UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

GSI011 – Estrutura de Dados 2

Profa: Christiane Regina Soares Brasil

- Busca em grafo:
 - É um processo específico de como percorrer por seus vértices e arestas.
 - Dependem do vértice inicial (ponto de partida).
 - Tipos de busca em grafos:
 - Busca em Largura
 - Busca em Profundidade

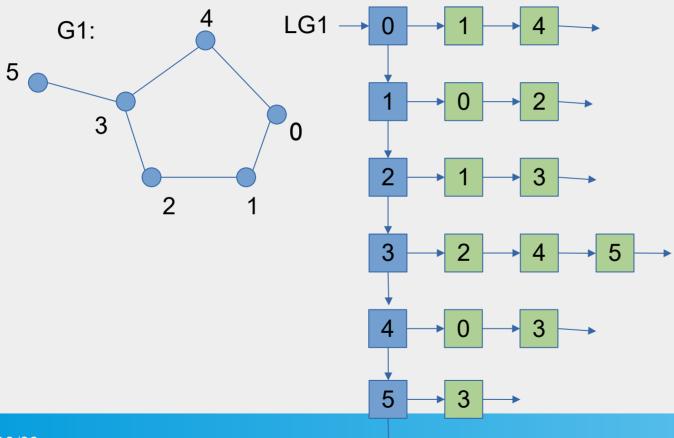
- Busca em Largura:
 - Inicia-se em um vértice vi e então visita todos os seus vizinhos,
 antes de se aprofundar na busca. Esse processo continua até que:
 - O alvo seja encontrado
 - Não existam mais vértices a serem visitados
 - Para realizar essa tarefa é utilizada uma fila FIFO (First In, First Out).

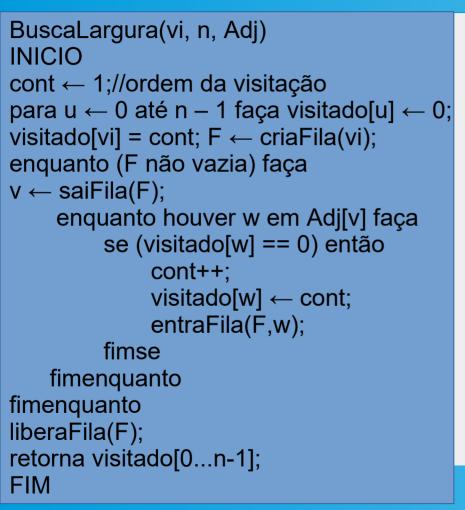
Busca em Largura:

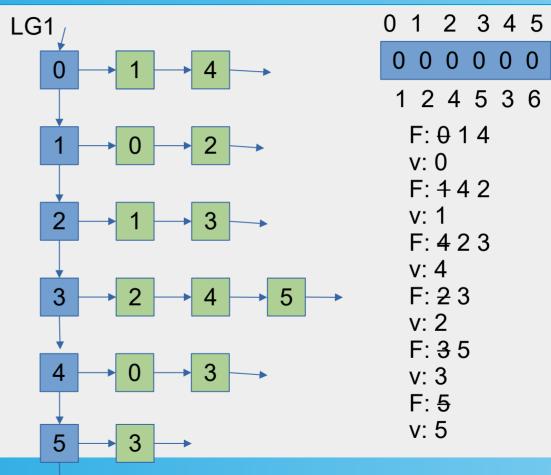
Vamos supor um grafo G com n vértices e vi sendo o ponto de partida, que está representado na lista de adjacência Adj.

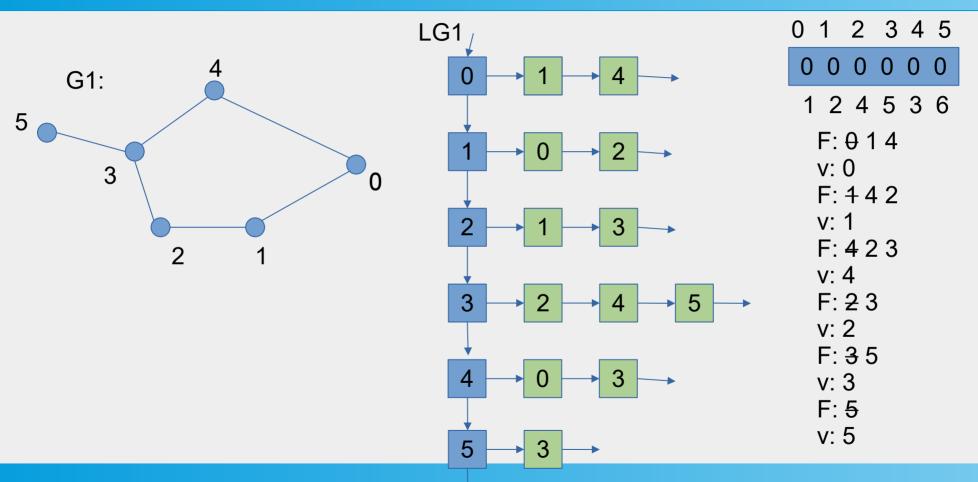
Complexidade: O(n + m)

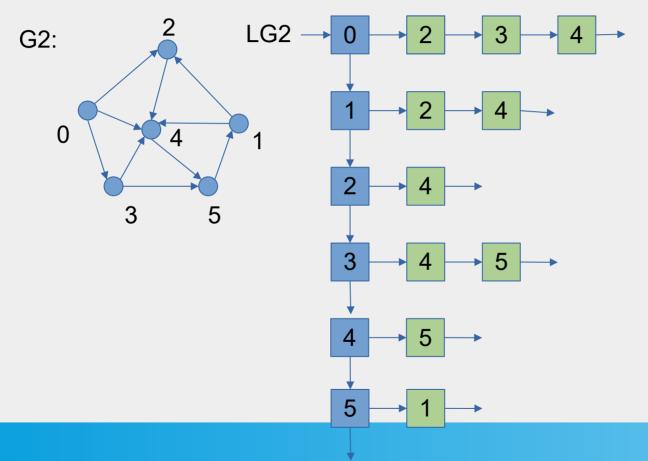
```
BuscaLargura(vi, n, Adj)
INICIO
cont \leftarrow 0:
para u \leftarrow 0 até n - 1 faça visitado[u] \leftarrow 0;
visitado[vi] = cont; F \leftarrow \text{criaFila(vi)};
enquanto (F não vazia) faça
v \leftarrow saiFila(F);
     enquanto houver w em Adj[v] faça
          se (visitado[w] == 0) então
               cont++;
               visitado[w] ← cont;
               entraFila(F,w);
          fimse
    fimenquanto
fimenquanto
liberaFila(F);
retorna visitado[0...n-1];
FIM
```

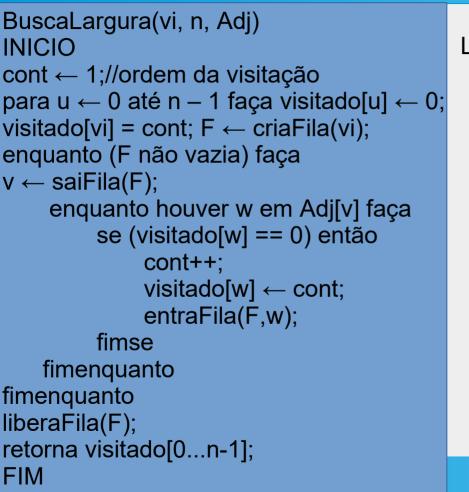


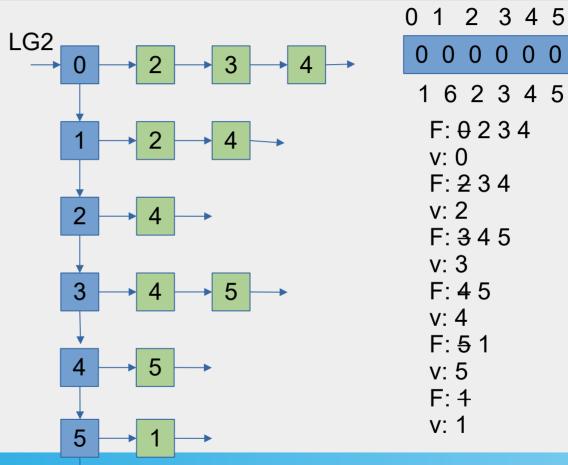


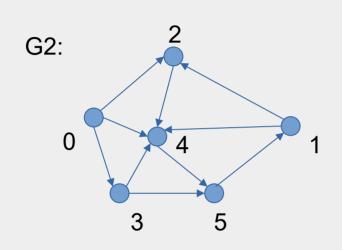


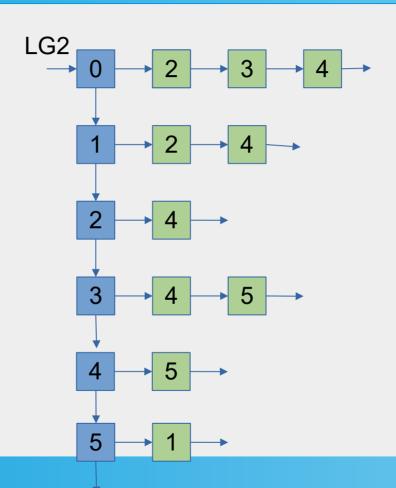












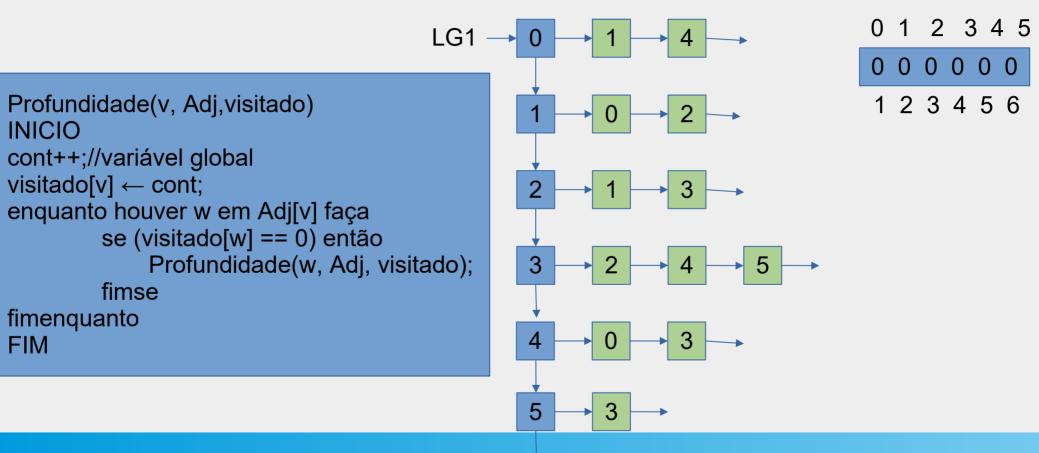
- Busca em Profundidade:
 - Inicia-se em um vértice vi e aprofunda-se nos vértices vizinhos dele até que:
 - O alvo seja encontrado
 - Não existam mais vértices a serem visitados
 - Para realizar essa tarefa é utilizado o mecanismo de backtracking (recursão).

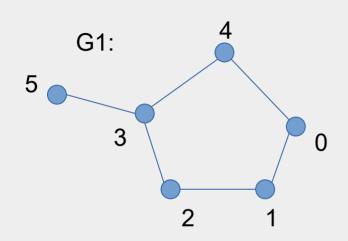
Busca em Profundidade:

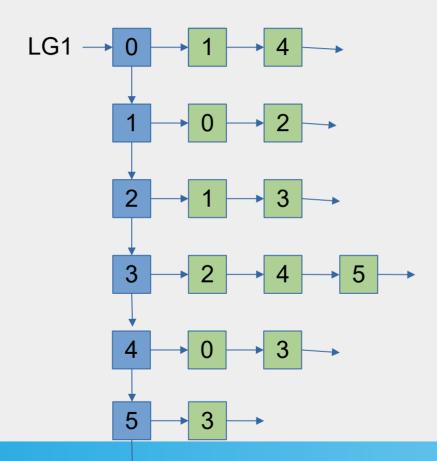
```
BuscaProfundidade(vi, n, Adj)
INICIO
cont ← 0;//variável global
para u ← 0 até n − 1 faça visitado[u] ← 0;
Profundidade (vi, Adj, visitado);
retorna visitado[0...n-1];
FIM
```

```
Profundidade(v, Adj,visitado)
INICIO
cont++;//variável global
visitado[v] ← cont;
enquanto houver w em Adj[v] faça
se (visitado[w] == 0) então
Profundidade(w, Adj, visitado);
fimse
fimenquanto
FIM
```

Complexidade: O(n + m)







0 1 2 3 4 5 0 0 0 0 0 0 1 2 3 4 5 6

