Entre los parámetros que puedes configurar en el fichero my.cnf tienes:

- ✓ **port.** Indica el puerto TCP en el que escuchará el servidor y con el que se establecerán las conexiones.
- ✓ **user.** Nombre del usuario que se utilizará para ejecutar el servidor.
- ✓ **datadir.** Directorio del servidor en el que se almacenarán las bases de datos.

## Para saber más

En la documentación de MySQL tienes también información sobre todas las opciones de configuración disponibles para ajustar su funcionamiento.

[Opciones de configuración](#)

Si optas por utilizar MariaDB en lugar de MySQL, lo puedes descargar del sitio:

[Descarga MariaDB](#)

## 2.2.- Herramientas de administración.

Existen muchas herramientas que permiten establecer una conexión con un servidor MySQL para realizar tareas de administración. Algunas herramientas se ejecutan en la línea de comandos, otras presentan un interface gráfico basado en web o propio del sistema operativo en que se ejecuten. Unas se incluyen con el propio servidor, y otras es necesario obtenerlas e instalarlas de forma independiente. Las hay que están orientadas a algún propósito concreto y también que permiten realizar varias funciones de administración.

Con el servidor MySQL se incluyen algunas herramientas de administración en línea de comandos, entre las que debes conocer:

- ✓ **mysql**. Permite conectarse a un servidor MySQL para ejecutar sentencias SQL.
- ✓ **mysqladmin**. Es un cliente específico para tareas de administración.
- ✓ **mysqlshow**. Muestra información sobre bases de datos y tablas.



### Para saber más

En la documentación de MySQL tienes información sobre las distintas utilidades que incorpora.

[Utilidades que incorpora](#)

Estas herramientas comparten unas cuantas opciones relativas al establecimiento de la conexión con el servidor. Muchas de estas opciones tienen también una forma abreviada:

- ✓ **--user=nombre\_usuario (-u nombre\_usuario)**. Indica un nombre de usuario con permisos para establecer la conexión. Si no se especifica se usará el nombre de usuario actual del sistema operativo.
- ✓ **--password=contraseña (-pcontraseña)**. Contraseña asociada al nombre de usuario anterior. Si se utiliza la opción abreviada, debe figurar justo a continuación de la letra p, sin espacios intermedios. Si es necesario introducir una contraseña y no se indica ninguna, se pedirá para establecer la conexión.
- ✓ **--host=equipo\_servidor (-h equipo\_servidor)**. Nombre del equipo con el que se establecerá la conexión. Si no se indica nada, se usará "localhost".

Por ejemplo, para establecer una conexión al servidor local con la herramienta mysql, podemos hacer:



## Recomendación

Conviene no indicar nunca la contraseña en la misma línea de comandos. En caso de que la cuenta esté convenientemente protegida por una contraseña, es mejor utilizar solo la opción -p como en el ejemplo anterior. De esta forma, la herramienta solicita la introducción de la contraseña y ésta no queda almacenada en ningún registro como puede ser el historial de comandos del sistema.

## Debes conocer

De entre el resto de herramientas de administración independientes que podemos utilizar con MySQL, podemos destacar dos:

**MySQL Workbench** es una herramienta genérica con interface gráfico nativo que permite administrar tanto el servidor como las bases de datos que éste gestiona. Ha sido desarrollada por los creadores de MySQL y se ofrece en dos ediciones, una de ellas de código abierto bajo licencia GPL.

[MySQL Workbench.](#)

**phpMyAdmin** es una aplicación web muy popular para la administración de servidores MySQL. Presenta un interface web de administración programado en PHP bajo licencia GPL. Su objetivo principal es la administración de las bases de datos y la gestión de la información que maneja el servidor. Es la herramienta recomendada para este curso puesto que **viene preinstalada con XAMPP**.

[phpMyAdmin.](#)

## Autoevaluación

**Relaciona cada herramienta de administración con el tipo de interface que utiliza:**

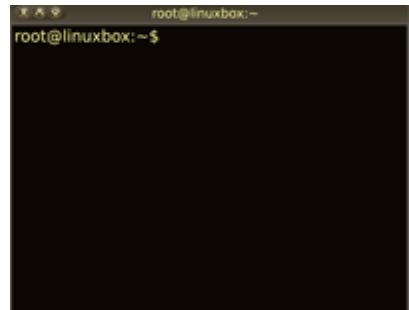
### Ejercicio de relacionar

Herramienta.	Relación.	Tipo de interface.
MySQL Workbench.	0	1. Línea de comandos.
mysql.	0	2. Web.
phpMyAdmin.	0	3. Nativo.
mysqladmin.	0	4. Línea de comandos.

## 2.2.1.- mysql y mysqladmin.

La forma más habitual de utilizar la herramienta **mysql** es en modo interactivo. Una vez te conectas al servidor MySQL, te presenta una línea de órdenes. En esa línea de órdenes puedes introducir sentencias SQL, que se ejecutarán sobre la base de datos seleccionada, y algunos comandos especiales. Las sentencias SQL deben terminar en el carácter ";". Entre los comandos especiales que puedes usar están:

- ✓ **connect**. Establece una conexión con un servidor MySQL.
- ✓ **use**. Permite seleccionar una base de datos.
- ✓ **exit o quit**. Termina la sesión interactiva con mysql.
- ✓ **help**. Muestra una pantalla de ayuda con la lista de comandos disponibles.



Por ejemplo, si cuando estás utilizando la herramienta quieres seleccionar la base de datos "dwes", debes hacer:



Las sentencias SQL que teclees a partir de ese instante se ejecutarán sobre la base de datos "dwes".

### Debes conocer

Para comprobar la sintaxis de las sentencias SQL admitidas por MySQL, puedes consultar la documentación en línea.

[Documentación en línea](#)

También puedes usar mysql en modo de  [procesamiento por lotes](#), para ejecutar sobre un servidor MySQL todas las sentencias almacenadas en un fichero de texto (normalmente con extensión .sql). Por ejemplo:



# Ejercicio resuelto

Utiliza las sentencias SQL que contiene el siguiente fichero para crear la estructura de la base de datos "dwes" en tu instalación de MySQL.

[Fichero por lotes de SQL para crear la base de datos "dwes". \(sql - 1315 B\)](#)

[Mostrar retroalimentación](#)

**mysqladmin** es una herramienta no interactiva orientada a tareas de administración del propio servidor. Las tareas concretas de administración a llevar a cabo, se indican mediante parámetros en la línea de comandos. Entre las tareas que puedes llevar a cabo con esta utilidad se encuentran:

- ✓ crear y eliminar bases de datos.
- ✓ mostrar la configuración y el estado del servidor.
- ✓ cambiar contraseñas.
- ✓ detener un servidor.

Por ejemplo, si quieras mostrar información sobre el estado actual del servidor local, puedes utilizar el comando **status**:



## Debes conocer

En la documentación de MySQL tienes información sobre todos los comandos que admite mysqladmin y su significado.

[Comandos que admite mysqladmin](#)

## Autoevaluación

**Si quieres saber si en una tabla de una base de datos existe o no un registro, ¿qué herramienta en línea de comandos puedes usar?**

- mysqladmin.
- mysql.

## 2.2.2.- phpMyAdmin.

Al contrario que las dos herramientas anteriores, **phpMyAdmin** no se instala con el servidor MySQL (aunque sí con XAMPP). Puedes instalarlo de forma individual, en el caso de Ubuntu utilizando el gestor de paquetes:



Elaboración Propia

El proceso de instalación es sencillo. Simplemente te pregunta por el servidor web a utilizar (escoger apache2), y después debes dejar que configure una nueva base de datos propia en el servidor. Una vez instalada la aplicación, podrás acceder vía web con un navegador utilizando la URL "http://localhost/phpmyadmin/".

Para poder entrar, debes indicar un nombre de usuario y contraseña válidos. Si realizaste el ejercicio anterior, se habrá creado en tu servidor un **usuario** "dwes" con **contraseña** "abc123." con **permisos** para la base de datos "dwes". Si utilizas ese usuario para entrar en la aplicación, ésta te permitirá gestionar la base de datos "dwes".

El interface de la aplicación se compone de un panel de navegación a la izquierda, donde se muestran las bases de datos, y un panel principal con un menú en la parte superior y una serie de acciones e información en la parte central. Si seleccionas la base de datos "dwes", la información en pantalla cambia.

Utilizando los menús de la parte superior, puedes:

- ✓ Ver y modificar la **estructura** de la base de datos.
- ✓ Ejecutar sentencias **SQL**.
- ✓ **Buscar** información en toda la base de datos o en parte de la misma.
- ✓ **Generar una consulta** utilizando un asistente.
- ✓ **Exportar e importar** información, tanto de la estructura como de los datos.
- ✓ **Diseñar** las relaciones existentes entre las tablas.
- ✓ Otras **operaciones**, como hacer una copia de la base de datos.



Elaboración Propia

Si seleccionas una tabla en lugar de la base de datos, podrás efectuar a ese nivel operaciones similares a las anteriores. En el siguiente vídeo sobre phpMyAdmin tienes información sobre el manejo básico de la aplicación.

## Para saber más

En la página web de la aplicación tienes documentación sobre su configuración y utilización.

[Página web de la aplicación.](#)

## Ejercicio resuelto

Utiliza phpMyAdmin para ejecutar las consultas del siguiente fichero, que rellenan con datos las tablas de la base de datos "dwes". Esta información la utilizaremos en los próximos ejercicios.

 [Fichero por lotes de SQL para insertar datos en la base de datos "dwes".](#) (0.01 MB)

[Mostrar retroalimentación](#)

### 3.- Utilización de bases de datos MySQL en PHP.

#### Caso práctico

Entre **María, Juan y Carlos**, han creado una pequeña base de datos con cuatro tablas y unas decenas de registros que usarán en las pruebas de la nueva aplicación web.

**Juan, que ha tenido cierta experiencia programando aplicaciones en PHP**, se da cuenta que el lenguaje ha evolucionado mucho en los últimos tiempos. Y uno de los aspectos que más ha evolucionado es precisamente el que concierne al acceso a bases de datos MySQL.

En las aplicaciones que había realizado hace ya algunos años, siempre había utilizado la misma extensión. Y ahora, por lo que ha estado viendo, existen otras maneras más eficientes o más genéricas de llevar a cabo esa tarea.

Para estar seguro, **busca consejo en algunos programadores amigos** y llega a una conclusión: tendrá que **escoger entre una extensión nativa, MySQLi, y PDO**. Revisa la documentación sobre ambas y realiza un pequeño estudio comparativo. Además, diseña unas pruebas para llevar a cabo con la **ayuda de Carlos** y poder tomar una decisión. Siempre es mejor asegurarse antes de empezar, aunque eso implique alargar algo más los plazos.



Elaboración Propia

Como ya viste, existen dos formas de comunicarse con una base de datos desde PHP: utilizar una extensión nativa programada para un SGBD concreto, o utilizar una extensión que soporte varios tipos de bases de datos. Tradicionalmente las conexiones se establecían utilizando la extensión nativa **mysql**. Esta extensión se mantiene en la actualidad para dar soporte a las aplicaciones ya existentes que la utilizan, pero no se recomienda utilizarla para desarrollar nuevos programas. Lo más habitual es elegir entre **MySQLi** (extensión nativa) y **PDO**.

Con cualquiera de ambas extensiones, podrás realizar acciones sobre las bases de datos como:

- ✓ Establecer conexiones.
- ✓ Ejecutar sentencias SQL.
- ✓ Obtener los registros afectados o devueltos por una sentencia SQL.
- ✓ Emplear transacciones.
- ✓ Ejecutar procedimientos almacenados.
- ✓ Gestionar los errores que se produzcan durante la conexión o en el establecimiento de la misma.

**PDO y MySQLi** (y también la antigua extensión mysql) utilizan un **driver de bajo nivel** para comunicarse con el servidor MySQL. Hasta hace poco el único driver disponible para realizar esta función era **libmysql**, que no estaba optimizado para ser utilizado desde PHP. A partir de la versión 5.3, PHP viene preparado para utilizar también un nuevo driver mejorado para realizar esta función, el Driver Nativo de MySQL, **mysqlnd**.

## 3.1.- Extensión MySQLi.

Esta extensión se desarrolló para aprovechar las ventajas que ofrecen las versiones 4.1.3 y posteriores de MySQL, y viene incluida con PHP a partir de la versión 5. Ofrece un interface de programación dual, pudiendo accederse a las funcionalidades de la extensión utilizando objetos o funciones de forma indiferente. Por ejemplo, para establecer una conexión con un servidor MySQL y consultar su versión, podemos utilizar cualquiera de las siguientes formas:



Elaboración Propia

```
// utilizando constructores y métodos de la programación orientada a objetos
```

```
$conexion = new mysqli('localhost', 'usuario', 'contraseña', 'base_de_datos');
```

```
print $conexion->server_info;
```

```
// utilizando llamadas a funciones
```

```
$conexion = mysqli_connect('localhost', 'usuario', 'contraseña', 'base_de_datos');
```

```
print mysqli_get_server_info($conexion);
```

En ambos casos, la variable \$conexion es de tipo objeto. La utilización de los métodos y propiedades que aporta la clase **mysqli** normalmente produce un código más corto y legible que si utilizas llamadas a funciones.

### Para saber más

Toda la información relativa a la instalación y utilización de la extensión, incluyendo las funciones y métodos propios de la extensión, se puede consultar en el manual de PHP.

[Manual de PHP.](#)

Entre las mejoras que aporta a la antigua extensión mysql, figuran:

- ✓ Interface orientado a objetos.
- ✓ Soporte para transacciones.
- ✓ Soporte para consultas preparadas.
- ✓ Mejores opciones de depuración.

Como ya viste en la primera unidad, las opciones de configuración de PHP se almacenan en el fichero php.ini. En este fichero hay una sección específica para las opciones de configuración propias de cada extensión. Entre las opciones que puedes configurar para la extensión MySQLi están:

- ✓ **mysqli.allow\_persistent**. Permite crear conexiones persistentes.
- ✓ **mysqli.default\_port**. Número de puerto TCP predeterminado a utilizar cuando se conecta al servidor de base de datos.
- ✓ **mysqli.reconnect**. Indica si se debe volver a conectar automáticamente en caso de que se pierda la conexión.
- ✓ **mysqli.default\_host**. Host predeterminado a usar cuando se conecta al servidor de base de datos.
- ✓ **mysqli.default\_user**. Nombre de usuario predeterminado a usar cuando se conecta al servidor de base de datos.
- ✓ **mysqli.default\_pw**. Contraseña predeterminada a usar cuando se conecta al servidor de base de datos.

## Para saber más

En la documentación de PHP se incluye una lista completa de las directivas relacionadas con la extensión MySQLi que se pueden utilizar en php.ini.

[Lista completa de las directivas](#)

## Autoevaluación

**¿Qué interface o interfaces de programación admite la extensión MySQLi?**

- Orientado a objetos únicamente.
- Dos interfaces de programación: procedural y orientado a objetos.

## 3.1.1.- Establecimiento de conexiones.

---

Para poder comunicarte desde un programa PHP con un servidor MySQL, el primer paso es establecer una conexión. Toda comunicación posterior que tenga lugar, se hará utilizando esa conexión.

Si utilizas la extensión MySQLi, establecer una conexión con el servidor significa crear una instancia de la **clase mysqli**. El constructor de la clase puede recibir seis parámetros, todos opcionales, aunque lo más habitual es utilizar los cuatro primeros:

- ✓ El nombre o dirección IP del servidor MySQL al que te quieras conectar.
- ✓ Un nombre de usuario con permisos para establecer la conexión.
- ✓ La contraseña del usuario.
- ✓ El nombre de la base de datos a la que conectarse.
- ✓ El número del puerto en que se ejecuta el servidor MySQL.
- ✓ El socket o la tubería con nombre (named pipe) a usar.



Elaboración Propia

Si utilizas el constructor de la clase, para conectarte a la base de datos "dwes" puedes hacer:

```
// utilizando el constructor de la clase
```

```
$dwes = new mysqli('localhost', 'dwes', 'abc123.', 'dwes');
```

Aunque también tienes la opción de primero crear la instancia, y después utilizar el método connect para establecer la conexión con el servidor:

```
// utilizando el método connect
```

```
$dwes = new mysqli();
```

```
$dwes->connect('localhost', 'dwes', 'abc123.', 'dwes');
```

Por el contrario, utilizando el interface procedimental de la extensión:

```
// utilizando llamadas a funciones  
  
$dwes = mysqli_connect('localhost', 'dwes', 'abc123.', 'dwes');
```

Es importante verificar que la conexión se ha establecido correctamente. Para comprobar el error, en caso de que se produzca, puedes usar las siguientes propiedades (o funciones equivalentes) de la clase mysqli:

- ✓ <strong>connect\_errno</strong> (o la función <strong>mysqli\_connect\_errno</strong>) devuelve el número de error o null si no se produce ningún error.
- ✓ <strong>connect\_error</strong> (o la función <strong>mysqli\_connect\_error</strong>) devuelve el mensaje de error o null si no se produce ningún error.

Por ejemplo, el siguiente código comprueba el establecimiento de una conexión con la base de datos "dwes" y finaliza la ejecución si se produce algún error:

```
@ $dwes = new mysqli('localhost', 'dwes', 'abc123.', 'dwes');  
  
$error = $dwes->connect_errno;  
  
if ($error != null) {  
  
    echo "<p>Error $error conectando a la base de datos: $dwes->connect_error</p>";  
  
    exit();  
  
}
```

En PHP, como veremos posteriormente con más detalle, puedes anteponer a cualquier expresión el operador de control de errores @ para que se ignore cualquier posible error que pueda producirse al ejecutarla.

[Operador de control de errores @.](#)



### **3.1.2.- Ejecución de consultas.**

---

La forma más inmediata de ejecutar una consulta, si utilizas esta extensión, es el método `<strong>query</strong>`, equivalente a la función `<strong>mysqli_query</strong>`. Si se ejecuta una consulta de acción que no devuelve datos (como una sentencia SQL de tipo **UPDATE**, **INSERT** o **DELETE**), la llamada devuelve true si se ejecuta correctamente o false en caso contrario. El número de registros afectados se puede obtener con la propiedad `<strong>affected_rows</strong>` (o con la función `<strong>mysqli_affected_rows</strong>`).



```
@ $dwes = new mysqli('localhost', 'dwes', 'abc123!', 'dwes');

$error = $dwes->connect_errno;

if ($error == null) {

$resultado = $dwes->query('DELETE FROM stock WHERE unidades=0');

if ($resultado) {

print "<p>Se han borrado $dwes->affected_rows registros.</p>";

}

$dwes->close();

}
```

En el caso de ejecutar una sentencia SQL que sí devuelva datos (como un SELECT), éstos se devuelven en forma de un objeto resultado (de la clase `<strong>mysqli_result</strong>`). En el punto siguiente verás cómo se pueden manejar los resultados obtenidos.

El método query tiene un parámetro opcional que afecta a cómo se obtienen internamente los resultados, pero no a la forma de utilizarlos posteriormente. En la opción por defecto, **MYSQLI\_STORE\_RESULT**, los resultados se recuperan todos juntos de la base de datos y se almacenan de forma local. Si cambiamos esta opción por el valor **MYSQLI\_USE\_RESULT**, los datos se van recuperando del servidor según se vayan necesitando.

```
$resultado = $dwes->query('SELECT producto, unidades FROM stock', MYSQLI_USE_RESULT);
```

## Debes conocer

Otra forma que puedes utilizar para ejecutar una consulta es el método `<strong>real_query</strong>` (o la función `<strong>mysqli_real_query</strong>`), que siempre devuelve true o false según se haya ejecutado correctamente o no. Si la consulta devuelve un conjunto de resultados, se podrán recuperar de forma completa utilizando el método `<strong>store_result</strong>`, o según vaya siendo necesario gracias al método `<strong>use_result</strong>`.

[Método real\\_query.](#)

Es importante tener en cuenta que los resultados obtenidos se almacenarán en memoria mientras los estés usando. Cuando ya no los necesites, los puedes liberar con el método `<strong>free</strong>` de la clase `<strong>mysqli_result</strong>` (o con la función `<strong>mysqli_free_result</strong>`):

```
$resultado->free();
```

```
<br /><br />
```

## Autoevaluación

**De las dos opciones que admite el método query, `MYSQLI_STORE_RESULT` y `MYSQLI_USE_RESULT`, ¿qué opción será recomendable utilizar para ejecutar una consulta que devuelva una enorme cantidad de datos?**

- `MYSQLI_STORE_RESULT`.
- `MYSQLI_USE_RESULT`.

### 3.1.3.- Transacciones.

---

Como ya comentamos, si necesitas utilizar transacciones deberás asegurarte de que estén soportadas por el motor de almacenamiento que gestiona tus tablas en MySQL. Si utilizas InnoDB, por defecto cada consulta individual se incluye dentro de su propia transacción. Puedes gestionar este comportamiento con el método `<strong>autocommit</strong>` (función `<strong>mysqli_autocommit</strong>`).



```
$dves->autocommit(false); // desabilitamos el modo transaccional automático
```

Al deshabilitar las transacciones automáticas, las siguientes operaciones sobre la base de datos iniciarán una transacción que deberás finalizar utilizando:

- ✓ `<strong>commit</strong>` (o la función `<strong>mysqli_commit</strong>`). Realizar una operación "commit" de la transacción actual, devolviendo true si se ha realizado correctamente o false en caso contrario.
- ✓ `<strong>rollback</strong>` (o la función `<strong>mysqli_rollback</strong>`). Realizar una operación "rollback" de la transacción actual, devolviendo true si se ha realizado correctamente o false en caso contrario.

```
...
```

```
$dves->query('DELETE FROM stock WHERE unidades=0'); // Inicia una transacción
```

```
$dves->query('UPDATE stock SET unidades=3 WHERE producto="STYLUSSX515W");
```

```
...
```

```
$dves->commit(); // Confirma los cambios
```

```
<br />
```

Una vez finalizada esa transacción, comenzará otra de forma automática.

## Ejercicio resuelto

Según la información que figura en la tabla stock de la base de datos dwes, la tienda 1 (CENTRAL) tiene 2 unidades del producto de código 3DSNG y la tienda 3 (SUCURSAL2) ninguno. Suponiendo que los datos son esos (no hace falta que los compruebes en el código), utiliza una transacción para mover una unidad de ese producto de la tienda 1 a la tienda 3.

[Mostrar retroalimentación](#)

## Autoevaluación

**En el modo de gestión de transacciones que se utiliza por defecto, ¿es posible revertir los cambios que se aplican al ejecutar una consulta de acción?**

- No.
- Sí.

## 3.1.4.- Obtención y utilización de conjuntos de resultados.

---

Ya sabes que al ejecutar una consulta que devuelve datos obtienes un objeto de la clase `mysqli_result`. Esta clase sigue los criterios de ofrecer un interface de programación dual, es decir, una función por cada método con la misma funcionalidad que éste.

Para trabajar con los datos obtenidos del servidor, tienes varias posibilidades:

`fetch_array` (función `mysqli_fetch_array`). Obtiene un registro completo del conjunto de resultados y lo almacena en un array. Por defecto **el array contiene tanto claves numéricas como asociativas**. Por ejemplo, para acceder al primer campo devuelto, podemos utilizar como clave el número 0 o su nombre indistintamente.



```
$resultado = $dwe->query('SELECT producto, unidades FROM stock WHERE unidades<2');
```

```
$stock = $resultado->fetch_array(); // Obtenemos el primer registro
```

```
$producto = $stock['producto']; // O también $stock[0];
```

```
$unidades = $stock['unidades']; // O también $stock[1];
```

```
print "<p>Producto $producto: $unidades unidades.</p>";
```

Este comportamiento por defecto se puede modificar utilizando un parámetro opcional, que puede tomar los siguientes valores:

- ✓ **MYSQLI\_NUM**. Devuelve un array con claves numéricas.
- ✓ **MYSQLI\_ASSOC**. Devuelve un array asociativo.
- ✓ **MYSQLI\_BOTH**. Es el comportamiento **por defecto**, en el que devuelve un array con claves numéricas y asociativas.

`fetch_assoc` (función `mysqli_fetch_assoc`). Idéntico a `fetch_array` pasando como parámetro **MYSQLI\_ASSOC**.

`fetch_row` (función `mysqli_fetch_row`). Idéntico a `fetch_array` pasando como parámetro **MYSQLI\_NUM**.

`fetch_object` (función `mysqli_fetch_object`). Similar a los métodos anteriores, pero **devuelve un objeto en lugar de un array**. Las propiedades del objeto devuelto se corresponden con cada uno de los campos del registro.

Parar recorrer todos los registros de un array, puedes hacer un bucle teniendo en cuenta que cualquiera de los métodos o funciones anteriores devolverá null cuando no haya más registros en el conjunto de resultados.

```
$resultado = $dwes->query('SELECT producto, unidades FROM stock WHERE unidades<2');

$stock = $resultado->fetch_object();

while ($stock != null) {

    print "<p>Producto $stock->producto: $stock->unidades unidades.</p>";

    $stock = $resultado->fetch_object();

}<br />
```

O simplificando el código:

```
$resultado = $dwes->query('SELECT producto, unidades FROM stock WHERE unidades<2');

while ( $stock = $resultado->fetch_object() ) {

    print "<p>Producto $stock->producto: $stock->unidades unidades.</p>";

}
```

## Para saber más

En el manual de PHP tienes más información sobre los métodos y propiedades de la clase **mysqli\_result**.

[Clase mysqli\\_result](#)

# Ejercicio resuelto

Crea una página web en la que se muestre el stock existente de un determinado producto en cada una de las tiendas. Para seleccionar el producto concreto utiliza un cuadro de selección dentro de un formulario en esa misma página. Puedes usar como base los siguientes ficheros.

 [Ficheros de base para resolver el ejercicio.](#) (0.01 MB)

[Mostrar retroalimentación](#)

### 3.1.5.- Consultas preparadas.

Cada vez que se envía una consulta al servidor, éste debe analizarla antes de ejecutarla. Algunas sentencias SQL, como las que insertan valores en una tabla, deben repetirse de forma habitual en un programa. Para acelerar este proceso, MySQL admite consultas preparadas. Estas consultas se almacenan en el servidor listas para ser ejecutadas cuando sea necesario.

Para trabajar con consultas preparadas con la extensión MySQLi de PHP, debes utilizar la clase `mysqli_stmt`. Utilizando el método `stmt_init` de la clase `mysqli` (o la función `mysqli_stmt_init`) obtienes un objeto de dicha clase.



Elaboración Propia

A screenshot of a terminal window showing the MySQL command-line interface. The user has run the command `SHOW CREATE TABLE familia;` to view the definition of the `familia` table. The output shows the table structure with columns `id`, `name`, and `type`. The user then runs the command `PREPARE stmt1 FROM SELECT * FROM familia;` to prepare a statement for execution. Finally, the user runs `SELECT * FROM familia;` to execute the prepared statement.

Los pasos que debes seguir para ejecutar una consulta preparada son:

- ✓ Preparar la consulta en el servidor MySQL utilizando el método `prepare` (función `mysql_stmt_prepare`).
- ✓ Ejecutar la consulta, tantas veces como sea necesario, con el método `execute` (función `mysql_stmt_execute`).
- ✓ Una vez que ya no se necesita más, se debe ejecutar el método `close` (función `mysql_stmt_close`).

Por ejemplo, para preparar y ejecutar una consulta que inserta un nuevo registro en la tabla familia:

A screenshot of a terminal window showing the MySQL command-line interface. The user has run the command `PREPARE stmt1 FROM INSERT INTO familia VALUES ('MARTA', 'FEMENINA', 'F');` to prepare a statement for inserting a new row into the `familia` table. The user then runs `SELECT * FROM familia;` to verify the data in the table. Finally, the user runs `SELECT * FROM familia;` again to show the result of the insertion.

El problema que ya habrás observado, es que de poco sirve preparar una consulta de inserción de datos como la anterior, si los valores que inserta son siempre los mismos. Por este motivo las consultas preparadas admiten parámetros. Para preparar una consulta con parámetros, en lugar de poner los valores debes indicar con un signo de interrogación su posición dentro de la sentencia SQL.

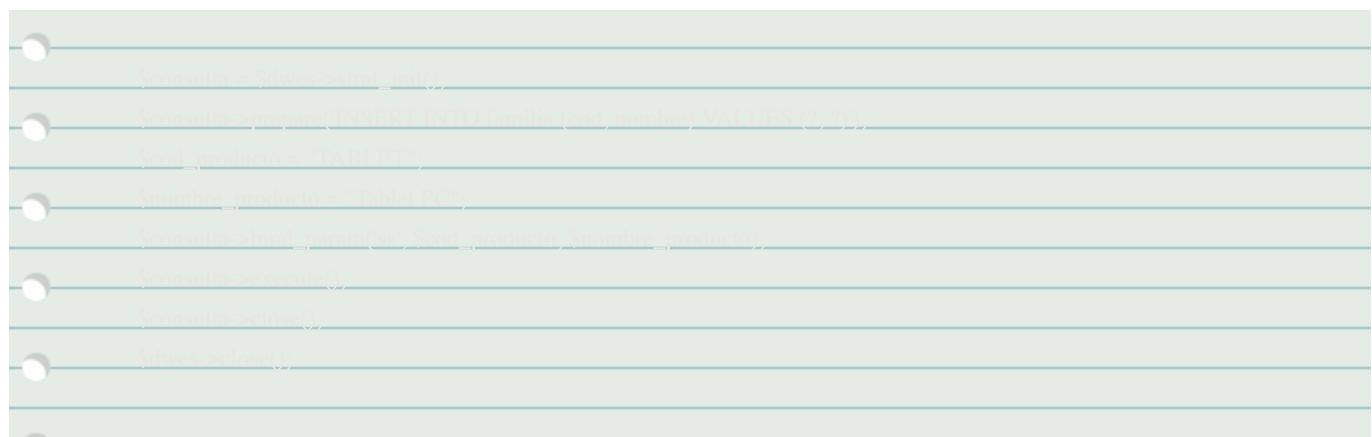
A screenshot of a terminal window showing the MySQL command-line interface. The user has run the command `PREPARE stmt1 FROM INSERT INTO familia VALUES (?, ?, ?);` to prepare a statement for inserting a new row into the `familia` table using parameters. The user then runs `SELECT * FROM familia;` to verify the data in the table. Finally, the user runs `SELECT * FROM familia;` again to show the result of the insertion.

Y antes de ejecutar la consulta tienes que utilizar el método `<strong>bind_param</strong>` (o la función `<strong>mysqli_stmt_bind_param</strong>`) para sustituir cada parámetro por su valor. El primer parámetro del método `bind_param` es una cadena de texto en la que cada carácter indica el tipo de un parámetro, según la siguiente tabla.

### Caracteres indicativos del tipo de los parámetros en una consulta preparada.

Carácter.	Tipo del parámetro.
I.	Número entero.
D.	Número real (doble precisión).
S.	Cadena de texto.
B.	Contenido en formato binario (BLOB).

En el caso anterior, si almacenas los valores a insertar en sendas variables, puedes hacer:



Cuando uses `bind_param` para enlazar los parámetros de una consulta preparada con sus respectivos valores, deberás usar siempre variables como en el ejemplo anterior. Si intentas utilizar literales, por ejemplo:



Obtendrás un error. El motivo es que los parámetros del método `bind_param` se pasan por referencia. Aprenderás a usar paso de parámetros por referencia en una unidad posterior.

El método bind\_param permite tener una consulta preparada en el servidor MySQL y ejecutarla tantas veces como quieras cambiando ciertos valores cada vez. Además, en el caso de las consultas que devuelven valores, se puede utilizar el método `<strong>bind_result</strong>` (función `<strong>mysqli_stmt_bind_result</strong>`) para asignar a variables los campos que se obtienen tras la ejecución. Utilizando el método `<strong>fetch</strong>` (`<strong>mysqli_stmt_fetch</strong>`) se recorren los registros devueltos. Observa el siguiente código:

```
• $connection = mysqli_connect("localhost", "root", "", "tienda");
• $query = "SELECT * FROM Productos WHERE unidades > 0";
• $statement = $connection->prepare($query);
• $statement->bind_param("i", $id);
• $statement->execute();
• $statement->bind_result($id, $nombre, $descripcion, $unidades);
• while($statement->fetch()):
•     echo "

Producto $id: $nombre ($unidades unidades)

";
• endwhile;
• $statement->close();
• $connection->close();
```

## Debes conocer

En el manual de PHP tienes más información sobre consultas preparadas y la clase `mysqli_stmt`.

[Consultas preparadas y la clase `mysqli\_stmt`.](#)

## Ejercicio resuelto

A partir de la página web obtenida en el ejercicio anterior, añade la opción de modificar el número de unidades del producto en cada una de las tiendas. Utiliza una consulta preparada para la actualización de registros en la tabla stock. No es necesario tener en cuenta las tareas de inserción (no existían unidades anteriormente) y borrado (si el número final de unidades es cero).

[Mostrar retroalimentación](#)

## 3.2.- PHP Data Objects (PDO).

Si vas a programar una aplicación que utilice como sistema gestor de bases de datos MySQL, la extensión **MySQLi** que acabas de ver es una buena opción. Ofrece acceso a todas las características del motor de base de datos, a la vez que reduce los tiempos de espera en la ejecución de sentencias.

Sin embargo, si en el futuro tienes que cambiar el **SGBD** por otro distinto, tendrás que volver a programar gran parte del código de la misma. Por eso, antes de comenzar el desarrollo, es muy importante revisar las características específicas del proyecto. En el caso de que exista la posibilidad, presente o futura, de utilizar otro servidor como almacenamiento, deberás adoptar una capa de abstracción para el acceso a los datos. Existen varias alternativas como [ODBC](#), pero sin duda la opción más recomendable en la actualidad es **PDO**.

El objetivo es que si llegado el momento necesitas cambiar el servidor de base de datos, las modificaciones que debas realizar en tu código sean mínimas. Incluso es posible desarrollar aplicaciones preparadas para utilizar un almacenamiento u otro según se indique en el momento de la ejecución, pero éste no es el objetivo principal de PDO. PDO no abstrae de forma completa el sistema gestor que se utiliza. Por ejemplo, no modifica las sentencias SQL para adaptarlas a las características específicas de cada servidor. Si esto fuera necesario, habría que programar una capa de abstracción completa.

La extensión PDO debe utilizar un driver o controlador específico para el tipo de base de datos que se utilice. Para consultar los controladores disponibles en tu instalación de PHP, puedes utilizar la información que proporciona la función `phpinfo()`.

PDO se basa en las características de orientación a objetos de PHP pero, al contrario que la extensión MySQLi, no ofrece un interface de programación dual. Para acceder a las funcionalidades de la extensión tienes que emplear los objetos que ofrece, con sus métodos y propiedades. No existen funciones alternativas.

PDO	
PDO support	enabled
PDO drivers	
mysql, mysqli, sqlite, pgsql	
pdo_mysql	
PDO Driver for MySQL	enabled
Client API version	
5.1.41	
pdo_oci	
PDO Driver for Oracle	disabled
OCI8 Driver for PHP	
enabled, strict matching	
pdo_odbc	
PDO Drivers for ODBC (DBlib, ODBC)	enabled
ODBC Connection Pooling	
Enabled, strict matching	
pdo_sqlite	
PDO Driver for SQLite 3.x	enabled
SQLite Library	3.6.16



Elaboración Propia

## 3.2.1.- Establecimiento de conexiones.

Para establecer una conexión con una base de datos utilizando PDO, debes instanciar un objeto de la clase PDO pasándole los siguientes parámetros (sólo el primero es obligatorio):

- ✓ Origen de datos (DSN). Es una cadena de texto que indica qué controlador se va a utilizar y a continuación, separadas por el carácter dos puntos, los parámetros específicos necesarios por el controlador, como por ejemplo el nombre o dirección IP del servidor y el nombre de la base de datos.
- ✓ Nombre de usuario con permisos para establecer la conexión.
- ✓ Contraseña del usuario.
- ✓ Opciones de conexión, almacenadas en forma de array.

Por ejemplo, podemos establecer una conexión con la base de datos 'dwes' creada anteriormente de la siguiente forma:

```
$ conn = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=dwes', 'dwes', 'dwes');
```

Si como en el ejemplo, se utiliza el controlador para MySQL, los parámetros específicos para utilizar en la cadena DSN (separadas unas de otras por el carácter punto y coma) a continuación del prefijo **mysql**: son los siguientes:

- ✓ **host**. Nombre o dirección IP del servidor.
- ✓ **port**. Número de puerto TCP en el que escucha el servidor.
- ✓ **dbname**. Nombre de la base de datos.
- ✓ **unix\_socket**. Socket de MySQL en sistemas Unix.

Si quisieras indicar al servidor MySQL utilice codificación UTF-8 para los datos que se transmitan, puedes usar una opción específica de la conexión:

```
$ conn = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=dwes', 'dwes', 'dwes', array(PDO::ATTR_PERSISTENT => true));  
$ conn->exec("SET NAMES utf8");  
$ conn->exec("SET CHARACTER SET utf8");
```



Elaboración Propia

## Para saber más

En el manual de PHP puedes consultar más información sobre los controladores existentes, los parámetros de las cadenas DSN y las opciones de conexión particulares de cada uno.

[Manual de PHP.](#)

Una vez establecida la conexión, puedes utilizar el método `getAttribute` para obtener información del estado de la conexión y `setAttribute` para modificar algunos parámetros que afectan a la misma. Por ejemplo, para obtener la versión del servidor puedes hacer:

```php  
\$conn = \$this->getConn();  
echo \$conn->getAttribute(PDO::ATTR\_SERVER\_VERSION);  
// Imprime "5.6.30-0ubuntu0.16.04.1"

Y si quieres por ejemplo que te devuelva todos los nombres de columnas en mayúsculas:

```php  
\$conn = \$this->getConn();  
echo \$conn->getAttribute(PDO::ATTR\_EMULATE\_PREPARES);  
// Imprime 1

Si se quiere **liberar recursos**, se debe eliminar la referencia, de la forma:

```php  
\$rows = null;

## Para saber más

En el manual de PHP, las páginas de las funciones `getAttribute` y `setAttribute` te permiten consultar los posibles parámetros que se aplican a cada una.

[getAttribute.](#)

[setAttribute.](#)

# Autoevaluación

**Para establecer una conexión con MySQL utilizando PDO, ¿dónde se puede indicar el número de puerto TCP?**

- En la cadena DSN que indica el origen de datos.
- En el array en que figuran las opciones específicas de conexión con el servidor.

## 3.2.2.- Ejecución de consultas.

Para ejecutar una consulta SQL utilizando PDO, debes diferenciar aquellas sentencias SQL que no devuelven como resultado un conjunto de datos, de aquellas otras que sí lo devuelven.

En el caso de las consultas de acción, como **INSERT**, **DELETE** o **UPDATE**, el método exec devuelve el número de registros afectados.



Siguiendo el ejemplo visto en DELETE FROM stock WHERE unidades=0;

Podemos obtener el resultado con:

Si la consulta genera un conjunto de datos, como es el caso de SELECT, debes utilizar el método **<strong>query</strong>**, que devuelve un objeto de la clase **<strong>PDOStatement</strong>**.

Siguiendo el ejemplo visto en SELECT \* FROM stock;

Podemos obtener el resultado con:

Por defecto PDO trabaja en modo "autocommit", esto es, confirma de forma automática cada sentencia que ejecuta el servidor. Para trabajar con transacciones, PDO incorpora tres métodos:

- ✓ **<strong>beginTransaction</strong>**. Deshabilita el modo "autocommit" y comienza una nueva transacción, que finalizará cuando ejecutes uno de los dos métodos siguientes.
- ✓ **<strong>commit</strong>**. Confirma la transacción actual.
- ✓ **<strong>rollback</strong>**. Revierte los cambios llevados a cabo en la transacción actual.

Una vez ejecutado un commit o un rollback, se volverá al modo de confirmación automática.

Siguiendo

Este código:

pdoexec(\$stmt, "DELETE FROM stock WHERE unidades=0");

pdoexec(\$stmt, "DELETE FROM stock WHERE unidades=0");

Obtenemos el resultado de la ejecución de la consulta.

Si ejecutamos el siguiente código:

Ten en cuenta que no todos los motores no soportan transacciones. Tal es el caso, como ya viste, del motor MyISAM de MySQL. En este caso concreto, PDO ejecutará el método beginTransaction sin errores, pero naturalmente no será capaz de revertir los cambios si fuera necesario ejecutar un rollback.

## Ejercicio resuelto

De una forma similar al anterior ejercicio de transacciones, utiliza PDO para repartir entre las tiendas las tres unidades que figuran en stock del producto con código PAPYRE62GB.

[Mostrar retroalimentación](#)

## Autoevaluación

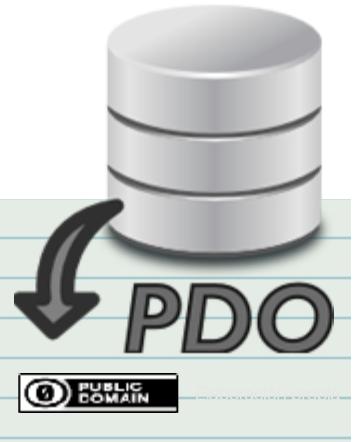
**Si programas tu aplicación correctamente utilizando "beginTransaction" antes de realizar un cambio, ¿siempre será posible revertirlo utilizando "rollback"?**

- Sí.
- No.

### **3.2.3.- Obtención y utilización de conjuntos de resultados.**

---

Al igual que con la extensión MySQLi, en PDO tienes varias posibilidades para tratar con el conjunto de resultados devuelto por el método `query`. La más utilizada es el método `fetch` de la clase `PDOStatement`. Este método devuelve un registro del conjunto de resultados, o false si ya no quedan registros por recorrer.



```
$swees = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=swees","swees","abc123");  
$stmt = $swees->query("SELECT * FROM producto ORDER BY stock");  
while ($row = $stmt->fetch()) {  
    echo "Producto: " . $row['nombre'] . " " . $row['cantidad'] . "  
    "  
}
```

- ✓ **PDO::FETCH\_ASSOC**. Devuelve solo un array asociativo.
- ✓ **PDO::FETCH\_NUM**. Devuelve solo un array con claves numéricas.
- ✓ **PDO::FETCH\_BOTH**. Devuelve un array con claves numéricas y asociativas. Es el comportamiento por defecto.
- ✓ **PDO::FETCH\_OBJ**. Devuelve un objeto cuyas propiedades se corresponden con los campos del registro.

```
$swees = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=swees","swees","abc123");  
$stmt = $swees->query("SELECT * FROM producto ORDER BY stock");  
while ($row = $stmt->fetch(PDO::FETCH_ASSOC)) {  
    echo "Producto: " . $row['nombre'] . " " . $row['cantidad'] . "  
    "  
}
```

- ✓ **PDO::FETCH\_LAZY**. Devuelve tanto el objeto como el array con clave dual anterior.
- ✓ **PDO::FETCH\_BOUND**. Devuelve true y asigna los valores del registro a variables, según se indique con el método `bindColumn`. Este método debe ser llamado una vez por cada columna, indicando en cada llamada el número de columna (empezando en 1) y la variable a asignar.

```
$swees = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=swees","swees","abc123");  
$stmt = $swees->query("SELECT * FROM producto ORDER BY stock");  
$stmt->bindColumn(1, $id);  
$stmt->bindColumn(2, $nombre);  
while ($row = $stmt->fetch(PDO::FETCH_BOUND)) {  
    echo "Producto: " . $row['nombre'] . " " . $row['cantidad'] . "  
    "  
}
```

## Ejercicio resuelto

Modifica la página web que muestra el stock de un producto en las distintas tiendas, obtenida en un ejercicio anterior utilizando MySQLi, para que use PDO. Omite la gestión de errores, que veremos en el último punto de este tema.

[Mostrar retroalimentación](#)

## Autoevaluación

**¿Cuál es el comportamiento por defecto del método "fetch"?**

- Devuelve un array con claves numéricas y asociativas.
- Devuelve un array asociativo.

## 3.2.4.- Consultas preparadas.

Al igual que con MySQLi, también utilizando PDO podemos preparar consultas parametrizadas en el servidor para ejecutarlas de forma repetida. El procedimiento es similar e incluso los métodos a ejecutar tienen prácticamente los mismos nombres.

Para preparar la consulta en el servidor MySQL, deberás utilizar el método `<strong>prepare</strong>` de la clase PDO. Este método devuelve un objeto de la clase `<strong>PDOStatement</strong>`. Los parámetros se pueden marcar utilizando signos de interrogación como en el caso anterior.



```
$pdo = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=civies", "cives", "cive12345");
$stmt = $pdo->prepare("SELECT * FROM articulos WHERE articulo_id = ?");
```

O también utilizando parámetros con nombre, precediéndolos por el símbolo de dos puntos.

```
$pdo = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=civies", "cives", "cive12345");
$stmt = $pdo->prepare("SELECT * FROM articulos WHERE articulo_id = :id");
```

Antes de ejecutar la consulta hay que asignar un valor a los parámetros utilizando el método `bindParam` de la clase `PDOStatement`. Si utilizas signos de interrogación para marcar los parámetros, el procedimiento es equivalente al método `bindColumn` que acabamos de ver.

```
$stmt->bindParam(":id", 1);
$stmt->execute();
```

Si utilizas parámetros con nombre, debes indicar ese nombre en la llamada a `bindParam`.

```
$stmt->bindParam(":id", $id);
$stmt->execute();
```

Tal y como sucedía con la extensión MySQLi, cuando uses bindParam para asignar los parámetros de una consulta preparada, deberás usar siempre variables como en el ejemplo anterior.

Una vez preparada la consulta y enlazados los parámetros con sus valores, se ejecuta la consulta utilizando el método execute.



Alternativamente, es posible asignar los valores de los parámetros en el momento de ejecutar la consulta, utilizando un array (asociativo o con claves numéricas dependiendo de la forma en que hayas indicado los parámetros) en la llamada a execute.



## Para saber más

Puedes consultar la información sobre la utilización en PDO de consultas preparadas y la clase PDOStatement en el manual de PHP.

[Consultas preparadas y la clase PDOStatement.](#)

## Ejercicio resuelto

Modifica el ejercicio sobre consultas preparadas que realizaste con la extensión MySQLi, el que modificaba el número de unidades de un producto en las distintas tiendas, para que utilice ahora la extensión PDO.

[Mostrar retroalimentación](#)

## 4.- Errores y manejo de excepciones.

### Caso práctico

En sus primeros pasos en la programación en lenguaje PHP, **Carlos se ha encontrado frecuentemente con pequeños errores en el código**. En la mayoría de las ocasiones los errores estaban causados por fallos de programación. Pero en las recientes pruebas llevadas a cabo con bases de datos, se ha dado cuenta de que **en algunas ocasiones se pueden producir fallos ajenos al programa**.

Por ejemplo, puede obtener un error porque **no esté disponible el servidor de bases de datos** con el que se ha de conectar la aplicación, o porque **se acaba de borrar de la base de datos un registro al que estaba accediendo**. En éstos, y muchos otros, casos es necesario que la aplicación que desarrollen se comporte de forma sólida y coherente. Es necesario estudiar a fondo las **posibilidades que ofrece PHP para la gestión de errores**.



Anónima.

A buen seguro que, conforme has ido resolviendo ejercicios o simplemente probando código, te has encontrado con errores de programación. Algunos son reconocidos por el entorno de desarrollo (NetBeans), y puedes corregirlos antes de ejecutar. Otros aparecen en el navegador en forma de mensaje de error al ejecutar el guión.

PHP define una clasificación de los errores que se pueden producir en la ejecución de un programa y ofrece métodos para ajustar el tratamiento de los mismos. Para hacer referencia a cada uno de los niveles de error, PHP define una serie de constantes. Cada nivel se identifica por una constante. Por ejemplo, la constante **E\_NOTICE** hace referencia a avisos que pueden indicar un error al ejecutar el guión, y la constante **E\_ERROR** engloba errores fatales que provocan que se interrumpa forzosamente la ejecución.

## Debes conocer

La lista completa de constantes la puedes consultar en el manual de PHP, donde también se describe el tipo de errores que representa.

[Lista completa de constantes en PHP.](#)

La configuración inicial de cómo se va a tratar cada error según su nivel se realiza en **php.ini** el fichero de configuración de PHP. Entre los principales parámetros que puedes ajustar están:

- ✓ **error\_reporting**. Indica qué tipos de errores se notificarán. Su valor se forma utilizando los operadores a nivel de bit para combinar las constantes anteriores. Su valor predeterminado es **E\_ALL & ~E\_NOTICE** que indica que se notifiquen todos los errores (E\_ALL) salvo los avisos en tiempo de ejecución (E\_NOTICE).
- ✓ **display\_errors**. En su valor por defecto (**On**), hace que los mensajes se envíen a la salida estándar (y por lo tanto se muestren en el navegador). Se debe desactivar (**Off**) en los servidores que no se usan para desarrollo sino para producción.

## Para saber más

Existen otros parámetros que podemos utilizar en php.ini para ajustar el comportamiento de PHP cuando se produce un error.

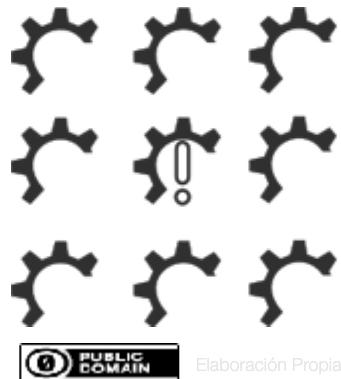
[Parámetros que podemos ajustar en php.ini.](#)



## 4.1.- Excepciones.

A partir de la versión 5 se introdujo en PHP un modelo de excepciones similar al existente en otros lenguajes de programación:

- ✓ El código susceptible de producir algún error se introduce en un bloque **try**.
- ✓ Cuando se produce algún error, se lanza una excepción utilizando la instrucción **throw**.
- ✓ Despues del bloque try debe haber como mínimo un bloque **catch** encargado de procesar el error.
- ✓ Si una vez acabado el bloque try no se ha lanzado ninguna excepción, se continua con la ejecución en la línea siguiente al bloque o bloques catch.



Elaboración Propia

Por ejemplo, para lanzar una excepción cuando se produce una división por cero podrías hacer:

```
1 <?php  
2  
3 // Si dividimos entre 0  
4 // lanzamos una excepcion  
5 try {  
6     $resultado = 10 / 0;  
7 } catch (Exception $e) {  
8     echo "Ocurrio un error: " . $e->getMessage();  
9 }  
10  
11 // Si dividimos entre 10  
12 // no lanzamos excepcion  
13 try {  
14     $resultado = 10 / 10;  
15 } catch (Exception $e) {  
16     echo "Ocurrio un error: " . $e->getMessage();  
17 }
```

PHP ofrece una clase base **<strong>Exception</strong>** para utilizar como manejador de excepciones. Para lanzar una excepción no es necesario indicar ningún parámetro, aunque de forma opcional se puede pasar un mensaje de error (como en el ejemplo anterior) y también un código de error.

Entre los métodos que puedes usar con los objetos de la clase **Exception** están:

- ✓ **<strong>getMessage</strong>**. Devuelve el mensaje, en caso de que se haya puesto alguno.
- ✓ **getCode**. Devuelve el código de error si existe.

Las funciones internas de PHP y muchas extensiones como MySQLi usan el sistema de errores visto anteriormente. Sólo las extensiones más modernas orientadas a objetos, como es el caso de PDO, utilizan este modelo de excepciones. En este caso, lo más común es que la extensión defina sus propios manejadores de errores heredando de la clase **Exception** (veremos cómo utilizar la herencia en una unidad posterior).

## Para saber más

Utilizando la clase `ErrorException` es posible traducir los errores a excepciones.

[Clase ErrorException.](#)

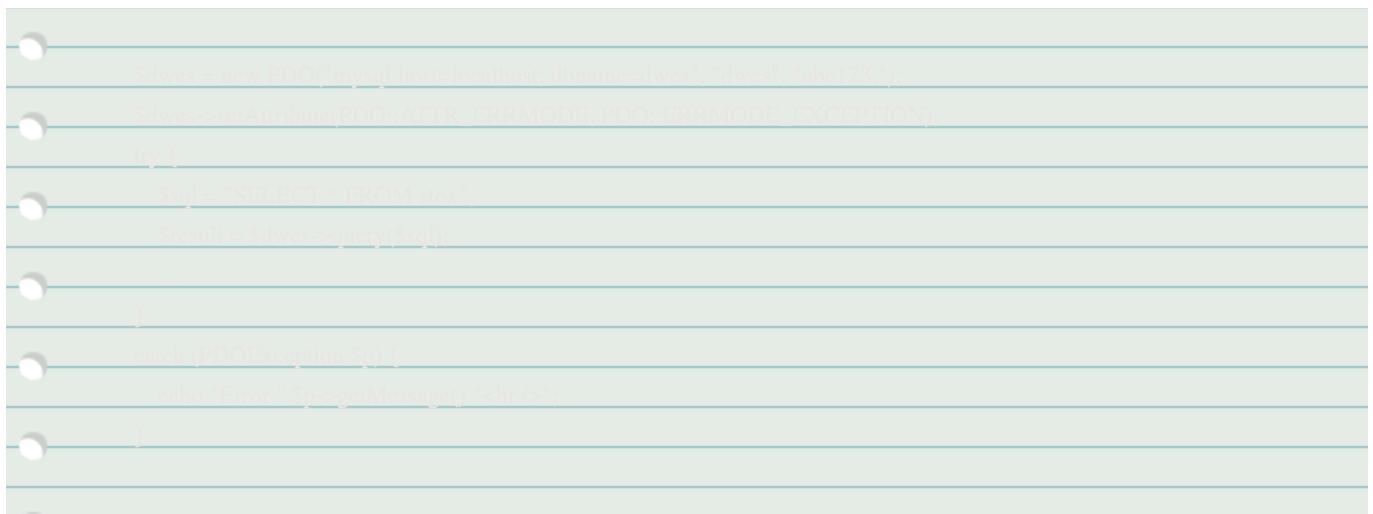
Concretamente, la clase PDO permite definir la fórmula que usará cuando se produzca un error, utilizando el atributo **PDO::ATTR\_ERRMODE**. Las posibilidades son:

- ✓ **PDO::ERRMODE\_SILENT**. No se hace nada cuando ocurre un error. Es el comportamiento por defecto.
- ✓ **PDO::ERRMODE\_WARNING**. Genera un error de tipo E\_WARNING cuando se produce un error.
- ✓ **PDO::ERRMODE\_EXCEPTION**. Cuando se produce un error lanza una excepción utilizando el manejador propio <strong>PDOException</strong>.

Es decir, que si quieras utilizar excepciones con la extensión PDO, debes configurar la conexión haciendo:



Por ejemplo, el siguiente código:



Captura la excepción que lanza PDO debido a que la tabla no existe. El bloque catch muestra el siguiente mensaje:



## Ejercicio resuelto

Agrega control de excepciones para controlar los posibles errores de conexión que se puedan producir en el último ejercicio, mostrando en la parte inferior de la pantalla los errores que se produzcan.

[Mostrar retroalimentación](#)

## Autoevaluación

**¿Cuántos bloques "catch" se han de utilizar después de un bloque "try"?**

- Uno.
- Uno o más.

# Condiciones y términos de uso de los materiales

Materiales desarrollados inicialmente por el Ministerio de Educación, Cultura y Deporte y actualizados por el profesorado de la Junta de Andalucía bajo licencia Creative Commons BY-NC-SA.



Antes de cualquier uso leer detenidamente el siguiente [Aviso legal](#)

## Histórico de actualizaciones

| Versión: 01.01.09                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Fecha de actualización: 15/10/19 |                                        |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|----------------------------------------|
| Actualización de materiales y correcciones menores.                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                  |                                        |
| Versión: 01.01.00                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Fecha de actualización: 04/11/14 | Autoría: Manuel Alberto Domínguez Vega |
| Añadidas las credenciales a las imágenes.<br>Cambio de una imagen que era inexistente en la actualidad<br>Cambio a los nuevos formatos PFaD/FPS de los elementos multimedia<br>Añadidas las definiciones con el nuevo formato exelarning<br>Comprobadas los fragmentos de código<br>Añadidos y comprobados los acrónimos<br>Arreglados los enlaces rotos (S) |                                  |                                        |
| Versión: 01.00.00                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Fecha de actualización: 20/04/14 |                                        |
| Versión inicial de los materiales.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                  |                                        |