

B L A C K P H O E N I X

# PONTILIVE





# Nuestro equipo



**Juan Camilo Parrado** 



Moisés Quintero



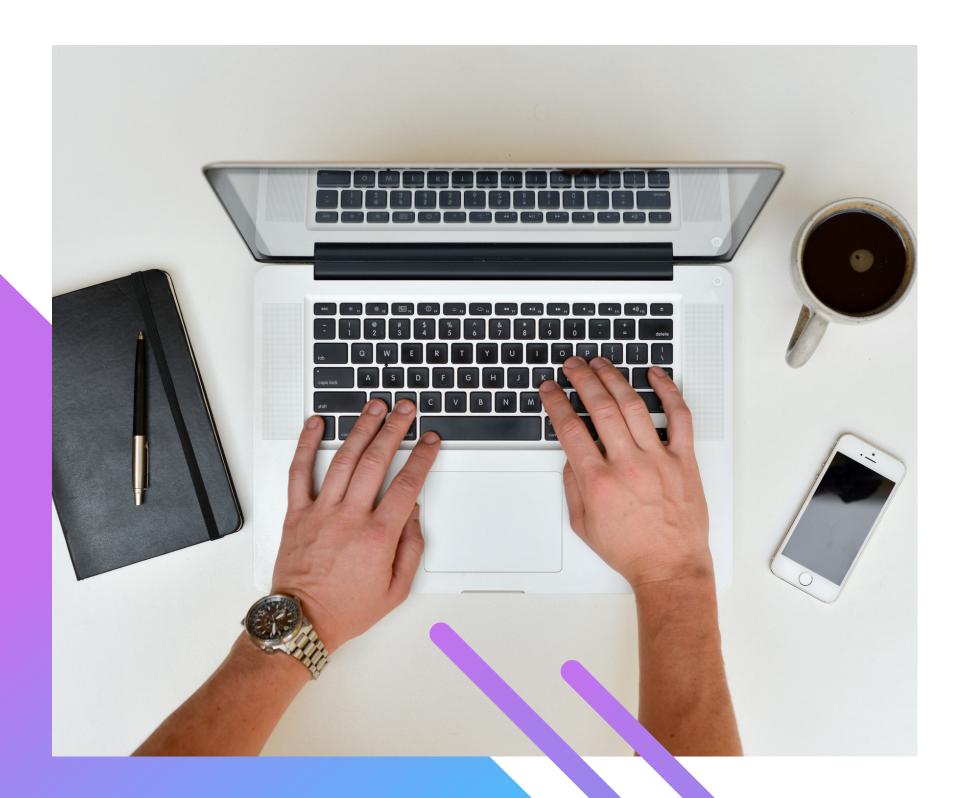
**Gabriel Martín** 



Juan Fernando Lesmes







### **PontiLive**

¿Cansado de llegar a cualquier lugar de la universidad y que no le quepa ni un alfiler de lo lleno que está?

¡Ya no más! PontiLive te permite saber a tiempo real qué tan concurridos están tus lugares favoritos para permitirte escoger cual es la mejor opción para pasar tu tiempo libre en la universidad.

#### modelo canvas



La Pontificia Universidad
Javeriana, es la que nos
puede permitir colocar la
aplicación dentro de
Javemovil y nos puede
financiar. Además, los
clientes también tienen que
nuestros socios para darnos
la información que
necesitamos.



Recolectar información, nuevamente es el punto crucial para el funcionamiento de la idea, contar con suficientes datos es la diferencia entre prestar un servicio pésimo o uno sobresaliente



#### RECURSOS CLAVE

Información, la clave detrás de esto es la información que se puede recolectar mediante los celulares de los clientes que nos permiten hacer cálculos y estimaciones sobre la densidad poblacional de determinado lugar dentro de la universidad.



#### PROPUESTA DE VALOR

Nosotros respondemos a la necesidad de saber en tiempo real cual puede ser el mejor espacio para cada persona en cada momento, con ello se permite a los estudiantes ahorrar tiempo yendo "a la fija" con una opción para pasar los tiempos entre clases o los tiempos libres. Además, permite que los diferentes espacios de la universidad no tengan una densidad tan altade gente, esto ya que permite que la distribución poblacional en estos sea más equilibrada al brindar información sobre qué tan concurridos están los diferentes lugares dentro de la universidad.



#### RELACION CLIENTES

Nosotros nos encargaremos de ayudar a estos estudiantes sin una compensación monetaria directa, el principal gancho del aplicativo es poder disfrutar de información lo más precisa posible para poder tomar decisiones sobre dónde poder estar. Del mismo modo, los clientes son los que permiten que el modelo funcione, ya que la información que se recolecta de ellos es la que permite brindar información a los demás, es una colaboración mutua donde los clientes se benefician de usar la app y nosotros nos beneficiamos de los datos que nos proporcionan.



#### CANALES

El principal canal para dar a conocer y para llegar a la mayor cantidad de gente posible es la aplicación "Javemovil" ya que es una de las herramientas casi que obligatorias para todos los estudiantes de la Javeriana, por ende muchos de los estudiantes que cuentan con esta aplicación podrían conocer este plug-in y usarlo.



Nuestros clientes van a ser los estudiantes universitarios de la Pontificia Universidad Javeriana que buscan conocer cuáles son los espacios ideales para pasar su l tiempo libre dentro de la universidad. Este cliente se i caracteriza por tener horarios muy diversos y diferentes necesidades a la hora de pasar sus tiempos libres como por ejemplo disponer de sofás o lugares cómodos para descansar, tener préstamo de computadores a la mano para poder realizar trabajos, contar con una cafeteria cerca para poder comer algo, etc. Se frustran cuando un espacio está excesivamente lleno, cuando hay demasiada fila en las cafeterias para comprar o cuando : no encuentra un lugar para poder i estar con sus amigos/compañeros. Disfrutan de los espacios cómodos y amplios, de los lugares donde pueden compartir con sus amigos, de los lugares no tan concurridos,



#### **COSTES DE ESTRUCTURA**

A priori, si contamos con el apoyo de la universidad no tendria por qué haber costos, ya que los servidores y demás correrian por cuenta de la universidad y esta ya cuenta con los recursos necesarios para procesar una gran cantidad de datos.



#### **FUENTES DE INGRESOS**

Así como en algún momento se les pagó a los creadores de Javemovil por su invención, nuestro modo de ingresos busca imitar esto, brindar a la universidad un aplicativo útil para los miembros de la comunidad universitaria por el cual se nos pague, además se puede hacer alianzas o similares con las cafeterías y/o emprendimientos dentro de la universidad para darles visibilidad y promoción dentro del aplicativo.



## Historias de Usuario

01

#### **Encontrar lugar para parchar**

Como un usuario habitual de la aplicacición necesito poder encontrar un lugar donde "parchar" para poder pasar un tiempo agradable con mis amigos.

Dada la pantalla de mapa, cuando busque un lugar que se ajuste a lo que busco encontraré el punto perfecto para parchar con mis amigos.

02

## Encontrar un emprendimiento que me interese

Como un usuario habitual de la aplicacición necesito poder encontrar un un emprendimiento que me interese para poder comprar mis productos favoritos.

Dada la pantalla de mapa, cuando busque un emprendimiento que se ajuste a lo que busco encontrarla persona perfecta para poder comprar lo que necesito.



# Mapa Historias de Usuario

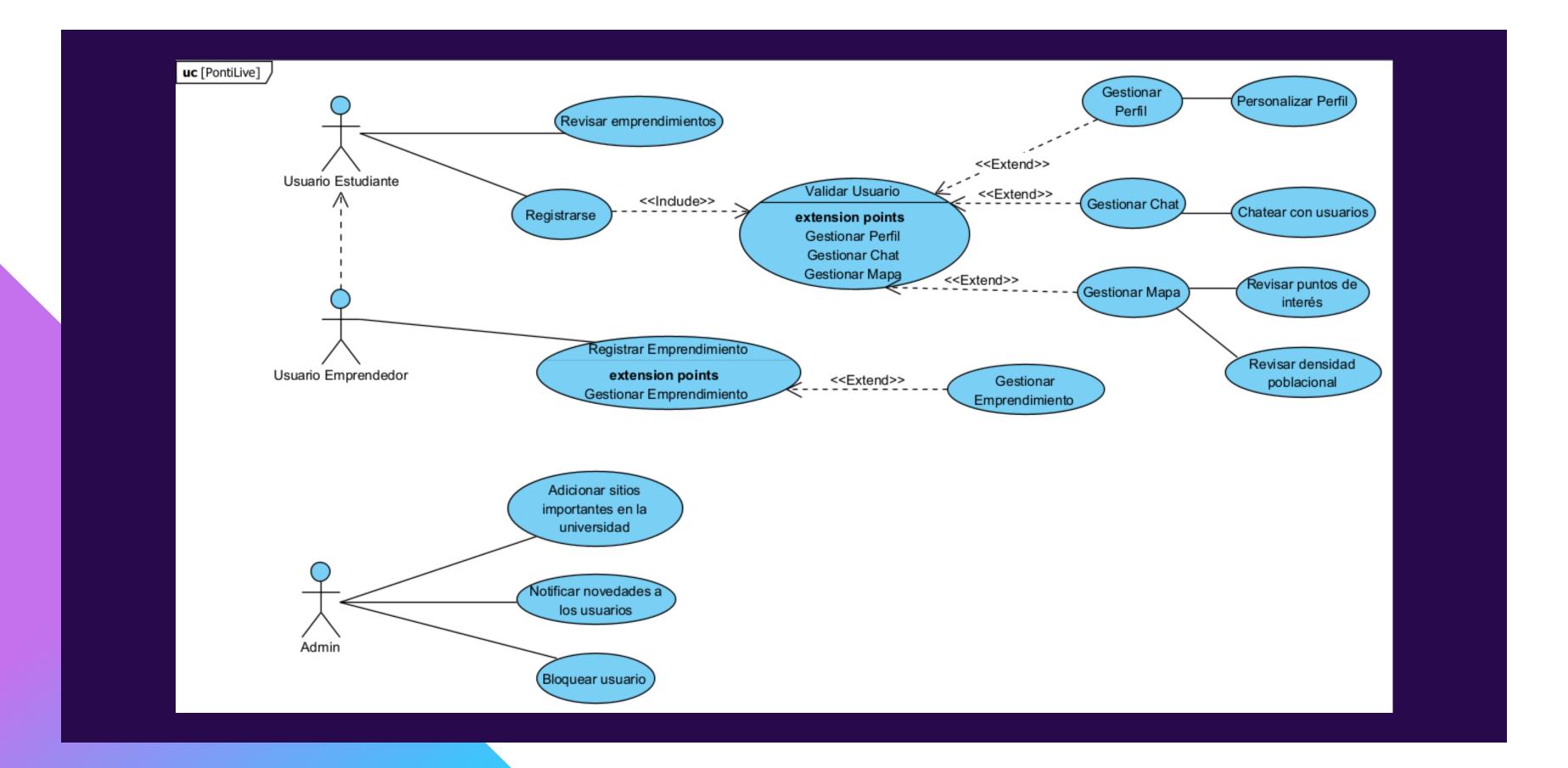
User Estudiante							
User activities	Gestionar perfil		Gestionar chat		Gestionar mapa		
User tasks	Personalizar perfil		Chatear con usuarios		Revisar puntos de interés	Revisar densidad poblacional	Revisar emprendimientos
User stories Release 1	Subir foto de perfil	Subir presentación personal	Iniciar chat	Envíar mensajes	Observar diferentes puntos importantes de la U	Revisar la cantidad de personas en un lugar	Descubrir emprendimientos
			Recibir mensajes		Encontrar lugares para "parchar"	Encontrar lugares con pocas personas	
Release 2			Enviar fotos	Recibir fotos	Revisar puntos para dormir		Revisar la ubicación en tiempo real de los emprendimientos
					Encontrar lugares con préstamo de equipos		
Release 3					Conectar con diferentes servicios brindados por la U	Observar fotos tomadas por usuarios del lugar	





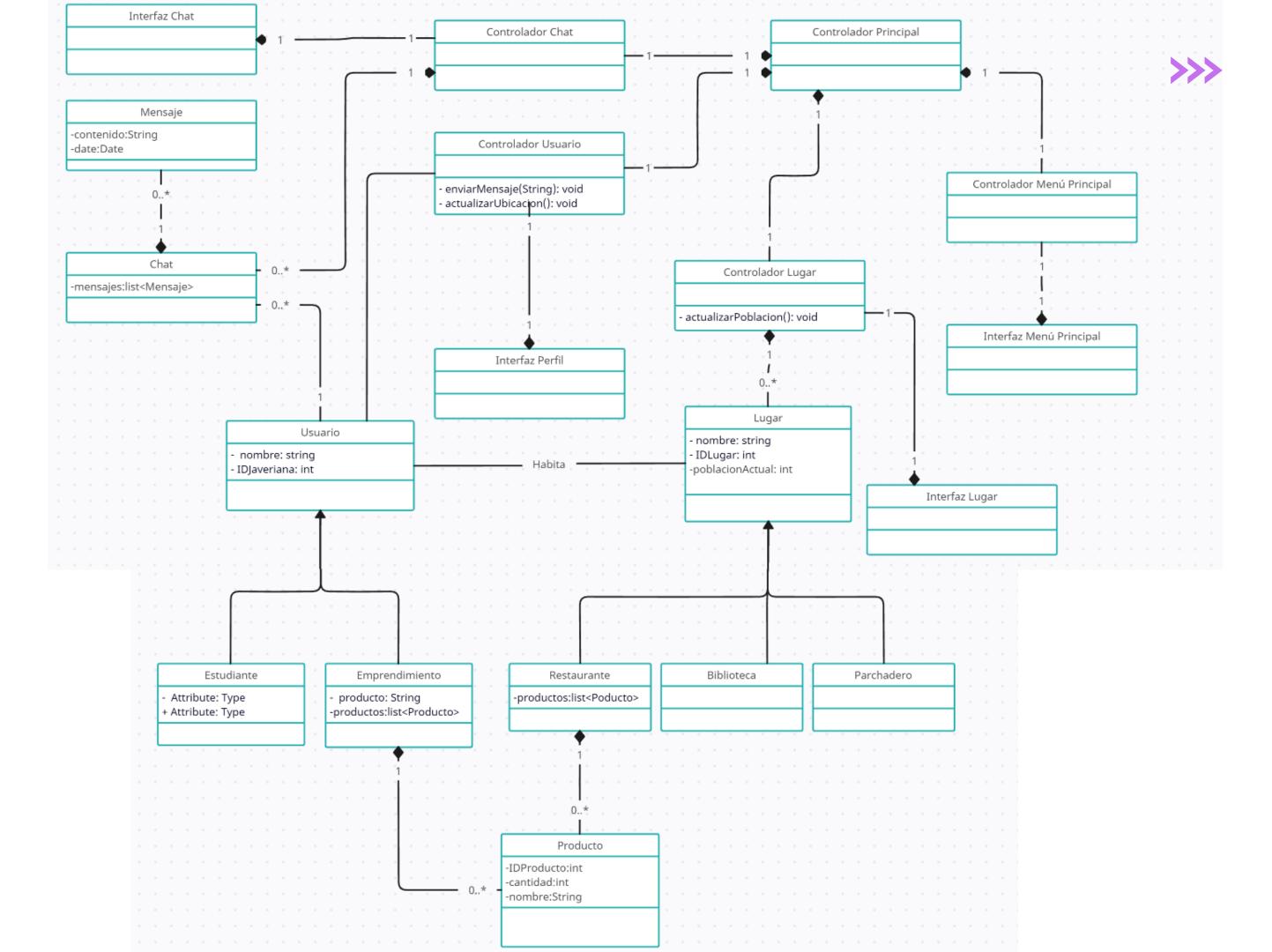
# Diagrama de casos de uso





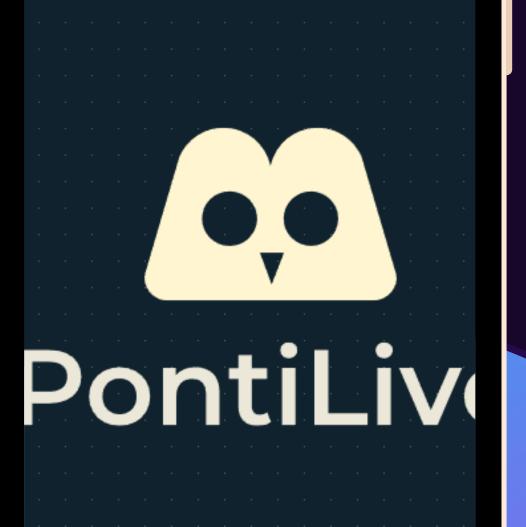


# Diagrama de Clases









Por y para los javerianos.

# MUCHAS GRACIAS