

目录

一、 实验目的	3
二、 实验器材	3
2.1 树莓派	3
2.2 Alphabot2 小车	3
三、 实验原理	4
3.1 传感器	4
3.1.1 超声波传感器——避障原理	4
3.1.2 蜂鸣器	4
3.1.3 前端红外传感器——避障原理	5
3.1.4 底部红外传感器——循迹原理	5
3.2 彩灯	6
3.3 遥控器	6
3.4 直流电机车轮——避障原理	6
3.4.1 前进	7
3.4.2 转向	7
3.5 交互控制方式	7
四、 实验内容	7
4.1 模块化编程	7
4.2 超声波探测	8
4.3 前端红外探测	8
4.4 底部红外探测	9
4.5 移动	10
4.6 LED 变色灯光	12
4.7 蜂鸣器	12
4.8 命令行操作	12
4.9 多线程	13
4.10 遥控器	14

五、 实验结果	15
六、 实验展望	17
七、 实验感悟	17

南 京 大 学

实 验 报 告

学生姓名：丛进

指导教师：方元

实验地点：仙林校区基础实验楼嵌入式教室

实验时间：第 15-17 周周四 18:30-20:30, 1 月 5 日, 1 月 6 日

实验学时：2

实验名称：避障循迹遥控小车

一、实验目的

- 1) 拼装小车
- 2) 自动避障
- 3) 循迹
- 4) 遥控器遥控

二、实验器材

2.1 树莓派

树莓派这类计算机结构简单、体积小、耗电低, 却拥有与普通计算机几乎相同的功能和性能, 可以很方便地植入各种应用系统中。这类单板计算机也是典型的嵌入式系统的基础。本次实验用到的树莓派 3B/3B+, 带有一个以太网接口、4 个 USB host、1 个无线网接口和蓝牙接口。片内大量 I/O 接口通过一组 2*20 引脚引出, 作为扩展设备控制接口。引脚功能见图 1。

2.2 Alphabot2 小车

拼装采用底部超声波, 顶部安放树莓派的方式。最终成果见图 8图 9图 10

Item	GPIO	Item	GPIO
Buzzer	GPIO4	Joystick	GPIO7-11
IR sensors (Bottom)	GPIO5(CS)	Wheel A	GPIO12-13
(TLC1543)	GPIO25(CLK)		GPIO6 (CTRL)
	GPIO24(ADDR)	Wheel B	GPIO20-21
	GPIO23(DOUT)		GPIO26(CTRL)
IR remoter recv.	GPIO17	Servo (I2C)	GPIO2(SDA)
Color LEDs (Bottom)	GPIO18	(PCA9685)	GPIO3(SCL)
UltraSonic	GPIO22(Trig)	IR (Front-R)	GPIO19
	GPIO27(Echo)	IR (Front-L)	GPIO16

图 1: Alphasbot2 资源分配表

三、实验原理

3.1 传感器

3.1.1 超声波传感器——避障原理

超声波硬件见图 3，测距模块原理见图 2。Trig 端口产生不短于 10ms 的正脉冲，模块会自动发出 8 个周期的超声脉冲信号 (40kHz)，并在 Echo 端输出高电平。当检测到回波时将 Echo 回置到低电平。通过测量 Echo 高电平维持周期，再根据声波速度，就可以算出发射器到障碍物之间的距离。

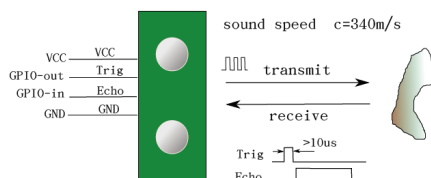


图 2: 超声波测距原理



图 3: 超声波硬件

3.1.2 蜂鸣器

蜂鸣器是一种一体化结构的电子发声设备，主要有压电式和电磁式两种类型。多谐振荡器通电源后输出 1.5 2.5kHz 的音频信号，推动压电蜂鸣片发声。

蜂鸣器的 GPIO 口输入为高电平后，开始发声音。修改为低电平后，停止发声。

3.1.3 前端红外传感器——避障原理

硬件见图 4，小车前部左右各一个。红外传感器由一个红外发射管和一个红外接收管组成。发射管和接收管之间有隔离板。遇到障碍物时，发射管发出的红外光，被物体反射后由接收管接收，有障碍时输出低电平，没有时输出高电平。

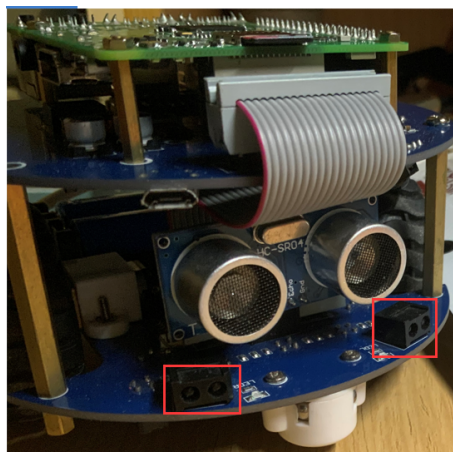


图 4: 2 个光照传感器

3.1.4 底部红外传感器——循迹原理

硬件见图 5，小车底部有 5 个。与前端的红外传感器只能输出 0-1 不同，底部传感器经过模数转换器得到量化的红外强度值，即输出 0-999 的具体强度值。接收强度与传播距离和反射面对红外光的吸收性质有关。在低速模式下前进。高频检测 5 个探测器的光强，如果有一侧光强和其他差距太多，则进行超微小角度微调方向。



图 5: 底部 5 个光照传感器

3.2 彩灯

每一个彩灯灯珠是一个三色 LED, 通过红、绿、蓝三个发光二极管产生的不同亮度形成不同的颜色。每个发光二极管由一个 8 位的数字信号控制, 实现 256 级亮度。数字信号以串行方式输入, 多个灯珠串接, 形成一个灯带。灯带的数字信号控制时间在微秒以下, 对时钟要求比较严格, 普通应用程序从软件上很难满足要求, 必须通过硬件实现。rpi_ws281x 模块提供了 Python 接口。

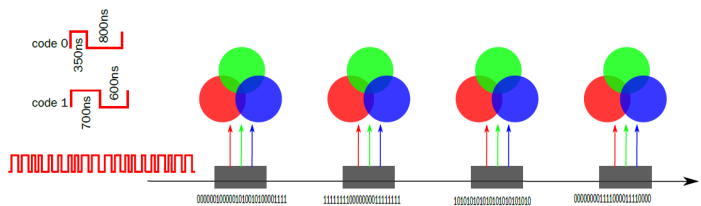


图 6: 彩灯控制原理

3.3 遥控器

红外遥控器发射的信号使用 38kHz 左右的载波对基带进行调制。接收端对信号监测、放大、滤波、解调等等一系列处理, 然后输出基带信号。收发方采用约定的协议进行通信。图 7 是 NEC 红外通信协议发送信号的波形。发送端首先发送一个 9ms 低电平接 4.5ms 高电平的引导码, 接收方检测到引导码后开始识别后面的数据: 0.56ms 低 + 0.56ms 高表示 “0”, 0.56ms 低 + 1.69ms. 高表示 “1”。一组 0、1 序列构成一个按键特征字。接收方根据收到的特征字产生一定的动作。

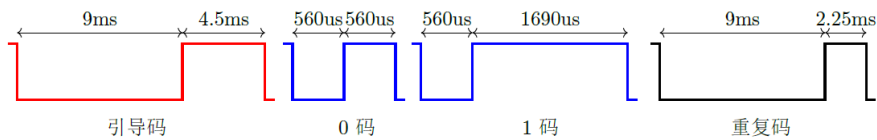


图 7: NEC 红外遥控器协议

3.4 直流电机车轮——避障原理

小车拥有两个独立的直流电机, 分别控制左侧和右侧的两个车轮。可以分别设置顺时针或者逆时针转动。不采用后退方式。

3.4.1 前进

没有障碍物，一直直线前进。速度可通过命令行在运行中调节。

3.4.2 转向

1. 采用原地转圈方案。每次转向 30° 左右。使用该方案的原因是，无法保证小车周围是否有足够空间进行后退转向，或者非对称轴偏移转向。在且低速状态下，一个轮子不转，另一个轮子有可能转不动。

2. 超声波和红外共同检测障碍物。仅使用红外会因为材质原因撞上部分物体，比如黑色的门。仅使用超声波，会因为只能探测直线，而导致测着撞到障碍物。两者结合可以保证几乎 100% 不撞到障碍物。

当红外探测到左边有障碍物 → 右转 (左侧轮子前转，右侧轮子后转)。

当红外探测到右边有障碍物 → 右转 (左侧轮子后转，右侧轮子前转)。

当红外同时探测到障碍物，或者只有超声波探测到障碍物，随机左右转。

随机的转圈是为了进入几乎环形的死角有机会出来。

3.5 交互控制方式

树莓派的有静态 Ip 地址 192.168.208.132，电脑与树莓派之间通过 ssh 链接控制。通过命令 `ssh root@192.168.208.132` 进行链接，链接完成后进入树莓派命令行页面

传输代码文件使用 `scp` 命令。文件夹上传至树莓派：`scp -r car root@192.168.208.132:`。
`-r` 表示递归文件夹其中 `car` 时本项目控制小车所有代码文件所在的文件夹。

四、实验内容

4.1 模块化编程

超声波探测、红外探测、彩灯、蜂鸣器等功能分离成独立的、可相互改变的“模块”，使得每个模块都包含着执行预期功能的一个唯一方面。

由于 python 没有指针概念，所以没法实现跨文件变量共享。这给多线程操作全局变量带来麻烦。于是在 `global_var.py` 维护了一个字典 `_global_dict`。其他文件在使用时 `import global_var` 对 `_global_dict` 进行 `get` 和 `set` 操作。

代码 1: 全局字典

```
1 '''  
2 没有指针机制，没法实现多线程需要的跨文件全局变量。维护一个字典  
3 '''
```

```

4
5 global _global_dict
6 _global_dict = {'d':100,
7                 'speed':10,
8                 'buzzer_switch':0,
9                 'led_switch':0
10                }
11
12
13 def set(key, value):
14     _global_dict[key] = value
15
16
17 def get(key):
18     return _global_dict.get(key, None)
19
20 def get_items():
21     return _global_dict.items()

```

4.2 超声波探测

用超声波硬件探测直线精确距离。

代码 2: 超声波探测

```

1 import RPi.GPIO as GPIO
2 import time
3 import global_var
4
5 GPIO.setmode(GPIO.BCM) # GPIO.BOARD
6 Trig=22 # trig links out
7 Echo=27 # echo links in
8 GPIO.setup(Trig,GPIO.OUT)
9 GPIO.setup(Echo,GPIO.IN)
10 def distance():
11     while 1:
12         GPIO.output(Trig,GPIO.HIGH)
13         time.sleep(0.08) # sleep时间太短，d一直是同一个数字
14         GPIO.output(Trig,GPIO.LOW)
15         while GPIO.input(Echo)==GPIO.LOW:
16             pass
17         t1=time.time()
18         while GPIO.input(Echo) == GPIO.HIGH:
19             pass
20         t2=time.time()
21         global_var.set('d',(t2-t1)*34000/2)

```

4.3 前端红外探测

主要用于探测左右有无障碍物。灵敏度调节到 10cm 附近有障碍物时改变电平 (手掌测试结果，具体距离视障碍物材质)

代码 3: 红外探测障碍物


```

1 import RPi.GPIO as GPIO
2 import time
3 import global_var
4
5 '''
6 灵敏度：往中间旋转会变得灵敏，远距离就能探测到
7 '''
8 R =19 # 右侧感光二极管探测器,有东西就变成0
9 L=16
10 GPIO.setmode(GPIO.BCM)
11 GPIO.setup(R,GPIO.IN,pull_up_down=GPIO.PUD_UP)
12 GPIO.setup(L,GPIO.IN,pull_up_down=GPIO.PUD_UP)
13
14 def detect():
15     while 1:
16         global_var.set('Rd',GPIO.input(R))
17         global_var.set('Ld', GPIO.input(L))
18         time.sleep(0.08)

```

4.4 底部红外探测

没有黑胶布，所以只有例论代码

代码 4: 底部红外探测

```

1 '''
2 底部5个光照强度探测仪
3 '''
4 import RPi.GPIO as GPIO
5 import time
6 import move
7
8 CS = 5
9 CLOCK = 25
10 ADDRESS = 24
11 DATAOUT = 23
12 GPIO.setmode(GPIO.BCM)
13 GPIO.setup ((CS , CLOCK , ADDRESS), GPIO.OUT)
14 GPIO.setup(DATAOUT , GPIO.IN , GPIO.PUD_UP)
15 def AnalogRead ():
16     value = [0]*(6)
17     #Read Channel0~channel5 AD value
18     for j in range(0, 6):
19         GPIO.output(CS , GPIO.LOW)
20         for i in range(0, 10):
21             #sent 4-bit Address
22             if (i < 4):
23                 bit = (((j) >> (3 - i)) & 0x01)
24                 GPIO.output(ADDRESS , bit)
25
26             #read 10-bit data
27             value[j] <= 1
28             value[j] |= GPIO.input(DATAOUT)
29             GPIO.output(CLOCK , GPIO.HIGH)
30             GPIO.output(CLOCK , GPIO.LOW)
31

```

```

32         GPIO.output(CS , GPIO.HIGH)
33         time.sleep (0.0001)
34         return value [1:] # invalid address for channel 0
35
36 # pwr是数组后面
37 while True:
38     d=AnalogRead ()
39     left= sum(d[:2])
40     right= sum(d[3:])
41
42     if(left<right):
43         move.turnright()
44         print('left')
45     else:
46         move.right()
47         print('right')
48     time.sleep(0.5)

```

4.5 移动

速度可以在小车移动时通过命令行修改

移动策略见实验原理直流电机部分

代码 5: 移动方法

```

1  import RPi.GPIO as GPIO
2  import time
3  import random
4  import global_var
5  l1 = 12
6  l2 = 13
7  l_control = 6
8
9  r1=20# pwr指示灯那边,右侧
10 r2=21
11 r_control=26
12 GPIO.setmode(GPIO.BCM)
13 GPIO.setup((l1, l2, l_control), GPIO.OUT)
14 GPIO.setup((r1, r2, r_control), GPIO.OUT)
15 l_speed = GPIO.PWM(l_control, 1000)
16 r_speed = GPIO.PWM(r_control, 1000)
17
18 def right(speed,reverse=0):
19     # 右轮子转
20     GPIO.output((r1, r2), (0,1))
21     if reverse:
22         GPIO.output((r1, r2), (1,0))
23     l_speed.start(speed)
24
25
26 def left(speed,reverse=0):
27     GPIO.output((l1, l2), (0,1))
28     if reverse:
29         GPIO.output((l1, l2), (1,0))
30     r_speed.start(speed)
31

```

```

32
33
34 def forward(speed):
35     # 右边轮子动力好像差一点
36     right(speed)
37     left(speed)
38
39
40
41 def backward(speed,t):
42     l_speed.stop()
43     r_speed.stop()
44
45     right(speed,1)
46     left(speed,1)
47     if t==1:
48         t=999999
49     time.sleep(t)
50     l_speed.stop()
51     r_speed.stop()
52
53
54 def turnRight(speed=10):
55     right(speed,1)
56     left(speed)
57
58     time.sleep(0.3)
59     l_speed.stop()
60     r_speed.stop()
61
62
63 def turnLeft(speed=10):
64     right(speed)
65     left(speed,1)
66
67     time.sleep(0.35)
68     l_speed.stop()
69     r_speed.stop()
70
71 def stop():
72     # 立刻停下
73     l_speed.stop()
74     r_speed.stop()
75
76 def AIturn(speed,d,Rd,Ld,danger_d):
77     if d<danger_d or (Rd==0 and Ld==0):
78         choice = random.randint(0, 1)
79         if choice:
80             turnLeft(speed)
81         else:
82             turnRight(speed)
83     if d<danger_d or (Rd==1 and Ld==0):
84         # 左侧有东西
85         turnRight(speed)
86         print('turnRight!')
87     if d<danger_d or (Rd==0 and Ld==1):
88         turnLeft(speed)
89         print('turnLeft!')
90

```

```

91 def readSpeed():
92     # 用于运行时修改车速
93     while 1:
94         s= int( input())
95         if 0<=s<=100:
96             global_var. set('speed',s)

```

4.6 LED 变色灯光

彩灯可以显示全白，也可以五颜六色。具体代码比较长，限于文章篇幅，可在仓库中查看源代码 <https://github.com/Ironstarboy/RP3b/blob/master/car/LED.py>。展示效果可以看视频。

4.7 蜂鸣器

遇到障碍物时，设置了警报。

代码 6: 移动方法

```

1  '''
2  蜂鸣器
3  '''
4  import RPi.GPIO as GPIO
5  import time
6  import global_var
7
8  GPIO.setmode(GPIO.BCM)
9  buzzer=4
10 GPIO.setup(buzzer,GPIO.OUT)
11
12 def ring(danger_d=15,t=0.1):
13     while 1:
14         if global_var.get('d')<danger_d:
15             GPIO.output(buzzer,1) #GPIO.HIGH, 高电压响
16             time.sleep(t)
17             GPIO.output(buzzer,0)
18
19 def slience():
20     GPIO.output(buzzer, 0)
21     print('buzzer off')

```

4.8 命令行操作

可以初始速度设置，决定是否打开蜂鸣器功能、彩灯功能

参数解释

- 1) -s -speed, 设置小车速度。并检验是否是 0-100 的合法值。运行时可以改变速度。
- 2) -b -buzzer 控制蜂鸣器开关。1 为开，0 为关

3) -l -led 控制彩灯开关。1 为开, 0 为关

代码 7: 运行时命令行操作

```
1 # https://geek-docs.com/python/python-tutorial/python-argparse.html
2 import run
3 import global_var
4 import argparse
5 import time
6 import threading
7 import buzzer
8
9
10
11 parser = argparse.ArgumentParser(description='car control')
12 parser.add_argument('-s', '--speed', type= int, default=10, help="set inital car speed")
13 parser.add_argument('-l', '--led', default=0, help='set led on or off')
14 parser.add_argument('-b', '--buzzer', default=0, help='set buzzer on or off')
15 args = parser.parse_args()
16
17 if args.led:
18     global_var.set('led_switch',1)
19     print('led state = {}'.format(args.led))
20
21 if args.buzzer:
22     global_var.set('buzzer_switch',1)
23     print('buzzer state = {}'.format(args.buzzer))
24
25 if args.speed:
26     global_var.set('speed',args.speed)
27     r = threading.Thread(target=run.run)
28     r.start()
29     print('current speed = {}'.format(global_var.get('speed')))
```

4.9 多线程

采用多线程技术, 以实现距离探测、蜂鸣器警报、LED 灯效、前进并行运算。

代码 8: 多线程运行

```
1 import move
2 import buzzer
3 import time
4 import threading
5 import LED
6 import RPi.GPIO as GPIO
7 import sonic
8 import global_var
9 import light
10 import argparse
11
12
13
14 danger_d=15 # 单位厘米, 距离内蜂鸣+转弯
15
16 threading.Thread(target=sonic.distance).start()
17 buz=threading.Thread(target=buzzer.ring) # args=(danger_d,0.5)
```

```

18 threading.Thread(target=light.detect).start()
19 led=threading.Thread(target=LED.run)
20 threading.Thread(target=move.readSpeed).start() # 运行中改变次小车速度
21 # GPIO.output(4,0)#ctrl c退出, 会导致ring来不及执行变成低电平代码
22
23 def run():
24     if global_var.get('buzzer_switch'):
25         buz.start()
26         print('buzzer on!')
27     if global_var.get('led_switch'):
28         led.start()
29         print('led on!')
30     while 1:
31         d = global_var.get('d') # 不停读取正前方距离d
32         R_detected = global_var.get('Rd') # Rd=0即右前方有东西
33         L_detected = global_var.get('Ld')
34         move.forward(global_var.get('speed'))
35         move.AItturn(10,d,R_detected,L_detected,danger_d)

```

4.10 遥控器

由于拿到的盒子里并没有遥控器，仅在第 17 周借用同学遥控器实现了简单的代码

代码 9: 遥控器

```

1 import RPi.GPIO as GPIO
2 import time
3 ir=17
4 GPIO.setmode(GPIO.BCM)
5 GPIO.setup(ir,GPIO.IN,GPIO.PUD_UP)
6 keymap={
7     0x45:'CH-',0x46:'CH ',0x47:'CH+',
8     0x44:'<<<',0x40:'>>>',0x43:'>>|',
9     0x47:' - ',0x15:' + ',0x09:'EQ ',
10    0x07:' 0 ',0x19:'100+',0x0D:'200+',
11    0x0C:' 1 ',0x18:' 2 ',0x5E:' 3 ',
12    0x08:' 4 ',0x1C:' 5 ',0x5A:' 6 ',
13    0x42:' 7 ',0x52:' 8 ',0x4A:' 9 '}
14
15 def getkey():
16     if GPIO.input(ir) == GPIO.HIGH:
17         return
18     channel = GPIO.wait_for_edge(ir,GPIO.RISING,timeout=8)
19     GPIO.remove_event_detect(ir)
20     if channel is not None:
21         return
22
23     time.sleep(0.0045)
24
25     data = 0
26     for shift in range(0,32):
27         while GPIO.input(ir) == GPIO.LOW:
28             time.sleep(0.0001)
29
30     count = 0

```

```

31     while GPIO.input(ir) == GPIO.HIGH and count < 10:
32         count += 1
33         time.sleep(0.0005)
34
35     if(count > 1):
36         data |= 1<<shift
37
38     a1 = (data >> 24) & 0xff
39     a2 = (data >> 16) & 0xff
40     a3 = (data >> 8) & 0xff
41     a4 = (data) & 0xff
42     if ((a1+a2) == 0xff) and ((a3+a4) == 0xff):
43         return a2
44     else: print("repeat key")
45
46 print('irremote test start ...')
47
48 while True:
49     key = getkey()
50     if(key != None):
51         print('key = ',keymap[key])
52
53
54
55 A=13
56 B=12
57 CONTROL=6
58 GPIO.setmode(GPIO.BCM)
59 GPIO.setup((A,B,CONTROL),GPIO.OUT)
60 speed=GPIO.PWM(CONTROL,1000)
61 GPIO.output((A,B),(1,0))
62
63 f= open('/dev/input/event0','rb')
64
65 while True:
66     d=f.read(48)
67     key=d. hex()[40:42]
68     print(key)
69     if(key == 18):
70         speed.start(90)
71         time.sleep(1)
72         speed.stop()
73         GPIO.output((A,B),(0,1))
74         speed.ChangeDutyCycle(20)
75         time.sleep(1)
76         speed.stop()
77         GPIO.cleanup()

```

五、实验结果

1) 完整小车

见图 8图 9图 10

2) 避障功能

本次实验实现了基于红外检测的自动避障小车应用，小车可以利用红外传感



图 8: 小车顶部



图 9: 小车前部



图 10: 小车后部

组件实时探测前、左、右三个方向。障碍物，并根据检测结果实时操纵直流电机来调整行进的速度与方向，实现避障功能。

避障效果展示视频见附件。

全部代码地址：<https://github.com/Ironstarboy/RP3b/tree/master/car>

视频对应控制台输出结果见图 11. 解释：led stated=1 buzzer state=1 表示蜂鸣器和彩灯都开着。turnLeft,turnRight 记录了每次转向的方向。出现的数字 0, 10, 20 表示在运行中输入的速度数据。

3) 遥控功能

本次实验完成了遥控器代码的撰写。

4) 循迹功能

本次实验在理论上完成了循迹的代码。并用手掌成功测试且可以输出数据。


```
RaspberryPI:~/car # python3 parse.py --speed 10 -b 1 -l 1
led state = 1
buzzer state = 1
current speed = 10
buzzer on!
led on!
turnLeft!
turnLeft!
turnLeft!
turnLeft!
turnRight!
turnLeft!
20turnRight!
turnRight!
turnLeft!
0
turnRight!
turnLeft!
10
20
```

图 11: 命令行运行输出与控制

六、实验展望

本次实验实现了小车避障的所有功能，但仍然存在些许不足的地方，可以作为后续实验文进的研究方向。

- 1) 由于超声波和红外探测其距离地盘比较高。所以小车无法探测低于探测平面的物体，比如地上的绳子
- 2) 红外探测器灵敏度比较难调，很难调到左右一致
- 3) 由于宿舍无黑色胶布，没有条件完成循迹的实操

七、实验感悟

作为一位来自商学院的本科生，本专业内几乎接触不到代码和硬件，但我从小一直对电子科学有着极大的兴趣。这门智能系统嵌入式应用课程，成功让我体验到电子科学的无比魅力！当自己一个个实现功能的时候，很有成就感。我想哪些奋斗在科研或者工业一线的电子人才，也一定很享受亲手改变世界，造出让生活更美好、更便利的电子产品的过程！

非常感谢老师一学期以来的指导！