THỰC HÀNH KTMT 1

1.Sử dụng Debug. a. Khởi động. * HĐH x86 - Mở Command Prompt (cmd) - Debug b. Lênh -D (D [seg:]off) -E (E [seg:]off) -R (R [reg]) -P (P [seg:off], R ip) -A (A [seg:]off) -U (U [seg:]off) -H (off1 off2) -N (N path\Name) -L (L [seg:]off) -W *Xem nội dung bộ nhớ tại đ/c 0100 của segment hiện tại D 0100 *Xem nội dung bộ nhớ tại đ/c 0000:0100 của segment hiện tại D 0000:0100 *Nạp nội dung "Hello World!" vào bộ nhớ bắt đầu tại đ/c 200 của segment hiện tại. E 200 "Hello World!" *Xem và sửa nội dung thanh ghi IP R IP *Xem nội dung tất cả các thanh ghi *Soạn và thực thi chương trình dạng .com Bắt đầu ct .com A 100

Nhập các dòng lệnh ...Kết thúc chương trình bằng Int 20h

Xem và thay đổi nội dung thanh ghi IP (nếu cần) thành 100: R IP

Thực thi từng lệnh: P

Xem và thay đổi nội dung thanh ghi IP (nếu cần) thành 100: R IP

Thực thi toàn bộ chương trình: G

*Lưu lại chương trình viết bằng lệnh A 100

Tính độ dài chương trình : H đ/c sau lệnh cuối đ/c đầu (100); lấy giá trị phép trừ

Nạp độ dài vào t/g CX : R CX

Đặt tên File: N path\tenFile.com

A 100Luu: W

*Nạp File từ đĩa vào đ/c 100

Khởi động Debug

Chon File: N path\tenFile.morong

Nạp File tại đ/c 100 : L 100

Xem dạng mã Assembly: U 100

Xem dạng nội dung bộ nhớ: D 100

2. Khảo sát bộ nhớ.

a. Interrupt Vector.

0000:0000

b. Bios Setup.

FFFF:0000

c. Màn hình

B800:0000

3. Unassembly.

Lưu lại chương trình Int 10h, Int 13h, Int 16h dưới dạng Assembly (chứa trong File dạng text).

*Tính nơi chứa CT ngắt trong bảng Vector ngắt : sohieungatx4

*Lấy đ/c ct ngắt :seg=[sohieungatx4+3][sohieungatx4+2]

Off=[sohieungatx4+1][sohieungatx4]

*Xem ct ngắt : U seg:off

*Xem đoạn ct tiếp theo: U

*Copy từng đoạn cho đến IRET vào File Text

4. Tạo, thực thi và lưu lại File .com

- 1. Chương trình nhập 1 ký tự.
- 2. Chương trình in 1 ký tự,
- 3. Chương trình in 1 chuỗi.
- 4. Nhập 1 chuỗi và in lại chuỗi đã nhập.
- 5. Viết lại các chương trình trên thực hiện nhiều lần, kết thúc chương trình bằng phím ESC.

HD: xem chức năng 1, 2, 8, 9 của Int 21h

*Sử dụng lệnh Int n trong Debug (tất cả số ở dạng HEX)

-Nhập 1 ký tự, hiện ký tự nhập.

Mov ah,1

Int 21 ;Ký tự nhập chứa trong AL

Int 20

-Nhập 1 ký tự, không hiện ký tự nhập.

MOV ah,8

Int 21 ;Ký tự nhập chứa trong AL

Int 20

-In 1 ký tự

Mov ah,2

Mov DL,ma ASCII ky tu can in

Int 21

Int 20

-In chuỗi

Mov ah,9

Mov dx,200

Int 21

Int 20

E 200 "Hello\$"

-Nhập chuỗi. In chuỗi đã nhập.

Mov ah,0a

Mov dx,200

Int 21

Mov ah,2

Mov dl,0a

Int 21

Mov dl,0d

Int 21

Mov ah,9

Mov dx,202

Int 21

Int 20

-Vòng lặp While ...Loop, kết thúc bằng ESC

Mov ah,8

Int 21

Cmp al,1b

Jz đ/c kết thúc ct

. . .

Jmp đ/c đầu ct

Int 20

-Vòng lặp For ... Next

;giá trị khởi đầu vòng lặp

Mov cx,số lần lặp

;bắt đầu vòng lặp

. . .

Loop đ/c bắt đầu vòng lặp

Int 20

5. Nap File.[

Nạp lại các File ở mục 4 thực thi.