

CANISIUS COLLEGE CUP 2018

SEDUOR ERGO SUM

JL. MENTENG RRYR NO. 64 - JAHARTA 10340 P.O BOX 3810, JAHARTA 10038 - TELP : 021 3193 6464 Www.hanisius.edu



PERATURAN CATUR CANISIUS COLLEGE CUP 2018

CONTACT PERSON: Nikolaus Jason | 087784842820 | ID LINE: reapwidow2323 ATURAN UMUM Peserta adalah pelajar SMA dari sekolah yang telah mendaftarkan diri sebagai peserta pertandingan Catur CC CUP 2018. Peserta diwajibkan menggunakan seragam sekolah selama pertandingan berlangsung. Panitia akan menyediakan ruang tunggu untuk peserta namun tidak menyediakan catur di ruang tersebut. Peserta diperbolehkan membawa 1 orang pelatih/guru pembimbing. Peserta yang membawa supporter diperbolehkan masuk ke dalam ruang pertandingan selama tidak mengganggu suasana pertandingan. Peserta yang sudah mendaftar tidak bisa diganti. ☐ Bila peserta tidak hadir saat pertandingan berlangsung, maka peserta tersebut dinyatakan kalah. Maktu keterlambatan peserta maksimal 10 menit dan selebihnya akan dinyatakan kalah. Peserta tidak diperbolehkan lintas sekolah. PERATURAN PERTANDINGAN Peraturan pertandingan akan disampaikan pada saat Technical Meeting berlangsung. Panitia akan menyediakan papan catur dan jam catur yang akan digunakan pada saat pertandingan. **KUOTA TIM/PESERTA PERTANDINGAN** Maksimal kuota tim untuk pertandingan catur adalah 12 tim. ☐ Setiap sekolah diperbolehkan mengirimkan maksimal 2 tim yang masing-masing terdiri dari minimal 3 orang dan maksimal 4 orang. Peserta boleh terdiri dari laki-laki dan perempuan. □ Sekolah yang mengirimkan 2 tim akan dibagi menjadi 1 tim utama dan s atu tim yang

lain akan dimasukkan dalam daftar waiting list.



CRNISIUS COLLEGE CUP 2018 SEQUOR ERGO SUM

JL. MENTENG RRYR NO. 64 - JAHARTA 10340 P.O 80X 3810, JAHARTA 10038 - TELP : 021 3193 6464 Www.hanisius.edu



	Bila jumlah peserta belum mencapai kuota yang disediakan maka akan diambil dari
	waiting list.
	Panitia akan menghubungi tim yang terdaftar di waiting list sehari sebelum Technical
	Meeting.
	Peserta yang bermain adalah 3 orang dan 1 orang yang lainnya adalah pemain
	cadangan.
SISTEM PERTANDINGAN	
	Sistem pertandingan yang digunakan adalah Sistem Swiss.
	Setiap tim akan bertanding sebanyak 6 ronde.
	Kemenangan ditentukan oleh satu tim yang mampu memperoleh poin terbanyak.
	Skor menang : 1, Skor kalah : 0, skor draw atau seri : 0,5
	Jika terdapat tim yang memiliki poin yang sama pada setelah 6 ronde, maka
	kemenangan akan dilihat melalui Solkoff. Bila nilai solkoff yang dimiliki kedua tim juga
	sama, maka kemenangan akan dilihat melalui Sonneborn Burger. Bila nilai Sonneborn
	Burger yang dimiliki kedua tim juga sama, maka kemenangannya ditentukan oleh
	Progressive Score.