

Projeto Voe Mais

Equipe:

- Miguel Angelo
- Eduardo Nunes
- Ian Marcony

Requisitos funcionais

1. O sistema deve ser capaz de realizar venda de passagens para os clientes da companhia com diferença de preço dependendo da idade(Adulto ou infantil).
2. O sistema deve ser capaz de mostrar as opções de destino e passagens disponíveis com o preço.
3. O sistema deve ser capaz de permitir a escolha dos assentos pelo cliente no avião.
4. O sistema deve ser capaz de permitir ao cliente a escolha do dia para realizar a viagem.
5. O sistema deve ser capaz de definir as taxas para passagem para Adulto e criança
6. O sistema deve ser capaz de CRUD de aviões
7. O sistema deve ser capaz de CRUD de voos
8. O sistema deve ser capaz de CRUD de destinos
9. O sistema deve ser capaz de calcular o valor total das passagens

Regras de Negócio

1. A venda de passagens deve refletir o total de assentos disponíveis para o voo
2. A disponibilidade dos voos devem considerar as condições climáticas
3. Em caso de cancelamento de voo, o cliente pode ser reembolsado ou poderá remarcar a data do voo
4. Passagens para crianças abaixo de 12 anos ou para adultos acima de 60 anos pagam meia.
5. Passageiros não podem ter duas passagens para os mesmos horários.

Classes

1. Avião
2. Assento
3. Usuário
4. Cliente
5. Passagem
6. Passageiro
7. Destino
8. Vôo

Diagrama de classes

