Straight Skeleton 2D - Data Structure

kernel

Point2
x : Double
y : Double

Segment2
p : Point2
q : Point2

data2d

Vertex
point : Point2
edge_in : Edge
edge_out : Edge
polygon : Polygon
data : VertexData
isReflex() : Boolean

Polygon
vertices : List
edges : List
mutex : Mutex

Edge
vertex_src : Vertex
vertex_dst : Vertex
polygon : Polygon
data : EdgeData
segment() : Segment

StraightSkeleton
polygon : Polygon
nodes : List
arcs : List
events : List
mutex : Mutex

Node
point : Point2
height : Double
straightskel : StraightSkeleton
arcs : List

Arc
node_src : Node
node_dst : Node
edge_left : Edge
edge_right : Edge
straightskel : StraightSkeleton
segment() : Segment
direction() : Vector2

AbstractEvent
node : Node
straightskel : StraightSkeleton

EdgeEvent

SplitEvent