

Popis aplikačního protokolu pro překlad doménových jmen v C++ do IPK 2011/2012
Jméno a příjmení: Petr Dvořáček
Login: xdvora0n
E-mail: xdvora0n@stud.fit.vutbr.cz

1 TTP – Troll transfer protocol 1.0

Tento dokument popisuje aplikační protokol pro překlad doménových jmen. Nazval jsem jej TTP – Troll transfer protocol. Poznámka: `\n` značí unixovské zakončení řádku.

1.1 Dotazy ze strany klienta

Dotazy ze strany klienta jsou v syntaxi: `VERZE-IP TTP VERZE-PROTOKOLU\nDomain: DOMENA\n\n`

Klient požaduje, aby mu server našel IP adresu verze 4 pro zadanou doménu.

```
IPV4 TTP 1.0\nDomain: nazev-domeny\n\n
```

Klient si přeje, aby mu server našel IP adresu verze 6.

```
IPV6 TTP 1.0\nDomain: nazev-domeny\n\n
```

Spuštění programu: `./client HOST:PORT -4 -6 DOMAIN` je řešeno tak, že se vytvoří dva dotazy podle posloupnosti parametrů.

1.2 Odpovědi ze strany serveru

V případě nalezení IP adresy server odpoví. Je jedno v jaké je verzi. To si pamatuje klient.

```
1 OK\nSo Long, and Thanks for All the Fish\nIP: ADRESA-IP\n\n
```

V případě neexistující domény server napíše klientovi zprávu:

```
42 ERROR\nThe Answer to the Great Question, of Life, the Universe and Everything\n
```

V případě, že se klient ptá syntakticky špatně, server odpoví podobně...

```
"The Answer to the Great Question, of Life, the Universe and Everything"\n"Forty--two," said Deep Thought, with infinite majesty and calm.\n\n
```