

Taller de Evaluación - I

Introducción a las Redes de Computadoras

1. Desarrollar un Web Server en Python tal como vimos en clases anteriores.
2. En el Root Directory poner un archivo .html llamado taller.html con el contenido

Bienvenidos a las Redes de Computadoras!

3. Ejecutar el servidor web localmente en el puerto 8888
4. Desde un navegador web ingresar a <http://localhost:8888/taller.html> para verificar que funcione correctamente.
5. Desarrollar un cliente web que haga una request al servidor. Para esto debe enviar un “GET” del archivo taller.html. *(El cliente web deberá ejecutar en otro entorno de Jupyter para poder comunicarse, de forma análoga a como funciona el servidor).* El esqueleto del código es el siguiente:

```
import socket
host = # IP del host
port = # numero de puerto

socketCliente = socket.socket() # creamos el socket
socketCliente.connect((host, port)) # conectamos al servidor

message = "GET ..." # completar el request

socketCliente.send(message.encode()) # enviamos el paquete
```

```
data = socketCliente.recv(1024).decode() # escuchamos la respuesta  
  
print('El paquete recibido fue: ' + data)  
  
socketCliente.close() # cerramos el socket, y consecuentemente la  
conexion
```

6. Responder a las siguientes preguntas mostrando su indicación en Wireshark. Entregar una imagen de las respuestas desde Wireshark en un PDF indicando claramente cual es la que se debe mirar, o la respuesta en texto plano.
- ¿Qué respuesta devolvió el servidor web?
 - ¿Qué versión de HTTP se utilizó?
 - ¿Cuántos bytes se transfirieron?

Condiciones de entrega:

Deberán entregar: Un archivo PDF con las respuestas a las preguntas del punto 6, (incluyendo las imágenes de Wireshark) y un archivo con el código del cliente (en un archivo .ipynb). No hace falta entregar el código del servidor.