

# Linguagens de Programação 2016/2017

Departamento de Informática, Universidade de Évora

## 1º Trabalho Prático

– Cálculo Lambda: termo  $\alpha$ -equivalente –

### 1 Objectivo

Utilizando a linguagem de programação *C* (em conjunto com o gerador de analisadores sintácticos Flex/Bison) ou a linguagem *Java* (em conjunto com o gerador de analisadores sintácticos Jlex/CUP), pretende-se implementar um **interpretador** para cálculo lambda que transforme um termo- $\lambda$  num termo  $\alpha$ -equivalente, onde todas as variáveis têm nomes distintos.

### 2 Cálculo lambda

O **cálculo lambda** é um sistema matemático que ilustra alguns conceitos importantes de linguagens de programação de uma forma simples e pura. O cálculo lambda tradicional possui três partes principais: uma notação para definir funções, um sistema de prova para resolver equações entre expressões e um conjunto de regras de cálculo, a *redução*, que permite fazer uma avaliação simbólica das expressões.

#### 2.1 Notação

Assumindo que o carácter ' $\lambda$ ' faz o papel do símbolo  $\lambda$  e que as variáveis têm um nome constituído por uma única letra minúscula, a sintaxe para termos lambda é definida pela gramática BNF

```
<termo> ::= <variavel>
          | (!<variavel>.<termo>)
          | (<termo> <termo>)
```

Nesta gramática, a segunda produção representa a  $\lambda$ -abstracção e a terceira a *aplicação*.

Para não sobrecarregar os termos com parêntesis, adoptam-se as seguintes convenções:

- a aplicação é a construção com maior prioridade;
- a aplicação associa à esquerda;
- o corpo de uma  $\lambda$ -abstracção estende-se para a direita até onde for possível.

### 3 Implementação

O trabalho consiste na implementação de um interpretador da linguagem descrita que transforme um termo- $\lambda$  num termo  $\alpha$ -equivalente (onde todas as variáveis têm nomes distintos), utilizando uma das linguagens à escolha para construir o analisador sintático:

- C recorrendo ao Flex/Bison
- Java<sup>1</sup> recorrendo ao JLex/CUP
- Python recorrendo ao PLY

O programa deverá ter duas fases:

1. análise sintática do termo- $\lambda$  construindo a sua árvore de sintaxe abstrata;
2. construção de um termo  $\alpha$ -equivalente a partir do termo- $\lambda$  encontrado.

O interpretador lê um termo- $\lambda$  da sua entrada padrão (*standard input*) e, caso não ocorra nenhum erro sintático, escreve no terminal (*standard output*) o termo original e o termo  $\alpha$ -equivalente. Depois de escrever o resultado da redução, o programa terminará. Se for detectado algum erro sintático, o programa terminará com essa indicação.

Os termos- $\lambda$  original e encontrado deverão ser escritos a partir da árvore de sintaxe abstrata em linhas distintas e prefixados por ' $\leftarrow$ ' e ' $\rightarrow$ ', respectivamente.

#### 3.1 Organização

A função `main`, que inicia a execução do interpretador, deverá encontrar-se num ficheiro com nome `lambda.c`, `Lambda.java` ou `lambda.py`.

Deverá ser entregue um ficheiro `makefile` que:

- compile o programa através das invocações `make` ou `make all`,
- execute o programa através do comando `make run`, e
- apague os ficheiros criados na compilação através de `make clean`

### 4 Exemplos

Os seguintes exemplos, apresentam a saída produzida pelo interpretador, a menos da inclusão de mais parêntesis.

1. termo: `x`  
 $\leftarrow$  `x`  
 $\rightarrow$  `x`

---

<sup>1</sup>Utilizando o JDK 7 ou posterior.

2. termo: !x.x  
 <- !x.x  
 -> !x.x
3. termo: (!x.x) x  
 <- (!x.x) x  
 -> (!y.y) x
4. termo: (!x.!y.x y) y  
 <- (!x.!y.x y) y  
 -> (!x.!z.x z) y
5. termo: (!x.x) (!x.x) z  
 <- (!x.x) (!x.x) z  
 -> (!x.x) (!y.y) z
6. termo: (!f.!x.f x) (!x.x) z  
 <- (!f.!x.f x) (!x.x) z  
 -> (!f.!x.f x) (!y.y) z
7. termo: !f.!x.f x  
 <- !f.!x.f x  
 -> !f.!x.f x
8. termo: (!f.!x.f x) (!x.x)  
 <- (!f.!x.f x) (!x.x)  
 -> (!f.!x.f x) (!y.y)
9. termo: (!x.!y.x y) (!y.y x)  
 <- (!x.!y.x y) (!y.y x)  
 -> (!a.!b.a b) (!c.c x)
10. termo: (!a.(!b.(!c.(!d.d c) (b c)) (b a)) (!b.!c.!d.b c (c d))) (!a.!b.b)  
 <- (!a.(!b.(!c.(!d.d c) (b c)) (b a)) (!b.!c.!d.b c (c d))) (!a.!b.b)  
 -> (!a.(!b.(!c.(!d.d c) (b c)) (b a)) (!e.!f.!g.e f (f g))) (!h.!i.i)

## 5 Observações

### 5.1 Realização do Trabalho

O trabalho deverá ser realizado por grupos de **três** alunos.

Faz parte da realização do trabalho a **elaboração de 4 ou 5 novos exemplos** que ilustrem quer o correcto funcionamento da implementação feita, quer eventuais problemas que não tenham sido completamente resolvidos.

## 5.2 Entrega do Trabalho

Os elementos a entregar serão:

- os ficheiros com o código fonte da implementação e o `makefile`;
- o(s) ficheiro(s) com os exemplos;
- o relatório em formato PDF.

O relatório deverá incluir:

- a identificação dos autores do trabalho;
- a descrição das árvores de sintaxe abstratas;
- uma descrição sucinta (e esclarecedora) do funcionamento do interpretador;
- os exemplos elaborados (ver secção anterior) e a descrição do que cada um deles mostra;
- referências à bibliografia consultada

Estes elementos deverão ser entregues através do `moodle` até à data lá indicada, num ficheiro de nome `xxxxx_xxxx_xxxx.tar.gz` (ou `xxxxx_xxxx_xxxx.zip`), onde `xxxxx` é o número de um dos alunos que fazem parte do grupo.

## 5.3 Apresentação do trabalho

O trabalho realizado por cada grupo será apresentado em data a definir. Apesar do trabalho ser de grupo, cada aluno, a título individual, tem a responsabilidade de responder por todo o trabalho. Assim, é indispensável que cada membro do grupo programe efectivamente.

## 5.4 Fraudes

*Cuidado com as fraudes!*

Considera-se fraude todas as situações onde o código entregue não foi escrito (integralmente ou não) pelo grupo; cada grupo é responsável pelo seu trabalho e não o pode oferecer, directa ou indirectamente, a outro grupo ou obtê-lo por outra forma. Nestes casos será aplicado o **código de conduta** do Departamento de Informática.

Referem-se de seguida algumas situações de fraude comuns:

- se alguém dum grupo "oferecer" o trabalho resolvido (ou parte dele) a um elemento de outro grupo, trata-se duma fraude envolvendo dois grupos;
- se dois grupos se juntam para fazer o trabalho conjuntamente e depois o entregam em duplicado (não é necessário ser cópia integral), então também se considera fraude de ambos os grupos.