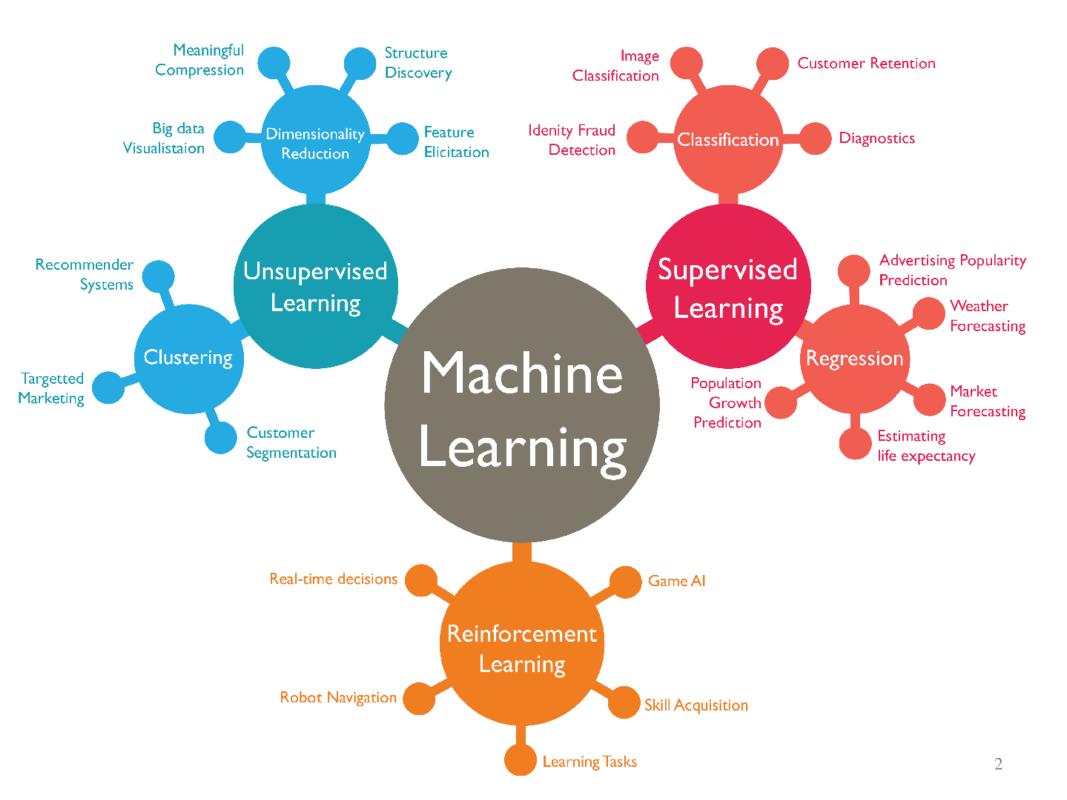
Pontificia Universidad Católica de Chile Escuela de Ingeniería Departamento de Ciencia de la Computación



IIC2613 – Inteligencia Artificial

Fundamentos de ML

Profesor: Hans Löbel



Recordemos que Machine Learning se centra en algoritmos que mejoran su rendimiento en una tarea, a través de la experiencia



Buscamos la solución más adecuada en el espacio de hipótesis, usando conocimiento previo y datos de entrenamiento para guiar la búsqueda.

Algoritmos de ML trabajan sobre datos multidimensionales

- Cada dato esta caracterizado por una serie de mediciones = atributos = variables.
- La cantidad de variables define la dimensionalidad del dato.
- El espacio donde viven los datos (variables) se conoce como espacio de características (feature space).



Para entrenar = ajustar = calibrar un modelo, se utiliza un set de entrenamiento

Typhoon		Response vector				
number	Distance from the eye	Wind speed at site	Pressure deficit	Forward speed of the	Storm surge	
Humber	of the storm (km)	(m/s)	at site (hPa)	eye of the storm (km/h)	(cm)	
5111	96.0	20.7	20.6	27.6	47.4	
5114	108.5	15.4	11.0	58.9	24.5	
5201	181.2	8.1	1.7	40.1	7.9	
5204	245.3	5.7	6.4	29.6	5.5	
5209	117.5	23.3	22.0	46.6	61.7	
5211	231.4	13.3	11.5	38.1	20.8	
5309	293.6	4.0	7.2	35.4	5.6	
5508	0.6	8.5	7.0	32.2	8.7	
5512	227.6	10.0	10.4	19.3	16.0	
5609	257.3	11.5	15.0	44.1	10.8	

Cada dato (fila) del set de entrenamiento, puede considerarse como un vector en el espacio de características.

Objetivo último es la generalización

	7	Tunhaan		Response vector				
		Typhoon number	Distance from the eye of the storm (km)	Wind speed at site (m/s)	Pressure deficit at site (hPa)	Forward speed of the eye of the storm (km/h)	Storm surge (cm)	
iento		5111	96.0	20.7	20.6	27.6	47.4	
		5114	108.5	15.4	11.0	58.9	24.5	
		5201	181.2	8.1	1.7	40.1	7.9	
		5204	245.3	5.7	6.4	29.6	5.5	
Ξ		5209	117.5	23.3	22.0	46.6	61.7	
Entrenamiento		5211	231.4	13.3	11.5	38.1	20.8	
	5309		293.6	4.0	7.2	35.4	5.6	
		5508	0.6	8.5	7.0	32.2	8.7	
L L		5512	227.6	10.0	10.4	19.3	16.0	
_ (5609	257.3	11.5	15.0	44.1	10.8	
Test		0209	290.6	9.5	13.6	46.9		
		0215	245.3	10.6	14.2	77.6		
		0306	227.0	4.4	7.9	20.8		
		0314	279.1	4.4	7.8	29.5		
		0415	266.3	8.7	8.8	32.9		
		0515	165.6	19.2	16.4	45.6		
		0601	136.5	10.7	12.2	4.6		
		0603	207.9	4.4	8.0	14.1		

Set de test es útil para evaluar la capacidad de generalización del modelo

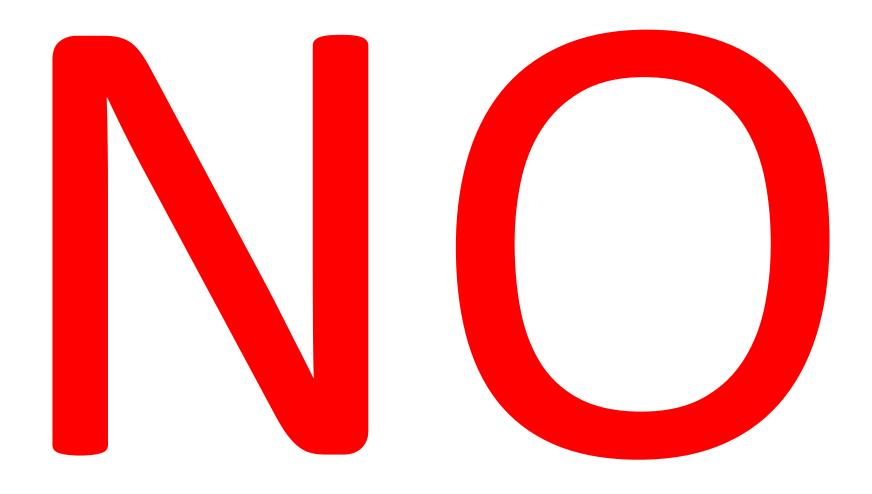
El set de datos MNIST permite construir clasificadores de dígitos a partir de imágenes (OCR)

- MNIST es un set de datos compuesto de imágenes de dígitos escritos a mano.
- Cada imagen muestra un sólo dígito entre 0 y 9. Las imágenes son binarias con una resolución de 28x28 pixeles.
- El dataset consta de 60.000 ejemplos de entrenamiento y 10.000 de test.

El set de datos MNIST permite construir clasificadores de dígitos a partir de imágenes (OCR)

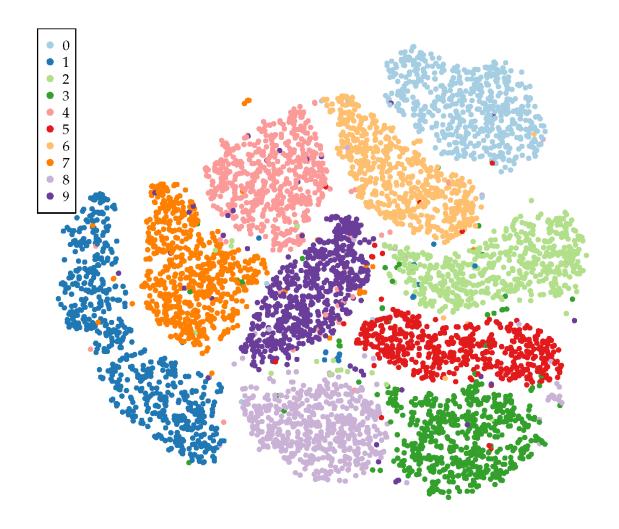
- ¿Cómo podríamos resolver este problema (clasificación de dígitos)?
- Quizá, visualizar el espacio de características nos da una pista

¿Es posible visualizar directamente el espacio de características de MNIST?



¿Por qué?

Usando técnicas de reducción de dimensionalidad (tSNE), es posible transformar el espacio de características



¿Cómo podríamos resolver este problema? (aka cuál es el algoritmo más simple que podríamos usar)

Clasificador de k-vecinos cercanos permite realizar la tarea de manera intuitiva

- Dado un dato sin clasificar, su clase se define como el resultado de la votación de los k-vecinos más cercanos.
- Con k=1, se obtienen los siguientes resultados:

Predicción

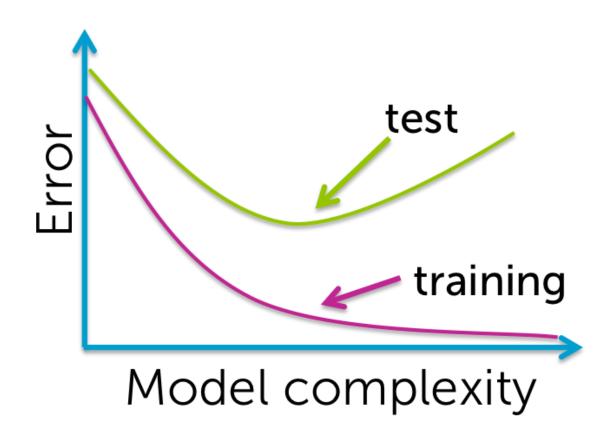
R	eal	
	U	

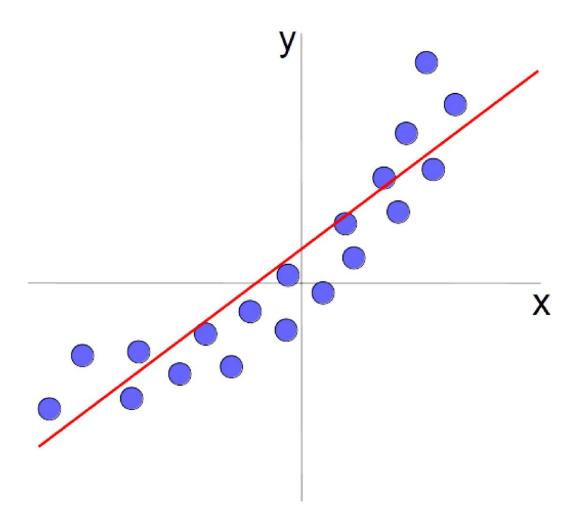
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	972	1	1	0	0	1	3	1	0	0
1	0	1129	3	0	1	1	1	0	0	0
2	7	6	992	5	1	0	2	16	3	0
3	0	1	2	970	1	19	0	7	7	3
4	0	7	0	0	944	0	3	5	1	22
5	1	1	0	12	2	860	5	1	6	4
6	4	2	0	0	3	5	944	0	0	0
7	0	14	6	2	4	0	0	992	0	10
8	6	1	3	14	5	13	3	4	920	5
9	2	5	1	6	10	5	1	11	1	967

En ML, el set de entrenamiento es clave

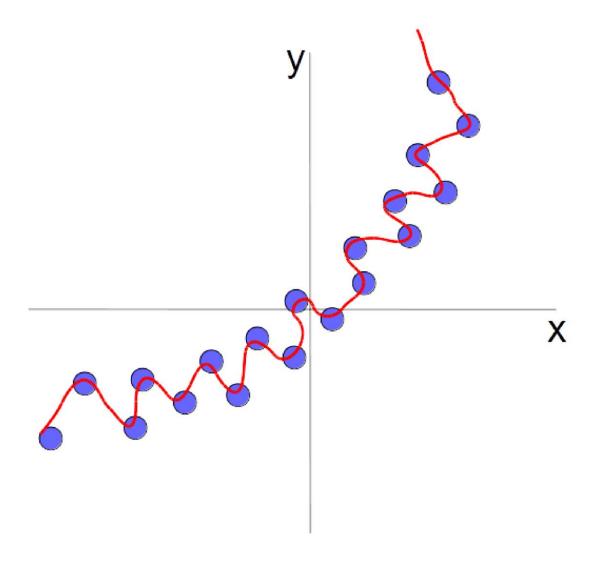
- Este último ejemplo resalta la importancia de un buen set de entrenamiento.
- Los algoritmos de aprendizaje viven y mueren por el set de entrenamiento.
- Lamentablemente, tener un buen set de entrenamiento, no asegura tener buena generalización.
- A continuación, uno de los principales enemigos de ML

El sobreajuste (*overfitting*) ocurre cuando el modelo comienza a memorizar los datos de entrenamiento

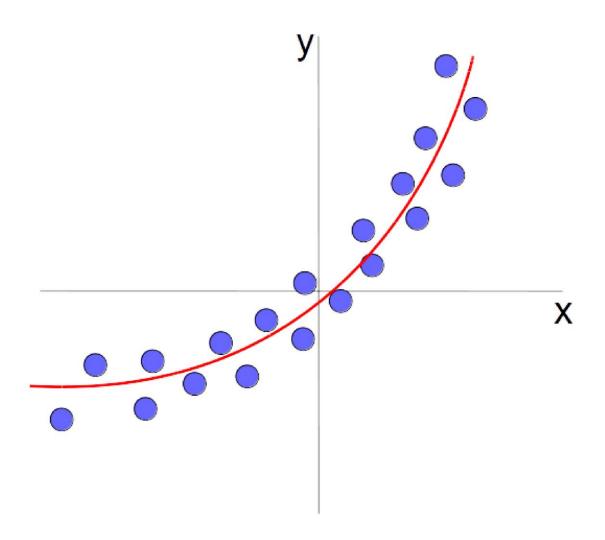




Modelo es demasiado simple para capturar el comportamiento de los datos (*underfitting*).



Modelo es muy complejo, y captura hasta el ruido presente en los ejemplos (*overfitting*).



Modelo tiene la complejidad necesaria para capturar los patrones relevantes, obviando el ruido.

Veamos un ejemplo práctico de esto, usando como base una regresión lineal

• Una regresión lineal busca aproximar una función, a través de una combinación lineal de las variables:

$$\hat{y} = f(x; \theta) = \sum \theta_i x_i$$

- ¿Cómo podemos obtener los valores del parámetro θ ?
- Si tenemos suficientes datos, pares (x,y), es posible construir una función que nos indique cuán buena es la estimación (mínimos cuadrados).
- El valor de θ que minimice esta función, entregará la mejor estimación de la función original.

Pontificia Universidad Católica de Chile Escuela de Ingeniería Departamento de Ciencia de la Computación



IIC2613 – Inteligencia Artificial

Fundamentos de ML

Profesor: Hans Löbel