

Comunicação de Dados

Trabalho Prático N°1

v1.1

Implementar um programa em C que, mediante um ficheiro de entrada, gere um ficheiro comprimido obtido por codificação Shannon-Fano (SF). Não se trata de codificação Huffman!

Os símbolos a considerar da fonte/ficheiro são bytes individuais (ou bloco de oito bits). A ferramenta também deve implementar a funcionalidade complementar de descomprimir um ficheiro previamente comprimido.

O código criado deve conter apenas funções da linguagem C standard. Não podem ser usadas APIs externas para construção do código. É aconselhado o uso de um dos seguintes ambientes IDE: Code::Blocks (recomendado), Eclipse, Visual Studio Code, GNAT ou NetBeans. Os docentes irão compilar o código entregue no IDE Code::Blocks. Os alunos devem garantir que o código compila sem erros neste IDE, independente da plataforma (Windows 10, Linux, Mac OS).

O trabalho é de realização em grupos de 6 a 8 elementos (os elementos não precisam ser todos do mesmo turno TP). Os elementos dos grupos precisam fazer a sua inscrição no BB da UC a partir do dia 1 de dezembro. O relatório e o código devem ser entregues até às 23:59 do dia 3 de janeiro. As defesas dos trabalhos serão realizadas nos dias 5, 6 e 7 de janeiro em sessões *online* de duração aproximada de 60 minutos, em horário a combinar com os docentes.

A ferramenta a desenvolver deve ser constituída por quatro módulos independentes. Cada módulo será construído numa determinada fase de desenvolvimento e deve implementar um conjunto de funcionalidades ou requisitos especificados neste enunciado. Recomenda-se que o grupo seja dividido em subgrupos de dois elementos e que cada subgrupo seja responsável pela implementação dum módulo numa fase específica, pela escrita da secção do relatório dedicada à implementação dessa fase e à defesa desse módulo do programa. Todos os elementos serão responsáveis pela agregação dos módulos num único programa.

A avaliação dos módulos construídos terá em consideração os seguintes parâmetros: correção do código e das funcionalidades criadas; correção da sintaxe dos ficheiros criados; qualidade do código gerado; desempenho do código gerado; qualidade do relatório produzido e qualidade da defesa do trabalho realizado.

Recomenda-se que o código seja o mais legível possível, esteja o melhor documentado/comentado possível e inclua em todos os ficheiros um cabeçalho com a autoria do código, a data de criação/alteração, uma descrição das principais funções criadas e variáveis utilizadas. Também se recomenda o uso de ficheiros do tipo **.h** para definição de tipos de variáveis e funções comuns a todos os módulos.

A secção E deste enunciado apresenta recomendações para a escrita do relatório.

Introdução

A ferramenta deve chamar-se **shafa** e deve ser construída por módulos, em que cada módulo implementa uma funcionalidade (ou fase) específica, tem um determinado grupo de ficheiros de entrada e gera um determinado grupo de ficheiros de saída e um conjunto de mensagens textuais na consola. Em geral, os ficheiros de saída devem ficar com o mesmo nome dos ficheiros de entrada acrescentando uma terminação que identifica uma determinada operação. Cada módulo é identificado por um argumento do programa.

A Figura 1 apresenta a arquitetura recomendada para a ferramenta. De notar que existe um módulo adicional não representado na imagem e que apenas deve implementar um texto de ajuda/manual.

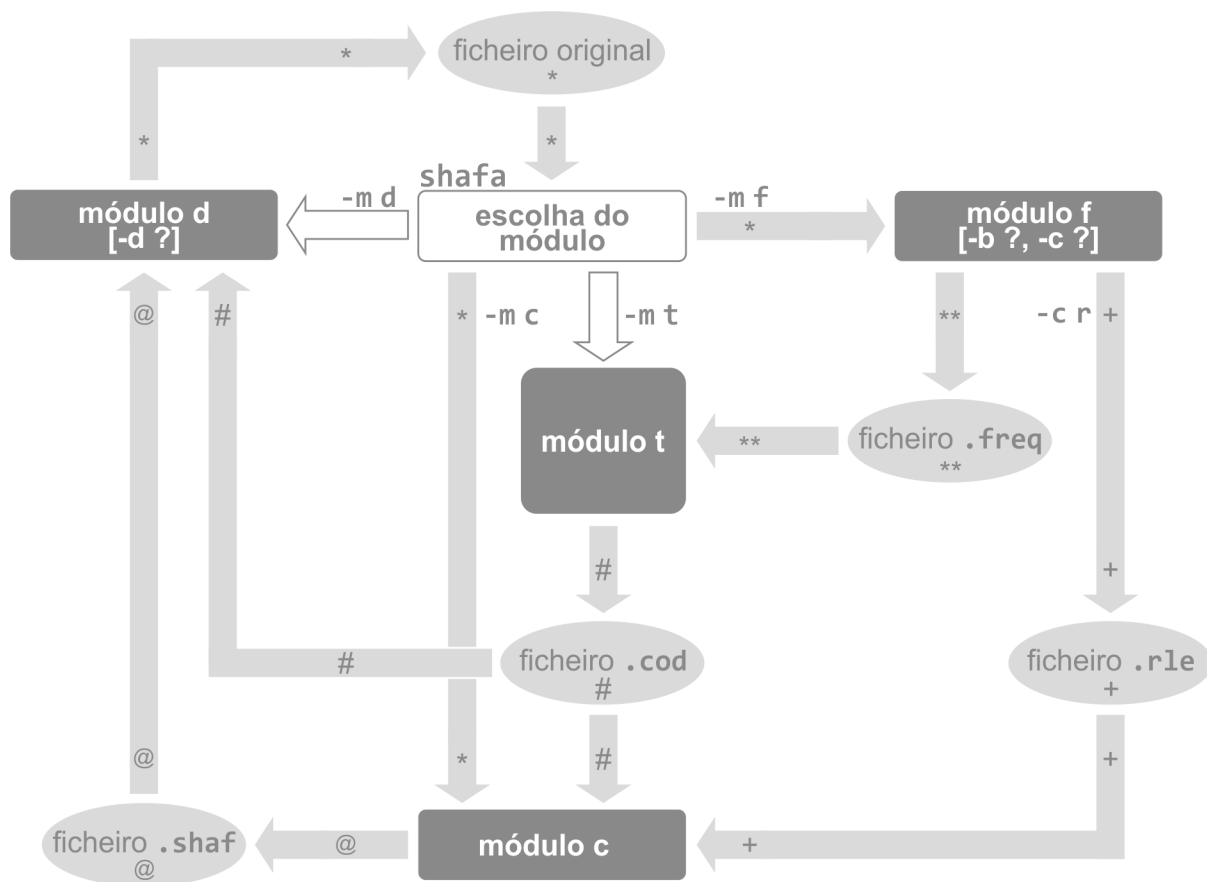


Figura 1: Arquitetura da aplicação **shafa**.

Nas secções seguintes é apresentada a especificação dos módulos a implementar no programa, bem como a descrição dos argumentos que o identificam, as opções possíveis e a sintaxe dos ficheiros de entrada e de saída esperados.

NOTA: Durante este enunciado serão usadas expressões especiais para representar a sintaxe do conteúdo dos ficheiros de saída resultantes da execução dos vários módulos do programa. Segue-se a sua explicação:

Sintaxe	Semântica & Codificação em ficheiro
$(b_1b_2b_3...b_N)$	Uma sequência de N bits guardado explicitamente; por exemplo, (00001100) representa o valor 6 guardado num byte (oito bits)
$\{V\}_N$	Um valor inteiro positivo V ($V \geq 0$), guardado explicitamente, ocupando N bytes; por exemplo, {0}₁ representa um byte com o valor 0 (em binário seria 00000000)
[V]	Representa o valor do número inteiro positivo V ($V \geq 0$), guardado implicitamente como uma sequência de dígitos decimais, cada dígito guardado como um código ASCII de um byte; quando for óbvio nos exemplos deste enunciado, os parênteses podem não existir; por exemplo, [13] (ou apenas 13) representa o valor 13 guardado como uma sequência de dois códigos ASCII, o do carater 1 seguido do código ASCII do carater 3; num ficheiro de saída, [13] é equivalente aos dois bytes seguintes: {49}₁{51}₁
[...]	Um ou mais valores do tipo anterior.
<S>	Representa a <i>string</i> de símbolos S guardada implicitamente como uma sequência de bytes com o código ASCII do carater respetivo; quando for óbvio nos exemplos deste enunciado, os parênteses podem não existir; por exemplo, [ab] (ou apenas ab) representa a sequência de dois códigos ASCII, o do carater a seguido do código ASCII do carater b; num ficheiro de saída, [ab] é equivalente aos dois bytes seguintes: {97}₁{98}₁
<...>	Um ou mais valores do tipo anterior.
<S ₁ S ₂ ... S _N >	Um símbolo, de entre um grupo de símbolos possíveis, guardado como um código ASCII dum byte; ; nenhum dos símbolos pode ser um dos símbolos especiais <@> ou <;>; por exemplo, <R N> representa que o byte do ficheiro pode ter o valor do código ASCII do carater R ou do carater N, i.e., {82}₁ ou {78}₁
<S ₁ S ₂ ... S _N >*	Uma sequência de símbolos, de entre um grupo de símbolos possíveis, guardados como uma sequência dos códigos ASCII respetivos; ; nenhum dos símbolos pode ser um dos símbolos especiais <@> ou <;>; por exemplo, <0 1>* indica que no ficheiro pode aparecer uma string representando uma sequência binária, ou seja, uma sequência de caracteres 0 ou 1, i.e., uma sequência de bytes com o valor {48}₁ ou {49}₁
@	Símbolo especial que serve de separador de campos num ficheiro de saída e que deve ser guardado como o código ASCII equivalente, i.e., {64}₁
;	Símbolo especial que serve de separador de campos num ficheiro de saída e que deve ser guardado como o código ASCII equivalente, i.e., {59}₁

compressão RLE deve ser ignorada, nenhum ficheiro do tipo **rle** deve ser gerado e deve passar-se imediatamente ao passo seguinte da primeira fase.

De notar que, se o utilizador desejar, pode forçar a utilização do mecanismo de compressão RLE através dum argumento opcional, mesmo que a compressão do primeiro bloco seja inferior a 5%.

Cálculo das frequências

No segundo passo desta primeira fase devem calcular-se as frequências dos símbolos no ficheiro de entrada. Se no primeiro passo tiver sido utilizada a compressão RLE, resultando daí um ficheiro do tipo **rle**, então o cálculo das frequências dos símbolos deve ser feito sobre o ficheiro **rle**.

Cada bloco do ficheiro de entrada (o original ou o **rle**) deve ser lido e percorrido byte a byte por forma a contar quantas vezes aparece cada símbolo (ou valor do byte). No final da análise de cada bloco deve ser gerada uma lista implícita das frequências e escrita no ficheiro de saída do tipo **freq**.

O ficheiro de saída do tipo **freq** terá a seguinte sintaxe:

```
@<R|N>@[número_de_blocos]@[tamanho_bloco_1]@[frequência_símbolo_0_bloco_1];[f  
requência_símbolo_1_bloco_1];...;[frequência_símbolo_255_bloco_1]@[tam_bloco  
_2]@[frequência_símbolo_0_bloco_2];[frequência_símbolo_1_bloco_2];...;[frequ  
ência_símbolo_255_bloco_2]@[...@0
```

Ou seja, no início deve ser sinalizado se a análise das frequências foi realizada sobre o ficheiro original (quando não foi aplicada compressão RLE deve incluir-se o símbolo **N**) ou sobre o ficheiro resultante da compressão RLE do ficheiro original (deve incluir-se o símbolo **R**). Em seguida vem a lista de frequências dos símbolos para cada bloco. Em cada bloco, deve ser guardado o tamanho do bloco em bytes e depois uma lista de 255 valores que representam a frequência dos 255 símbolos possíveis; esta lista começa com o número de vezes que ocorre o byte com valor 0, seguido do número de vezes que ocorre o byte com o valor 1 e assim por diante até ao número de vezes que ocorre o byte com o valor 255. Um valor de tamanho de bloco igual a zero indica que já não há mais blocos. O último bloco tem sempre os bytes restantes até final do ficheiro enquanto os outros blocos têm sempre o mesmo tamanho. A inexistência de valor de frequência quer dizer o mesmo valor de frequência do símbolo anterior.

Segue-se um exemplo da sintaxe dum ficheiro **freq** resultante desta fase:

```
@R@2@57444@1322;;335[...];456@1620@19;21;[...];6@0
```

Neste exemplo, o ficheiro resultante da compressão RLE tem 59064 bytes e foi analisado em dois blocos, um com 57444 bytes e outro com 1620. No primeiro bloco aparece 1322 vezes o byte com o valor 0, também 1322 vezes o byte com o valor 1 (a não existência de valor representa implicitamente o mesmo valor de frequência do símbolo anterior), 1322 vezes o byte com o valor 2,..., e 456 vezes o byte com o valor 255. No segundo e último bloco aparece 19 vezes o byte com o valor 0, 21 vezes o byte com o valor 1,..., e 6 vezes o byte com o

valor 255. De notar que os blocos originais que foram processados no algoritmo RLE tinham, respetivamente, 65536 bytes (64 Kbytes) e 2013 bytes, ou seja, o tamanho do ficheiro original era de 67549 bytes.

Opções e ficheiros deste módulo

Pode resumir-se o conjunto de opções, ficheiros de entrada e saída e texto de saída na consola na seguinte lista:

- Argumento do programa para executar este módulo: **-m f**
- Opção para indicar tamanho dos blocos para análise (640Kbytes, 8Mbytes ou 64Mbytes, respetivamente; por defeito, o tamanho é 64Kbytes):
[-b K|m|M]
- Opção para forçar compressão RLE: **[-c r]**
- Ficheiro de entrada: de qualquer tipo e serve de fonte de informação, sendo que cada símbolo é um bloco de oito bits
- Texto de saída na consola:
[identificação do(s) autor(es), curso, data, etc.]
[identificação do módulo]
[número de blocos]
[tamanhos dos blocos processados no ficheiro original, em bytes]
[ficheiro resultante do mecanismo RLE e respetiva taxa de compressão]
[tamanhos de todos os blocos processados no ficheiro RLE, em bytes]
[tempo de execução do módulo em milissegundos]
[ficheiro gerado]

Os tamanhos dos blocos do ficheiro original a indicar são o tamanho de todos os blocos normais e o tamanho do último bloco.

A eventual indicação do nome do ficheiro resultante da compressão RLE deve ser acompanhado do valor da taxa de compressão global para todo o ficheiro.

Os tamanhos dos blocos do ficheiro original a indicar são o tamanho de todos os blocos normais e o tamanho do último bloco.

De notar que a contagem do tempo de execução deve terminar antes de o programa fazer a escrita na consola destas mensagens.

- Ficheiro de saída: um ficheiro que tenha a lista das frequências de cada símbolo em cada bloco.
- Terminação dos ficheiros de saída:
.rle (caso tenha sido gerado um ficheiro com compressão RLE)
.freq (ficheiro com as frequências dos símbolos no ficheiro original ou, se existir, no ficheiro **.rle**)

Exemplo dum comando para executar este módulo sobre o ficheiro de entrada **exemplo.txt** e utilizando blocos de 64Kbytes para o ficheiro original:

```
Shell> shafa exemplo.txt -m f -c r
```

A sua execução deve gerar um ficheiro de saída **exemplo.txt.rle** (se a compressão RLE compensar ser utilizada) e outro **exemplo.txt.rle.freq** e, por exemplo, o seguinte texto na consola:

```
John Doe, a12234, MIEI/CD, 1-jan-2021  
Módulo: f (cálculo das frequências dos símbolos)  
Número de blocos: 2  
Tamanho dos blocos analisados no ficheiro original: 65536/2013 bytes  
Compressão RLE: exemplo.txt.rle (13% compressão)  
Tamanho dos blocos analisados no ficheiro RLE: 57444/1620 bytes  
Tempo de execução do módulo (milissegundos): 12  
Ficheiro gerado: exemplo.txt.rle.freq
```

B. Módulo para cálculo das tabelas de codificação

O módulo para implementar esta segunda fase deve ter como único ficheiro de entrada um ficheiro do tipo **freq** e deve ter como saída um ficheiro do tipo **cod** que conterá a tabela de códigos Shannon-Fano calculados a partir dos valores de frequência dos símbolos no ficheiro de símbolos (do ficheiro original ou do ficheiro **rle**). No final da execução o módulo deve imprimir na consola o texto de saída com informações sobre a dita execução.

Construir a tabela de codificação

O principal objetivo deste módulo é a construção duma tabela de códigos para cada bloco resultante da fase anterior e que está especificado no ficheiro **freq**. Embora o algoritmo de SF refira a utilização da probabilidade dos símbolos aparecerem na fonte, o uso alternativo da frequência dos símbolos calculada num determinado intervalo temporal ou num espaço local de armazenamento (ficheiros) produz o mesmo efeito.

Assim, o primeiro passo será ordenar a lista de símbolos na tabela pelo valor descendente da sua frequência. Depois o algoritmo SF deve seguir normalmente, apenas considerando o valor das frequências em vez de valores de probabilidades.

A definição do algoritmo de SF adapta-se bem a utilização de mecanismos de recursividade. Embora a recursividade seja uma elegante formulação ao nível matemático e algorítmico, a sua implementação pode trazer problemas de escalabilidade na sua implementação computacional por causa do crescimento da *stack* de chamadas consecutivas em *loop* à mesma função. No caso da implementação do algoritmo de SF, a recursividade pode ser usada desde que a programação seja cuidada e que se garanta um número limitado de chamadas recursivas consecutivas, o que depende em larga escala da cardinalidade da fonte, i.e., do número de símbolos do alfabeto. No caso particular deste programa, a cardinalidade da fonte é igual a 256 pelo que o problema da recursividade pode não ser importante. É recomendado, de qualquer forma, que a recursividade pura no algoritmo seja substituída, na implementação, por mecanismos não recursivos que atingem o mesmo objetivo.

Representação dos códigos no ficheiro **cod**

Depois da execução do algoritmo de SF a cada bloco é necessário armazenar o resultado (os códigos binários para todos os símbolos) num ficheiro do tipo **cod**. Este ficheiro conterá a respetiva tabela de códigos para cada bloco de acordo com a seguinte sintaxe:

```
@<R|N>@[número_de_blocos]@[tamanho_bloco_1]@<0|1>*; [...]; <0|1>*@[tamanho_bloco_2]@<0|1>*; [...]; <0|1>*@[... ]@0
```

Ou seja, no início deve ser sinalizado se a análise das frequências foi realizada sobre o ficheiro original (copia-se o valor deste campo do ficheiro **freq**) e o número de blocos. Em seguida, para cada bloco teremos guardado o tamanho do bloco em bytes (mesmo valor que está guardado nos ficheiros **freq**)

seguido da lista completa dos códigos de todos símbolos (primeiro o código do símbolo (ou byte) com o valor 0, depois o código do símbolo com o valor 1 e assim por diante até ao código do símbolo com o valor 255. Os códigos são *strings* binárias. Um valor de tamanho de bloco igual zero indica que já não há mais blocos. A inexistência de um código significa que o código é igual ao código do símbolo anterior.

Salienta-se também que a lista de códigos é implicitamente ordenada por valor do símbolo, tal como para os ficheiros de frequências. Ou seja, o primeiro código é relativo ao símbolo com o valor 0, o segundo código é relativo ao símbolo com o valor 1 e assim por diante. A lista destes códigos num ficheiro **cod** não está ordenada por tamanho de código ou probabilidade/frequência dos símbolos, tal como acontece nos ficheiros **freq**.

Segue-se um exemplo da sintaxe dum ficheiro **cod** resultante desta fase:

```
@R@2@57444@0001001;;10110111; [...];1000110111@1620@010111;11011110111101; [...];0110111000101@ [...]@0
```

Neste exemplo, o ficheiro resultante da compressão RLE tem 67549 bytes e foi anteriormente analisado em dois blocos, um com 64Kbytes (65536 bytes) e outro com 2013 bytes. Do cálculo da tabela de SF para o primeiro bloco resultou o código binário **0001001** para o símbolo (byte) com o valor 0 e também para o valor 1, o código binário **10110111** para o símbolo com o valor 2,..., e o código binário **1000110111** para o símbolo com o valor 255. Do cálculo da tabela de SF para o segundo e último bloco com 2013 bytes resultou o código binário **010111** para o símbolo (byte) com o valor 0, o código binário **11011110111101** para o símbolo com o valor 1,..., e o código binário **0110111000101** para o símbolo com o valor 255.

De notar que a inclusão dos campos referentes à indicação da utilização eventual da compressão RLE e do tamanho dos blocos é copiada dos ficheiros **freq**. Isto porque o módulo da fase seguinte de codificação não necessita analisar os ficheiros tipo **freq**, apenas o ficheiro **cod** e o ficheiro original (ou ficheiro **rle** se foi utilizada compressão RLE).

Opções e ficheiros deste módulo

Pode resumir-se o conjunto de opções, ficheiros de entrada e saída e texto de saída na consola na seguinte lista:

- Argumento do programa para executar este módulo: **-m t**
- Ficheiro de entrada: ficheiro do tipo **freq**
- Texto de saída na consola:

```
[identificação do(s) autor(es), curso, data, etc.]
```

```
[identificação do módulo]
```

```
[número de blocos]
```

```
[tamanhos dos blocos processados no ficheiro de símbolos, em bytes]
```

```
[tempo de execução do módulo em milissegundos]
```

```
[ficheiro gerado]
```

O ficheiro de símbolos pode ser o ficheiro original ou o ficheiro **rle**

caso a compressão RLE tenha sido utilizada.

De notar que a contagem do tempo de execução deve terminar antes de o programa fazer a escrita na consola destas mensagens.

- Ficheiro de saída: um ficheiro que tenha a lista dos códigos dos símbolos para cada bloco.
- Terminação dos ficheiros de saída:
`cod` (ficheiro com a lista dos códigos dos símbolos para cada bloco)

Exemplo dum comando para executar este módulo sobre o ficheiro de entrada `exemplo.txt` e utilizando blocos de 64Mbytes:

```
Shell> shafa exemplo.txt.rle.freq -m t
```

A sua execução deve gerar um ficheiro de saída `exemplo.txt.rle.cod` e, por exemplo, o seguinte texto na consola:

```
John Doe, a12234, MIEI/CD, 1-jan-2021
```

```
Módulo: t (cálculo dos códigos dos símbolos)
```

```
Número de blocos: 2
```

```
Tamanho dos blocos analisados no ficheiro de símbolos: 57444/1620 bytes
```

```
Tempo de execução do módulo (milissegundos): 296
```

```
Ficheiro gerado: exemplo.txt.rle.cod
```

C. Módulo para codificação do ficheiro original/RLE

O módulo para implementar as funcionalidades desta terceira fase deve ter como ficheiros de entrada um ficheiro do tipo **cod** e o ficheiro onde está a sequência de símbolos a codificar/comprimir: ou o ficheiro original ou o ficheiro **rle** correspondente se foi utilizado previamente o mecanismo RLE. O módulo deve gerar como saída um ficheiro do tipo **shaf** que conterá apenas a sequência binária de códigos SF calculados na fase anterior. Mais uma vez, no final da execução o módulo deve imprimir na consola o texto de saída com informações sobre a dita execução.

Construir a sequência codificada de bits

O principal objetivo deste módulo é, para cada bloco, a geração duma sequência de bits que seja o resultado da concatenação dos códigos binários dos símbolos que os códigos vão substituir. Esta operação é a mais determinante para o desempenho global das ferramentas de codificação baseadas em mecanismos estatísticos. A operação repetitiva de serialização dos códigos binários numa sequência única deve ser implementada utilizando operações de execução rápida num computador e devem ser evitadas estratégias que utilizem operações matemáticas complexas e/ou de implementação mais lenta ou operações de manipulação de valores em memória que sejam pouco eficientes ou lentas.

A operação de codificação ou compressão deve ser executada para cada bloco e o resultado deve ser armazenado temporariamente em memória. Tal como na compressão RLE, apenas no final da codificação do bloco é que o resultado é gravado em ficheiro de saída, neste caso no ficheiro **shaf** correspondente. O resultado da codificação dum bloco será uma sequência de bits que pode não ser múltipla de oito, ou seja, a sequência binária resultante pode não acabar na fronteira dum byte. No entanto, só é possível gravar para ficheiro quantidades de bits múltiplas de oito (i.e., bytes inteiros) pelo que é possível que, na maior parte dos casos, a sequência de bits resultante da codificação acabe algures antes do final do último byte. Nestes casos, o valor dos bits que ficam para lá do final do último código concatenado até final do último byte é irrelevante (*padding*). Quando for executada a operação inversa de descodificação/descompressão do bloco, esses bits serão ignorados.

No princípio do ficheiro **shaf** deve ser acrescentado um cabeçalho com a indicação do número blocos e do tamanho em bytes de cada bloco resultante da codificação SF para todos os blocos. Esta informação serve para otimizar a leitura dos blocos para processamento.

A sintaxe do ficheiro de saída do tipo **shaf** é a seguinte:

```
@[número_de_blocos]@[tamanho_bloco_1];[tamanho_bloco_2];[...];[tamanho_último_bloco]@(sequência_de_bits_resultante_da_codificação_SF)
```

Segue-se um extrato do ficheiro de saída **shaf** se o ficheiro de símbolos de entrada começar com a seguinte sequência de símbolos **aabbcc[...]** e os códigos binários SF para os símbolos **a**, **b** e **c** são, respetivamente, **00**, **010** e **011**. Parta-se do princípio que o ficheiro foi processado em dois blocos que, após,

codificação SF ficaram com os tamanhos 3962 e 1210, respetivamente:

@2@;38962;1210@(00)(00)(010)(010)(011)(011)[...]

Otimização da codificação binária SF com matrizes de bytes

A codificação da sequência de símbolos de entrada pode ser otimizada utilizando funções de manipulação de arrays de bytes sem haver necessidade de implementar algoritmos que utilizam funções matemáticas mais lentas e que tratam/processam bits individuais.

Apresenta-se em seguida uma estratégia de otimização do desempenho desta operação tão importante deste tipo de ferramentas. Esta proposta serve apenas de recomendação, cabendo aos alunos a decisão da implementação desta ou doutra estratégia, otimizada ou não. Em qualquer dos casos, os alunos só devem implementar algoritmos que percebam inteiramente.

Parta-se do princípio que a sequência original a codificar já está armazenada num array de bytes e que a tabela de códigos também já está calculada e os dados associados também já estão armazenados em arrays, conforme segue no exemplo da Figura 2.

N=4 símbolos, CODE_MAX_SIZE=2 bytes

	symbol	freq.	codes	index (bytes)	next (bits)
offset=0	0	100	00000000.00000000	0	1*N
	1	25	11000000.00000000	0	3*N
	2	25	11100000.00000000	0	3*N
	3	50	10000000.00000000	0	2*N
offset=1	0	100	00000000.00000000	0	2*N
	1	25	01100000.00000000	0	4*N
	2	25	01110000.00000000	0	4*N
	3	50	01000000.00000000	0	3*N
			[...]		
offset=7	0	100	00000000.00000000	1	0
	1	25	00000001.10000000	1	2*N
	2	25	00000001.11000000	1	2*N
	3	50	00000001.00000000	1	1*N

N x 8 = 32

Figura 2: Dados na estratégia de otimização por matriz.

A informação das últimas três colunas da tabela (**codes**, **index**, **next**) podem ser diretamente implementadas por um array bidimensional de bytes. A primeira coluna com os símbolos não é necessário implementar porque os símbolos estão implícitos na posição do array. A informação do símbolo zero aparece na posição zero do array e assim por diante.

No exemplo apresentado são utilizados apenas quatro símbolos (0,1,2,3) por uma questão facilidade de representação. Na implementação da ferramenta **shafa**, a cardinalidade é **N=256**, para símbolos de oito bits (um byte).

Depois de se obter os códigos normais retirados do ficheiro **cod**, tem que se formatar a sequência de bits do códigos especiais em **codes** acrescentando bits a zero ao código mais comprido até se ficar com um número de bits total que seja múltiplo de oito. Acrescentam-se depois ainda mais oito bits. O número de bits com que o maior código assim fica é **CODE_MAX_SIZE** (o tamanho desse código é sempre um múltiplo de oito bits por isso vem em bytes) e é o número de bits com que todos os outros códigos têm de ficar, acrescentando-se a todos os códigos os bits necessários até ficarem com o tamanho de **CODE_MAX_SIZE** bytes. Todos os bits de sufixo ficam a zero. Esta coluna dos códigos pode ser diretamente implementada como parte do array bidimensional de bytes já referido.

O segundo passo é inserir os valores das duas últimas colunas. O valor da coluna **index** representa o índice do byte, na sequência total de bytes do código já com prefixos e sufixos do passo anterior, onde deverá estar o bit real do código do próximo símbolo a codificar, i.e., o primeiro bit que não faz parte do sufixo.

O valor da coluna **next** representa o índice do primeiro bit do sufixo no byte respetivo, multiplicado por **N**. Se um determinado código não tiver bits de sufixo, o valor de **next** é zero.

Relembra-se que a tabela deve estar ordenada por valor do símbolo, conforme se mostra no exemplo, e que já é a forma como os códigos estão ordenados nos ficheiros **cod**.

Estes três passos anteriores servem para criar e formatar a primeira tabela para o **offset=0** em que os códigos reais começam no primeiro bit das sequências de codificação da coluna **codes**.

Em seguida copia-se o conteúdo desta tabela (primeiras **N** linhas da tabela final) para o grupo seguinte de linhas **N+1** até **2*N** mas fazendo um *shift* à direita (acrescentado um bit de prefixo e retirando um bit do sufixo) ao conteúdo da coluna **codes**.

Atualizam-se as colunas **index** e **next** das linhas **N+1** a **2*N** em acordo. Esta sub-tabela será a correspondente ao **offset=1** (o valor de **offset** representa o número de *shifts* executados para criar o conteúdo da coluna **codes** a partir da sub-tabela inicial com **offset=0**).

Repete-se o processo anterior até **offset=7**. No final obtém-se uma tabela completa com **N*8** linhas.

Na Figura 3 fica um algoritmo da função de codificação, tendo em atenção que a função **OR(byte_a,byte_b)** é uma função booleana de aplicação binária (aplicada bit a bit aos dois argumentos):

```
binary_coding(symbols,size_of_symbols,codes,index,next)
{ offset=0, ind_in=0, ind_out=0
  while ind_in<size_of_symbols
  { symbol=symbols[ind_in]+offset
    n_bytes_in_code=index[symbol]
    code=codes[symbol]
    ind_code=0
    while ind_code≤n_bytes_in_code
    { coded_sequence[ind_out]=OR(coded_sequence[j],code[ind_code])
      if ind_code<n_bytes_in_code then
      { ind_out=ind_out+1
        ind_code=ind_code+1
      }
    }
    offset=next[symbol]
    ind_in=ind_in+1
  }
  binary_coding=coded_sequence
}
```

Figura 3: Algoritmo da função de codificação binária por matriz.

Opções e ficheiros deste módulo

Pode resumir-se o conjunto de opções, ficheiros de entrada e saída e texto de saída na consola na seguinte lista:

- Argumento do programa para executar este módulo: **-m c**
- Ficheiros de entrada: o ficheiro original ou o ficheiro do tipo **rle** se foi utilizada o mecanismo de compressão RLE; implicitamente o ficheiro **cod** correspondente também será um ficheiro de entrada.
- Texto de saída na consola:
 [identificação do(s) autor(es), curso, data, etc.]
 [identificação do módulo]
 [número de blocos]
 [lista dos tamanhos antes/depois (em bytes) e das respetivas taxas de compressão para cada bloco]
 [taxa de compressão global]
 [tempo de execução do módulo em milissegundos]
 [ficheiro gerado]
 De notar que a contagem do tempo de execução deve terminar antes de o programa fazer a escrita na consola destas mensagens.
- Ficheiros de saída: um ficheiro com o a sequência binária final da serialização de todos os códigos correspondentes aos símbolos do ficheiro de entrada, feita bloco a bloco.

- Terminação dos ficheiros de saída:
`shaf` (ficheiro com sequência binária resultante da codificação)

Exemplo dum comando para executar este módulo sobre o ficheiro de entrada `exemplo.txt.rle` (implicitamente, o ficheiro `cod` respetivo, i.e. `exemplo.txt.rle.cod`, também será ficheiro de entrada):

```
Shell> shafa exemplo.txt.rle -m c
```

A sua execução deve gerar um ficheiro de saída `exemplo.txt.rle.shaf` e, por exemplo, o seguinte texto na consola:

```
John Doe, a12234, MIEI/CD, 1-jan-2021
Módulo: c (codificação dum ficheiro de símbolos)
Número de blocos: 2
Tamanho antes/depois & taxa de compressão (bloco 1): 57444/38962
Tamanho antes/depois & taxa de compressão (bloco 2): 1620/1210
Taxa de compressão global: 31%
Tempo de execução do módulo (milissegundos): 973
Ficheiro gerado: exemplo.txt.rle.shaf
```

D. Módulo para descodificação do ficheiro comprimido

O módulo para implementar esta última fase deve ter como ficheiros de entrada um ficheiro do tipo **cod** onde estão as tabelas de códigos SF para todos os blocos e o ficheiro onde está a sequência binária resultante da codificação SF da fase anterior, ou seja, um ficheiro do tipo **shaf**. O módulo deve gerar como saída um ficheiro do mesmo tipo do ficheiro original de entrada para o módulo da primeira fase. Se tiver sido usada compressão RLE previamente, depois da descodificação SF em cada bloco, o módulo terá ainda que implementar a descodificação RLE para poder gerar um ficheiro igual ao original.

No caso de ter sido usada compressão RLE previamente, o utilizador pode forçar (através da opção **-d s**) a utilização apenas da descodificação SF sobre o ficheiro **shaf** e assim obter apenas um ficheiro do tipo **rle**.

Opcionalmente, se o argumento **-d -r** for usado, o módulo pode ter como ficheiros de entrada um ficheiro do tipo **freq** (para obter a informação do número e tamanho dos blocos processados) e o correspondente ficheiro onde está a sequência de símbolos resultante da codificação RLE da primeira fase, ou seja, um ficheiro do tipo **rle**.

Mais uma vez, no final da execução o módulo deve imprimir na consola o texto de saída com informações sobre a dita execução.

Descodificar a sequência comprimida de bits

O principal objetivo desta fase é construir um módulo fazer a descodificação SF e gerar o ficheiro de símbolos que deu diretamente origem à sequência de códigos binários no ficheiro **shaf**: um ficheiro **rle** ou um ficheiro original (se a compressão RLE não foi utilizada). Adicionalmente, se houve compressão prévia RLE, então o módulo deve também implementar a descodificação RLE ao resultado da descodificação SF para se obter o ficheiro original.

A primeira funcionalidade de descodificação SF é obtida analisando consecutivamente a sequência de bits do ficheiro **shaf**, identificando as sequências encontradas como sendo iguais aos códigos SF e substituindo-as pelos símbolos correspondentes. Esta operação deve ser executada em memória, bloco a bloco.

Através da análise do ficheiro de entrada do tipo **cod**, o módulo consegue determinar se foi utilizada compressão RLE previamente à codificação SF. Se for esse o caso, então, também tem de se aplicar a descodificação RLE ao bloco de símbolos resultante da descodificação SF.

No final do processamento completo de cada bloco o resultado deve ser guardado no ficheiro de símbolos de saída até todos os blocos serem processados. Obtém-se assim um ficheiro igual ao ficheiro original.

Otimização da descodificação binária SF

Na descompressão, para mais rapidamente se identificar o símbolo equivalente

a uma determinada sequência de bits que vão sendo analisados, pode utilizar-se uma procura em árvores binárias, em que cada ramo identifica um código específico e os ramos mais perto da raiz têm os códigos mais curtos (menos bits). Este tipo de técnica, simples de programar, também é muito usado na descodificação Huffman.

Uma abordagem alternativa, ainda mais eficiente, mas mais complexa, é seguir a estratégia equivalente à codificação binária SF por matrizes de bytes.

Fica a cargo dos alunos decidir o tipo de estratégia, otimizada ou não. Em qualquer dos casos, os alunos só devem implementar algoritmos que percebam inteiramente.

Opções e ficheiros deste módulo

Pode resumir-se o conjunto de opções, ficheiros de entrada e saída e texto de saída na consola na seguinte lista:

- Argumento do programa para executar este módulo: **-m d**
- Opção para definir apenas a descompressão SF ou RLE: **[-d s|r]**
No caso desta opção estar presente como argumento da ferramenta, então o processamento só deve contemplar a descodificação SF (opção **-d s**) para gerar um único ficheiro do tipo **rle** a partir dum ficheiro **shaf**, ou a descodificação RLE (opção **-d r**) para gerar um ficheiro original a partir dum ficheiro **rle** (neste caso o ficheiro de entrada não é do tipo **shaf** mas sim do tipo **rle**).
- Ficheiros de entrada: o ficheiro do tipo **shaf** e, implicitamente, o ficheiro **cod** correspondente; com a opção **-d r**, os ficheiros de entrada são o ficheiro **rle** e o ficheiro **freq** correspondente (este tipo de ficheiro é necessário para se saber o número e tamanho dos blocos de processamento).
- Texto de saída na consola:
[identificação do(s) autor(es), curso, data, etc.]
[identificação do módulo]
[número de blocos]
[lista dos tamanhos dos blocos antes/depois (em bytes) do ficheiro gerado]
[tempo de execução do módulo em milissegundos]
[ficheiro gerado]
De notar que a contagem do tempo de execução deve terminar antes de o programa fazer a escrita na consola destas mensagens.
- Ficheiros de saída: um ficheiro de símbolos igual ao ficheiro original ou um ficheiro de símbolos do tipo **rle** (opção **-d -s**).
- Terminação dos ficheiros de saída:
rle (ficheiro com sequência de símbolos resultante da descodificação SF do ficheiro **shaf**, caso a opção **-d -s** tenha sido usada)

Exemplo dum comando para executar este módulo sobre o ficheiro de entrada **exemplo.txt.rle.shaf** (implicitamente, o ficheiro **cod** respetivo, i.e. **exemplo.txt.rle.cod**, também será ficheiro de entrada):

```
Shell> shafa exemplo.txt.rle.shaf -m d
```

A sua execução deve gerar um ficheiro de saída **exemplo.txt** e, por exemplo, o seguinte texto na consola:

```
John Doe, a12234, MIEI/CD, 1-jan-2021  
Módulo: d (descodificação dum ficheiro shaf)  
Número de blocos: 2  
Tamanho antes/depois do ficheiro gerado (bloco 1): 38962/65536  
Tamanho antes/depois do ficheiro gerado (bloco 2): 1210/2013  
Tempo de execução do módulo (milissegundos): 973  
Ficheiro gerado: exemplo.txt
```

E. Relatório e outras recomendações

A ferramenta/módulos criados devem ser testados com ficheiros de teste de vários tamanhos e de vários tipos (ficheiros de texto, imagem, vídeo, PDF, etc.). Os docentes também fornecerão alguns ficheiros.

O código desenvolvido pode ter embutido um modo de funcionamento em *debug* (ou *verbose*) em que imprima informações relevantes durante a sua execução e que possam ser úteis na análise do seu comportamento em situações de erro ou de funcionalmente incorretas.

O código deve utilizar apenas funções normalizadas do ANSI C e ou funções desenvolvidas pelo grupo de trabalho. Não use APIs, funções ou excertos de código de terceiros.

O código deve ser claro e usar convenções de nomeação de variáveis, tipos, funções e constantes. O código deve ser estruturado numa forma o mais modular possível, sem complexidades desnecessárias, e permitir reutilização sempre que possível.

A qualidade e correção do código não se mede pelo seu tamanho.

Os alunos devem documentar/explicar o código criado através de comentários no nas secções de código mais relevantes e no relatório. Todos os ficheiros do código devem ter um cabeçalho com a informação relevante que identifique os seus autores e explique as principais funções criadas, tipos de dados e variáveis usadas, etc.

O relatório deve incluir:

- Na primeira página, o título do trabalho e a identificação dos autores (incluindo fotografia), universidade, curso, unidade curricular e data de entrega;
- Um índice do conteúdo;
- Na primeira secção, a descrição da organização do grupo em torno do trabalho desenvolvido, quem contribuiu para o quê;
- Na segunda secção, a discussão das estratégias escolhidas, as opções tomadas e os mecanismos adotados, incluindo eventuais otimizações;
- Na terceira secção, a explicação e análise crítica das principais funções implementadas no código, os seus principais méritos e a suas limitações mais importantes;
- Na quarta secção, uma tabela a sumariar uma sequência de resultados da execução dos módulos a vários ficheiros exemplificativos;
- Uma secção de conclusões que inclua uma eventual discussão sobre o que gostava de ter feito melhor ou de ter acrescentado e não conseguiu;
- Uma lista de eventuais referências bibliográficas, artigos científicos ou recursos informais na web e que tenham sido úteis.

O relatório é para ser avaliado pelos docentes por isso não inclua informação genérica e irrelevante que os docentes já conheçam. Tente ser conciso e claro.

Sempre que incluir uma afirmação importante no contexto do relatório e que seja de autoria de terceiros, ou que seja baseada diretamente em afirmações de terceiros ou concluída de informação retirada de recursos alheios, deve referenciar corretamente essas autorias ou proveniências e acrescenta-las na lista das referências.

O relatório pode incluir algumas partes relevantes do código quando estas ajudam às análises e justificações apresentadas. Não inclua código desnecessário no texto do relatório. Sempre que possível, comente antes o próprio código.

Antes da entrega do material para avaliação, e o mais cedo possível, todos os elementos do grupo devem registar-se no grupo respetivo no *black-board* da UC. A entrega do material deve ser feita recorrendo ao upload do material na pasta do grupo no *black-board*.

Na entrega, inclua apenas dois ficheiros: um ficheiro PDF com o relatório e um ficheiro zip com todos os ficheiros do código do projeto dentro duma diretoria com o seguinte nome CD2021-GXX, em que XX é o número do grupo, como por exemplo, CD2021-G02. O ficheiro principal do projeto e o ficheiro .c principal deve chamar-se **shafa**.

Por fim, é recomendável que, durante a defesa do trabalho, tente responder honesta e concisamente apenas às questões colocadas por forma a que as sessões de apresentação não se arrastem muito para além dos 60 minutos.