

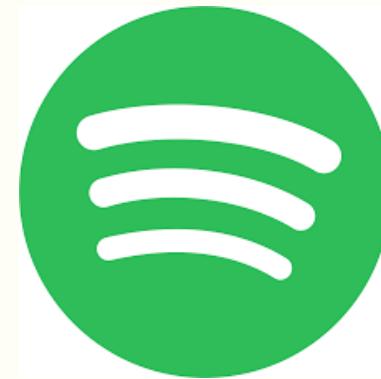
# LISTAS



HACKA  
TRUCK  
Maker  
Space

# DIA DE DESAFIO!

Spoiler:



# Structs e Arrays

Um **STRUCT** é um tipo de valor que encapsula os dados relacionados juntos, facilitando o gerenciamento e a manipulação

```
import Foundation

struct Aluno {
    var alunoUm: String
    var alunoDois: String

}
```

- Neste caso, é definida com um construtor que recebe dois parâmetros do tipo String e inicializa as propriedades da struct com esses valores.

# Structs e Arrays

Para criar um **ARRAY** de estudantes em SwiftUI, você pode definir uma struct para um estudante e, em seguida, criar um array de objetos de estudante.

```
struct Estudante {  
    var nome: String  
    var idade: Int  
}  
  
var estudantes = [  
    Estudante(nome: "Astolfo", idade: 87),  
    Estudante(nome: "Maria", idade: 16),  
    Estudante(nome: "David", idade: 18),  
    Estudante(nome: "Samantha", idade: 22)  
]
```

# ForEach

Uma estrutura que permite iterar sobre uma coleção, como um array, e criar uma visualização para cada elemento dessa coleção.

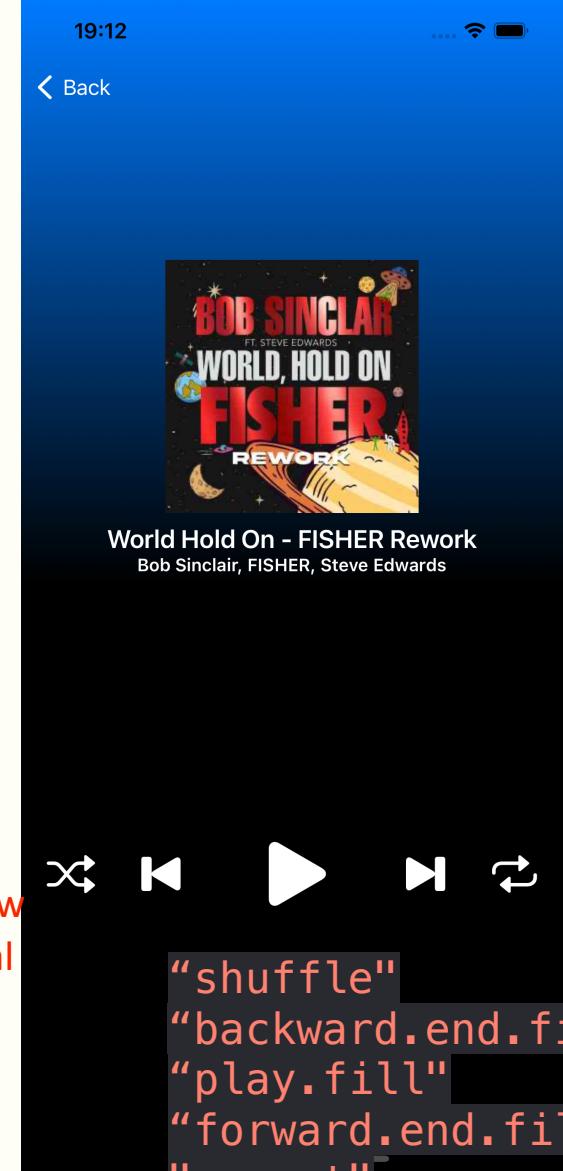
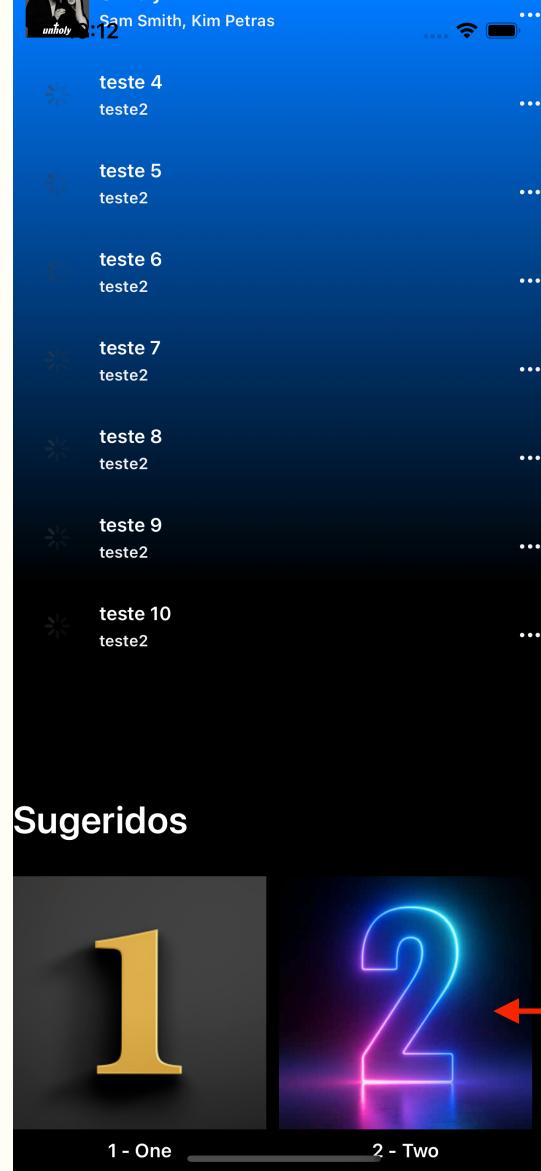
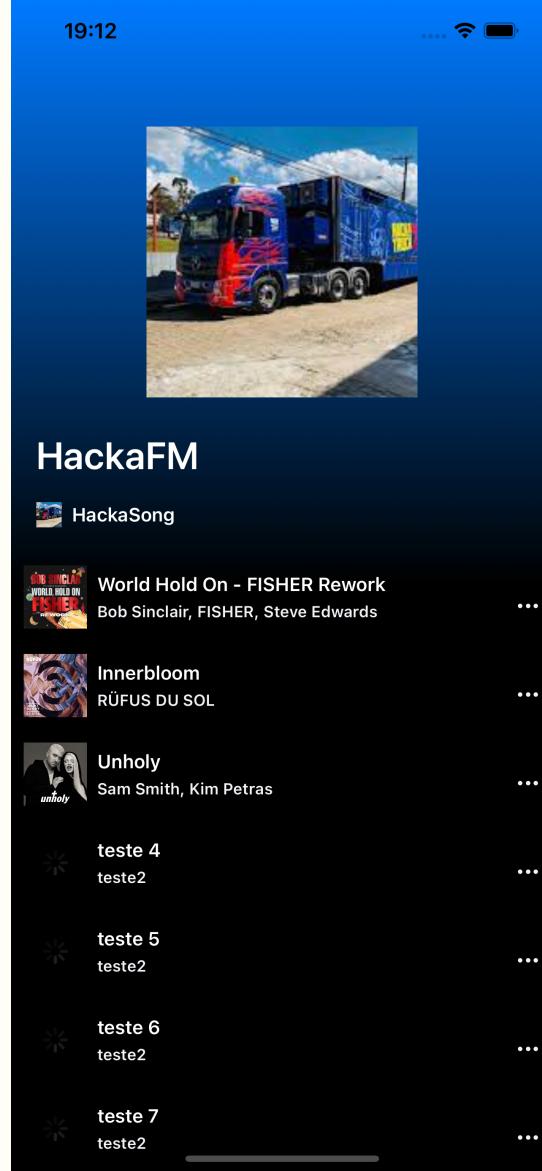
- A sintaxe `id: \.self` é usada para “burlar” a identificação única de cada elemento na lista.  
Funciona desde que não usemos pra acessar novas telas.
- A sintaxe `id: \.CAMPO` é usada para identificar exclusivamente cada elemento na lista.

# Structs e Arrays

```
struct Song : Identifiable {  
    var id: Int  
    var name : String  
    var artist : String  
    var capa : String  
}
```

```
var arrayMusicas = [  
    Song(id: 4, name:"Numb Encore", artist:"Linkin Park", capa:"lpCollisionCourse"),  
    Song(id: 5, name:"Lost", artist:"Linkin Park", capa:"lpLOST")  
]
```

# Desafio:





/hackatruck



@hackatruck\_makerspace



HACKATRUCK MAKERSPACE



[www.hackatruck.com.br](http://www.hackatruck.com.br)



HACKA *maker*  
TRUCK *Space*