PROPOSAL UNDANGAN



CRNSUS R COLLEGE SUM





CRNISIUS COLLEGE CUP 2018 SEQUOR ERGO SUM



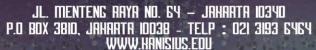
JL. MENTENG RRYR NO. 64 - JRHARTA 10340 P.O BOX 3810, JAHARTA 1003B - TELP : 021 3193 6464 www.hrnisius.edu

DAFTAR ISI





SEQUOR ERGO SUM





TENTANG CANISIUS COLLEGE CUP 2018

i usia yang menginjak ke sembilan puluh satu tahun, Kolese Kanisius telah memberikan segala yang dipunyainya demi perkembangan serta pertumbuhan pemuda-pemuda. Tak hanya di Indonesia, tetapi juga di seluruh dunia. Oleh karenanya, Kanisius sebagai institusi pendidikan sudah teruji juga mumpuni dalam mewujudkan masyarakat yang lebih baik dari masa ke masa.

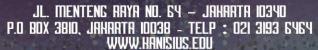
Metode pendidikan Kanisius tidaklah hanya berfokus kepada akademis, namun juga perihal non-akademis, perihal yang tidak hanya melibatkan pemikiran ataupun analisis, tetapi bersama pula fisik serta praktek konkret. Kanisius begitu memperhatikan adanya olah raga dan seni, sebagai bagian dalam perwujudan manusia-manusia *magis*, yakni manusia yang semakin berkembang dan reflektif: melihat kesalahan teruntuk perubahan positif.

Pendidikan Kolese Kanisius yang tergambar dalam "4C: Competence, Conscience, Compassion, and Commitment" juga menjadi landasan sehari-hari bagaimana pendidikan harus dilaksanakan. Banyak yang berpikir, institusi pendidikan dengan kompetensi baik yang menjadi tolak ukur institusi tersebut berprestasi. Akan tetapi juga dengan hati nurani, kepedulian, serta komitmen berkualitas, yang tidak bisa semata-mata dilihat dari perspektif kegiatan belajar mengajar, sehingga diperlukan sesuatu ajang konkret demi mewujudkan "4C" yang tidak omong kosong.

Oleh karenanya, atas tujuan mulia tersebut muncul CANISIUS COLLEGE CUP sebagai wadah ekspresi juga perkembangan jiwa-jiwa muda, terutama dalam bidang olah raga dan seni. Kegiatan yang membanggakan ini dilangsungkan setiap dua tahun sekali, berselingan dengan CASANOVA yang terakhir kali dilaksanakan Januari 2017. Sehingga, pada kesempatan kali ini hendak diadakanlah CC CUP 2018, ajang olahraga dan seni bagi siswasiswi tingkat SMA untuk wilayah Jabodetabek. Untuk kali ini, CC CUP 2018 merupakan CC CUP yang ke lima belas dalam sejarah Kolese Kanisius. Adapun CC CUP pertama kali dilaksanakan pada tahun 1980-an yang menyebabkan adanya perkembangan dalam pelbagai hal, beragam sektor, demi perbaikan juga prestasi atlet-atlet yang bertanding di kegiatan membanggakan ini.



SEQUOR ERGO SUM





" SEQUOR ERGO SUM"

<u>Sequor Ergo Sum</u> adalah bahasa Latin dari "Saya berjuang, maka saya ada", dan petikan inilah yang menjadi pilihan tema pada **CC CUP 2018**. Atas landasan bahwa perjuangan serta kerja keras (dalam pendidikan Kanisius disebut *Persevera*), maka kehadiran jiwa maupun raga tiap insan menjadi terimplementasi. Bagi Kanisius, kemenangan bukanlah tujuan utama, akan tetapi *totalitas* akan kehadiranlah yang menjadi titik acuan keberhasilan.

THE FLAMING LION

Tidak seperti biasa, lambang CC CUP kali ini tidak semata-mata memasukan unsur api, tetapi terdapat singa perlambang perjuangan yang nyata dan tidak setengah-setengah. Rambut singa digambarkan selaku api sebagai tanda bahwa ajang CC CUP 2018 tidak melupakan unsur sejarah, namun melakukan perbaikan demi perjuangan dan kemenangan bersama. Singa ini memperlihatkan bahwa nyalanya sebagai sinar penerang kejayaan abadi.



ENAM BELAS CABANG

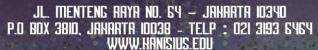
CC CUP 2018 memberikan beragam cabang pertandingan dan perlombaan. Jumlah cabang dalam kesempatan kali ini adalah 16 cabang. Adapun cabang-cabangnya sebagai berikut :

- 1. Sepak Bola (Putra)
- 2. Futsal (Putri)
- 3. Bola Basket (Putra)
- 4. Bola Voli (Putra dan Putri)
- 5. Bulu Tangkis (Putra dan Putri)
- 6. Tenis Meja (Putra)
- 7. Modern Dance (Putri)
- 8. Fotografi

- 9. Pencak Silat (Putra)
- 10. Tae Kwon Do (Putra)
- 11. Baris-berbaris (PASKIBRA)
- 12. Short Movie
- 13. Panjat Tebing (Putra dan Putri)
- 14. Billiard
- 15. Catur
- 16. Band



SEQUOR ERGO SUM





200 SEKOLAH TERUNDANG

Pelaksanaan **CC CUP 2018** mengundang kurang lebih dua ratus sekolah sahabat sebagai bentuk persaudaraan yang telah terjalin. Tidak sebagai sahabat, melalui acara ini pula Kolese Kanisius ingin membangun relasi yang lebih kuat dengan sekolah-sekolah lain. Sebagai institusi pendidikan, Kanisius mempercayai bahwa olah raga dan seni menjadi bagian dari pemersatu dan penguat relasi antar sesama institusi pendidikan.

BIAYA PENDAFTARAN DAN TIKET MASUK HARIAN GRATIS

Seperti tahun sebelum-sebelumnya, baik CC CUP maupun CASANOVA, CC CUP 2018 tidak memungut biaya pendaftaran. Melainkan hanya biaya jaminan yang akan dikembalikan setelah kegiatan berlangsung apabila memenuhi regulasi tertentu (tercantum pada lampiran peraturan). Tiket masuk harian pada CC CUP 2018 gratis pula, terkecuali untuk hari closing.

STAND MAKANAN DAN MERCHANDISE MENARIK

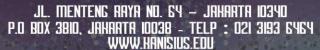
Tidak semata-mata sebagai sebuah ajang kompetisi menemukan bakat terbaik di Jabodetabek, **CC CUP 2018** juga menyediakan berbagai stand makanan di area Kolese Kanisius dan juga stand merchandise khusus **CC CUP 2018** yang sangat menarik dan tidak boleh terlewatkan. Keberadaan stand-stand ini juga tidak akan absen pada waktu kapanpun selama pelaksanaan berlangsung (termasuk closing).

CANISIUS FUN(D) RAISING

Canisius Fun(d) Raising adalah kegiatan sosial yang dilangsungkan selama penyelenggaraan CC CUP 2018, di mana setiap pengunjung CC CUP 2018 akan menempelkan jarinya di tab yang sudah disediakan panitia. Satu pengunjung yang datang artinya menyumbang senilai dua ribu rupiah yang akan ditanggung kepanitiaan CC CUP 2018 (pengunjung hanya cukup menempelkan jari). Total seluruh sumbangan diberikan ke Realino Foundation (yayasan yang berada di bawah naungan Serikat Jesuit, sebagaimana Kanisius adalah Kolese Jesuit).



SEQUOR ERGO SUM





HADIAH DAN PENGHARGAAN

KOMPETISI BEREGU

Sepak Bola (Putra) | Bola Basket (Putra) | Bola Voli (Putra dan Putri)

Bulu Tangkis (Putra dan Putri) | Tenis Meja (Putra) | Modern Dance (Putri)

Baris-berbaris | Short Movie | Band | Futsal (Putri)

Mendapatkan Hadiah:

- 1. <u>Juara 1</u>: Piala, Sertifikat Penghargaan, Souvenir **CC CUP 2018**, Hadiah Hiburan dari Sponsor, dan Uang Pembinaan Rp2.000.000,00. (*dua juta rupiah*)
- 2. <u>Juara 2</u>: Piala, Sertifikat Penghargaan, Souvenir **CC CUP 2018**, Hadiah Hiburan dari Sponsor, dan Uang Pembinaan Rp1.500.000,00. (satu juta lima ratus ribu rupiah)
- 3. <u>Juara 3</u>: Piala, Sertifikat Penghargaan, Souvenir **CC CUP 2018**, Hadiah Hiburan dari Sponsor, dan Uang Pembinaan Rp1.000.000,00. (satu juta rupiah)

KOMPETISI PERORANGAN

Fotografi | Pencak Silat | Tae Kwon Do | Panjat Tebing (Putra dan Putri) | Billiard | Catur Mendapatkan Hadiah :

- 1. <u>Juara 1</u>: Medali, Sertifikat Penghargaan, Souvenir **CC CUP 2018**, Hadiah Hiburan dari Sponsor, dan Uang Pembinaan Rp500.000,00. (*dua juta rupiah*)
- 2. <u>Juara 2</u>: Medali, Sertifikat Penghargaan, Souvenir **CC CUP 2018**, Hadiah Hiburan dari Sponsor, dan Uang Pembinaan Rp300.000,00. (satu juta lima ratus ribu rupiah)
- 3. <u>Juara 3</u>: Medali, Sertifikat Penghargaan, Souvenir **CC CUP 2018**, Hadiah Hiburan dari Sponsor, dan Uang Pembinaan Rp200.000,00. (satu juta rupiah)

PENGHARGAAN LAIN-LAIN

Top Scorer Sepak Bola | Most Valuable Player Sepak Bola | Top Scorer Futsal Putri Most Valuable Player Futsal Putri | Most Valuable Player Bola Basket Komandan Pleton Terbaik Baris-berbaris (PASKIBRA)

Mendapatkan Hadiah:

Medali, Sertifikat Penghargaan, Souvenir CC CUP 2018, dan Hadiah Hiburan dari Sponsor



SEOUOR ERGO SUM

JL. MENTENG RRYR NO. 64 - JAHARTA 10340 P.D BOX 3810, JAHARTA 10038 - TELP : 021 3193 6464 Www.hanisius.edu



JADWAL

PENDAFTARAN OFFLINE

Hari, tanggal: Senin s.d. Jumat, 8 s.d. 19 Januari 2018

Waktu : 15.00 - 17.30 WIB

Tempat : Ruang Sekretariat CC CUP 2018 di Kolese Kanisius

Jalan Menteng Raya No. 64, Jakarta Pusat.

(ketentuan pendaftaran offline terdapat di halaman 10)

PENDAFTARAN ONLINE

Hari, tanggal : Senin, 20 November 2017 s.d. Rabu, 17 Januari 2018

Web : www.canisiuscup.com (ketentuan pendaftaran online terdapat di halaman 11)

TECHNICAL MEETING

Hari, tanggal : Sabtu, 20 Januari 2018 Waktu : 09.00 – 11.00 WIB

Tempat : Aula Lantai 4 Gedung Baru Kolese Kanisius

Jalan Menteng Raya No. 64, Jakarta Pusat.

ACARA PEMBUKAAN

Hari, tanggal : Sabtu, 27 Januari 2018 Waktu : 09.00 - 10.30 WIB

Tempat : Lapangan Sepak Bola Kolese Kanisius

Jalan Menteng Raya No. 64, Jakarta Pusat.

PERTANDINGAN DAN PERLOMBAAN

Hari, tanggal : Sabtu, 27 Januari 2018 s.d. Sabtu, 3 Februari 2018 Waktu : Pukul 11.00-18.00 WIB (Sabtu – hari pembukaan)

Pukul 09.00-18.00 WIB (Minggu)

Pukul 13.00-18.00 WIB (Senin s.d. Jumat)

Tempat : Kompleks Kolese Kanisius

Jalan Menteng Raya No. 64, Jakarta Pusat.

ACARA PENUTUPAN

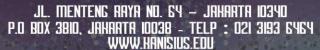
Hari, tanggal : Sabtu, 3 Februari 2018 Waktu : 13.00 - 21.00 WIB

Tempat : Lapangan Sepak Bola Kolese Kanisius

Jalan Menteng Raya No. 64, Jakarta Pusat.



SEQUOR ERGO SUM





KONTAK

KONTAK RESMI CANISIUS COLLEGE CUP 2018

www.canisiuscup.com/m/

line

: @ysg4942i

instagram

: @cccup2018

email

: cccup2018@gmail.com

telepon

: (021) 319 364 64

alamat

: Kolese Kanisius

Jalan Menteng Raya No. 64

Menteng, Jakarta Pusat 10340

KONTAK PERSEORANGAN

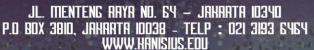
Untuk informasi lebih lanjut dapat menghubungi :

- Muhammad Reza Imansyah | 0817876227 | LINE ID: r_imansyah
- Bagas Mahardika | 081808182301 | LINE ID: bagasmhrdika
- Calvin Sebastian | 087808789656 | LINE ID: calvin_sbt

N.B.: Kontak perseorangan setiap perlombaan dapat dilihat pada bagian peraturan per lomba.



SEQUOR ERGO SUM



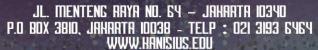


PERATURAN UMUM CANISIUS COLLEGE CUP 2018

- Seluruh peserta wajib menaati aturan-aturan yang berlaku selama CC CUP 2018 (aturan umum dan aturan pertandingan).
- 2. Peserta wajib menjaga sportivitas dalam bertanding dan menjalin semangat persahabatan dengan siapapun.
- 3. **Dilarang Keras** membawa benda-benda tajam, senjata api, bahan peledak, minuman keras, pilox, rokok, dan narkoba ke dalam komples Kolese Kanisius serta **Dilarang Keras** merokok di dalam area kompleks Kolese Kanisius.
- 4. Peserta maupun supporter dilarang membuat keributan selama CC CUP 2018 berlangsung. Jika hal itu terjadi, maka tim yang bersangkutan diberikan sanksi diskualifikasi.
- 5. Wajib menjaga kebersihan dan dilarang merusak fasilitas yang ada di kompleks Kolese Kanisius, bila terjadi kerusakan pada fasilitas akibat kelalaian peserta, maka beban penggantian fasilitas sekolah ditanggungkan pada pihak peserta.
- 6. Panitia tidak bertanggungjawab atas segala bentuk kehilangan barang milik pribadi peserta.
- 7. Peserta yang tidak membawa *ID Card*, mendapat toleransi waktu 10 menit jadwal yang tercantum untuk menunjukkan *ID Card*. Jika sudah melewati batas waktu toleransi, peserta belum dapat menunjukkan *ID Card*, maka peserta dilarang untuk bertanding. Peserta yang kehilangan *ID Card* di area Kolese Kanisius, wajib melaporkan kepada Sekretariat.
- 8. Panitia **Tidak Bertanggung Jawab** atas cedera yang dialami oleh peserta **CC CUP 2018.** Panitia hanya memberikan pertolongan pertama (P3K).
- 9. Setiap pemain tim yang didaftarkan maksimal lahir pada tanggal 1 Januari 1999.
- Setiap tim yang mendaftar wajib memenuhi kelengkapan administrasi sebagai syarat mengikuti pertandingan.
- 11. Pemain adalah perwakilan sah dari sekolah (masih terdaftar sebagai siswa di sekolah yang berangkutan) dan tidak dapat digantikan selama **CC CUP 2018**)
- 12. Setiap tim disarankan untuk membawa supporter.
- 13. Untuk cabang beregu, tim yang bertanding tidak boleh memiliki anggota gabungan SMA dan SMK.



SEQUOR ERGO SUM





- 14. Keputusan panitia dan wasit merupakan keputusan yang mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 15. Setiap protes harus secara tertulis dan diserahkan kepada pihak sekretariat **CC CUP 2018**, dengan dikenakan biaya sebesar Rp 100.000,00 per protes.
- 16. Setiap tim wajib hadir pada Technical Meeting dan Upacara Pembukaan CC CUP 2018.
 Tim yang tidak hadir pada Technical Meeting dianggap menyetujui semua ketentuan.

REGISTRASI CANISIUS COLLEGE CUP 2018

REGISTRASI OFFLINE

- 1. Datang ke Ruang Sekretariat CC CUP 2018 untuk mendaftarkan diri.
- 2. Peserta yang mendaftarkan diri Wajib menyerahkan:
 - a. Formulir pendaftaran yang sudah dilengkapi dengan foto 3x4 seluruh peserta lomba dan datanya.
 - b. Fotokopi kartu pelajar seluruh peserta lomba yang menampilkan foto dan data diri lengkap sebanyak 1 lembar. (Khusus pencak silat wajib memberi fotokopi akta lahir).
 - c. Pas foto ukuran 3x4 dengan menuliskan nama lengkap dan asal sekolah pada bagian belakang foto sebanyak 1 lembar.
 - d. Uang jaminan (berupa uang pembukaan dan uang WO) dengan jumlah sesuai cabang lomba yang diikuti, yang akan dikembalikan pada waktu yang tertera di bawah.
- 3. Jika peserta tidak memiliki kartu pelajar maka dapat diganti dengan melampirkan Surat Keterangan dari sekolah yang mencantumkan nama lengkap peserta yang bersangkutan, tanda tangan kepala sekolah beserta cap resmi sekolah.
- Peserta yang telah melengkapi syarat registrasi akan mendapatkan bukti kelengkapan registrasi yang akan ditukarkan dengan handbook dan ID card pada pembukaan CC CUP 2018.
- 5. Jika persyaratan registrasi yang dibawa belum lengkap, harap membuat janji dengan panitia untuk melengkapi pada waktu yang disepakati.



SEQUOR ERGO SUM





REGISTRASI ONLINE

- 1. Kunjungi <u>www.canisiuscup.com</u>
- 2. Pilih bagian "Registration".
- 3. Ikuti panduan pendaftaran online dan pengisian formulir.
- 4. Kirim bukti pembayaran dalam bentuk **jpg/pdf** ke **cccup2018@gmail.com** dengan Subject : "Pendaftaran *nama sekolah*" (Contoh: Pendaftaran SMA Kanisius)
- 5. Transfer uang jaminan ke 478 023 9587 atas nama Lucia Inawati / Julius Mario Plea Lagaor dengan keterangan "Pendaftaran *nama sekolah*" (Contoh : Pendaftaran SMA Kanisius) dan lampirkan bukti transfer pada persyaratan registrasi yang dikirim.
- 6. Untuk pendaftaran online, pastikan semua persyaratan registrasi yang dikirim lengkap dan bila tidak dianggap belum sah menjadi peserta **CC CUP 2018**.
- 7. Fotokopi kartu pelajar atau surat keterangan yang menerangkan bahwa siswa/peserta terdaftar sebagai siswa aktif di sekolah tersebut diberikan saat *Technical Meeting*.
- 8. Datang ke SMA Kolese Kanisius pada saat *Technical Meeting* untuk menerima bukti kelengkapan registrasi yang akan ditukarkan dengan *handbook* dan *ID* card pada pembukaan **CC CUP 2018**.

Catatan:

- Jika kuota tidak dapat menampung jumlah peserta, maka peserta yang melengkapi persyaratan registrasi tercepat yang akan mendapat hak sebagai peserta CC CUP 2018.
- 2. Seluruh data yang dipakai untuk melakukan registrasi harus bersifat asli dan masa berlaku masih valid.
- 3. Untuk pendaftaran online, pas foto (sama dengan yang diupload pada formulir web) dibawa ke Technical Meeting **CC CUP 2018** untuk ditempel di *ID Card*.
- 4. Pendaftaran gratis, semua uang jaminan akan dikembalikan kepada peserta jika syarat pengembalian sudah tercapai. Jika syarat dilanggar, maka uang jaminan dinyatakan hanaus.
 - a. Uang jaminan pembukaan dikembalikan pada hari pertama (Sabtu, 27 Januari 2018) dengan batas waktu pengambilan pukul 11.30 WIB di Ruang Sekretariat.



SEOUOR ERGO SUM





b. Uang WO dikembalikan saat peserta sudah dinyatakan selesai dalam keikutsertaannya pada perlombaan CC CUP 2018 dan tidak pernah melakukan WO (Walk Out) dengan batas waktu pengambilan hari Sabtu, 3 Februari 2018 pukul 15.00 – pukul 18.00 di Ruang Sekretariat.

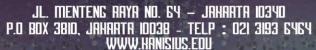
Adapun perhitungan uang jaminan adalah sebagai berikut :

Jenis Kompetisi	Uang Jaminan Pembukaan	Uang Walk Out	Total
Beregu	Rp100.000,00	Rp100.000,00	Rp200.000,00
Perseorangan	Rp50.000,00	Rp100.000,00	Rp150.000,00





SEQUOR ERGO SUM





PERATURAN SEPAK BOLA

CANISIUS COLLEGE CUP 2018

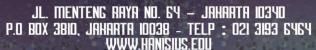
CONTACT PERSON : Gabriel Amileano V | ID LINE: gabrielv19 | 08119998985

UMUM

- 1. Setiap sekolah hanya diperbolehkan mengirim satu tim, kecuali tim tuan rumah.
- Setiap tim diharapkan mempunyai seragam tim untuk kandang dan tandang sesuai dengan keperluan. Panitia telah menyiapkan rompi jika tim tidak memiliki seragam tandang.
- 3. Seragam tim diwajibkan memiliki nomor punggung dan nomor punggung tidak dapat berubah selama berlangsungnya Canisius College Cup 2018.
- 4. Warna seragam penjaga gawang diharapkan berbeda dengan warna seragam pemain. Jika sama, penjaga gawang wajib mengenakan rompi yang disediakan panitia.
- Setiap tim hadir di lapangan dan segera mendaftar 15 menit sebelum pertandingan dimulai.
- 6. Setiap tim diwajibkan agar didampingi oleh pelatih, official, atau guru pendamping.
- 7. Setiap tim harap mengisi daftar susunan pemain yang disediakan panitia sebelum pertandingan dan menyerahkan kartu peserta yang sesuai dengan pemain.
- 8. Tim yang bertanding minimal memiliki 7 (tujuh) pemain yang siap bermain.
- 9. Minimal pemain di dalam lapangan pada saat kick off dimulai adalah 7 (pemain) dari masing-masing tim, jika kurang dari jumlah pemain minimal yang telah ditentukan tim yang bersangkutan diputuskan WO tanpa toleransi. Skor pertandingan tersebut adalah 3-0 untuk tim yang sudah datang.
- 10. Toleransi waktu keterlambatan adalah 5 (lima) menit dari jadwal yang telah ditentukan. Jika melebihi toleransi yang diberikan skor pertandingan tersebut adalah 3-0 untuk tim yang sudah datang.
- 11. Tim yang sudah bertanding segera meninggalkan lapangan paling lama 5 (lima) menit setelah pertandingan usai.



SEQUOR ERGO SUM





PEMAIN

- Wajib membawa kartu peserta disertai dengan foto terbaru selama Canisius College Cup 2018. Jika ada pemain yang tidak membawa kartu peserta berserta foto, dilarang bermain.
- 2. Kacamata sebaiknya tidak digunakan. Kerusakan kacamata selama pertandingan menjadi tanggung jawab pribadi.
- 3. Disarankan untuk pemain yang berambut panjang untuk menggunakan head band, agar tidak mengganggu pemain lawan.
- 4. Dengan inisiatif pribadi, tidak menggunakan segala jenis obat-obatan (doping).
- 5. Tidak memicu keributan sebelum, saat, dan setelah pertandingan.
- 6. Selebrasi gol tidak dilakukan berlebihan dan tidak memancing pemain lawan dan atau suporter tim lawan (seperti merayakan selebrasi di depan suporter tim lawan). Jika hal ini dilanggar, wasit berhak memberikan kartu kuning kepada pemain yang bersangkutan.

ATRIBUT PRIBADI

- 1. Pemain yang akan bertanding wajib mengenakan:
 - a. seragam tim dengan rapi
 - b. pelindung tulang kering untuk keselamatan pribadi
 - c. sepatu sepak bola / sepatu futsal
- 2. Pemain yang akan bertanding dilarang mengenakan:
 - a. segala jenis perhiasan
 - b. barang-barang yang dapat mencederai pemain lain
 - c. Jika pemain tidak mengenakan barang-barang yang diwajibkan pada butir (1), pemain yang bersangkutan tidak boleh bertanding.
 - d. Jika pemain tertangkap menyembunyikan barang-barang yang tidak boleh dikenakan pada butir (2), pemain yang bersangkutan diberikan kartu merah.
- Pemain yang bertanding wajib membawa sendal untuk dikenakan setelah selesai bertanding.

KUOTA TIM DAN PESERTA

 Kuota tim cabang sepakbola adalah 16 tim. Bila tim yang mendaftar melebihi kuota yang ada, maka tim yang akan diikutsertakan dalam Canisius College Cup 2018 adalah tim yang mendaftar terlebih dahulu.



SEQUOR ERGO SUM





2. Setiap tim memiliki paling banyak 15 pemain dengan 9 (sembilan) pemain yang bertanding dan 6 (enam) pemain cadangan.

OFFICIAL ATAU PENDAMPING

1. Tim yang bertanding diwajibkan didampingi minimal 1 (satu) orang pelatih atau pendamping. Hal ini untuk meminimalkan risiko keributan.

PERATURAN PERTANDINGAN

- Secara keseluruhan, aturan permainan yang diterapkan sesuai dengan aturan sepak bola dari FIFA sebagai federasi sepak bola internasional, kecuali yang telah ditentukan oleh panitia.
- 2. Pergantian pemain hanya dapat dilakukan sebanyak 6 (enam) kali dalam satu pertandingan dan pemain yang telah diganti dapat dimasukkan kembali.
- 3. Pemain yang mendapatkan kartu merah langsung akan dikenakan sanksi larangan tanding sebanyak 2 (dua) pertandingan berikutnya. Pemain yang mendapatkan 2 (dua) kartu kuning dalam 1 (satu) pertandingan dan berujung kartu merah akan dikenakan sanksi larangan tanding sebanyak 1 (satu) pertandingan berikutnya.
- 4. Pemain yang mendapatkan 2 (dua) kartu kuning masing-masing dalam 2 (dua) pertandingan yang berurutan akan dikenakan sanksi larangan tanding sebanyak 1 (satu) pertandingan berikutnya.
- Jumlah pemain yang bertanding dari setiap tim dalam sebuah pertandingan adalah 9 (sembilan) pemain termasuk 1 (satu) penjaga gawang.
- 6. Adanya Pemberlakuan aturan offside
- 7. Di dalam 1 hari, terdapat kemungkinan sebuah tim bertanding sebanyak 2 (dua) kali.
- 8. Pada babak pertama, pertandingan menggunakan sistem pool dengan waktu pertandingan 2 x 15 menit dan waktu istirahat 5 (lima) menit.
- 9. Berikut poin yang didapatkan masing-masing tim jika:
 - a. menang: 3 (tiga) poin.
 - b. seri : 1 (satu) poin.
 - c. kalah : 0 (nol) poin.
- 10. Gol yang dicetak dari sentuhan pertama saat kick-off dinyatakan sah.
- 11. Gol yang berawal dari goal-kick dinyatakan tidak sah, tetapi jika tersentuh pemain lawan maupun pemain dari tim sendiri sebelum bola melewati garis gawang, dinyatakan sah.





JL. MENTENG RRYR NO. 64 - JAHARTA 10340 P.O BOX 3BIO, JAHARTA 1003B - TELP : 021 3193 6464 www.hrnisius.edu

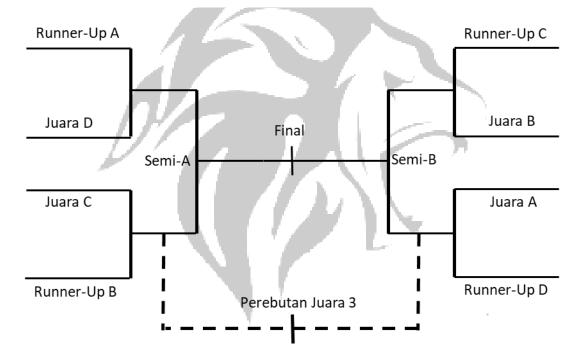
BAGAN PERTANDINGAN

Pool A				
Tim	A1	A2	А3	A4
Al				
A2				
А3				
Δ.4				

Pool B				
Tim	В1	B2	В3	B4
B1				
B2				
В3				
B4				

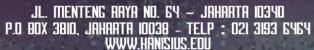
Pool C				
Tim	C1	C2	C3	C4
C1				
C2				
C3				
CA				

Pool D				
Tim	D1	D2	D3	D4
В1				
B2				
В3				
B4				





SEQUOR ERGO SUM





PERATURAN BOLA BASKET

CANISIUS COLLEGE CUP 2018

CONTACT PERSON: Dennis Willie | 081285319455 | ID LINE: denniswillie30

UMUM

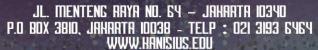
1. Anggota maksimal 1 (satu) tim adalah 12 pemain.

KETENTUAN KOSTUM DAN PEMAIN

- 1. Setiap tim peserta bola basket *Canisius College Cup 2018* wajib memiliki 1 kostum berwarna terang dan 1 kostum berwarna gelap.
- 2. Apabila terjadi kesamaan warna kostum dalam 1 pertandningan, maka tim yang warna kostumnya tidak sesuai dengan posisi dalam jadwal akan diberikan kesempatan mencari kostum yang warnanya sesuai dengan jadwal dalam waktu 5 menit. Namun bila dalam 5 menit tim yang bersangkutan tidak mendapat kostum yang warnanya sesuai dengan yang sebagaimana terdapat dalam jadwal, maka tim tersebut dinyatakan walk out (kecuali warna dasar dari baju berbeda dan dapat dibedakan dengan jelas, serta pemain lawan tidak merasa keberatan dengan hal tersebut).
- 3. Perubahan warna kostum diperbolehkan setelah melalui kesepakatan sebelumnya antara kedua tim yang bertanding, selama kostum yang digunakan dapat dibedakan dengan jelas.
- 4. Kostum yang dipakai harus menggunakan nomor maksimal 2 digit. (00-99)
- 5. Dalam 1 tim, setiap anggota diwajibkan memakai kostum yang seragam, baik celana maupun baju (nomor yang tertera pada 1 pemain untuk celana dan baju harus sama, tidak boleh berbeda).
- 6. Tim yang ditulis / disebut terlebih dahulu, mengenakan kostum berwarna terang dan duduk di sebelah kiri meja pertandingan, sedangkan tim lawan mengenakan kostum berwarna gelap dan duduk di sebalah kanan meja pertandingan (dilihat dari sisi meja).
- 7. Anggota dari tim basket yang tidak menggunnakan kostum yang sesuai dengan posisi dalam jadwal tidak diperkenankan mengikuti pertandingan. (Yang disebut lebih dulu mengenakan baju terang. Contoh: A vs B; A baju terang, B baju gelap).
- 8. Panitia tidak menyediakan peminjaman kostum dan pihak tim harap memperhatikan tata tertib kostum ini dengan cermat.
- 9. Tiap tim wajib hadir dengan minimal 5 pemain untuk mengikuti satu pertandingan, dan maksimal 12 pemain. Tim yang hadir dengan jumlah pemain 5 orang saja tetap



SEQUOR ERGO SUM





diperbolehkan mengikuti pertandingan dari awal sampai akhir, namun segala konsekuensi yang ada ditanggung oleh tim yang bersangkutan.

- 10. Apabila menjelang pertandingan dimulai dan jumlah pemain masih kurang dari 5 orang, akan diberikan kesempatan untuk menunggu pemain selama 5 menit. Jika setelah waktu yang diberikan jumlah pemain masih belum juga mencapai 5 orang, maka tim itu dinyatakan walk out.
- 11. Tim yang mengikuti pertandingan harus didampingi oleh pelatih, dan apabila pelatih berhalangan dapat diganttikan oleh asisten pelatih.
- 12. Peserta tim (termasuk pelatih dan asisten pelatih) tidak diperkenankan untuk mengikuti pertandingan apabila menggunakan segala jenis sandal.
- 13. Atribut lain seperti topi (untuk pelatih), wrist band, head band, dll diperbolehkan sesuai dengan keputusan wasit.

PERATURAN PERTANDINGAN

- Peraturan yang digunakan dalam pertandingan bola basket CANISIUS COLLEGE CUP 2018 adalah peraturan PERBASI (Persatuan Basket Seluruh Indonesia) tahun 2012 yang sedang berlaku saat ini.
- 2. Semua peserta wajib menaati dan menghormati segala keputusan wasit, keputusan wasit bersifat bulat dan tidak dapat diganggu gugat.

LAMA PERTANDINGAN

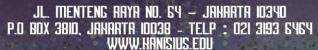
- Pertandingan bola basket menggunakan 4 quarters untuk babak penyisihan dan semifinal yang setiap quarternya berlangsung selama 10 menit (waktu kotor) dengan masa istirahat selama 1 menit diantara quarter.
- 2. Pada quarter ke-empat, dua menit terakhir menggunnakan waktu bersih.
- 3. Untuk pertandingan perebutan juara 3 dan 4 menggunakan waktu 4 kali 10 menit (waktu kotor).
- 4. Pada pertandingan final, menggunakan waktu 4x10 menit (semi bersih). Pada quarter I, II, dan III (free throw dan time out waktu dimatikan) menggunakan waktu semi bersih. Sedangkan pada quarter IV, waktu 2 menit terakhir menggunakan waktu bersih.

PERTANDINGAN TERTUNDA

- 1. Jika situasi / kondisi lapangan / cuaca tidak memungkinkan untuk dilanjutkan setelah menunggu selama 30 menit, makan pertandingan tersebut akan ditunda dan dilanjutkan pada hari yang ditentukan oleh panitia.
- 2. Ketentuan untuk melanjutkan pertandingan tertunda:



SEQUOR ERGO SUM





- a. Apabila pertandingan tertunda pada quarter 1, maka pertandingan dimulai dari awal (hasil pertandingan sebelumnya dihapuskan).
- b. Apabila pertandingan tertunda pada quarter 2 atau 3, maka pertandingan dilanjutkan dengan sisa waktu dari pertandingan yang tertunda, tanpa menghapur hasil pertandingan sebelumnya.
- c. Apabila terjadi gangguan pada saat pertandingan quarter 4 berlangsung, maka pertandingan dinyatakan selesai dengan melihat skor akhir.
- d. Apabila terjadi gangguan pada saat pertandingan quarter 4 dan hasil skor sama, maka pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa waktu yang ada pada hari berikutnya.

KEHADIRAN

- 1. Setiap tim wajib hadir 30 menit sebelum jadwal pertandingan dimulai dan mengumpulkan *id card*.
- 2. Apabila tim terlambat hadir lebih dari 10 menit dari jadwal yang telah ditentukan, maka tim tersebut akan dinyatakan walk out.

TEKNIS PERTANDINGÁN

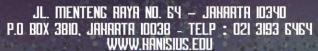
- Panitia tidak menyediakan bola untuk pemanasan. Bola disediakan khusus untuk pertandingan saja.
- 2. Bangku pemain hanya boleh diisi oleh pemain yang akan bertanding dan official.
- 3. Bola yang digunakan untuk pertangan ialah bola Molten ukuran 7 (tipe GG7X).

SISTEM PERTANDINGAN

- 1. Kuota maksimal 16 tim dan minimal 12 tim. Satu tim berisikan maksimal 12 orang pemain dan minimal 5 orang pemain, masing-masing sekolah diperkenankan mengirim maksimal 1 tim putta dan 1 tim putri.
- 2. Tim akan dikelompokkan dalam sistem pool untuk putaran pertama.
- 3. Tim tuan rumah dipisah kedalam pool berbeda (jika lebih dari 2 tim dan jika memungkinkan).
- 4. Tim yang lolos ke putaran berikutnya (perempat final) adalah 2 (dua) tim teratas pada tiap-tiap pool.
- 5. Pertandingan pada putaran kedua menggunakan sistem gugur, tim yang menang berhak lolos ke babak semifinal.



SEQUOR ERGO SUM





6. Tim yang menang pada babak semifinal akan saling berhadapan pada babak final, sedangkan tim yang kalah akan saling berhadapan untuk memperebutkan juara ketiga.

BAGAN PERTANDINGAN

BABAK PENYISIHAN GRUP

Pool A				
Tim	A1	A2	А3	A4
Al				
A2				
А3				
A4				

Pool B				
Tim	B1	B2	В3	B4
B1				
B2				
В3				
B4				

Pool C					
Tim	C1	C2	C3	C4	
C1					
C2					
C3					
C4					

Pool D				
Tim	D1	D2	D3	D4
B1				
B2				
В3				
B4				

BABAKPEREMPAT FINAL

BABAK SEMIFINAL

Q1 : Juara Pool A Vs. Runner-up Pool C

Semifinal I: Pemenang Q1 Vs. Pemenang

Q2

Q2 : Juara Pool B Vs. Runner-up Pool D

Semifinal II : Pemenang Q3 Vs. Pemenang

Q4

Q3 : Juara Pool C Vs. Runner-up Pool A

Q4 : Juara Pool D Vs. Runner-up Pool B

BABAK FINAL DAN PEREBUTAN JUARA 3

Final : Pemenang Semifinal I Vs. Pemenang Semifinal II

Perebutan Juara Ketiga : Tim kalah Semifinal I Vs. Tim kalah Semifinal II



SEQUOR ERGO SUM





PERATURAN BOLA VOLI CANISIUS COLLEGE CUP 2018

CONTACT PERSON : Octavianus Bimo | 0818 0638 2150 | ID LINE: patungbw

PESERTA

- Setiap tim beranggotakan 6 (enam) orang pemain yang telah terdaftar pada tiap pertandingan.
- 2. Setiap tim beranggotakan maksimal 12 (dua belas) pemain termasuk libero (bila ada).

KOSTUM

- Setiap peserta dalam satu tim harus menggunakan kostum, terdiri atas kaos dan celana yang serasi atau sama dengan timnya.
- Setiap peserta wajib menggunakan nomor punggung atau dada. Nomor celana harus sama dengan nomor punggung.
- 3. Kostum yang dipakai harus menggunakan nomor maksimal 2 (dua) digit. Khusus *libero* harus menggunakan baju dengan motif dan warna yang berbeda.
- 4. Dalam satu tim tidak boleh ada pemain dengan nomor punggung atau dada yang sama, termasuk *libero*.
- Atribut seperti topi, kalung, headband, dan lainnya boleh digunakan selama tidak mengganggu jalannya pertandingan dan bersedia melepas apabila tim lawan menyatakan keberatan.

TEMPAT DAN WAKTU

- Tempat yang digunakan adalah 2 lapangan voli A dan B. Lapangan voli A untuk pertandingan voli putra, sedangkan lapangan voli B untuk pertandingan voli putra dan voli putri.
- 2. Setiap tim yang bertanding diharapkan datang sekurang-kurangnya 15 (lima belas) menit sebelum pertandingan.
- 3. Bila sebelum waktu pertandingan kedua tim yang akan bertanding telah siap melakukan pertandingan maka pertandingan akan dimulai saat itu juga.
- 4. Tim yang jumlah pemainnya belum mencapai 6, setelah 10 menit dari jadwal yang ditetapkan, tim tersebut dianggap kalah walkover (WO) dengan penghitungan skor 25-0 pada setiap setnya.
- 5. Penghitungan waktu didasarkan pada penghitungan jam panitia.



SEQUOR ERGO SUM





SISTEM PERTANDINGAN

- Jumlah maksimal peserta pertandingan voli putra adalah 16 tim dan voli putri adalah 12 tim.
- 2. Dari maksimal 16 tim putra akan dibagi menjadi 4 pool yang setiap pool-nya berisi 4 tim sedangkan dari maksimal 12 tim putri akan dibagi menjadi 4 pool yang setiap pool-nya berisi 3 tim. Dari tiap pool akan dipilih juara dan runner up pool untuk babak selanjutnya. Pada pool ini akan diterapkan sistem two-winning set.
- Pada babak pool, akan terdapat tim yang menang dan kalah dalam setiap pertandingan. Bila seri maka akan diadakan rubber set untuk menentukan pemenang dalam pertandingan.
- 4. Jika setelah selesai pertandingan dalam satu pool terdapat dua atau lebih tim yang memiliki banyak kemenangan yang sama, maka tim yang lolos akan dilihat dari jumlah skor total tertinggi yang dikumpulkan pada babak pool.
- 5. Pada babak perempat final akan diterapkan sistem gugur, di mana 8 tim yang telah menang akan bertanding dan tim yang menang pada babak perempat final ini akan memasuki babak semifinal. Pada babak ini akan diterapkan sistem two-winning set.
- 6. Pada babak semifinal akan diterapkan sistem gugur, di mana 4 tim yang telah menang akan bertanding. Dan tim yang menang pada babak semifinal ini akan memasuki babak final, sedangkan yang kalah akan melakukan pertandingan perebutan juara ketiga. Pada babak ini akan diterapkan sistem best of five set.

PERATURAN PERTANDINGAN

- Peraturan yang digunakan dalam pertandingan bola voli CANISIUS COLLEGE CUP 2018 adalah peraturan PBVSI (Persatuan Bola Voli Seluruh Indonesia) yang berlaku saat ini.
- 2. Semua peserta wajib menaati dan menghormati segala keputusan wasit, keputusan wasit adalah bulat dan tidak dapat diganggu gugat.
- 3. Bila bola menyentuh tembok atau langit-langit maka akan dianggap out.

LAIN-LAIN

- Bila hujan turun dan mengganggu jalannya pertandingan maka pertandingan itu akan ditunda sesuai dengan keputusan panitia.
- 2. Bila pertandingan harus dihentikan di tengah-tengah set, maka skor terakhir akan dipakai ketika pertandingan tersebut dimulai kembali.
- 3. Bila nanti diadakan penjadwalan ulang, peserta yang bersangkutan diharapkan memperhatikan pengumuman panitia.



SEOUOR ERGO SUM





- 4. Panitia CANISIUS COLLEGE CUP 2018 tidak menyediakan bola untuk pemanasan untuk tim yang bertanding.
- 5. Setiap tim memiliki kemungkinan bertanding dua kali pada hari yang sama.
- 6. Dalam setiap pertandingan sebuah tim berhak untuk didampingi oleh pelatih atau guru pendamping.
- 7. Peserta dilarang menghina lawannya baik dalam bentuk perbuatan maupun perkataan selama pertandingan berlangsung.
- 8. Bangku pemain hanya boleh diisi oleh pemain yang akan bertanding dan official.
- 9. Peserta dilarang melakukan kontak fisik dengan sesama pemain atau pun dengan panitia.

BAGAN PERTANDINGAN

Putra:

Pool A				
Tim	A1	A2	А3	A4
Al				
A2				
А3				
A4				

Pool	PoolB			
Tim	B1	В2	В3	B4
B1				
B2				
В3				
B4				

Pool C				
Tim	C1	C2	C3	C4
C1				
C2				
C3				
C4				

Pool D					
Tim	D1	D2	D3	D4	
В1					
B2					
В3					
B4					

Babak Perempat Final:

Q1: Juara Pool A vs. Runner-up Pool D

Q2: Juara Pool B vs. Runner-up Pool C

Q3: Juara Pool C vs. Runner-up Pool B

Q4: Juara Pool D vs. Runner-up Pool A

Babak Semifinal:

S1: Pemenang Q1 vs. Pemenang Q2

S2: Pemenang Q3 vs. Pemenang Q4

Babak Final dan Perebutan Juara Ketiga:

Final : Pemenang S1 vs.

Pemenang S2

Juara Ketiga : Kalah S1 vs. Kalah S2



SEOUOR ERGO SUM



JL. MENTENG RRYR NO. 64 - JRHARTA 10340 P.O BOX 3BIO, JAHARTA 1003B - TELP : 021 3193 6464 Www.hanisius.edu

Putri:

Pool A

Tim	A1	A2	А3
A1			
A2			
А3			

Pool B

Tim	В1	В2	В3
B1			
В2			
В3			

Pool C

Tim	C1	C2	C3
C1			
C2			
C3	17		

Pool D

Tim	D1	D2	D3
D1			
D2			
D3			

Babak Perempat Final:

Q1: Juara Pool A vs. Runner-up Pool D Q2: Juara Pool B vs. Runner-up Pool C Q3: Juara Pool C vs. Runner-up Pool B Q4: Juara Pool D vs. Runner-up Pool A

Babak Semifinal:

S1: Pemenang Q1 vs. Pemenang Q2

S2: Pemenang Q3 vs. Pemenang Q4Babak Final dan Perebutan Juara Ketiga:

Final : Pemenang S1 vs. Pemenang S2

Juara Ketiga : Kalah S1 vs. Kalah S2



SEQUOR ERGO SUM





PERATURAN BULU TANGKIS CANISIUS COLLEGE CUP 2018

CONTACT PERSON: Nicholas Leo | 087880198733 | ID LINE: nicholas234

UMUM

- Pemain yang melakukan pelanggaran baik secara sengaja maupun tidak sengaja akan dikenai sanksi sesuai dengan tingkat pelanggaran yang didiskusikan oleh wasit dan panitia pertandingan.
- 2. Tim beregu putra/putri akan dinyatakan WalkOver (WO) apabila:
 - i. Tim yang bersangkutan tidak datang bertanding dan dinyatakan WO oleh panitia/wasit dengan perhitungan skor 21-0 untuk setiap set dan kemenangan 2-0 untuk regu putra/putri yang menang.
 - ii. Tim terlambat datang ke lapangan maksimal 10 menit dari jadwal pertandingan yang ditetapkan oleh panitia. **Perhitungan waktu didasarkan pada perhitungan jam panitia.**
 - iii. Anggota tim yang bertanding tidak sesuai dengan daftar yang terdapat di sekretariat.
 - iv. Mengalami cedera saat pemanasan maupun saat pertandingan dan merasa tidak mampu untuk melanjutkan pertandingan lagi.

PESERTA:

- Setiap sekolah boleh mengirimkan maksimal 2 wakil (tim A dan tim B) untuk cabang putra maupun putri. tim pertama akan mendapatkan prioritas lebih sendangkan tim kedua masuk ke dalam daftar tunggu dan akan dapat dimasukan kedalam daftar tim jika peserta kurang dari kuota.
- 2. Tim Putri terdiri dari 3-5 pemain, terdiri dari 1 pasang pemain ganda dan 2 pasang pemain tunggal. Pemain putri diperbolehkan untuk bermain rangkap. Setiap tim diijinkan membawa 1 pemain cadangan.
- 3. Tim Putra terdiri dari 4-5 pemain, terdiri dari 1 pasang pemain ganda dan 2 pemain tunggal. Pemain putra **dilarang** untuk bermain rangkap. Setiap tim diijinkan membawa 1 pemain cadangan.
- 4. Peserta boleh didampingi oleh pelatih bulutangkis sekolah mereka masing-masing.
- Tim harus berasal dari ekstrakurikuler atau klub sekolah. Pemain dari tim PBSI,
 pelatihan daerah ataupun pelatihan nasional tidak diijinkan mengikuti pertandingan.



SEQUOR ERGO SUM





KOSTUM PERTANDINGAN:

- 1. Untuk tim Putra dan tim Putri, setiap anggota tim diharapkan mengenakan kostum tim yang seragam (warna yang sama sudah mencukupi syarat) selama pertandingan.
- Celana dibolehkan berbeda dan masih merupakan celana olahraga. Peserta yang tidak menggunakan kostum yang sudah ditentukan, tidak boleh mengikuti pertandingan atau terkena diskualifikasi.
- 3. Atribut bermain seperti wrist band, head band, dan lain sebagainya diperbolehkan asal tidak mengganggu jalannya pertandingan dan sesuai dengan keputusan wasit.
- Jika atribut tersebut mengganggu jalannya pertandingan sesuai dengan keputusan wasit, maka atribut tersebut akan disita dan dikembalikan seusai pemain yang bersangkutan bertanding.

PERATURAN PERTANDINGAN:

- 1. Peraturan pertandingan yang digunakan sudah disesuaikan dengan peraturan PBSI.
- 2. Peserta mendapat waktu maksimal 3 menit (akan dipanggil 10 menit sebelumnya) untuk melakukan pemanasan sebelum pertandingan dimulai.
- 3. Setelah pertandingan usai, perwakilan tim yang bertanding **wajib** menandatangani scoresheet sebagai persetujuan atas hasil pertandingan.
- 4. Pemain yang melakukan pelanggaran secara sengaja (kontak fisik, meludah, berkata kasar dll) kepada wasit, panitia, sesama pemain maupun terhadap penonton/supporter akan diberi hukuman yang akan ditentukan oleh panitia dan wasit pertandingan.

KUOTA TIM PESERTA:

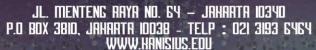
- 1. Kuota peserta untuk nomor putra adalah minimal 14 tim dan maksimal 16 tim, termasuk tuan rumah
- 2. Kuota peserta untuk beregu putri adalah minimal 8 tim dan maksimal 12 tim.
- 3. Apabila kuota beregu putra maupun beregu putri tidak terpenuhi maka akan ada perubahan sistem pertandingan yang disesuaikan pada jumlah peserta dan waktu yang dibutuhkan. Perubahan sistem pertandingan tersebut akan disusun lebih lanjut oleh Ketua Seksi Bulutangkis dibantu dengan para anggotanya.

SISTEM PERTANDINGAN:

- 1. Urutan pertandingan adalah Single I Double Single II. Permainan terdiri dari babak penyisihan dan babak *knock-out*, akan dijelaskan pada poin 6 (enam).
- 2. Setiap partai baik putra maupun putri terdiri dari 3 (tiga) game (Single I Double Single II). Pemain dikatakan memenangi sebuah partai apabila memenangi 2 (dua) dari



SEQUOR ERGO SUM





3 (tiga) game tersebut. Bila kedudukan sama (Single I dimenangi oleh tim A dan Double dimenangi oleh tim B), akan dilanjuti pertandingan Single II.

- 3. Pemain dikatakan memenangi sebuah set jika mencapai angka 21 (dua puluh satu) terlebih dahulu dengan sistem *rally point*.
- 4. Apabila pemain sudah memenangi 2 (dua) set awal maka tidak perlu dimainkan set ketiga. Namun apabila dalam dua set awal kedua tim bermain sama kuat (1-1) maka akan dimainkan partai ketiga atau *rubber set*.
- 5. Deuce dimulai dari angka 20 (dua puluh) dan berakhir pada angka 30 (tiga puluh).
- 6. Sistem babak penyisihan adalah sebagai berikut:
 - i. Pada fase grup setiap anggota grup bertanding melawan satu sama lain sebanyak 1 kali
 - ii. Perolehan poin:
 - a. Menang 2 game (Single I & Double) 3 poin
 - b. Menang 3 game (Single I, Double & Single II) 2 point
 - c. Kalah 0 poin
 - iii. Untuk putra, babak penyisihan akan dilanjuti babak **quarter-final**. Tim yang berhak lolos ke babak quarter-final adalah tim dengan perolehan poin terbanyak dan kedua terbanyak dari masing-masing grup.
 - iv. Untuk putri, babak penyisihan akan dilanjuti babak **semi-final**. Tim yang berhak lolos ke babak semi-final adalah tim dengan perolehan poin terbanyak.
 - v. **Bonus 1 (satu) poin** diberikan pada tim yang memenangkan *game* Single I dengan 2 set atau *game* Double dengan 2 set.
 - vi. Apabila terjadi kesamaan perolehan poin dalam grup, kedudukan diurutkan berdasarkan jumlah poin lawan (misal: 21-5, 21-10, jumlah poin lawan=15, yang lebih kecil diutamakan). Apabila jumlah poin lawan sama, akan diadakan 1 (satu) kali pertandingan **Double**.



SEDUOR ERGO SUM

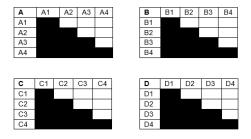


JL. MENTENG RRYR NO. 64 - JAHARTA 10340 P.O BOX 3BIO, JAHARTA 1003B - TELP : 021 3193 6464 Www.hanisius.edu

BAGAN PERTANDINGAN

BAGAN PERTANDINGAN PUTRA

a. Babak penyisihan



b. Babak knock-out



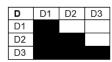
BAGAN PERTANDINGAN PUTRI

a. Babak penyisihan

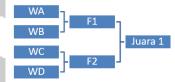
Α	A1	A2	А3
A1			
A2			
A3			

	В	B1	B2	B3
	B1			
	B2			
Γ	B3			
_				

C	C1	C2	C3
C1			
C2			
C3			



b. Babak knock-out





LAIN-LAIN

- 1. Tim yang berbuat curang akan didiskualifikasi dari kompetisi.
- 2. Pelatih/pendamping, official dan pemain yang tidak bertanding harus berpakaian rapi dan sopan.



SEQUOR ERGO SUM

JL. MENTENG RRYR NO. 64 - JAHARTA 10340 P.D BOX 3810, JAHARTA 10038 - TELP : 021 3193 6464 WWW.HRNISIUS.EDU



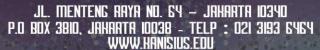
PERATURAN TENIS MEJA CANISIUS COLLEGE CUP 2018

CONTACT PERSON : Stefanus Adi Nugroho | 08561213242 | ID LINE: nstefanusadi UMUM

- Peraturan umum yang berlaku dalam pertandingan tenis meja pada Canisius College Cup 2018 adalah peraturan umum yang berlaku di ITTF (International Table Tennis Federation) saat ini, dengan berbagai modifikasi yang dijelaskan di bawah ini.
- Peserta diharapkan untuk menjaga ketertiban, dan dilarang keras menimbulkan perselisihan dengan peserta lain. Segala bentuk perselisihan tidak akan ditolerir dan akan mengakibatkan diskualifikasi kepada pihak yang memulai perselisihan tersebut.
- 3. Peserta diwajibkan untuk hadir di arena pertandingan paling lambat 15 menit sebelum jadwal pertandingan yang telah ditentukan. Apabila ternyata peserta belum datang pada jadwal yang telah ditentukan, maka akan dilakukan 3 kali panggilan. Panggilan pertama dimulai pada jadwal yang telah ditentukan, dan setiap panggilan memiliki selang waktu 5 menit. Apabila 5 menit setelah panggilan ketiga (berarti 15 menit setelah waktu yang dijadwalkan) peserta belum dapat hadir di arena pertandingan, maka peserta yang tidak hadir tersebut dianggap kalah WO.
- 4. Peserta dikenakan kekalahan WO (Walk Over) apabila:
 - Peserta tidak hadir di arena pertandingan sesuai dengan ketentuan nomor 3 di atas.
 - Peserta yang bertanding tidak sesuai dengan ID Card dan tidak terdaftar di sekretariat sebagai peserta pertandingan tenis meja CC Cup 2018 yang sah.
 - Peserta tidak menggunakan pakaian yang sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
 - Peserta tidak memiliki perlengkapan pertandingan yang wajib dibawa peserta.
- 5. Kekalahan WO yang dimaksud adalah:
 - Peserta yang bersangkutan menerima kekalahan 11-0 tiap gamenya dengan kekalahan tim 3-0 pada babak group, dan kekalahan 2-0 pada babak gugur.



SEQUOR ERGO SUM





Dengan demikian, peserta akan secara otomatis tersingkir dari kompetisi apabila kalah WO pada babak gugur.

6. Perwakilan masing-masing tim (bukan pelatih) diwajibkan untuk menanda tangani scoresheet setelah pertandingan berakhir.

PESERTA

2.1. Kriteria Peserta

- Peserta yang berhak mengikuti pertandingan tenis meja CC Cup 2018 ini adalah siswa SMA dan sederajat dari sebuah sekolah saja, pada tahun ajaran 2017/2018.
 Peserta mewakili sekolah yang bersangkutan, dan tidak mewakili yayasan dari sekolah tersebut. (Sekolah beda tetapi satu yayasan, tidak dapat mendaftar sebagai satu tim).
- 2. Pertandingan Tenis Meja CC Cup 2018 hanya dibuka untuk pelajar putra saja.
- 3. Peserta yang berhak mengikuti pertandingan tenis meja CC Cup 2018 adalah mereka yang lahir paling telat pada tanggal 1 Januari 1999. Kelahiran 31 Desember 1998 dan seterusnya tidak diperbolehkan untuk mendaftarkan diri dan mengikuti pertandingan tenis meja dalam CC Cup 2018.
- 4. Bagi individu yang tidak memenuhi syarat-syarat di atas tidak diperkenankan untuk berpartisipasi dalam CC Cup 2018.

2.2. ID Card

- ID Card akan diberikan kepada setiap peserta yang telah melengkapi syarat administratif dan ketentuan lainnya, dan telah sah dinyatakan sebagai peserta CC Cup 2018.
- 2. ID Card yang telah diberikan, wajib dibawa setiap kali melakukan pertandingan. Apabila peserta yang akan bertanding tidak membawa ID Card, maka peserta tersebut dianggap menerima kekalahan WO, sebagaimana telah dijelaskan pada bagian Aturan Umum, Poin nomor 4 dan 5.
- 3. Pihak penyelenggara CC Cup 2018 dan segenap Keluarga Besar Kolese Kanisius (KBKK) tidak bertanggung jawab atas kehilangan ID Card peserta. Apabila ID Card peserta hilang atau rusak, maka peserta yang bersangkutan diwajibkan untuk menghubungi pihak sekretariat.
- ID Card yang dikeluarkan oleh pihak panitia CC Cup 2018 hanya berlaku selama
 CC Cup 2018 berlangsung.



SEOUOR ERGO SUM





2.3. Tim

- 1. Pertandingan Tenis Meja CC Cup 2018 menggunakan sistem tim.
- 2. 1 Tim **minimal** terdiri atas 3 orang peserta, dan **maksimal** terdiri dari 5 orang peserta.
- 3. Sebelum pertandingan dimulai, peserta (tim) diwajibkan menyerahkan daftar pemain yang akan bertanding untuk tiap partainya kepada wasit atau petugas yang sedang bertugas, tanpa adanya perjanjian dalam bentuk apapun dengan tim lawan.
- 4. Dalam setiap tim, hanya diperbolehkan 1 anggota tim yang bermain rangkap.
- 5. Pemain cadangan diperbolehkan dalam tim. Pemain cadangan dapat dimainkan apabila salah anggota tim utama berhalangan hadir. Tim dapat melakukan rotasi pemain, dengan pemain yang telah terdaftar dalam tim tersebut.

SERAGAM DAN PERALATAN

3.1. Seragam

- 1. Peserta dalam 1 tim yang sama wajib mengenakan pakaian tim.
- 2. Pakaian tim meliputi baju dengan warna dan motif yang sama, serta celana berwarna dasar sama. (Untuk celana, diperbolehkan berbeda motif, asal warna dasar atau warna yang dominan sama untuk tiap anggota tim)
- Warna pakaian tidak diperbolehkan berwarna sama dengan warna bola.
 (Pertandingan CC Cup akan menggunakan bola berwarna jingga)
- 4. Peserta diwajibkan menggunakan sepatu olahraga dalam pertandingan.
- Peserta yang tidak menggunakan seragam tim ketika akan bertanding, akan menerima kekalahan WO, sebagaimana telah dijelaskan pada bagian Aturan Umum, Poin nomor 4 dan 5.

3.2. Perlengkapan Pertandingan

- 1. Bola pingpong, meja pingpong, dan net disediakan oleh panitia.
- 2. Peserta diwajibkan menggunakan bat pingpong masing-masing.
- 3. Bat pingpong yang digunakan peserta, wajib memenuhi ketentuan sebagai berikut:
 - Memiliki karet di kedua sisinya, satu sisi berwarna merah, dan sisi lainnya berwarna hitam. Peserta dilarang menggunakan warna karet lain, terutama menggunakan warna karet yang sama untuk kedua sisinya.



SEOUOR ERGO SUM

JL. MENTENG RRYR NO. 64 - JRHRRTR 10340 P.O BOX 3810, JRHRRTR 10038 - TELP : 021 3193 6464 www.hrnisius.edu



 Segala jenis karet diperbolehkan dalam pertandingan, asalkan memiliki logo ITTF yang tertera pada karet bat tersebut. Logo ini wajib ada pada kedua sisi karet bat. Logo ITTF. Yang dimaksud adalah logo ITTF seperti



ini:

Copyright © International Table Tennis Federation, taken from ittf.com

- Khusus untuk bat berbintik, memiliki kepadatan bintik melebihi 10 bintik / cm² dan kurang dari 30 bintik / cm²
- Tidak memiliki lubang dengan diameter yang melebihi batas wajar. Batas wajar akan ditentukan oleh wasit sebelum bertanding. Apabila bat peserta dianggap tidak wajar, maka peserta tersebut diperbolehkan meminjam bat dari peserta lain.
- Luas penampang karet tidak melebihi luas penampang kayu.
- Sebelum pertandingan dimulai, peserta berhak untuk menginspeksi bat lawan tandingnya.
- Sebelum pertandingan dimulai, bat masing-masing peserta wajib diserahkan kepada wasit untuk diinspeksi kelayakkannya.
- 6. Peserta tidak diperkenankan untuk mengganti bat setelah pertandingan dimulai. Dalam pergantian set, bat wajib diletakkan di atas meja, dan tidak disentuh hingga pertandingan dimulai kembali. Apabila ternyata bat mengalami kerusakan parah ketika pertandingan sudah berlangsung, maka pergantian bat diperbolehkan, asalkan bat yang baru memenuhi syarat dan telah diinspeksi wasit. Kerusakan parah yang dialami harus telah dilihat wasit dan disetujui oleh pihak wasit. Kerusakan parah terjadi apabila bat yang mengalami kerusakan dinilai wasit tidak layak pakai.
- Peserta yang melanggar ketentuan akan perlengkapan pertandingan, akan mengalami kekalahan WO pada pertandingan yang akan dijalankan hari itu, sebagaimana telah dijelaskan pada bagian Aturan Umum, Poin nomor 4 dan 5.



SEQUOR ERGO SUM





PERATURAN PERTANDINGAN

- 4. 1 Sistem Skor
 - Setiap pertandingan dijalankan dengan sistem three-winning set (The best of five) untuk babak penyisihan sampai dengan babak semifinal.
 - 2. Babak perebutan juara 3 dan final menggunakan sistem *four-winning set* (The best of seven).
 - 3. Setiap set memiliki poin normal 11.
 - Sistem deuce akan berlaku tanpa batas, di mana pemain terus mencari selisih
 poin apabila kedua pemain telah memiliki kedudukan 10-10 dan seterusnya.
 - 5. Apabila bat pemain menyentuh meja ketika *rally* sedang berlangsung, atau ketika melakukan servis, maka akan dianggap *fault* dan berbuah poin bagi lawan.

KUOTA PESERTA

- 1. Kuota Peserta pada pertandingan tenis meja ini adalah 16 tim peserta.
- 2. Peserta terbagi dalam 4 group yang berbeda.
- 3. Untuk ketentuan tim, dan persyaratannya, dapat dilihat pada bagian Peserta di atas. (Poin II)
- Setiap sekolah, maksimal mengirimkan 1 tim untuk bertanding pada cabang tenis meja CC Cup 2018.
- 5. Tim tuan rumah diperbolehkan mengirimkan lebih dari satu tim untuk bertanding pada cabang tenis meja CC Cup 2018.

SISTEM PERTANDINGAN

Pertandingan akan terbagi menjadi 2, yaitu babak group dan babak gugur.

Babak Group

- Pada babak group, setiap pertandingan menjalankan 3 buah partai (Tunggal
 Ganda Tunggal 2), tanpa melihat kemenangan pada dua partai pertama.
- 2. Peserta yang lolos ke babak gugur adalah peserta yang meraih 2 peringkat teratas di group nya masing-masing.
- 3. Kemenangan akan memperoleh poin +3, kekalahan akan memperoleh poin 0.
- 4. Tim yang kalah Walk Over (WO) akan memperoleh poin 0.



SEQUOR ERGO SUM



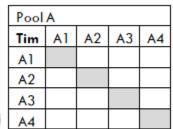
JL. MENTENG RRYR NO. 64 - JAHARTA 10340 P.O BOX 3BIO, JAHARTA 10038 - TELP : 021 3193 6464 Www.hanisius.edu

5. Apabila pada akhirnya terdapat 2 tim yang memiliki perolehan poin sama, maka peringkat dalam group ditentukan dari banyaknya partai yang dimenangkan oleh tim yang bersangkutan. Apabila ternyata masih memiliki perolehan yang sama, maka akan diadakan permainan tunggal antara kedua tim (1 orang saja) dengan sistem one-winning set untuk menentukan peringkat.

Babak Gugur

- Permainan pada babak gugur berlangsung hingga satu tim mendapatkan 2 kemenangan pada 2 partai yang berbeda.
- 2. Setiap partai menggunakan sistem *three-winning-set*. Khusus babak perebutan juara 3 dan babak final, menggunakan sistem *four-winning set*.
- 3. Tim yang kalah akan langsung gugur, dan semifinalis yang kalah akan bertanding pada perebutan juara ketiga.

BAGAN PERTANDINGAN



Pool	Pool B					
Tim	B1	B2	В3	B4		
B1						
B2						
В3						
B4						

PoolC					
Tim	C1	C2	C3	C4	
C1					
C2					
C3					
CA					

PoolD					
Tim	D1	D2	D3	D4	
В1					
B2					
В3					
B4					





SEQUOR ERGO SUM





PERATURAN MODERN DANCE CANISIUS COLLEGE CUP 2018

CONTACT PERSON: Alfie Justian | 0856 7777 203 | ID LINE: justalfie

Kuota: 15 tim

Tanggal Perlombaan: Selasa, 30 Januari dan Kamis, 1 Februari 2018

Durasi: 5-10 menit / tim

PESERTA DAN PENDAFTARAN

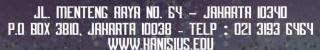
- 1. Peserta adalah pelajar SMA.
- 2. Setiap sekolah hanya boleh mengirimkan maksimal 2 tim.
- 3. Setiap tim beranggotakan minimal 3 orang dan maksimal 10 orang dari SMA yang bersangkutan.
- 4. Tim peserta lomba tidak bisa mengganti anggota setelah mendaftar.

SISTEM DAN PERATURAN PERLOMBAAN

- 1. Perlombaan terdiri dari 2 babak yakni babak penyisihan dan babak final.
- 2. Setiap tim wajib menyiapkan 1 tarian yang selanjutnya setelah penyisihan, koreografi dapat diubah/diperbaiki bilamana peserta telah lolos ke tahap final.
- 3. Durasi penampilan minimal 5 menit dan maksimal 10 menit.
- 4. Setiap tim menyerahkan materi musik kepihak panitia selambat-lambatnya saat tehincal meeting berlangsung, dipersilahkan memiliki 1 orang yang betanggung jawab untuk mengecek materi musik dan Que Play, file disertakan didalam USB dalam format WAV atau MP3(Hi-Res).
- 5. Segala kebutuhan yang menyangkut hardware dan tata panggung harap menghubungi panitia selambat-lambatnya saat technical meeting.
- 6. Peserta wajib membawa file lagu cadangan pada hari tampil.
- 7. Urutan tampil tim akan diundi pada saat Technical Meeting. Survei area performance dilakukan saat Technical Meeting.
- 8. Nomor peserta akan diberikan pada hari H dan wajib dikenakan peserta di tempat yang mudah terlihat oleh dewan juri pada saat tampil.
- 9. Area performance berukuran kurang lebih 10x8 meter.
- Kostum yang digunakan oleh peserta bebas, dengan memperhatikan norma yang berlaku.
- 11. Tiap tim membawa properti/perlengkapannya masing-masing. Panitia tidak menyediakan properti apapun.



SEQUOR ERGO SUM





- 12. Jika terjadi kesalahan teknis seperti kesalahan dalam pemutaran lagu, maka penampilan akan diulang.
- 13. Jika terjadi kesalahan non teknis yang dilakukan oleh peserta seperti kesalahan koreografi, tidak diperkenankan mengulang penampilan dari awal.
- 14. Pengulangan juga dapat dilakukan atas permintaan minimal dua anggota dewan juri.
- 15. Peraturan-peraturan perlombaan Modern Dance dibuat oleh panitia Canisius cup 2018 bersama dewan juri dan tidak boleh diganggu gugat.
- 16. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 17. Dari seluruh peserta yang bertanding akan diambil juara I, II, III pada babak final.
- 18. Hasil recap dari penilaian Judging System akan diberikan kepada peserta sebagai bahan pertanggungjawaban dan transparasi panitia yang dapat juga dipakai sebagai pembelajaran dan refrensi untuk peserta setelah kompetisi berakhir.

TEKNIS PERLOMBAAN

- Tim wajib stand by di SMA Kanisius paling lambat satu jam sebelum waktu tampil (akan diabsen).
- 2. Sebelum tampil, peserta diwajibkan menunggu di ruang tunggu untuk mempersiapkan diri.
- 3. Tim diperbolehkan melakukan make up di ruang tunggu.
- 4. Tidak diperkenankan bagi siswa non-peserta dari sekolah yang bersangkutan untuk berada di dalam ruang tunggu.
- 5. Perias wajah dan peralatan rias dibawa oleh peserta sendiri.
- 6. Peserta akan dipanggil oleh panitia sebelum tim tampil.
- 7. Jika tim terlambat hadir, maka urutan penampilannya diputar hingga urutan terakhir dan diberikan sanksi berupa pengurangan poin.
- 8. Pengumuman peserta yang lolos ke babak final akan diumumkan pada hari babak penyisihan dan pengumuman pemenang akan diumumkan saat hari final.

KRITERIA PENILAIAN

Kriteria yang dinilai berskala dari 1-100.

- Creativity (choreo, konseptual)
- Musicality (dance approach, respond)
- Showmanship (blocking, power)

sehingga, total nilai maksimal adalah 500.

- Technicality (formasi gerak, eksekusi, variation, foundation)
- Costume



SEQUOR ERGO SUM





PERATURAN FOTOGRAFI

CANISIUS COLLEGE CUP 2018

CONTACT PERSON: Jeremy Martin Sudjaka | 087883012121 | ID LINE: sudjaka

Tema Foto : "Saya Berjuang Maka Saya Ada"

Bentuk Perlombaan : Rally Photo
Kuota : 30 peserta

Waktu Perlombaan : Sabtu, 27 Januari 2018 - Kamis, 1 Februari 2018

Batas Pengumpulan : Kamis, 1 Februari 2018 Pk 17.00 WIB

PERATURAN PESERTA LOMBA

- 1. Peserta lomba Fotografi CC Cup 2018 merupakan siswa/siswi SMA maupun umum dan berusia maksimal 20 tahun.
- 2. Setiap peserta wajib mengikuti *Technical Meeting*. Tema lomba Fotografi akan dijelaskan saat *Techical Meeting*.

PERATURAN PERLOMBAAN

- Hasil foto yang dikumpulkan harus sesuai dengan tema yang ditentukan dan tidak melanggar hak cipta (bukan merupakan hasil karya orang lain).
- 2. Rally Photo diadakan di area CC Cup 2018.
- 3. Peserta wajib menggunakan kamera DSLR/Mirrorless.
- 4. Foto diperbolehkan mengalami proses pengeditan.
- 5. Batas pengeditan foto adalah sebatas **teknik kamar gelap** (contrast, saturation, brightness, level, hue).
- 6. Foto yang dikumpulkan tidak diperbolehkan mengandung unsur SARA.
- 7. Semua karya peserta akan menjadi hak milik dari Panitia CC Cup 2018.
- 8. Pengumuman para pemenang Lomba Fotografi pada tanggal 2 Februari 2018 bersama dengan workshop fotografi dari juri-juri yang bersangkutan.

PENGUMPULAN FOTO

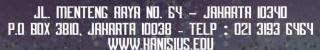
- Peserta lomba wajib mengumpulkan hasil foto sebanyak 2 buah dalam bentuk softcopy dan berjenis file JPEG.
- 2. Penyerahan foto boleh dalam SD Card/Flash disk/DVD, dengan caption yang diberikan pada nama file.

KRITERIA PENILAIAN

Kriteria penilaiannya ialah : Konsep foto, Komposisi foto, Teknik pengambilan, Pemilihan objek, dan Makna/pesan yang disampaikan



SEOUOR ERGO SUM





PERATURAN PENCAK SILAT CANISIUS COLLEGE CUP 2018

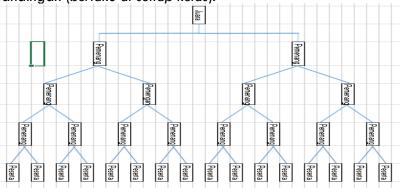
CONTACT PERSON: Kristian Jati | 0896 7905 9111 | ID LINE: krist_ir

- 1. Peserta wajib mematuhi peraturan umum CC CUP serta melengkapi syarat administrasi untuk mengikuti pertandingan.
- Saat melakukan pendaftaran, peserta wajib menyertakan berat badannya di formulir pendaftaran, melampirkan surat izin sekolah, surat bukti sehat, dan fotokopi akte kelahiran.
- 3. Setiap sekolah hanya diperbolehkan mengirimkan maksimal 2 peserta untuk setiap kelasnya, kecuali tuan rumah. Kuota maksimum adalah 16 peserta per kelas.
- 4. Setiap tim wajib menghadiri technical meeting. Tim yang tidak hadir pada Technical Meeting dianggap menyetujui semua ketentuan.
- Penimbangan dan undian dilakukan pada technical meeting CANISIUS COLLEGE CUP
 2018 untuk menentukan pembagian blok atau tempat peserta.
- 6. Pesilat menggunakan pakaian pencak silat. Tidak menggunakan atau mengenakan aksesoris apapun selain pakaian silat.
- 7. Kelas-kelas yang dipertandingkan:

	Kelas	Berat(kg)
	A	48 - 51.9
Ĺ	В	54 - 57.9
	O	60 - 63.9
1	О	66 - 69.9
	Е	72 - 80

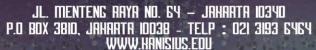
^{*} Tidak ada toleransi berat badan dalam setiap penimbangan!

- 8. Semua peserta wajib menaati dan menghormati segala keputusan wasit. Keputusan wasit bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 9. Bagan Pertandingan (berlaku di setiap kelas):





SEQUOR ERGO SUM





PERATURAN TAE KWON DO CANISIUS COLLEGE CUP 2018

 $\textbf{CONTACT PERSON}: Ignatius \; \mathsf{Enrico} \; | \; 081517050789 \; | \; \mathsf{ID} \; \mathsf{LINE}: ignatius \mathsf{enrico}$

PESERTA

- 1. Peserta memiliki tingkatan sabuk minimal sabuk kuning Geup IX.
- 2. Peserta wajib melampirkan fotokopi sertifikat Tae Kwon Do pada saat pendaftaran.
- 3. Peserta wajib melampirkan fotokopi akte kelahiran peserta yang sah dan pas foto 3x4 terbaru pada saat pendaftaran.
- 4. Peserta maksimal dari setiap sekolah adalah 3 orang setiap kelas dengan kuota maksimal yang didaftarkan setiap sekolah berjumlah 8 orang.
- Peserta yang mendaftarkan diri bukan merupakan atlet Nasional, PELATNAS, POR, POPNAS ataupun POPDA

KOSTUM DAN PERLENGKAPAN PERTANDINGAN

- Peserta wajib mengenakan kostum Tae Kwon Do lengkap (do bok) pada saat bertanding.
- 2. Peserta yang bertanding wajib mengenakan 1 set pelindung kepala, badan, kemaluan, dan sepasang pelindung kaki dan tangan.
- 3. Peserta yang bertanding wajib memakai gumshield.
- 4. Peralatan pertandingan berupa pelindung kepala, badan, kemaluan, serta kaki dan tangan wajib disediakan masing-masing peserta dan semua alat ada dalam kondisi baik (tidak ada kerusakan pada bagian tertentu).

SISTEM DAN PERATURAN PERTANDINGAN

- 1. Sistem pertandingan menggunakan sistem gugur, dengan penggunaan lapangan ukuran 10 x 10 meter.
- 2. Pertandingan adalah pertandingan fighting atau kyurugi.
- 3. Waktu pertandingan

Babak Penyisihan:

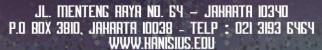
1 partai terdiri dari 3 ronde yang masing-masing lamanya 1 menit dengan interval 30 detik.

Babak Semifinal dan Final:

1 partai terdiri dari 3 ronde yang masing masing lamanya 2 menit dengan interval istirahat 1 menit.



SEOUOR ERGO SUM





- 4. Wasit dapat menghentikan suatu pertandingan apabila wasit menganggap pertandingan yang berlangsung sudah tidak seimbang dan dapat menimbulkan cedera yang parah pada peserta yang bertanding.
- 5. Apabila peserta pingsan pada saat pertandingan sedang berlangsung, maka peserta dinyatakan gugur/kalah.
- 6. Apabila peserta mengalami cedera selama pertandingan, adalah hak dari pihak peserta untuk menyatakan meneruskan pertandingan atau tidak, kemudian juga dengan pertimbangan dan persetujuan dari wasit.
- 7. Pergantian pemain tidak diperkenankan, dan pemain yang hadir bertanding harus sesuai dengan pas foto dan akte kelahiran yang didaftarkan saat pendaftaran.
- 8. Pelatih diperkenankan hadir dan mendampingi peserta yang bertanding dan maksimal berjumlah 1 orang dari masing-masing sekolah.
- 9. Pelatih yang mendampingi peserta adalah orang yang ditunjuk oleh sekolah peserta dan minimal telah memiliki tingkat sabuk hitam Dan latau guru yang ditunjuk oleh sekolah yang bersangkutan.
- 10. Apabila 2 peserta dari sekolah yang sama bertemu pada 1 partai pertandingan, maka akan tetap dilaksanakan pertandingan sesuai dengan peraturan umum.
- 11. Keputusan yang diambil oleh wasit adalah mutlak, dan tidak bisa diganggu gugat.

POIN

Perolehan poin sesuai dengan aturan PBTI (Pengurus Besar Tae Kwon Do Indonesia) / WTF (World Tae Kwon Do Federation).

KUOTA TIM/PESERTA

- 1. Kuota minimum peserta pada setiap kelas adalah 4 orang. Jika dalam 1 kelas tidak mencapai kuota minimum, maka peserta dari kelas tersebut akan digabungkan dengan kelas lain yang berat badannya mendekati.
- 2. Kuota maksimum peserta setiap kelas adalah 8 orang.

PENIMBANGAN BERAT BADAN

- Penimbangan berat badan hanya dilakukan 1 kali dan disaksikan oleh saksi dari pihak panitia Tae Kwon Do Canisius College Cup 2018
- 2. Penimbangan berat badan akan dilaksanakan pada saat Technical Meeting. Maka peserta wajib datang saat technical meeting.
- 3. Apabila berat badan peserta tidak sesuai dengan kelas yang ditentukan oleh peserta pada saat pengundian maka peserta akan didiskualifikasi



SEOUOR ERGO SUM

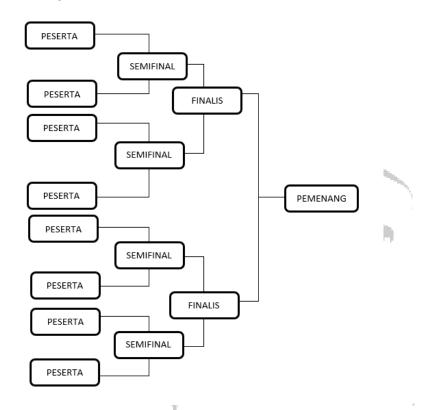


JL. MENTENG RRYR NO. 64 - JRHARTA 10340 P.O BOX 3BIO, JAHARTA 1003B - TELP : 021 3193 6464 www.hanisius.edu

4. Kelas-kelas tersebut adalah sebagai berikut:

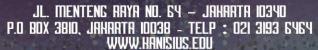
KELAS PUTERA					
UNDER 63 KG	Maksimum 63 kg				
UNDER 74 KG	63,01 – 74,00 kg				
ABOVE 74 KG	Minimum 74,01 kg				

BAGAN PERTANDINGAN





SEQUOR ERGO SUM





PERATURAN BARIS-BERBARIS (PASKIBRA)

CANISIUS COLLEGE CUP 2018

CONTACT PERSON: Rafael Abimanyu Bramanto | 0813 8448 8665 | ID LINE: rafaabibram

PESERTA

- Setiap sekolah maksimal mengirimkan 1 tim. Anggota tim terdiri dari SMA/SMK/MA putra dan putri ataupun campuran berjumlah 18 orang (15 untuk barisan, 1 komandan, dan 2 cadangan).
- 2. Peserta yang mengikuti lomba harus sama dengan yang sudah terdaftar di sekretariat.
- 3. Bila terjadi pelanggaran terhadap peraturan-peraturan diatas, tim yang bersangkutan akan di diskualifikasi

KOSTUM

- Pakaian peserta adalah pakaian seragam sekolah yang berlaku atau pakaian yang disiapkan khusus untuk perlombaan tetapi tidak diperkenankan menggunakan kaos dan celana jeans dan diperbolehkan menggunakan atribut Paskibra seperlunya.
- Atribut seperti jam tangan, wrist band, head band, cincin, gelang, kalung dilarang dikenakan saat tampil.

PERATURAN PERTANDINGAN

- Peraturan yang digunakan sesuai dengan Peraturan Panglima Tentara Nasional Indonesia Nomor 46 Tahun 2014 Tentang Peraturan Baris Berbaris
- 2. Peserta akan melaksanakan lomba PBB dan PBB variasi.
- 3. Semua peserta harus menghormati dan menaati keputusan juri.
- 4. Urutan peserta akan diundi pada saat technical meeting.
- 5. Peserta diberi kesempatan untuk menyesuaikan tempat pertandingan di lapangan sepak bola SMA Kanisius. Waktu dan tempat akan diberi tahu saat technical meeting.

PENILAIAN

- 1. Nilai hasil lomba adalah jumlah nilai yang diperoleh dari lomba PBB murni masingmasing peserta ditambah dengan nilai PBB variasi dan dikurangi penalti.
- Lomba menggunakan sistem penjurian oleh anggota Purna Paskibraka Indonesia, Kepolisian, dan Tentara Nasional Indonesia.
- 3. Penilaian didasarkan pada kriteria sebagai berikut:
 - a. Kesiapan peserta



SEQUOR ERGO SUM





- b. Pembuka
- c. Gerakan
- d. Variasi
- e. Penutup
- f. Kostum
- g. Penilaian Danton (Komandan Pleton)

WAKTU DAN TEMPAT PERTANDINGAN

- Pertandingan akan dilaksanakan di lapangan sepak bola SMA Kanisius yang berupa lapangan rumput berukuran 29 x 16 meter.
- 2. Waktu yang disediakan panitia untuk setiap tim adalah 15 menit.

PENGHENTIAN PENAMPILAN

Penampilan akan dihentikan apabila:

- 1. Salah satu peserta di sebuah tim terjatuh.
- 2. Kondisi cuaca tidak memungkinkan (hujan deras).



SEQUOR ERGO SUM





PERATURAN SHORT MOVIE

CANISIUS COLLEGE CUP 2018

CONTACT PERSON: Aldo Maximillian | 081293939326 | ID LINE: aldoallysa

PERATURAN PERLOMBAAN

- 1. Tema perlombaan adalah "SAYA BERJUANG MAKA SAYA ADA"
- 2. Durasi film adalah 5-7 menit
- 3. Satu tim minimal terdiri dari 5 orang anggota (tidak termasuk aktor/aktris)
- 4. Resolusi minimal adalah 720p.
- 5. Kuota maksimal untuk peserta lomba adalah 15 tim, dengan tiap sekolah maksimal mengirimkan 2 tim.
- 6. Peserta diperbolehkan menggunakan kamera apapun.
- 7. Peserta diperbolehkan menggunakan software editing apapun.
- 8. Video yang diserahkan belum pernah diikutsertakan dalam perlombaan/kompetisi apapun
- 9. Peserta bebas memilih genre film (dokumenter, action, thriller, romance, dkk)
- 10. Video yang disertakan tidak boleh mengandung unsur plagiarisme, dan merupakan hasil orisinil dari peserta lomba.
- 11. Video yang disertakan tidak boleh mengandung ISU SARA (Suku, Agama, Ras, Dan Kepercayaan), serta tidak mengandung unsur kekerasan, pornografi, dan politik.
- 12. Peserta diharapkan mencantumkan LOGO CC CUP 2017 di dalam film (Opening Title dan Credits)
- 13. Jika terdapat dialog dalam bahasa asing, harap menyertakan subtitle dalam bahasa Indonesia.
- 14. Video dapat dikirimkan sebelum tanggal
- 15. Video dikirimkan dalam bentuk file (format) yakni .mp4 atau .mov
- 16. Peserta diharapkan mengumpulkan video, beserta poster/cover film dalam bentuk CD atau DVD paling lambat sebelum tanggal 20 Januari 2017
- 17. Poster film yang disertakan, harus dalam bentuk JPEG dengan ukuran A4.
- 18. Pada tanggal 2 Februari 2017, peserta diharapkan hadir untuk melaksanakan screening film bersama untuk penentuan kejuaraan.
- 19. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.



SEQUOR ERGO SUM





PERATURAN PANJAT TEBING CANISIUS COLLEGE CUP 2018

CONTACT PERSON : Gregorius Reinhard | 0811 9922 199 | ID LINE: gregoriusreinhard 21

UMUM

- 1. Perlombaan yang diselenggarakan adalah Perlombaan Panjat Tebing kategori Lead menggunakan "quick draw" atau "runner".
- 2. Peraturan yang dipakai dalam perlombaan adalah peraturan dari pihak FPTI yang berlaku.

PESERTA

- 1. Peserta yang mendaftar merupakan siswa tingkat SMA atau sederajat (MA / SMK) dan wajib menyertakan kartu pelajar aktif.
- 2. Peserta yang mendaftar bukan merupakan atlet kabupaten/kota, provinsi, maupun nasional.
- 3. Peserta yang mendaftar wajib mengikuti technical meeting dan daftar ulang.
- 4. Peserta yang mendaftar wajib didampingi oleh 1 manager per sekolah.

KUOTA TIM / PESERTA

- 1. Jumlah peserta maksimal adalah 30 peserta putra dan 30 peserta putri.
- 2. Setiap sekolah maksimal mengirimkan 5 peserta putra dan 5 peserta putri.

KOSTUM

- 1. Kostum pemain adalah kostum bebas, namun sopan dan tidak bersponsor.
- 2. Boleh menggunakan sepatu panjat.

PERATURAN PERTANDINGAN

A. BABAK KUALIFIKASI

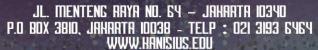
- 1. Perlombaan akan dilaksanakan dengan menggunakan sistem "difficult".
- 2. Saat memasuki wilayah SMA Kanisius, peserta wajib memasuki ruang karantina, dan tidak diperbolehkan keluar sebelum dipanggil untuk melakukan pengamatan jalur.
- 3. Peserta diberikan waktu 5 menit untuk mengamati jalur (Orientasi Medan).
- 4. Peserta memanjat selama waktu yang diberikan yaitu 6 menit maksimal.
- 5. Dinding pemanjatan yang dipakai mengunakan fiber dan rangka besi (standar nasional)

B. SEMI-FINAL DAN FINAL

- 1. Perlombaan akan dilaksanakan dengan menggunakan sistem "difficult".
- 2. Saat memasuki wilayah SMA Kanisius, peserta wajib memasuki ruang karantina, dan tidak diperbolehkan keluar sebelum dipanggil untuk melakukan pengamatan jalur.
- 3. Peserta diberikan waktu 5 menit untuk mengamati jalur (Orientasi Medan).
- 4. Peserta memanjat selama waktu yang diberikan yaitu 7 menit maksimal.
- 5. Dinding pemanjatan yang dipakai mengunakan fiber dan rangka besi (standar nasional)



SEQUOR ERGO SUM





PERATURAN BILLIARD

CANISIUS COLLEGE CUP 2018

CONTACT PERSON: Matthew Aldo Wijayanto / 081210979781 / matthew.aldo

PESERTA

- Peserta perlombaan billiard harus memiliki identitas sesuai dengan data yang telah didaftarkan, diterima, dan disetujui oleh Seksi Sekretariat CANISIUS COLLEGE CUP 2018.
- 2. Peserta perlombaan billiard harus merupakan siswa SMA yang masih aktif bersekolah pada tahun ajaran 2017/2018.
- 3. Setiap peserta harus menaati seluruh peraturan dan tata tertib yang ada. Bila peserta terbukti melanggar peraturan, peserta yang bersangkutan akan didiskualifikasi.

KOSTUM PESERTA

- Peserta dipersilahkan untuk memakai seragam bebas selama masih wajar. Diwajibkan untuk memakai celana panjang dan sepatu yang layak. Baju peserta dibebaskan sebatas masih dalam kewajaran.
- 2. Atribut seperti sarung tangan, wrist band, head band, dan lain-lain diperbolehkan selama tidak mengganggu jalannya pertandingan dan sesuai keputusan wasit.

WAKTU DAN TEMPAT PERTANDINGAN

- 1. Pertandingan akan dilaksanakan di Aula lantai 4, SMA Kanisius.
- Pertandingan akan dilaksanakan pada tanggal 30-31 Januari 2018 dan 1 Februari 2018

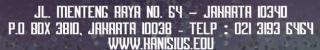
PERATURAN PERTANDINGAN

1. Sistem Pertandingan

- a. Peraturan yang digunakan dalam pertandingan billiard CANISIUS COLLEGE CUP 2018 adalah peraturan Persatuan Olahraga Billiard Seluruh Indonesia (POBSI) yang berlaku saat ini. Seluruh detil peraturan telah di koordinasikan bersama para wasit.
- b. Kualifikasi menggunakan sistem gugur.
- c. Permainan berdasarkan race jumlah kemenangan. Peserta dinyatakan menang bila telah memperoleh kemenangan berdasarkan race yang ditentukan.
 - 1. Race 2 : Kemenengan 2 (dua) kali untuk babak penyisihan
 - 2. Race 3 : Kemenengan 3 (tiga) kali untuk babak perempat final



SEQUOR ERGO SUM





- 3. Race 4 : Kemenangan 4 (empat) kali untuk babak semifinal sampai perebutan juara
- d. Menggunakan sistem alternate break, dengan penentuan break pertama menggunakan the lag.

2. Peraturan dasar bermain

- a. Ketika akan menembak, hanya tangan / Bridge yang diperbolehkan menyentuh sisi meja billiard bagian atas, selebihnya hanya diperbolehkan menyentuh sisi samping meja.
- b. Minimal satu kaki dari pemain harus menyentuh lantai.
- c. Apabila peraturan ini dilanggar, wasit akan menganggap pemain melakukan pelanggaran / foul.
- d. Diperbolehkan melakukan *jump shoot*, panitia tidak menanggung beban biaya yang timbul karena kerusakan laken atau lainnya akibat kelalaian peserta.
- e. Diperbolehkan pemain melakukan *Push-Out* ataupun *Shoot-Out* apabila kondisi bola pertama setelah break *snook* / terhalang bola lain. Selanjutnya lawan akan diberikan opsi untuk memukul atau tidak memukul bola tersebut. Untuk melakukan *Push-Out* ataupun *Shoot-Out* pemain harus menyatakan kepada lawan dan wasit, berikutnya bola putih bebas dipukul kemanapun.

3. Peraturan permainan bola 9

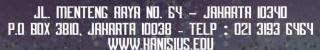
- a. Peserta hanya boleh memukul cue ball menuju bola object dengan nomor terendah yang ada di meja. Diperbolehkan memasukan bola object lain atau bukan bola object melalui pantulan dengan bola objek dengan nilai terkecil.
- b. Tidak perlu menentukan lubang untuk memasukkan bola 9.
- c. Apabila lawan memasukan bola 9 namun bersamaan dengan itu bola putih juga masuk ke lubang / pocket atau keluar meja, maka bola 9 harus diletakkan pada posisi paling awal (seperti saat penyusunan rack, bola 9 berada di tengah) dan pemain mendapatkan ball in hand / free ball.
- d. Apabila bola 9 masuk saat breaking, maka peserta akan dinyatakan menang dalam game tersebut.

4. Pelanggaran / Foul Dinyatakan Bila

a. Cue ball / bola putih masuk ke lubang, keluar meja, atau bola objek keluar meja. Bola objek yang keluar meja akan dimasukkan kedalam pocket dan dianggap sudah masuk kedalam pocket.



SEOUOR ERGO SUM





- b. Cue ball / bola putih maupun bola objek tersentuh benda lain seperti (tangan, chalk, cue). Tidak dinyatakan foul apabila bola putih tersentuh ujung kemeja dan bola tidak bergerak.
- c. Saat memukul bola putih tidak mengenai objek yang telah ditentukan atau bola putih menyentuh bola lain
- d. Memasukkan bola 9 bersamaan dengan Cue ball / bola putih.
- e. Bola putih atau bola objek tidak menyentuh sisi pinggir meja (ban meja) setelah terjadi kontak antara bola putih dan bola objek.
- f. Pada saat Breaking, minimal terdapat 3 (tiga) bola menyentuh ban. Bila kurang dari tiga, maka dianggap Foul
- 5. Bila Peserta melakukan 3 (tiga) kali foul <u>berturut-turut</u> dalam satu game, peserta akan otomatis kehilangan satu poin game.
- 6. Semua peserta wajib menaati dan menghormati segala keputusan wasit.
- 7. Semua peserta wajib menaati peraturan yang berlaku di SMA Kolese Kanisius, diantaranya : dilarang merokok di kawasan SMA Kolese Kanisius, dilarang membawa barang-barang tajam dan segala bentuk obat-obatan dan narkotika.

Catatan tambahan:

1. Push Out ataupun Shoot Out adalah pukulan bebas, boleh mengenai bola objek lain dan tidak harus mengenai ban meja.

SISTEM PERTANDINGAN

- 1. Sistem pertandingan yang digunakan adalah sistem gugur.
- 2. Peserta dinyatakan menang apabila telah memenangi 2 set permainan bola 9 terlebih dahulu pada babak penyisihan dan 3 set permainan bola 9 untuk babak perempat final. Dimulai dari semifinal dan kedepannya, Peserta dinyatakan menang apabila telah memenangi 4 set permainan bola 9 terlebih dahulu.
- 3. Peserta dinyatakan menang 1 set permainan bola 9 ketika telah memasukkan bola 9, baik saat hanya tersisa bola 9 ataupun saat masih terdapat bola lain, dengan catatan tidak memasukkan cue ball bersamaan dengan bola 9.
- 4. Keputusan wasit tidak dapat diganggu gugat selama berlangsungnya pertandingan.

LAIN-LAIN

- 1. Peserta yang memicu keributan akan didiskualifikasi dari kompetisi.
- 2. Pelatih atau official atau peserta yang tidak bermain harus berpakaian rapi dan tidak diperkenankan memakai sandal dan celana pendek.



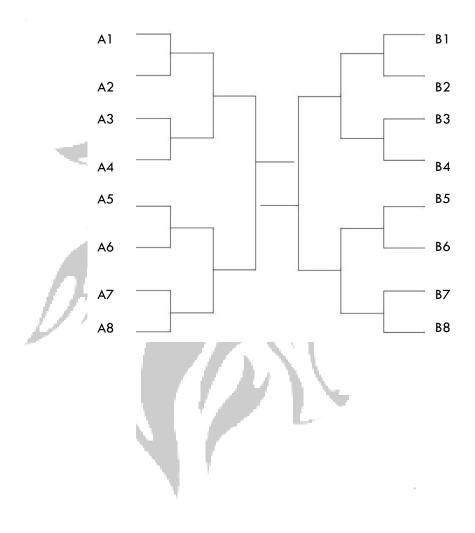
SEQUOR ERGO SUM



JL. MENTENG RRYR NO. 64 - JRHARTA 10340 P.O BOX 3810, JRHARTA 1003B - TELP : 021 3193 6464 www.hrnisius.edu

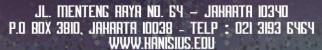
Fasilitas yang disediakan panitia bagi para peserta berupa : chalk dan stick billiard.
 Selebihnya, peserta diberi kebebasan untuk memakai kelengkapan sebatas tidak menyalahi peraturan yang ada.

BAGAN PERTANDINGAN





SEOUOR ERGO SUM





PERATURAN CATUR

CANISIUS COLLEGE CUP 2018

CONTACT PERSON: Nikolaus Jason | 087784842820 | ID LINE: reapwidow2323

ATURAN UMUM

- Peserta adalah pelajar SMA dari sekolah yang telah mendaftarkan diri sebagai peserta pertandingan Catur CC CUP 2018.
- Peserta diwajibkan menggunakan seragam sekolah selama pertandingan berlangsung.
- Panitia akan menyediakan ruang tunggu untuk peserta namun tidak menyediakan catur di ruang tersebut.
- Peserta diperbolehkan membawa 1 orang pelatih/guru pembimbing.
- Peserta yang membawa supporter diperbolehkan masuk ke dalam ruang pertandingan selama tidak mengganggu suasana pertandingan.
- Peserta yang sudah mendaftar tidak bisa diganti.
- Bila peserta tidak hadir saat pertandingan berlangsung, maka peserta tersebut dinyatakan kalah.
- Waktu keterlambatan peserta maksimal 10 menit dan selebihnya akan dinyatakan kalah.
- Peserta tidak diperbolehkan lintas sekolah.

PERATURAN PERTANDINGAN

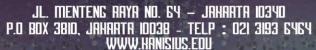
- Peraturan pertandingan akan disampaikan pada saat Technical Meeting berlangsung.
- Panitia akan menyediakan papan catur dan jam catur yang akan digunakan pada saat pertandingan.
- Keputusan panitia dan wasit tidak bisa diganggu gugat.

KUOTA TIM/PESERTA PERTANDINGAN

- Maksimal kuota tim untuk pertandingan catur adalah 12 tim.
- Setiap sekolah diperbolehkan mengirimkan maksimal 2 tim yang masing-masing terdiri dari minimal 3 orang dan maksimal 4 orang.
- Peserta boleh terdiri dari laki-laki dan perempuan.
- Sekolah yang mengirimkan 2 tim akan dibagi menjadi 1 tim utama dan satu tim yang lain akan dimasukkan dalam daftar waiting list.



SEQUOR ERGO SUM





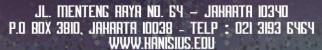
- Bila jumlah peserta belum mencapai kuota yang disediakan maka akan diambil dari waiting list.
- Panitia akan menghubungi tim yang terdaftar di waiting list sehari sebelum Technical Meeting.
- Peserta yang bermain adalah 3 orang dan 1 orang yang lainnya adalah pemain cadangan.

SISTEM PERTANDINGAN

- Sistem pertandingan yang digunakan adalah Sistem Swiss.
- Setiap tim akan bertanding sebanyak 6 ronde.
- Kemenangan ditentukan oleh satu tim yang mampu memperoleh poin terbanyak.
- Skor menang: 1, Skor kalah: 0, skor draw atau seri: 0,5
- Jika terdapat tim yang memiliki poin yang sama pada setelah 6 ronde, maka kemenangan akan dilihat melalui Solkoff. Bila nilai solkoff yang dimiliki kedua tim juga sama, maka kemenangan akan dilihat melalui Sonneborn Burger. Bila nilai Sonneborn Burger yang dimiliki kedua tim juga sama, maka kemenangannya ditentukan oleh Progressive Score.



SEOUOR ERGO SUM





PERATURAN BAND

CANISIUS COLLEGE CUP 2018

CONTACT PERSON: Natanael Kevin | ID LINE: natkev999 | 0878-8687-6596

Tema : The Test of Time

Kuota : 15 Tim

Tanggal Perlombaan : 30 Januari 2018 dan

2 Februari 2018

Waktu Perlombaan : 15 menit / tim babak penyisihan

20 menit / tim babak final

PESERTA DAN PENDAFTARAN:

- Peserta merupakan pelajar SMA yang telah mendaftarkan diri sebagai peserta lomba band CC Cup 2018.
- 2. Setiap sekolah boleh mengirimkan maksimal 2 tim.
- 3. Setiap tim maksimal beranggotakan 10 orang.
- 4. Peserta lomba tidak boleh lintas sekolah.
- Sekolah boleh mengirimkan lebih dari 2 tim, yang kemudian akan dimasukkan ke waiting list.
- 6. Bila peserta lomba band tidak mencapai 15 tim, maka panitia akan mengambil peserta dari waiting list.
- Pengambilan peserta dari wating list akan diutamakan bagi yang terlebih dahulu mendaftar
- 8. Panitia akan menghubungi peserta yang diambil dari waiting list 2 hari sebelum technical meeting.

PERLOMBAAN:

- Peserta harus merupakan band yang minimal terdiri dari 2 orang dan bukan merupakan grup vokal
- 2. Setiap tim maksimal beranggotakan 10 orang ditambah dengan maksimal 1 orang official. Setiap tim wajib memiliki setidaknya 1 personil sebagai vokalis.
- 3. Peserta yang sudah tampil dalam satu grup band, tidak boleh tampil di grup band yang lain.
- 4. Panitia menyediakan alat band standar: 1 set drum, 1 buah keyboard dan 1 buah amplifier keyboard, 2 buah gitar listrik dan 2 buah amplifier gitar listrik, 1 buah gitar bass dan 1 buah amplifier gitar bass, dan 3 buah microphone.



SEQUOR ERGO SUM





- 5. Peserta diperbolehkan dan **dianjurkan** membawa alat instrumen sendiri (gitar listrik, gitar bass, keyboard, dan sebagainya).
- 6. Peserta yang ingin menggunakan tambahan peralatan diluar alat band standar, wajib memberitahukan kepada panitia saat *Technical Meeting*.
- 7. Setiap band dapat menggunakan alat musik apa saja dan dapat berupa big band.
- 8. Peserta harus datang ± 15 menit sebelum bertanding.
- 9. Pada babak penyisihan, akan diambil 6 band yang kemudian akan bertanding dalam babak final.
- 10. Pada babak penyisihan, setiap peserta band membawakan 1 lagu wajib serta 1 lagu bebas dan boleh dimedley. Daftar lagu wajib dalam babak penyisihan yaitu:
 - Bento Iwan Fals
 - Don't Cry Guns N' Roses
 - Aku Cinta Dia Chrisye
 - Bohemian Rhapsody Queen
- 11. Band yang bertanding pada babak final membawakan 2 lagu bebas.
- 12. Band yang sudah dipanggil 3 kali namun tidak datang, maka akan didiskualifikasi.
- 13. Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 14. Dari seluruh peserta, akan diambil 3 juara yaitu juara I, II, dan III. Selain itu juga, terdapat best player dalam tiap instrument (gitar, bass, vocal, drum, dan keyboard).

KRITERIA PENILAIAN:

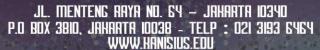
- 1. Aransemen
- 2. Kekompakan
- 3. Performance Act
- 4. Harmonisasi

SISTEM PERTANDINGAN:

- 1. Pertandingan akan menggunakan sistem penyisihan.
- 2. Pada babak penyisihan, waktu yang diberikan adalah 15 menit, sudah termasuk pemasangan alat, check sound, performance, dan komentar para juri.
- 3. Pada babak final, waktu yang diberikan adalah 20 menit, sudah termasuk pemasangan alat, check sound, performance, dan komentar para juri.



SEQUOR ERGO SUM





PERATURAN FUTSAL PUTRI CANISIUS COLLEGE CUP 2018

CONTACT PERSON: Felix Frederick | 089601520893 | ID LINE: felix.frederick

PERATURAN UMUM

- Peraturan yang beralaku dalam kompetisi futsal putri CANISIUS COLLEGE CUP 2018 adalah FIFA Futsal Laws of the Game 2014/2015 dengan modifikasi yang dijelaskan dalam proposal ini.
- 2. Satu tim terdiri dari 5 sampai dengan 12 pemain yang merupakan siswi SMA/sederajat yang terdaftar aktif dalam satu sekolah yang sama.
- 3. Setiap tim wajib didampingi oleh guru pendamping dan/atau pelatih dalam setiap pertandingan yang diikuti.
- 4. Peserta wajib menyerahkan kartu peserta kepada panitia sebelum pertandingan dimulai. Peserta yang tidak membawa kartu peserta tidak diperbolehkan mengikuti pertandingan.
- 5. Peserta yang telah menyelesaikan pertandingan wajib segera meninggalkan lapangan pertandingan dan area bench.

SISTEM KOMPETISI

- 1. Kompetisi dibagi menjadi 2 tahap : grup dan final
 - a. Grup
 - i. Pada fase grup setiap anggota grup bertanding melawan satu sama lain sebanyak 1 kali
 - ii. Perolehan poin:
 - 1. Menang 3 poin
 - 2. Seri 1 poin
 - 3. Kalah 0 poin
 - iii. Tim yang berhak lolos ke babak quarter final adalah tim dengan perolehan poin terbanyak dan kedua terbanyak dari masing-masing grup
 - iv. Apabila terjadi kesamaan perolehan poin dalam grup, kedudukan diurutkan berdasarkan selisih gol terbanyak. Apabila selisih gol sama, kedudukan diurutkan berdasarlan jumlah gol dicetak. Apabila jumlah gol sama, kedudukan ditentukan dengan adu penalty yang dijelaskan di poin (v).
 - v. Adu penaliti terdiri dari 3 tendangan untuk masing-masing tim. Apabila setelah 3 tendangan skor kedua tim sama, dilakukan tendangan terakhir dengan tim penendang dan penjaga gawang yang ditentukan dengan tos koin.
 - b. Final
 - i. Terdiri dari quarter final, semi final, perebutan juara 3, dan final.



SEOUOR ERGO SUM





- Apabila skor kedua tim sama setelah waktu normal selesai, pertandingan dilanjutkan ke babak extra time.
- iii. Apabila skor kedua tim setelah waktu extra time selesai, pemenang pertandingan ditentukan melalui adu penalti.

PERATURAN PERTANDINGAN

- a. Durasi Pertandingan
 - Babak penyisihan:
 - i. 2x15 menit waktu kotor
 - ii. 5 menit waktu jeda antar babak
 - Babak final dan perebutan juara 3
 - i. 2x20 menit waktu kotor
 - ii. 5 menit waktu jeda antar babak
 - Extra Time (Quarter Final, Semi Final, Final, 3rd Place)
 - i. 1x5 menit waktu kotor

b. Atribut Pemain

- Setiap peserta wajib mengenakan seragam tim yang disertai dengan nomor punggung selama pertandingan. Pemain tidak diperbolehkan mengganti nomor punggung selama kompetisi berlangsung.
- Kedua tim yang bertanding wajib mengenakan seragam berbeda warna.
- Apabila kedua tim terpaksa mengenakan seragam dengan warna yang sama saat pertandingan, salah satu tim yang ditunjuk secara acak oleh panitia wajib mengenakan rompi yang disediakan panitia.
- Warna seragam penjaga gawang harus berbeda dengan warna seragam outfield player. Penjaga gawang wajib mengenakan rompi yang disediakan panitia apabila warna seragam sama.

c. Perubahan Jadwal

- Panitia dapat mengubah jadwal pertandingan dengan pemeberitahuan sebelumnya kepada peserta.
- Apabila kedua peserta pertandingan telah siap sebelum jadwal pertandingan yang telah ditentukan, pertandingan dapat segera dimulai dengan persetujuan kedua tim, wasit, dan panitia.
- d. Penghentian dan Penundaan Pertandingan
 - Pertandingan akan dihentikan atau ditunda apabila cuaca tidak memungkinkan sesuai dengan keputusan wasit.



SEQUOR ERGO SUM

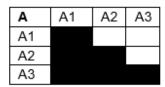


JL. MENTENG RRYR NO. 64 - JAHARTA 10340 P.O BOX 3BIO, JAHARTA 1003B - TELP : 021 3193 6464 www.hanisius.edu

- Pertandingan yang sebelumnya dihentikan dapat atau dapat tidak dilanjutkan kembali sesuai dengan kesekpakatan antara kedua tim, wasit, dan panitia.
- Apabila pertandingan dilanjutkan kembali, waktu dan skor awal sama dengan waktu dan skor pada saat pertandingan resmi dihentkan oleh wasit.

BAGAN PERTANDINGAN

Babak Grup



В	B1	B2	B3
B1			
B2			
B3			

С	C1	C2	C3
C1			
C2			
C3			

D	D1	D2	D3
D1			
D2			
D3			

Babak Knock Out







SEQUOR ERGO SUM





Demikian proposal undangan ini kami buat dan kami sampaikan. Atas perhatian dan keikutsertaan siswa-siswi sekolah Pater/Suster/Bapak/Ibu dalam CANISIUS COLLEGE CUP 2018, kami ucapkan terima kasih.

Calvin Sebastian
Ketua CC CUP 2048 DR ERE

Jakarta, 13 November 2017 Hormat Kami,

Reza Infansyah Sekretaris CC CUP 2018

Mengetahui,

Ignatius Fajar
Pembina OSIS SMA Kanisius

Menyetujui,

Edward C. Ratu Dopo, SJ, M.Ed

P. Julius Mario Plea Lagary, SJ Moderator SMA Kanisius

