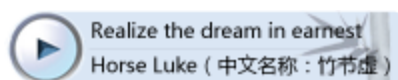


# 勋章购买易（Medal EasyBuy）

（又名：“勋章中心”自动审核增强版）

For Discuz! 6.1.0/6.1.0F GBK

## 授权协议及安装使用说明书



2009-1-19 第4版

# 目录

插件授权协议.....	3
一、 插件功能概述.....	4
二、 插件版本历史、疑难解答、建议和升级服务.....	4
三、 插件安装.....	4
(一) 全新安装方法.....	4
(二) 从 V0.0.1 HotFix Build 20081224 升级到 V0.0.2 Build 20090119.....	5
四、 插件使用.....	5
(一) 插件前台界面.....	5
(二) 插件自带的后台管理界面.....	6
1、 查看所有购买记录.....	6
2、 插件设置区.....	7
A、 插件基本控制.....	7
B、 可购买勋章列表设置.....	7
C、 重新刷新缓存.....	9
五、 常见问答.....	9
Q1: 在管理员登录状态下, 为什么会弹出如下对话框? .....	9
Q2: 明明我没有这个勋章的, 为什么购买的时候总说已经申请而无法购买呢? .....	10
Q3: 本插件有没有打算开发基于 Discuz! 7.0 的版本? .....	10
Q4: 本插件有没有打算开发基于 Discuz! 6.0 的版本? .....	10
Q5: 该插件能否转换为 UTF8 编码(或者其它编码)? .....	10
Q6: 我的 Mysql 版本为 4.x, 数据库无法安装, 怎么办? .....	11
Q7: 我的数据库字符集不是 gbk 的, 数据库安装方面有没有需要注意的? .....	11
附录一: 参考文献.....	12
附录二: 本插件技术说明(开发人员使用) .....	13
一、本插件如何改变官方程序(版本: 6.1)关于勋章验证和获取的流程机制? .....	13
二、本插件的设置文件和数据字典.....	14

---

本文档由 WPS OFFICE 2009 个人版创建。

# 插件授权协议

本插件授权协议为 **Apache License 2.0**。在你使用、修改、再发布本插件的过程中，必须遵守此协议，否则将构成违约。在违约状态下，原作者 **Horse Luke** 将保留追究法律责任的权利。

**2008-10-15**

协议全文请查看 license.txt 文件。

## COPYRIGHT NOTICE

-----

Copyright 2008 Horse Luke (竹节虚) .

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");  
you may not use this file except in compliance with the License.  
You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software  
distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,  
WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.  
See the License for the specific language governing permissions and  
limitations under the License.

## 一、 插件功能概述

欢迎选用由 Horse Luke（中文名称：竹节虚）开发的插件！

“勋章购买易”（又名：“勋章中心”自动审核增强版）是为了方便会员购买论坛的勋章，减轻管理员审核负担的插件。该插件设计简单，围绕购买勋章而展开，在改变官方关于勋章验证和获取的流程机制下做到不改变论坛的源文件和官方数据库。但由于涉及交易和设置问题，因此必须增加 1 个数据表记录购买记录，以便后来者核查；还有 1 个数据表记录每个出售勋章的设置。

本插件由剑盟社区 <http://bbs.janmeng.com/> 的 hzqedison 定制。

## 二、 插件版本历史、疑难解答、建议和升级服务

[版本历史]

2009-1-19, V0.0.2 Build 20090119 发布。在插件的设计上不再追随官方程序关于勋章的检测和授予思路；增加后台设置，加强 ajax 在设置上的应用。

2008-12-24, V0.0.1 HotFix Build 20081224 发布。修复重大 bug：永久有效勋章买卖后第二天被系统清空。

2008-12-23, V0.0.1 Build 20081223 发布。适用于 Discuz! 6.1/6.1F

[疑难解答、建议和升级服务]

如果你在使用该插件的过程中有什么疑难问题，或者寻求更新版本，或者对该插件有什么好的建议，请到下面的后续有限升级及有限支持主题帖进行跟帖操作：<http://www.discuz.net/viewthread.php?tid=1195297>

或者到原作者的 Blog 里面进行留言：<http://blog.sina.com.cn/horseluke>

请注意：根据协议的无担保声明，原作者有权对不负责任和无理的言论不进行回复。对于由此衍射的非原作者的修改版，亦无权进行解答。

## 三、 插件安装

### （一）全新安装方法

1、打开 upload 文件夹下的 medaleasybuy\_install.php。在里面找到

```
$installpassword=""; //请在此处填入安装启动密码！
```

请在此处的单引号内填写安装程序的启动密码，比如这样：

```
$installpassword='asdfghj1111'; //请在此处填入安装启动密码！
```

然后保存该文件。

2、上传 upload 文件夹中的所有文件到论坛根目录下。然后运行 [http://你的论坛地址/medaleasybuy\\_install.php](http://你的论坛地址/medaleasybuy_install.php)。输入你刚才填写的安装启动密码进行数据库安装。

勋章购买易安装程序 - 首页

[x]关闭

[x]注销退出

请选择一项任务

[√]安装插件所需数据库

[x]卸载插件所需数据库

Author: ©Horse Luke(竹节虚) [2008] ; Version: 0.0.1 build 20081223  
当前安装登录标识符: Install\_medaleasybuy; 当前服务器PHP版本: 5.2.5; 页面运行时间: 0.0024 ... 秒

3、安装完成后请务必删除 [medaleasybuy\\_install.php!](#)

4、这时候插件可以正常使用了。但如果你想在右上角的插件上增加“勋章购买易”的链接，请在后台导入 import 文件夹下的 [discuz\\_plugin\\_medaleasybuy.txt](#)。（请勾选“允许导入不同版本 Discuz! 的插件”）

该导入文件的作用仅增加“勋章购买易”在前台的链接显示，导入与否对此插件毫无影响。

## （二）从 V0.0.1 HotFix Build 20081224 升级到 V0.0.2 Build 20090119

- 1、上传 upload 文件夹中除 medaleasybuy\_install.php 之外的所有文件，覆盖原文件。
- 2、上传 upgrade 文件夹中的 001\_081224\_upgradeto002\_090119.php 文件到论坛根目录下，然后运行 http://你的论坛地址/001\_081224\_upgradeto002\_090119.php 开始升级操作。
- 3、升级完成后请务必删除 001\_081224\_upgradeto002\_090119.php！
- 4、本次升级完毕后，将恢复所有初始设置。请管理员重新设置插件。

## 四、 插件使用

### 请注意：

- 1、插件安装好之后，默认为关闭状态（管理员不受限制），需要站长在插件自带的后台设置区里面打开。建议管理员在设置和测试插件完毕后，再作开放。
- 2、只有当在论坛后台“勋章中心”中把勋章设置为“可用”状态+“手动发放”的领取方式时，才能在本插件购买和添加/设置该勋章的购买价格。（如下图）

显示顺序	可用	名称	描述	勋章图片	领取方式
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Medal No.1	Medal No.1	medal1.gif	手动发放 <a href="#">详情</a>

- 3、本插件继承所有官方的后台“勋章中心”的设置，比如勋章有效期和领取权限。请在论坛后台的“勋章中心”配置好勋章后，再在插件自带的后台设置区里面进行设置。
- 4、当设置勋章的购买价格时，假如设为负值时，则表示反加回相应的积分给购买者。在前台，插件也会做相应提示，表示该勋章是属于“赠送”类别。

## （一）插件前台界面

首页（其中勋章 Medal No.1 的购买价格设置为负值，因此变为“赠送”提示）

[Discuz! 6.1 本地测试平台](#) » [勋章购买](#) » 可购买勋章列表

勋章购买	可购买勋章列表		
可购买勋章列表		<b>Medal No.1</b>	Medal No.1 [在免费获取此勋章同时，将赠送金钱8。点此开始。]
查看购买记录		<b>Medal No.2</b>	Medal No.2 [购买需花费金钱2。点此开始。]
查看拥有的勋章		<b>Medal No.5</b>	Medal No.5 [购买需花费金钱99999。你的条件不够，无法申请]

购买确认页面

**勋章购买易**

- 可购买勋章列表
- 查看购买记录
- 查看拥有的勋章

**确认购买页面**



**Medal No.2**


---

Medal No.2

购买需花费金钱2。点击开始。

查看购买记录

查看购买记录（共3条）				
勋章	购买时间	过期时间	购买时的ip	购买价格
 <b>Medal No.2</b>	2009-1-19 02:41	永久有效	127.0.0.1	金钱 2
 <b>Medal No.5</b>	2009-1-19 01:53	永久有效	127.0.0.1	金钱 6
 <b>Medal No.1</b>	2009-1-19 01:52	永久有效	127.0.0.1	金钱 0

## （二）插件自带的后台管理界面

为减轻服务器负担，插件的后台管理界面部分采取了 ajax 操作。若不想用 ajax 操作，可右键单击链接，打开新界面。

在管理员状态登录下，可通过左边的“后台管理”进入。

**勋章购买易**

- 可购买勋章列表
- 查看购买记录
- 查看拥有的勋章

**可购买勋章列表**

	<b>Medal No.1</b>	Medal No.1
	<b>Medal No.2</b>	Medal No.2
	<b>Medal No.5</b>	Medal No.5

**后台管理**

- 查看所有购买记录
- 插件设置

其中有两个模块：

### 1、查看所有购买记录

通过此处，你可查看所有人的购买记录，并且可单独查看某个人或者某个勋章的购买记录。

共 3 条 所有成员 的购买记录						查看技巧
勋章	购买者	购买时间	过期时间	购买时的ip	购买价格	
 Medal No.1	admin	2009-1-19 03:37	永久有效	127.0.0.1	金钱 0	
 Medal No.5	admin	2009-1-19 01:53	永久有效	127.0.0.1	金钱 6	
 Medal No.1	admin	2009-1-19 01:52	永久有效	127.0.0.1	金钱 0	

#### 关于购买记录的查看技巧

- 1、通过点击勋章名称（上图蓝框所示），您可单独查看购买了该勋章的所有记录。（或通过“[http://你的论坛地址/medaleasybuyadmincp.php?action=alllogs&medalid=勋章的 id](http://你的论坛地址/medaleasybuyadmincp.php?action=alllogs&medalid=勋章的id)”来直接进入查看）
- 2、通过点击“购买者”的名字（上图红框所示），您可单独查看该会员的购买记录。（或者通过“[http://你的论坛地址/medaleasybuyadmincp.php?action=alllogs&uid=会员的 uid](http://你的论坛地址/medaleasybuyadmincp.php?action=alllogs&uid=会员的uid)”来直接进入查看）
- 3、通过点击“查看所有购买记录”可返回查看所有的记录
- 4、注意：对于已删除的勋章，该查看系统将不显示。

## 2、插件设置区

这是插件自带的后台设置区的核心功能区，请仔细设置，发挥插件的功能。

请选择一项设置任务
设置链接和设置简要说明
<b>1、插件基本设置</b> 包括：控制插件开启状态；设置购买勋章的交易积分代号。
<b>2、可购买勋章列表设置</b> 包括：增加/删除某个可购买的勋章；设置勋章的购买积分价格。
<b>3、重新刷新缓存</b> 该设置主要用于插件无法正常运行的情况下，所进行的重新刷新缓存修复。（注意：一旦点击将立即启动该修复工作。）

### A、插件基本控制

包括：控制插件开启还是关闭，购买的勋章应该用哪个交易代号等。

1、插件基本设置
<b>1、插件状态：</b> <input type="radio"/> 开放（会员登录后即可使用） <input checked="" type="radio"/> 关闭（除管理员外均无法进入）
<b>2、购买勋章的交易积分：</b> <input type="text" value="extcredits2（金钱）"/>
<input type="button" value="确认无误，开始修改"/> <input type="button" value="放弃修改，返回"/>

### B、可购买勋章列表设置

此处包括增加、删除、修改勋章的出售价格。请注意：只有开启了 **javascript**，才能修改购买价格。

可购买勋章列表管理		
可购买勋章列表		<a href="#">添加勋章到可购买页面</a> <a href="#">返回设置首页</a>
勋章	备注	
 <b>Medal No.1</b>	<b>购买价格：-8 (修改或删除)</b> Medal No.1	
 <b>Medal No.2</b>	<b>购买价格：2 (修改或删除)</b> Medal No.2  <b>请注意：</b> 该勋章被设置为不可用，前台不显示，将无法购买。 <b>请注意：</b> 该勋章被设置为“用户申请”类别（即用户申请后由管理员后台审核），因此前台将自动转向到系统内置的申请页面，而不能购买。	
 <b>Medal No.5</b>	<b>购买价格：99999 (修改或删除)</b> Medal No.5	

点击“添加勋章到可购买页面”，会出现如下页面，请按要求填写后提交。


注意：只有当勋章设置为“可用”状态并且为“手动发放”时，才能添加，否则插件会拒绝操作。

**添加勋章**

**第一步、请选择一个勋章：** 10：Medal No.10


**第二步、请输入要购买该勋章的价格数值：**   
 当价格为负值时，则表示反加回相应的积分给购买者。

[确认无误，开始增加](#)
[放弃修改，返回](#)


**请注意：**只有当勋章设置为“可用”状态并且为“手动发放”时，才能为该勋章出售。否则，将无法添加；已经添加的则自动转为不可购买状态。

添加完后，将返回刚才的页面。当点击“（修改或删除）”时，则弹出如下对话框——以上图的 medal no.1 为例，点击后会出现下面蓝框的修改输入区。注意：当勾选“把此勋章从可购买列表上删除（不可恢复，慎重）”并提交后，即把该勋章连同设置从购买列表删除掉。

**购买价格：-8 (修改或删除)**


**Medal No.1**

**请输入新的价格数值：**

☐ 把此勋章从可购买列表上删除（不可恢复，慎重）

[确认无误，开始修改或删除](#)
[放弃修改，返回](#)

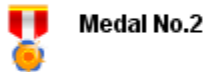
Medal No.1



若该勋章以前曾经在此设置过，但后来在论坛后台的“勋章中心”设置为“不可用”或者领取方式设为“用户申请”时，该勋章将转变为不可购买状态。并且无法设置价格，只能删除该勋章的购买价格设置。

下图是 Medal No.2 设置为 “不可用”和“用户申请”的领取方式时，插件的拒绝操作，此时只能把此勋章从可购买列表上删除。

购买价格：2（修改或删除）



该勋章被设置不可用状态，你只能删除或放弃修改，而不能修改购买价格。  
该勋章被设置为“用户申请”类别（即用户申请后由管理员后台审核），你只能删除或放弃修改，而不能修改购买价格。

☐ 把此勋章从可购买列表上删除（不可恢复，慎重）

确认无误，开始修改或删除

放弃修改，返回

Medal No.2

**请注意：**该勋章被设置为不可用，前台不显示，将无法购买。  
**请注意：**该勋章被设置为“用户申请”类别（即用户申请后由管理员后台审核），因此前台将自动转向到系统内置的申请页面，而不能购买。

若某勋章以前曾经在此插件设置过，但后来通过论坛后台的“勋章中心”删除了，该勋章将转变为不可用状态，只能删除该勋章的购买价格设置。

可购买勋章列表管理		
可购买勋章列表	添加勋章到可购买页面	关闭
勋章	备注	
不存在	此勋章已被删除，你只允许删除该勋章遗留下来的购买价格设置	
	确认无误，开始删除	

再次提示：当价格为负值时，则表示反加回相应的积分数给购买者。

C、重新刷新缓存

该设置主要用于插件无法正常运行的情况下，所进行的重新刷新缓存修复。（注意：一旦点击将立即启动该修复工作。）

五、 常见问答

Q1：在管理员登录状态下，为什么会弹出如下对话框？



A1：这是由于缓存文件丢失的原因。请到插件自带的后台设置区，选择“3.重新刷新缓存”来重新生成缓存文件。若无法生成缓存文件，请检查文件夹 ./forumdata/ 和文件夹 ./forumdata/cache/ 是否为可写状态。

Q2: 明明我没有这个勋章的，为什么购买的时候总说已经申请而无法购买呢？

A2: 这是因为你以前曾有过该勋章，但后来被管理员剥夺了，然而 dz 论坛本身没有修改该记录，导致出现故障。本插件在 V0.0.1 的时候从考虑兼容论坛出发，对官方的设计错误，不进行任何纠正，只能将错就错；而从 V0.0.2 开始则在插件的设计上不再追随官方程序关于勋章的检测和授予思路（若有兴趣，请参看本文档“附录二”），因此在 V0.0.2 版本，理论上不会出现这个问题。

关于该问题的具体表现和给官方的建议请查看本人所写的文章：<http://www.discuz.net/viewthread.php?tid=1067590>。

Q3: 本插件有没有打算开发基于 Discuz! 7.0 的版本？

A3: 很抱歉，我不打算开发基于 Discuz! 7.0 的版本。原因是论坛新增加的“论坛任务”已经能够满足这个插件的基本要求。因此已经失去了开发意义。

例如，可以设置两个“红包类任务”。第一个任务为扣掉 5 个威望（下图的任务名称为“步骤 1：扣 5 个威望”）。第二个任务为领取勋章（下图的任务名称为“步骤 2：领取勋章”）。

Discuz! Control Panel

首页 全局 界面 版块 用户 帖子 扩展 广告 工具 UCenter 您好, admin [退出] 论坛首页

扩展 » 论坛任务

论坛任务 管理 添加 任务类型

**技巧提示**

- 只有标记为“可用”状态的任务，会员才能访问并申请。
- 您可以设置一个新手任务，新注册用户将自动申请该任务，此功能可用于防止恶意注册及恶意灌水，或引导新手快速熟悉论坛。

**设置**

是否开启论坛任务：  
☒ 是 ☐ 否

**管理**

名称	可用	新手任务	显示顺序	类型	奖励	时间	
步骤 1：扣5个威望	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	红包类任务	积分 威望 -5	不限制	<a href="#">编辑</a> <a href="#">删除</a>
步骤 2：领取勋章	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	红包类任务	勋章 Medal No.6 有效期12天	不限制	<a href="#">编辑</a> <a href="#">删除</a>

提交

Powered by Discuz! 7.0.0  
© 2001-2009, Comsenz Inc.

而在第 2 个任务“领取勋章”中的“申请任务条件”设置中，设定“必须完成指定任务”为“步骤 1：扣 5 个威望”，如下图。这样，无须任何插件，即可实现你需要的功能。

必须完成指定任务

步骤 1：扣5个威望

申请此任务是否需要先完成其他任务，利用此设置，可设计一个系列任务，通常为不限制

Q4: 本插件有没有打算开发基于 Discuz! 6.0 的版本？

A4: 推荐使用 DST 的优秀作品“勋章中心”。For 6.0 的评测及下载地址：<http://www.17dst.com/viewthread.php?tid=4998>

该版本适合于 6.0，但不适合于 6.1。这是由于 6.1 中，官方针对勋章功能作了加强，而这些新功能与 DST “勋章中心”有着功能和数据上的冲突。强制安装于 6.1 平台将会出现众多错误，因此不推荐在 6.1 版本上安装“勋章中心”插件。

Q5: 该插件能否转换为 UTF8 编码（或者其它编码）？

A5: 你可使用编码转换器尝试转换，看看能否运行（本人未经测试）。但要注意，除了文件要转换之外，若要安装

在其它编码的数据库类型，还要打开文件 medaleasybuy\_install.php（升级的话则为文件 001\_081224\_upgradeto002\_090119.php），把所有

```
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=gbk;
```

中的 gbk 替换为你需要的数据库编码。然后保存。

Q6：我的 Mysql 版本为 4.x，数据库无法安装，怎么办？

A6：请打开 medaleasybuy\_install.php（升级的话则为文件 001\_081224\_upgradeto002\_090119.php），把所有

```
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=gbk
```

一律删除。然后保存。重新上传并运行看看。

Q7：我的数据库字符集不是 gbk 的，数据库安装方面有没有需要注意的？

A7：请参考 Q5 的回答。

## 附录一：参考文献

本授权协议及安装使用说明书参考文献

暂无

## 附录二：本插件技术说明（开发人员使用）

### 一、本插件如何改变官方程序（版本：6.1）关于勋章验证和获取的流程机制？

对于单个勋章的申请获取，6.1 的版本在确认用户达到获取该勋章的条件后，首先从 {Stablepre}medallog 查询是否存在以前已经申请并成功通过该获取勋章、或者人工授予该勋章的记录。若有，则拒绝申请，提示“您已经申请此勋章，请不要重复申请”；没有，则写入待审核勋章记录并提示“申请勋章成功,正在等待管理员审核”。源代码摘录如下（文件 medal.php）：

```
if(submitcheck('medalsubmit')) {
    $medaldetail = $db->fetch_first("SELECT medalid FROM {Stablepre}medallog WHERE uid='$discuz_uid' AND medalid='$medalid' AND type!='3'"); //从{Stablepre}medallog 查询是否存在以前已经成功申请该勋章并但管理员还未审核（type 为 2）、或已经申请并成功通过该勋章（type 为 1）、或者人工授予该勋章（type 为 0）的记录
    if($medaldetail['medalid']) { //若存在记录
        showmessage('medal_apply_existence', 'medal.php'); //拒绝申请，提示“您已经申请此勋章，请不要重复申请”
    } else { //不存在记录的话，进入申请勋章的实质性步骤
        $expiration = empty($medal['expiration'])? 0 : $timestamp + $medal['expiration'] * 86400;
        $db->query("INSERT INTO {Stablepre}medallog (uid, medalid, type, dateline, expiration, status) VALUES ('$discuz_uid', '$medalid', '2', '$timestamp', '$expiration', '0')"); //写入待审核勋章记录，type 赋值为 2
    }
    showmessage('medal_apply_succeed', 'medal.php'); //提示“申请勋章成功,正在等待管理员审核”
}
```

然而这样流程机制，并没有实际检验用户是否已经拥有该勋章，而一味的使用 {Stablepre}medallog 中的记录核对——在现有多个勋章操作的入口情况下，官方没有保证 {Stablepre}medallog 中的日志和勋章实际状态完全一致。结果会出现一些异常情况，比如：

1）X 勋章有效期为 30 天，管理员希望该勋章可以多次申请。A 用户在申请并被管理员批准通过的第 30 天后，系统自动褫夺了 A 用户的 X 勋章。但是系统并没有针对删除而标示该记录已经过时，导致用户当重新申请时，由于存在着以前的记录，无法再次申请。

2）某管理员手动颁发给 B 用户 Y 勋章，但后来出于管理策略褫夺了该人的这枚勋章（然而系统并没有针对删除而标示该记录已经过时），并且宣布该勋章可自由申请。结果当 B 用户重新申请时，由于存在着以前的记录，无法再次申请。

.....

在该插件的 V0.0.1 版本中，同样继承了官方的设计思路。这是考虑到考虑到站长日后的升级，因此对于这部分由官方产生的 bug “将错就错”。然而在 V0.0.2 版本中，放弃跟随官方的设计思路，改为判断用户是否已经拥有该勋章和用户是否存在该勋章已经申请但未经管理员审核的记录。若两者均不符合，则可以进入购买获取勋章的最后阶段。

从理论上证明，新的思路不会对日后的升级产生任何影响。

新的勋章验证和获取的流程机制如下（文件 medaleasybuy.php）。

```
if(submitcheck('medalsubmit')) {
    /*
    +-----+
    * 检测是否有足够积分购买该勋章，若不够则拒绝。
    +-----+
    */
    if ( ($medalcanbuyprice > 0) && ($GLOBALS['extcredits'].$medalcanbuyextcreditsid] < $medalcanbuyprice)){
        showmessage('不够银子了，先去提款机那里吧 ^_^',javascript:history.back());
    }
    /*
```

```

+-----+
* 首先检测是否已经拥有该勋章 ($hasmedal)，有则拒绝；接着检测是否存在个该勋章已经申请但未经管理员
审核的记录 ($medaldetail)，有也拒绝。
* 如果都不存在，则进入授予购买勋章的实质性步骤。
+-----+
*/
$medaldetail = $db->fetch_first("SELECT medalid FROM {$tablepre}medallog WHERE uid='$discuz_uid' AND
medalid='$medalid' AND type ='2'");
$hasmedal = $db->result_first("SELECT medals FROM {$tablepre}memberfields WHERE uid='$discuz_uid'");
$hasmedalarray = explode("\t",$hasmedal);
if(in_array($medalid,$hasmedalarray)){
    showmessage('你已经拥有这个勋章啦！', 'medaleasybuy.php');
}
elseif($medaldetail['medalid']) {
    showmessage('你曾经申请过该勋章，请等待管理员后台审核。', 'medaleasybuy.php');
} else {
/*
+-----+
* 授予购买勋章的实质性步骤：授予勋章和扣/加分、写入日志操作，此处大部分代码省略，请自行查看文件
medaleasybuy.php
+-----+
*/
    showmessage('购买成功！', 'medaleasybuy.php');
}
}

```

其它关于官方设计勋章中心的问题和建议请参见本人所写的：<http://www.discuz.net/viewthread.php?tid=1067590>。

## 二、本插件的设置文件和数据字典

本插件的基本设置部分：存储在 cdb\_caches 缓存数据表中以 cachename 为 “medaleasybuy\_basicsettings” 的值中。

本插件的缓存文件：./forumdata/cache/cache\_medaleasybuy.php。该文件调用官方的 writetocache 函数生成，里面存储着该插件的基本设置（\$medaleasybuy\_basicsettings）、可购买勋章的 id 列表（\$medaleasybuy\_medallist['medalcanbuylistidcache']）、各个勋章的出售价格（\$medaleasybuy\_medallist['medalcanbuylist']）。

本插件在 cdb\_caches 缓存数据表中存储的缓存变量名与值：除前面 “medaleasybuy\_basicsettings” 之外，还有一个 “medaleasybuy\_medallist”。该缓存变量主要缓存可购买勋章的 id 列表、各个勋章的出售价格，并在每次插件的后台设置提交后自动更新，为写入缓存文件作准备。

本插件的数据字典如下：

cdb_medaleasybuymedals 勋章购买价格设置列表					
字段	类型	属性	Null	默认	注释
medalid	smallint(10)	unsigned	否	0	主键，能够购买的勋章id
moneyamount	int(10)		否	0	价格数值，允许负值

cdb_medaleasybuylog 勋章购买日志					
字段	类型	属性	Null	默认	注释
eventid	int(10)	UNSIGNED	否		主键，购买日志id，自增
uid	mediumint(8)	UNSIGNED	否	0	购买者id
medalid	smallint(6)	UNSIGNED	否	0	购买的勋章id
buytime	int(10)	UNSIGNED	否	0	购买时间
expiration	int(10)	UNSIGNED	否	0	拥有勋章的有效期至（0为永久拥有）
buyip	char(15)		否		购买时的ip
moneyamount	int(10)	UNSIGNED	否	0	购买价格数字
extcreditsid	tinyint(1)		否	0	购买所使用的积分代码