操作系统课设一

电梯调度

洪嘉勇

1452822

录目

项目要求概述

	3
项目目的	3
开发环境	3
基本需求	3
调度算法概述	4
乘客行为概述	4
电梯行为概述	4
调度	5
<u> </u>	8
Elevator	9
线程概述	12
资源	12
任务	12

项目要求概述

1. 项目目的

- 通过控制电梯调度,实现操作系统调度过程
- 学习特定环境下多线程编程的方法
- 学习调度算法

2. 开发环境

语言: java

系统平台:全平台(具备 java 环境)

IDE: Intellij IDEA

产品呈现模式: jar 包

执行环境要求:安装 java

Win: 安装 java 配置环境变量后双击

Linux / Mac: 命令行:

java –jar 电梯.jar

3. 基本需求

- 模拟 20 层楼中 5 架电梯的调度
- 电梯具有最基本的按键
- 可显示电梯的当前状态

调度算法概述

1. 乘客行为概述

- 乘客可以在 20 层楼的任何一层楼按当前楼层的上或者下的按键对电梯提出需求
- 乘客可以按动电梯中的楼层选择按钮来对指定电梯前去哪里,由于 ui 的设计问题,这一功能被要求在按动请求按钮时一并完成
- 乘客可以在电梯中按动紧急按钮迫使当前电梯停止运作

2. 电梯行为概述

- 电梯初始状态均为静止,且停泊在第一层
- 电梯通过反复自检自身的状态变量来变更自己的行为
- 行进中的电梯每到一个楼层都自检下客队列,判断当 前楼层是否需要开门下客
- 行进中的电梯每到一个楼层都要检查当前楼层乘客等 待队列是否有符合当前方向的乘客,判断当前楼层是 否要载客,如果在该楼层电梯中没有了乘客且没有应 答其他请求,则载上当前楼层人数较多方向的乘客继 续行进

3. 调度

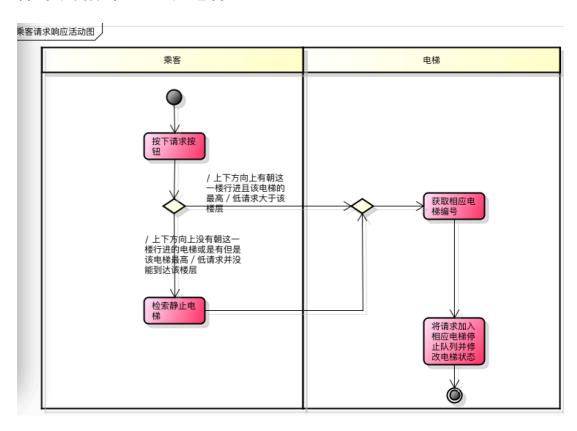
- 乘客按下请求按钮响应流程
 - 1. 上下方向上有朝这一楼行进且该电梯的最高 / 低请求大于该楼层:

将会等待该电梯到达该楼层来载上该乘客

2. 上下方向上没有朝这一楼行进的电梯或是有但是该电梯最高/低请求并没能到达该楼层:

将会进行检索静止的电梯队列:

静止电梯的选择将<mark>位置优先</mark>,选择离该楼层最近的 静止电梯来响应请求,将该电梯启动,并将在该楼 停下的指令塞入该电梯。



- 行进电梯到达某一楼层执行操作流程
 - **1.** 电梯检索自身的停止队列中是否有该楼层 有该楼层:

停留并将队列中的乘客全部弹出队列,将停止队列的该楼层弹出

没有该楼层:

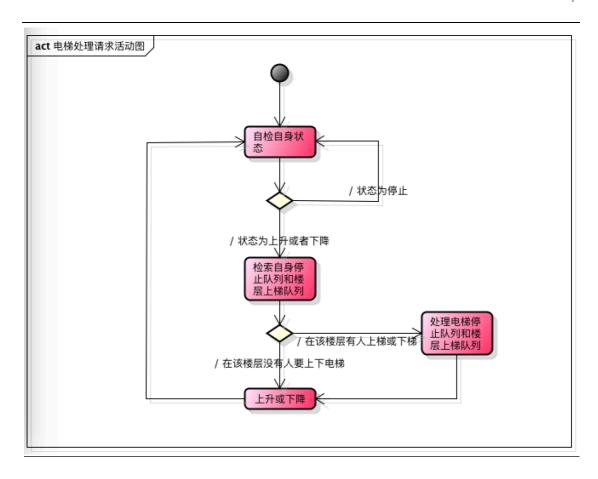
进行下一步

- 2. 电梯检索当前楼层的请求队列
 - 一. 电梯当前停止队列已经为空:
 - 当前楼层没有请求
 电梯设置自身状态变量为静止
 - 2. 当前楼层有请求

电梯选择人多的一个方向载客,将他们弹 出请求队列,并设置状态变量然后启动向 该方向行进

- 二. 电梯当前停止队列并未空
 - 1. 当前楼层没有请求 电梯继续行进
 - 2. 当前楼层有请求

电梯载上对应方向的乘客,将这些乘客从 请求队列弹出,继续行进



类概述

Elevator

- name : int
- currentState : int = 0
- emerState : int = -1
- currentFloor : int = 1
- currentMaxFloor : int = 0
- maxUp : int = 0
- minDown : int = 19
- upStopList : Queue
- downStopList : Queue
- + getCurrentState(): int
- + setCurrentState() : void
- + getCurrentFloor(): int
- + setCurrentFloor() : void
- + popUp(): void
- + popDown() : void
- + addUp(pos : int) : void
- + addDown(pos : int) : void
- + upMax(): int
- + downMin(): int
- + setMaxUp() : void
- + setMinDown() : void
- + run(): void

Elevator

私有变量:

- int name 电梯名
- int currentState 当前状态变量
- int emerState 紧急状态变量
- int currentMaxFloor 当前可去的最高的楼层
- int maxUp 当前电梯要去的最高楼层
- int minDown 当前电梯要去的最低楼层
- Queue<Integer> upStopList 电梯下降停止队列
- Queue<Integer> downStopList 电梯上升停止队
 列
- JButton buttonList ui 中的按钮控件队列 方法:
- int getCurrentState() 获取 currentState
- void setCurrentState() 设置 currentState
- int getCurrentFloor() 获取 currentFloor
- void setCurrentFloor() 设置 currentFloor
- void popUp() 将 upStopList 的第一个元素弹出
- void popDown() 将 downStopList 的第一个元素弹出
- void addUp(int pos) 将位置楼层加入 upStopList

- void addDown(int pos) 将位置楼层加入 downStopList
- int upMax() 获取 maxUp
- void setUpMax() 设置 maxUp
- int downMin() 获取 minDown
- void setDownMin() 设置 minDown
- void run() 启动电梯线程

线程概述

资源:

● 电梯

任务:

● 乘客移动