# In-Memory DataBase (IMDB)

# In-Memory DataBase

Как это обычно бывает, у термина In-Memory DataBase нет устойчивого русского перевода, это что-то вроде «базы данных в оперативной памяти».

Базы данных in-memory хранятся в оперативной памяти сервера. Очевидно, что это обеспечивает большие преимущества в скорости, поскольку операции с данными в памяти выполняются меньшим числом инструкций процессора

# In-Memory DataBase

В терминах ACID базы данных in-memory конечно жертвуют надежностью, ведь при обесточивании или перезагрузке в них пропадают все данные.

Существуют ряд методов, которые позволяют снизить этот риск:

- Снэпшоты
- Логи транзакций
- Использование NVRAM или NVDIMM

# key-value архитектура

Redis – быстрое хранилище в памяти с открытым исходным кодом для структур данных «ключ-значение». Redis поставляется с набором разнообразных структур данных в памяти, что упрощает создание различных специальных приложений.

#### Несколько фактов о ключах:

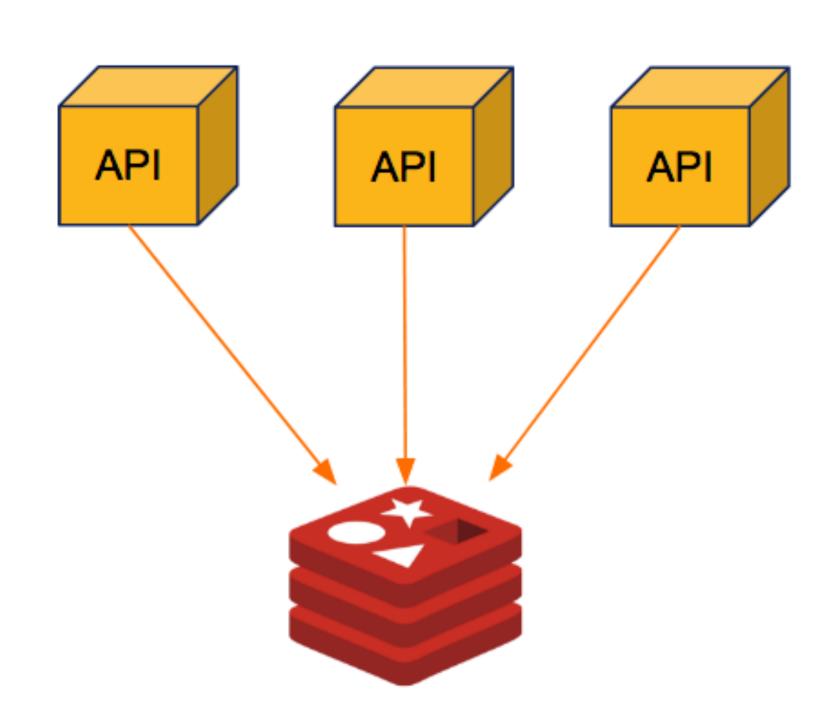
- Плохая идея хранить слишком длинные ключи.
- Хорошая идея придерживаться схемы при построении ключей: «object-type:id:field».

## Типы данных

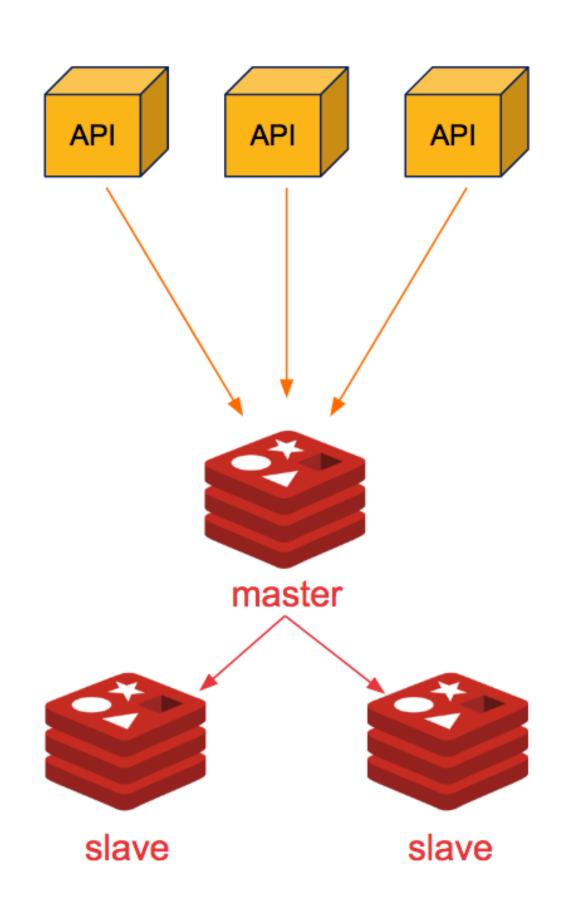
- Строки (strings) базовый тип, ограничен размером 512 Мб.
- Списки (lists) максимальное количество элементов 2^32 1
- Множества (sets) максимальное количество элементов 2^32 1
- Хеш-таблицы (hashes) максимальное количество элементов 2^32 1
- Упорядоченные множества (sorted sets) элементы упорядочены по параметру «score»

### Топология Redis

Один Redis-инстанс

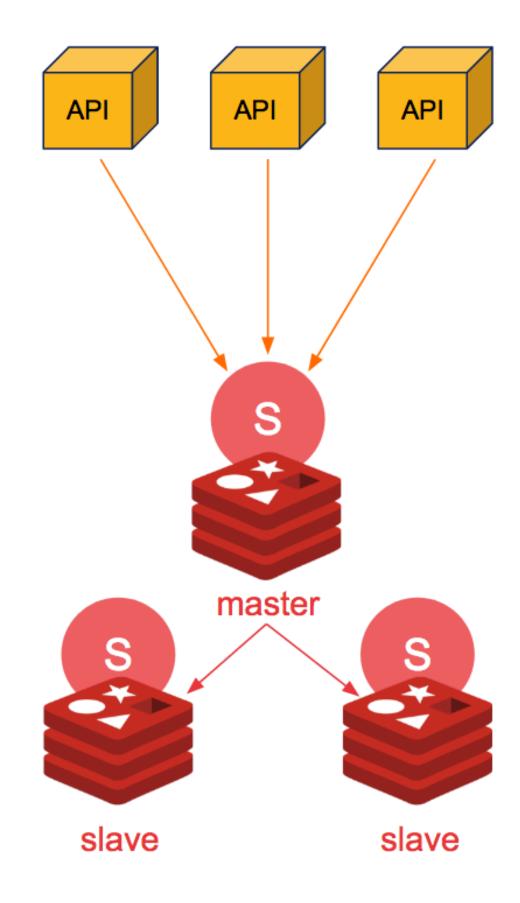


Master-slave репликация

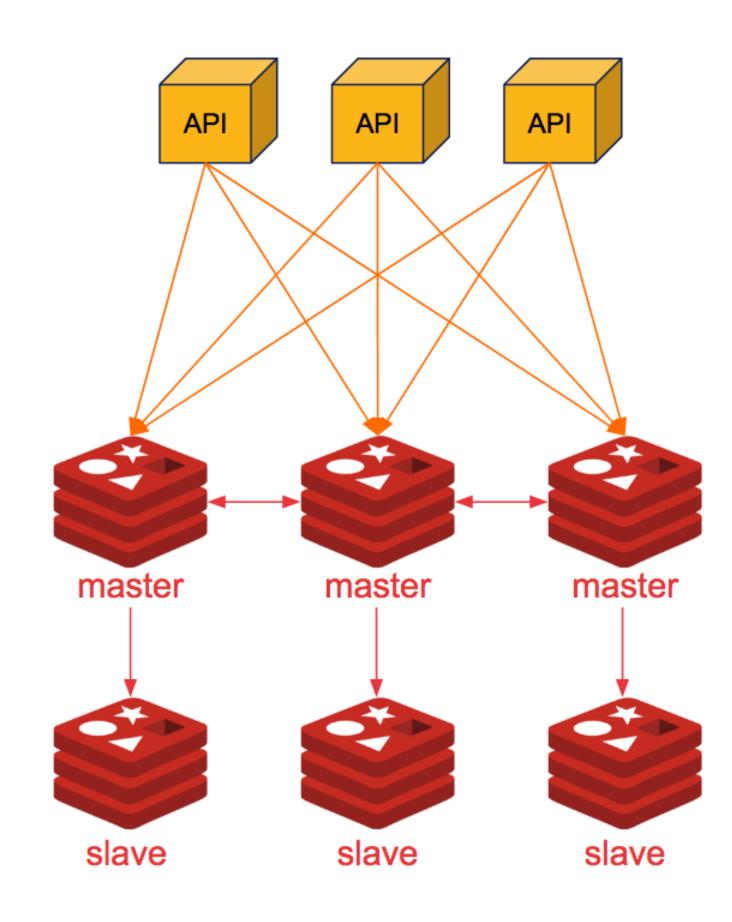


### Топология Redis

### Redis Sentinel

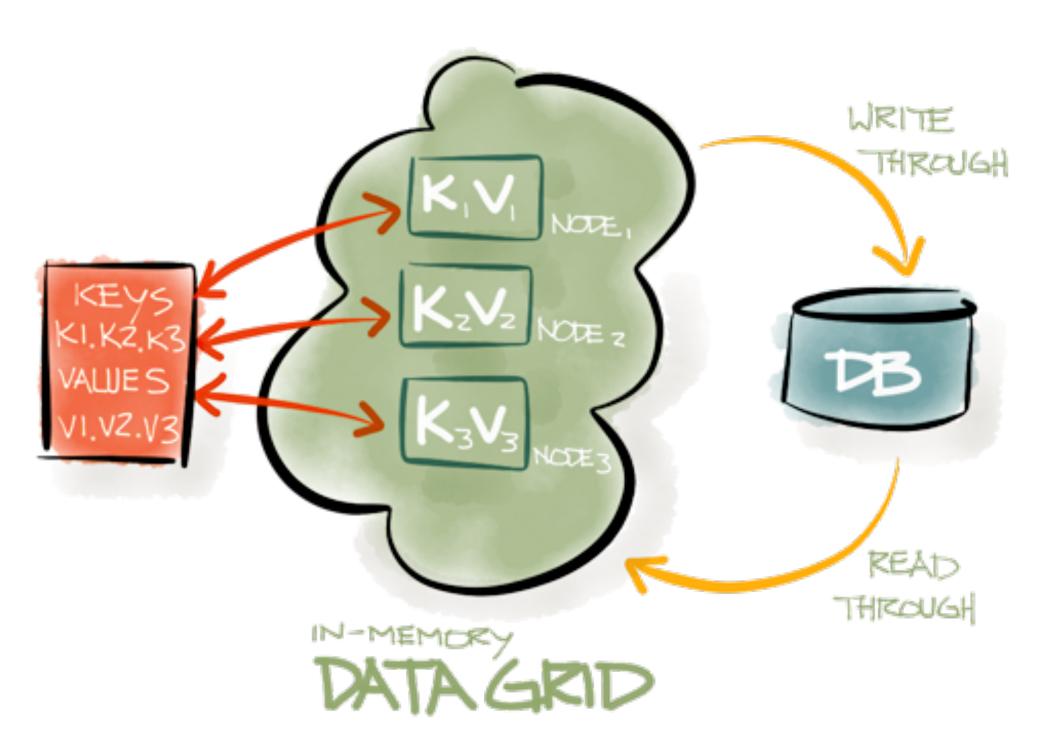


#### Redis Cluster



# Преимущества In-Memory DataBase

- Высокая производительность
- Структуры данных в памяти
- Универсальность и простота использования
- Репликация и сохранность
- Поддержка удобного языка разработки



# Примеры использования In-Memory DataBase

- Кэширование
- Управление сессиями
- Таблицы лидеров в режиме реального времени
- Ограничение интенсивности
- Очереди
- Чат и обмен сообщениями

