

## Hi3520 外围设备驱动

# 操作指南

文档版本 01

发布日期 2009-12-23

部件编码 N/A

深圳市海思半导体有限公司为客户提供全方位的技术支持,用户可与就近的海思办事处联系,也可直接与公 司总部联系。

## 深圳市海思半导体有限公司

地址: 深圳市龙岗区坂田华为基地华为电气生产中心 邮编: 518129

网址: http://www.hisilicon.com

客户服务电话: +86-755-28788858

客户服务传真: +86-755-28357515

客户服务邮箱: support@hisilicon.com

#### 版权所有 © 深圳市海思半导体有限公司 2009。保留一切权利。

非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式 传播。

#### 商标声明



(上) 、HISILICON、海思和其他海思商标均为深圳市海思半导体有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标,由各自的所有人拥有。

#### 注意

由于产品版本升级或其他原因,本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定,本文档仅作为使用指导, 本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。



# 目 录

前	吉	1
1 P	I操作指南	1-1
	1.1 操作准备	
	1.2 操作过程	1-1
	1.3 操作示例	1-2
	1.4 操作中需要注意的问题	1-2
2 SI	D/MMC卡操作指南	2-1
	2.1 操作准备	2-1
	2.2 操作过程	2-1
	2.3 操作示例	2-2
	2.4 操作中需要注意的问题	2-4
3 G	MAC操作指南	3-1
	3.1 操作示例	3-1
	3.2 操作中需要注意的问题	3-2
4 U	SB 2.0 操作指南	4-1
	4.1 操作准备	4-1
	4.2 操作过程	4-1
	4.3 操作示例	4-2
	4.3.1 U盘操作示例	4-2
	4.3.2 键盘操作示例	4-3
	4.3.3 鼠标操作示例	4-3
	4.4 操作中需要注意的问题	4-4
5 附	'录	5-1
	5.1 用fdisk工具分区	5-1
	5.1.1 查看当前状态	5-1
	5.1.2 创建新的分区	5-1
	5.1.3 保存分区信息	5-3
	5.2 用mkdosfs工具格式化	5-3

5.3	挂载目录	.5	3
5 4	<b>遗写文件</b>	5-	3



# 插图目录

图 2-1 在控制台下实现读写SD卡的操作示例......2-3



# 前言

## 概述

本文档主要是指导使用 PCI、SDIO、GMAC 以及 USB 2.0 Host 等驱动模块的相关人员,通过一定的步骤和方法对和这些驱动模块相连的外围设备进行控制,主要包括操作准备、操作过程、操作中需要注意的问题以及操作示例。

## 产品版本

与本文档相对应的产品版本如下。

产品名称	产品版本
Hi3520 H.264 编解码处理器	V100

## 读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

- 技术支持工程师
- 软件开发工程师

## 约定

#### 符号约定

在本文中可能出现下列标志,它们所代表的含义如下。

符号	说明
<b>企</b> 危险	表示有高度潜在危险,如果不能避免,会导致人员死亡或严重伤害。

符号	说明		
<b>全</b> 警告	表示有中度或低度潜在危险,如果不能避免,可能导致人 员轻微或中等伤害。		
注意	表示有潜在风险,如果忽视这些文本,可能导致设备损坏、数据丢失、设备性能降低或不可预知的结果。		
◎── 窍门	表示能帮助您解决某个问题或节省您的时间。		
□ 说明	表示是正文的附加信息,是对正文的强调和补充。		

通用格式约定		
	格式	说明
	宋体	正文采用宋体表示。
	黑体	一级、二级、三级标题采用黑体。
	楷体	警告、提示等内容一律用楷体,并且在内容前后增加线条与正文隔离。
	"Terminal Display"格式	"Terminal Display"格式表示屏幕输出信息。此外,屏幕输出信息中
		夹杂的用户从终端输入的信息采用加粗字体表示。
	<i>""</i>	用双引号表示文件路径。如"C:\Program Files\Huawei"。

## 命令行格式约定

格式	意义	
粗体	命令行关键字(命令中保持不变、必须照输的部分)采用加粗字体表示。	
斜体	命令行参数(命令中必须由实际值进行替代的部分)采用 <i>斜体</i> 表示。	
[]	表示用"[]"括起来的部分在命令配置时是可选的。	
{ x   y   }	表示从两个或多个选项中选取一个。	
[x y ] 表示从两个或多个选项中选取一个或者不选。		
{x y }* 表示从两个或多个选项中选取多个,最少选取一 选取所有选项。		



格式	意义
[x y ]*	表示从两个或多个选项中选取多个或者不选。

## 鼠标操作约定

格式	意义
単击	快速按下并释放鼠标的一个按钮。
双击	连续两次快速按下并释放鼠标的一个按钮。
拖动	按住鼠标的一个按钮不放,移动鼠标。

# 修订记录

修订记录累积了每次文档更新的说明。最新版本的文档包含以前所有文档版本的更新内容。

修订日期	版本	修订说明
2009-12-23	01	正式发布。
2009-10-30	00B20	修改 4.3.2 和 4.3.3 中鼠标和键盘的设备节点路径(涉及 dev/input 的目录和命令)。
2009-09-30	00B10	第一次发布。



# **1** PCI 操作指南

## 1.1 操作准备

- 硬件环境: SATA 测试使用标准的 SATA 硬盘。
- U-boot 和 Linux 内核使用 SDK(Software Development Kit)发布的 U-boot 和 kernel。
- 文件系统
   可以使用 SDK 发布的本地文件系统 jffs2 或 cramfs,也可以通过本地文件系统再 挂载到 NFS (Network File System)。

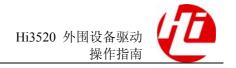
## 1.2 操作过程

○ 说明 根据实际应用的需要选择以下操作。

PCI-SATA 硬盘测试步骤如下:

- 步骤 1 启动单板,加载本地文件系统 jffs2 或 cramfs,也可以通过本地文件系统进一步挂载到 NFS。
- 步骤 2 按以下顺序依次插入 ko 文件,由于部分模块已经编入内核了,以下可能有部分命令冗余:
  - 加载文件系统和存储设备相关模块

```
modprobe nls_base
modprobe nls_cp437
modprobe fat
modprobe vfat
modprobe msdos
modprobe nls_iso8859-1
modprobe nls_ascii
modprobe scsi_mod
modprobe sd mod
```



加载硬盘相关模块 modprobe libata modprobe sata\_sil

### □ 说明

调试时如果对驱动有改动,重新生成了部分模块。则将上面的对应的 modprobe 换成 insmod 相应的模块即可。

#### ----结束

## 1.3 操作示例

模块插入完成后,进行如下操作:

#### □ 说明

其中 X 为分区号, 由 fdisk 工具分区时决定。

- 命令 fdisk 操作的具体目录需改为: fdisk /dev/sda。
- 用 mkdosfs 工具格式化的具体目录需改为: ~ \$ mkdosfs F 32 /dev/sdaX
- 挂载的具体目录需改为: ~ \$ mount -t vfat /dev/sdaX /mnt

PCI-SATA 的操作步骤如下:

#### 步骤1 查看分区信息。

- 若没有分区,请参见"5.1 用 fdisk 工具分区"进行分区后,进入步骤 2。
- 若有分区信息,则硬盘已经检测到,进入步骤 2。

#### 步骤2 查看格式化信息。

- 若没有格式化,请参见"5.2 用 mkdosfs 工具格式化"进行格式化后,进入步骤 3。
- 若已格式化,进入步骤 3。
- 步骤3 挂载目录,请参见"5.3 挂载目录"。
- 步骤 4 对硬盘进行读写操作,请参见"5.4 读写文件"。

#### ----结束

## 1.4 操作中需要注意的问题

- 由于 H3520 的 SATA 驱动支持热插拔。在热拔掉后,需要 umount 硬盘所 mount 的 节点。否则重新插上后,硬盘的设备节点会发生变化。
- PCI-SATA 只能在主设备上才能进行操作。



# **2** SD/MMC卡操作指南

## 2.1 操作准备

- U-boot 和 Linux 内核使用 SDK 发布的 U-boot 和 kernel。
- 文件系统。

可以使用 SDK 发布的本地文件系统 jffs2 或 cramfs, 也可以通过本地文件系统再挂载到 NFS。

● ko 文件。

#### □ 说明

所有提及的 ko 文件都可以从 SDK 中获取。

- SDIO 所需 ko 文件为: mmc core.ko, hi mci.ko, mmc block.ko
- 文件系统所需 ko 文件为:
  nls\_base.ko、nls\_cp437.ko、fat.ko、vfat.ko、nls\_iso8859-1.ko、nls\_ascii.ko、msdos.ko
- DMA 控制器所需 ko 文件为: hidmac.ko

## 2.2 操作过程

操作过程如下:

- 步骤 1 启动单板,加载本地文件系统 jffs2 或 cramfs,也可以通过本地文件系统进一步挂载到 NFS。
- 步骤 2 按以下顺序依次插入 ko 文件,由于部分模块已经编入内核了,以下可能有部分命令冗余:
  - 加载文件系统和存储设备相关模块

modprobe nls\_base
modprobe nls\_cp437
modprobe fat



modprobe vfat
modprobe msdos
modprobe nls\_iso8859-1
modprobe nls\_ascii

● 加载 sdio 相关模块

modprobe hidmac
modprobe mmc\_core
modprobe hi\_mci
modprobe mmc\_block

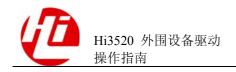
步骤 3 插入 SD/MMC 卡,就可以对 SD/MMC 卡进行相关的操作。具体操作请参见"2.3 操作示例"。

----结束

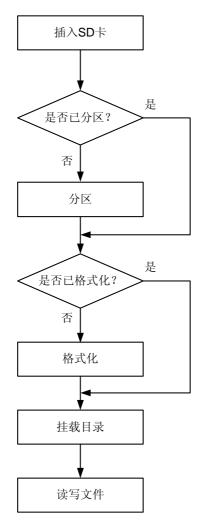
## 2.3 操作示例

此操作示例通过 SDIO 接口实现 SD 卡的读写操作,MMC 卡的读写操作和 SD 卡类似,这里不再举例。

在控制台下实现读写 SD 卡的操作示例如图 2-1 所示。



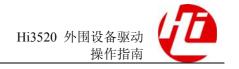
#### 图2-1 在控制台下实现读写 SD 卡的操作示例



## 插入SD卡

当内核 SD 卡的模块重新编译过,就不能用 modprobe 来插入模块了,而要在控制台上手动输入以下命令,需要注意的是,这里列出来的是可能需要手动插入的所有模块,具体环境中由于部分模块已经被编入内核,不需要手动插入,只需要其中的部分模块即可,重新编译的这些模块的路径要根据当前的环境进行设置。

insmod nls\_base.ko
insmod nls\_cp437.ko
insmod fat.ko
insmod vfat.ko
insmod msdos.ko
insmod nls\_iso8859-1.ko
insmod nls\_ascii.ko
insmod hidmac.ko
insmod hmc\_core.ko
insmod hi\_mci.ko



insmod mmc\_block.ko

### 初始化及应用

模块插入完成后,进行如下操作:

### □ 说明

其中 X 为分区号,由 fdisk 工具分区时决定。

- 命令 fdisk 操作的具体目录需改为: ~\$ fdisk /dev/mmcblk0
- 用 mkdosfs 工具格式化的具体目录需改为: ~ \$ mkdosfs F 32 /dev/mmcblk0pX
- 挂载的具体目录需改为: ~ \$ mount -t vfat /dev/mmcblk0pX /mnt

#### 步骤1 查看分区信息。

- 若没有显示出 p1,表示还没有分区,请参见"5.1 用 fdisk 工具分区"进行分区 后,进入步骤 2。
- 若有分区信息 p1,则 SD/MMC 卡已经检测到,并已经进行分区,进入步骤 2。

#### 步骤 2 查看格式化信息。

- 若没有格式化,请参见"5.2 用 mkdosfs 工具格式化"进行格式化后,进入步骤 3。
- 若已格式化,进入步骤 3。

步骤3 挂载目录,请参见"5.3 挂载目录"。

步骤 4 对 SD/MMC 卡进行读写操作,请参见"5.4 读写文件"。

----结束

## 2.4 操作中需要注意的问题

在正常操作过程中需要遵守的事项:

- 保证卡的金属片与卡槽硬件接触充分良好(如果接触不好,会出现检测错误或读写数据错误),测试薄的 MMC 卡,必要时可以用手按住卡槽的通讯端测试。
- 每次需要读写 SD 卡时,必须确保 SD 卡已经创建分区,并将该分区格式化为 vfat 文件系统(通过 fdisk 和 mkdosfs 命令,具体过程参见 2.3 操作示例)。
- 每次插入SD卡后,需要做一次mount操作挂载文件系统,才能读写SD卡;如果SD卡已经挂载到文件系统,拔卡后,必须做一次umount操作,否则,再次插入卡时就会找不到SD卡的分区。
- 正常拔卡后需要 umount 挂载点(建议正常的操作顺序是先 umount,再拔卡),异常拔卡后,也需要 umount 挂载点,否则再次插卡时就会找不到 SD 卡的分区。

在正常操作过程中不能进行的操作:

 读写 SD 卡时不要拔卡,否则会打印一些异常信息,并且可能会导致卡中文件或 文件系统被破坏。



- 当前目录是挂载目录如/mnt 时,不能 umount 操作,必须转到其它目录下才能 umount 操作。
- 系统中读写挂载目录的进程没有完全退出时,不能 umount 操作,必须完全结束操作挂载目录的任务才能正常 umount 操作。

#### 在操作过程中出现异常时的操作:

- 如果在循环测试过程中异常拔卡,需要按 ctrl+c 回退出到 shell 下,否则会一直不停地打印异常操作信息。
- 拔卡后,再极其快速地再次插入卡时可能会出现检测不到卡的现象,因为卡的检测注册/注销过程需要一定的时间。
- 异常拔卡后,必须执行 umount 操作,否则不能读写挂载点目录如/mnt,并会打印 异常信息。
- SD 有多分区时,可以通过 mount 操作切换挂载不同的分区,但最后 umount 操作 次数与 mount 操作次数相等时,才会完全 umount 所有的挂载分区。
- 如果由于读写数据或其它异常原因,导致文件系统破坏,重新插卡并挂载,读写 卡时可能会出现文件系统 panic,这时,需要 umount 操作,拔卡,再次插卡并 mount,才能正常读写 SD 卡。



# **3** GMAC 操作指南

### □ 说明

以下设置的地址只是一个举例说明,具体的地址设置要根据自己使用的地址来设置。

## 3.1 操作示例

内核下使用网口的操作涉及到以下几个方面:

● 网口模块参数说明

port\_mode: 当硬件是用 rgmii 接口连接时,需要设置该参数为 1,否则可不设置,缺省是 mii 接口。

● 加载模块

modprobe h2gether /\* MII接口\*/
modprobe h2gether port\_mode=1 /\*rgmii接口\*/

• 配置 ip 地址和子网掩码

ifconfig eth0 xxx.xxx.xxx netmask xxx.xxx.xxx up

● 设置缺省网关

route add default gw xxx.xxx.xxx

● 加载 nfs 模块

modprobe nfs

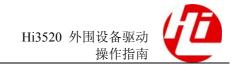
mount nfs

mount -t nfs -o nolock xxx.xxx.xxx.xxx:/your/path /mount-dir

• shell 下使用 tftp 上传下载文件

前提是在 server 端有 tftp 服务软件在运行。

- 下载文件: tftp -r XX.file serverip -g //XX.file:需要下载的文件, serverip 需要下载的文件所在的 server 的 ip 地址。
- 上传文件: tftp -l xx.file remoteip -p //xx.file:需要上传的文件, remoteip 文件需要上传到的 server 的 ip 地址。



# 3.2 操作中需要注意的问题

如果网口出现内存分配不足的情况下可以在 shell 下进行如下设置:

echo 3000 > /proc/sys/vm/min\_free\_kbytes



# **4** USB 2.0 操作指南

## 4.1 操作准备

- U-boot 和 Linux 内核使用 SDK 发布的 U-boot 和 kernel
- 文件系统 可以使用本地文件系统 jffs2 或 cramfs,也可以使用 NFS,建议使用 jffs2。
- ko 文件

所有提及的 ko 文件都可以从 SDK 中获取。

- Hi3520 USB2.0 操作所需公共 ko 文件已编入内核
- U盘存储设备所需 ko 文件为:
  fat.ko、vfat.ko、scsi\_mod.ko、sd\_mod.ko、nls\_cp437.ko、nls\_iso8859-2.ko、usb-storage.ko。
- 键盘所需 ko 文件为: usbhid.ko、evdev.ko。
- 鼠标所需 ko 文件为:
  mousedev.ko、usbhid.ko、evdev.ko。

## 4.2 操作过程

操作过程如下:

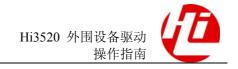
步骤 1 设置 U-boot (本地文件系统为 jffs2):

setenv bootargs 'mem=32M console=ttyAMA0,115200 root=1f01
rootfstype=jffs2 mtdparts=phys\_mapped\_flash:2M(boot),12M(rootfs)'

步骤 2 启动单板,加载 iffs2或 cramfs 文件系统。

步骤3 按以下顺序加载相关模块,配置相关内容:

加载文件系统和存储设备相关模块
 modprobe vfat
 modprobe scsi\_mod



modprobe sd\_mod
modprobe nls\_ascii
modprobe nls\_iso8859-2

- 加载键盘相关模块 modprobe evdev modprobe usbhid
- 加载鼠标相关模块 modprobe mousedev modprobe usbhid modprobe evdev
- 加载 USB2.0 模块 modprobe usb-storage

步骤 4 加载完以上模块,就可以对 U 盘、鼠标或者键盘进行相关的操作了。具体操作请参见"4.3 操作示例"。

----结束

## 4.3 操作示例

## 4.3.1 U 盘操作示例

### 插入检测

直接插入 U 盘,观察是否枚举成功。

正常情况下串口打印为:

~ \$ usb 2-2: new high speed USB device using h2v100-ehci and address 2

scsi0 : SCSI emulation for USB Mass Storage devices Vendor: Generic Model: USB Flash Disk Rev: 0.00

Type: Direct-Access ANSI SCSI revision: 02

SCSI device sda: 32243711 512-byte hdwr sectors (16509 MB)

sda: Write Protect is off

sda: assuming drive cache: write through

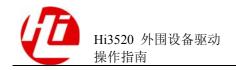
SCSI device sda: 32243711 512-byte hdwr sectors (16509 MB)

sda: Write Protect is off

sda: assuming drive cache: write through

sda: sda1

Attached scsi removable disk sda at scsi0, channel 0, id 0, lun 0 其中: sda1表示U盘或移动硬盘上的第一个分区,当存在多个分区时,会出现 sda1 sda2 sda3的字样。



#### 初始化及应用

模块插入完成后,进行如下操作:

#### □ 说明

其中 X 为分区号,由 fdisk 工具分区时决定。

- 命令 fdisk 操作的具体目录需改为: ~ \$ fdisk /dev/sda
- 用 mkdosfs 工具格式化的具体目录需改为: ~ \$ mkdosfs F 32 /dev/sdaX
- 挂载的具体目录需改为: ~ \$ mount -t vfat /dev/sdaX /mnt

#### 步骤1 查看分区信息。

- 若没有分区信息 sda1,表示还没有分区,请参见"5.1 用 fdisk 工具分区"进行分区后,进入步骤 2。
- 若有分区信息 sda1,则已经检测到 U 盘,并已经进行分区,进入步骤 2。

#### 步骤 2 查看格式化信息。

- 若没有格式化,请参见"5.2 用 mkdosfs 工具格式化"进行格式化后,进入 2.3 步骤 3。
- 若已格式化,进入步骤 3。

步骤3 挂载目录,请参见"5.3 挂载目录"。

步骤 4 对硬盘进行读写操作,请参见"5.4 读写文件"。

----结束

## 4.3.2 键盘操作示例

键盘操作过程如下:

步骤1 插入模块。

插入键盘相关模块后,键盘会在/dev/目录下生成 event0 节点。

步骤2 接收键盘输入。

执行命令: cat /dev/ event0

然后在 USB 键盘上敲击,可以看到屏幕有输出。

----结束

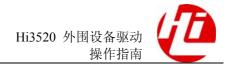
## 4.3.3 鼠标操作示例

鼠标操作过程如下:

步骤1 插入模块。

插入鼠标相关模块后, 鼠标会在/dev/目录下生成 mouse0 节点。

步骤 2 运行 gpm 中提供的标准测试程序(建议使用 mev)。



步骤3 进行鼠标操作(点击、滑动等),可以看到串口打印出相应码值。

----结束

## 4.4 操作中需要注意的问题

- 对于 USB 设备的操作请参见地址: http://www.usb.org/developers/compliance/。
- 在操作时请尽量按照完整的操作顺序进行操作(mount→操作文件→umount),以 免造成文件系统的异常。
- 目前键盘和鼠标的驱动要和上层结合使用,比如鼠标事件要和上层的 GUI 结合。 对键盘的操作只需要对/dev 下的 event 节点读取即可,而鼠标则需要标准的库支 持。
- 在 Linux 系统中提供了一套标准的鼠标应用接口 libgpm,如果需要是用鼠标客户可自行编译此库。在使用时建议使用内核标准接口 gpm。

已测试通过的标准接口版本: gpm-1.20.5。

另外在 gpm 中还提供了一整套的测试工具源码(如: mev 等),用户可根据这些测试程序进行编码等操作,降低开发难度。



5 附录

## 5.1 用 fdisk 工具分区

通过 5.1.1 查看当前状态,对应以下情况选择操作:

- 若已有分区,本操作可以跳过,直接到"5.2 用 mkdosfs 工具格式化"。
- 若没有分区,则在控制台的提示符下,输入命令fdisk,具体格式如下:\* fdisk 设备节点

回车后,输入命令 m,根据帮助信息继续进行以下的操作。

其中设备节点与实际接入的设备类型有关,具体名称在以上各章节的"操作示例"中均有说明。

## 5.1.1 查看当前状态

在控制台的提示符下,输入命令 p,查看当前分区状态:

Command (m for help): p

控制台显示出分区状态信息:

Disk /dev/mmc/blk1/disc: 127 MB, 127139840 bytes 8 heads, 32 sectors/track, 970 cylinders Units = cylinders of 256 \* 512 = 131072 bytes Device Boot Start End Blocks Id System

上面信息表明设备没有分区,需要按照 5.1.2 创建新的分区和 5.1.3 保存分区信息的描述对设备进行分区。

## 5.1.2 创建新的分区

创建新的分区步骤如下:

步骤1 创建新的分区。

在提示符下输入命令 n, 创建新的分区:

Command (m for help): n

控制台显示出如下信息:

Command action

e extended

p primary partition (1-4)

#### 步骤 2 建立主分区。

输入命令 p, 选择主分区:

p

#### 步骤3 选择分区数。

本例中选择为1,输入数字1:

Partition number (1-4): 1

控制台显示出如下信息:

First cylinder (1-970, default 1):

#### 步骤4 选择起始柱面。

本例选择默认值 1, 直接回车:

Using default value 1

#### 步骤 5 选择结束柱面。

本例选择默认值 970, 直接回车:

Last cylinder or +size or +sizeM or +sizeK (1-970, default 970): Using default value 970

#### 步骤 6 选择系统格式。

由于系统默认为 Linux 格式,本例中选择 Win95 FAT 格式,输入命令 t进行修改:

Command (m for help): t
Selected partition 1

输入命令b,选择Win95 FAT格式:

Hex code (type L to list codes): b

输入命令1,可以查看fdisk所有分区的详细信息:

Changed system type of partition 1 to b (Win95 FAT32)

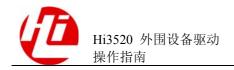
#### 步骤7 查看分区状态。

输入命令 p, 查看当前分区状态:

Command (m for help): p

控制台显示出当前分区状态信息,表示成功分区。

#### ----结束



## 5.1.3 保存分区信息

输入命令 w, 写入并保存分区信息到设备:

Command (m for help): w

控制台显示出当前设备信息,表示成功写入分区信息到设备:

The partition table has been altered!
Calling ioctl() to re-read partition table.

•••••

~ \$

## 5.2 用 mkdosfs 工具格式化

存在以下情况选择操作:

- 若已格式化,本操作可以跳过,直接到"5.3 挂载目录"。
- 若没有格式化,则输入命令 mkdosfs 进行格式化:
  - ~ \$ mkdosfs -F 32 设备分区名

其中设备分区名与实际接入的设备类型有关,具体名称在以上各章节的"操作示例"中均有说明。

控制台显示出如下提示信息,表示成功格式化:

mkdosfs 2.11 (12 Mar 2005)

~ \$

## 5.3 挂载目录

使用命令 mount 挂载到 mnt 目录下,就可以进行读写文件操作:

~ \$ mount -t vfat 设备分区名 /mnt

其中设备分区名与实际接入的设备类型有关,具体名称在以上各章节的"操作示例"中均有说明。

## 5.4 读写文件

读写操作的具体情况很多,在本例中使用命令 cp 实现读写操作。

使用命令 cp 拷贝当前目录下的 test.txt 文件到 mnt 目录下,即拷贝至设备,实现写操作,如:

~ \$ cp ./test.txt /mnt