

Kiến trúc máy tính & hợp ngữ

00 – Giới thiệu môn học

Thông tin GV

- * ThS. Vũ Minh Trí
- * Email: vmtri@fit.hcmus.edu.vn
 - * Subject khi gửi mail bắt đầu: **[KHMT_Tên Lớp]....**
 - * Nên bắt đầu gửi câu hỏi trên Moodle trước khi gửi email (trừ khi được yêu cầu)
- * Bộ môn MMT&VT, Khoa CNTT, Trường ĐHKHTN
 - * Phòng I74, Cơ sở 227 Nguyễn Văn Cừ Q5
 - * Khi cần thiết, hãy email hẹn trước nếu muốn gặp GV

Thông tin về môn học

- * Tên môn học: Kiến trúc máy tính & Hợp ngữ
- * Số tín chỉ: 4
 - * Lý thuyết: 45 tiết
 - * Thực hành: 30 tiết (Hình thức 2)

Mô tả nội dung môn học

- * Mô tả cấu tạo của máy tính
- * Giải thích nguyên tắc hoạt động của máy tính và của các thành phần bên trong
- * Tính toán số học trên máy tính
- * Sử dụng hợp ngữ để viết một đoạn chương trình thực hiện một công việc đơn giản. Giải thích cặn kẽ các công đoạn: biên dịch, liên kết, nạp, thực thi của chương trình đã viết.
- * Trình bày các bước trong một chu trình xử lý lệnh
- * Hình dung được các công đoạn thiết kế bộ vi xử lý
- * Nguyên tắc hoạt động của các bộ nhớ trên máy tính.

Phân bổ thang điểm

Hình thức	Diễn giải	Thang điểm
Kiểm tra trên lớp	Trong 1 số buổi học LT ngẫu nhiên GV sẽ yêu cầu SV làm bài kiểm tra nhỏ về bài học (tối đa 30 phút)	2 điểm
Thi LT giữa kỳ	Dự kiến vào tuần thứ 8, kiểm tra kiến thức đã học của 7 tuần trước	2 điểm
Thi LT cuối kỳ	Thời gian theo lịch của trường, kiểm tra tất cả các kiến thức đã học của 15 tuần trước	4 điểm
Thực hành	GVTH sẽ upload các bài tập lên moodle cho SV làm. Cuối kỳ GV sẽ chọn ngẫu nhiên 3 bài nộp của SV để chấm lấy điểm TH	2 điểm

Phương pháp học

- * **Trên lớp:**

- * Tập trung nghe giảng, không nói chuyện riêng
- * Suy nghĩ
- * Thảo luận (khi có yêu cầu)
- * Đặt câu hỏi với GV

- * **Ở nhà:**

- * Đọc thêm sách
- * Tìm kiếm tài liệu trên Internet
- * Tham gia tích cực trên moodle

Tài liệu đọc thêm

- * Patterson and Hennessy, ***Computer Organization and Design: The Hardware / Software Interface (3rd edition)***, Morgan Kaufmann, 2005
- * Nguyễn Minh Tuấn, ***Kiến trúc máy tính***, ĐHKHTN, TP.HCM
- * W.Stallings, ***Computer Architecture and Organization***, Prentice Hall, 2007

Một số quy định môn học

- * Không nói chuyện nhiều trong lớp, gây ảnh hưởng GV và không khí lớp học
- * Khi kiểm tra, thi cử:
 - * Không gian lận, copy bài nhau. Nếu vi phạm sẽ nhận 0 điểm cho tất cả các bài liên quan
 - * Không xin điểm, nộp bài trễ deadline
- * Thường xuyên theo dõi thông tin trên moodle