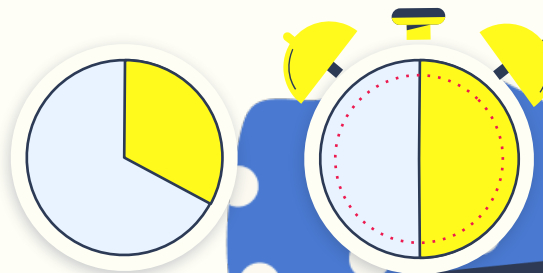
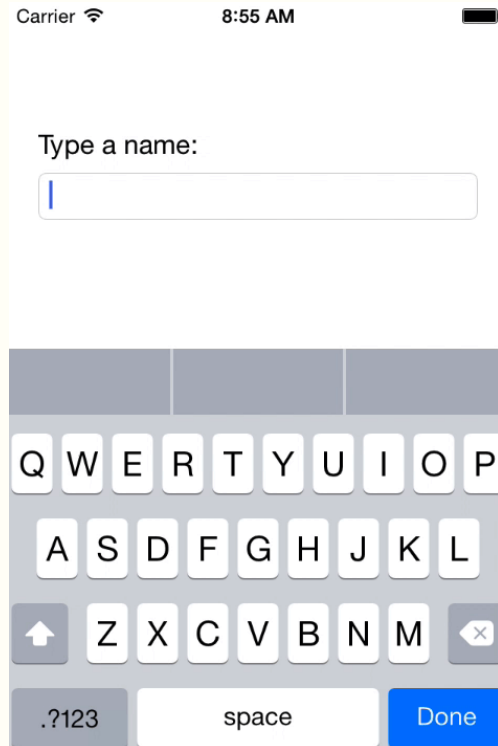


Controlando ordens e Manipulando User Inputs



TextField

Tim
Hello, Tim !

Cria um campo de texto com um rótulo e uma associação a um valor.

- Se o valor for uma string, o campo de texto atualizará esse valor continuamente enquanto o usuário digita ou edita o texto no campo.

```
struct ContentView: View {  
    @State private var name: String = "Tim"  
  
    var body: some View {  
        VStack(alignment: .leading) {  
            TextField("Enter your name", text: $name)  
            Text("Hello, \(name)!")  
        }  
    }  
}
```

Wrapper @State

@State para que meu programa saiba que eu quero atualizar a minha interface assim que a minha variável que possui o @State mude.

```
struct ContentView: View {  
    → @State private var name: String = "Tim"  
  
    var body: some View {  
        VStack(alignment: .leading) {  
            TextField("Enter your name", text: $name) ←  
            Text("Hello, \(name)!")  
        }  
    }  
}
```

\$ Conecta a variável com o elemento da interface, ou seja, conecta o TextField com a variável name.

TextField - Numbers

- Vinculamos o TextField a um valor Double e usamos um NumberFormatter para formatar a entrada como um número.

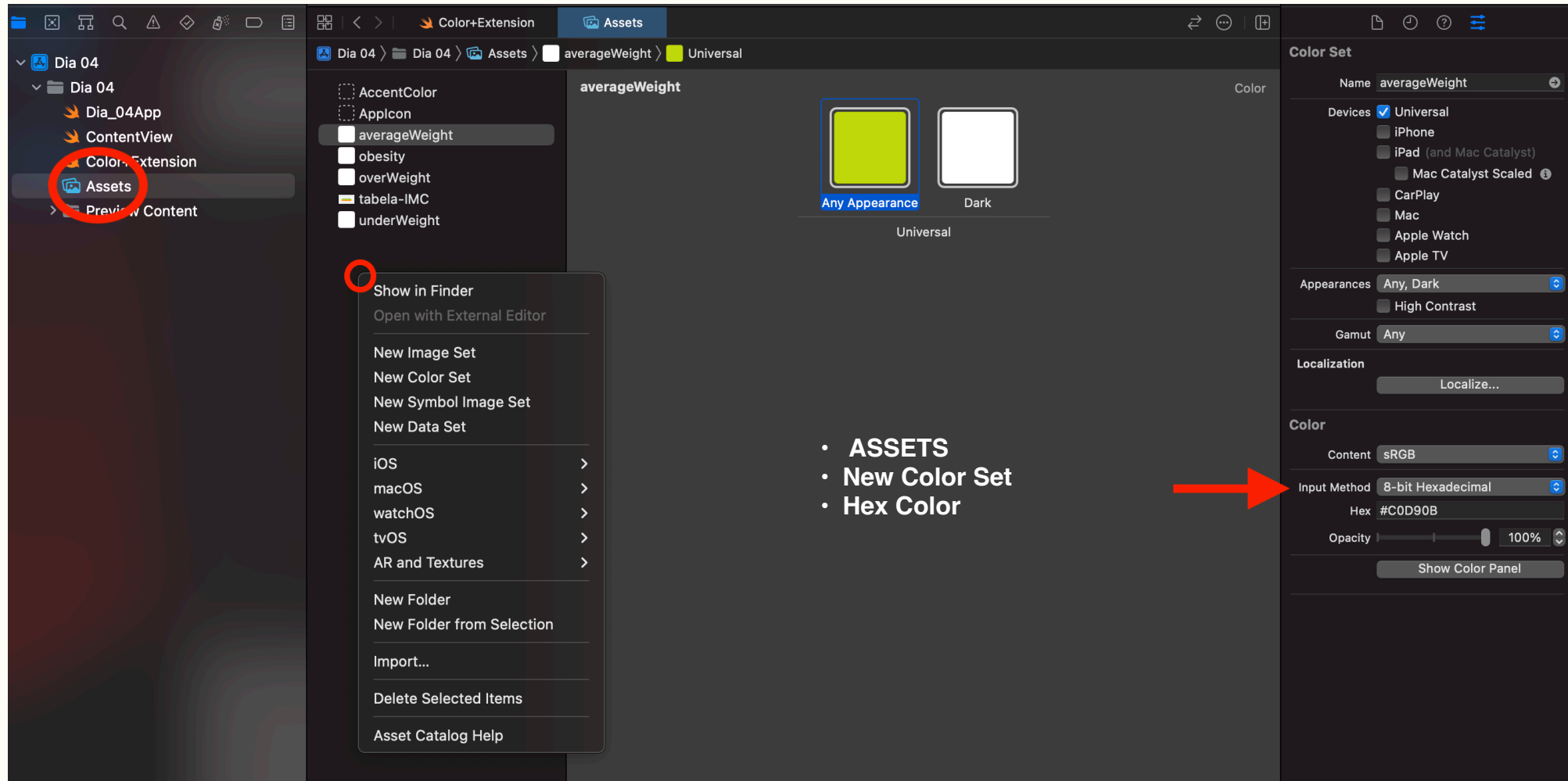
```
var body: some View {  
    TextField("Enter a number", value: $value, formatter: NumberFormatter())  
        .keyboardType(.decimalPad)  
        .textContentType(.oneTimeCode)  
        .padding()  
        .background(Color.gray.opacity(0.2))  
        .cornerRadius(10)  
}
```

2. Definimos o keyboardType como .decimalPad e o textContentType como .oneTimeCode para desativar a barra de sugestões.

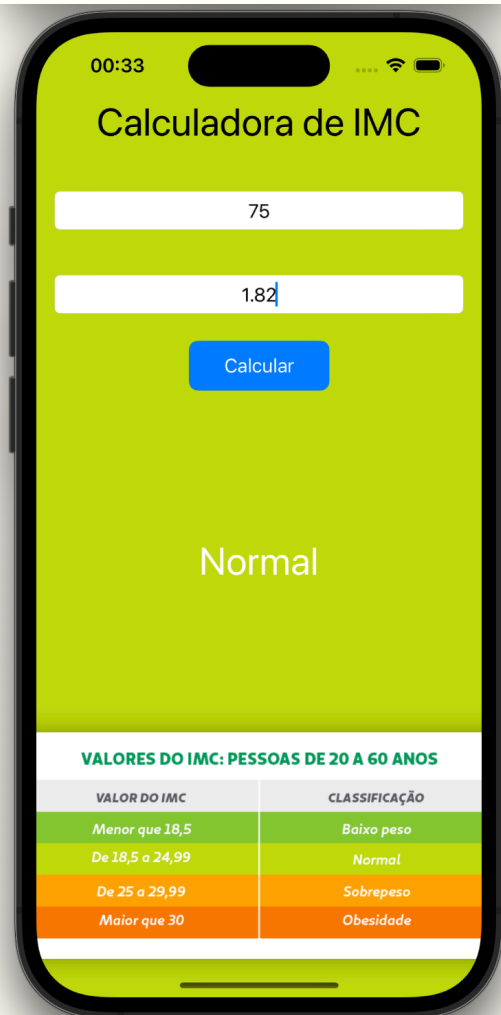
Cores em Hexadecimal



Cores em Hexadecimal



Pra desafiar!



Cores Hexa

Baixo peso: #83c635

Normal : #c0d90b

Sobrepeso: #fca500

Obesidade: #f67600



/hackatruck



@hackatruck_makerspace



HACKATRUCK MAKERSPACE



www.hackatruck.com.br

